



Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság

ESZTER

(Egységes Szakági Tervezéstámogató Rendszer)

Felhasználói kézikönyv

Dokumentum verziója:	1.24.4.6.1
Verzió dátuma:	2024. április 19.
Besorolása:	Nyilvános
Kiadó:	Fornax ICT Infokommunikációs Megoldások Kft.
Kiadó székhelye:	1132 Budapest, Váci út 30. Quadra Irodaház, 6. emelet
ESZTER verzió	1.24.4.6

1. Tartalomjegyzék

2.	Fogalomtár	17
3.	Egységes Szakági Tervezéstámogató Rendszer.....	23
4.	AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata	25
4.1.	Az ESZTER funkcionalitás elérése	25
4.2.	Terv mentése	26
4.3.	Megjelenítéskezelő használata	27
4.3.1.	Sablonokhoz stílusok létrehozása, szerkesztése	29
4.3.2.	Jelmagyarázat elhelyezése a térképen	30
4.4.	Fóliák használata, kezelése	31
4.5.	Poligontopológiák létrehozása	32
4.6.	Tárgyraszterek használata	33
4.7.	Adatbevitel palettákon keresztül	33
4.8.	Topológiaellenőrző	33
5.	Tervezési folyamat bemutatása.....	35
5.1.	Tervalapadatok megadása.....	35
5.2.	Tervezés előkészítése	36
5.3.	Szereplők bővítése	37
5.4.	Nyomvonal tervezése.....	38
5.4.1.	Feliratok kezelése	40
5.4.2.	Terv határ meghatározása.....	40
5.5.	Közzététel, publikálás.....	40
6.	Az Egységes Hírközlési Objektummodellről	42
6.1.	A szakági modell	42
6.2.	Országos Hírközlési Adatbázis	42
7.	ESZTER telepítése	43
7.1.	Lehetséges telepítési hibák	44
7.1.1.	A Windows SmartScreen szűrője potenciális veszélyt jelez	44
7.1.2.	A telepített vírusvédelem blokkolja a telepítést	45
7.1.3.	A felhasználónak nincs jogosultsága telepíteni a programot	45

7.1.4.	Nincs telepített keretprogram.....	45
7.1.5.	Nem megfelelő AutoCAD verzió	45
7.1.6.	ESZTER telepítése alatt fut az AutoCAD keretprogram	45
7.1.7.	Nem megfelelő szoftverkörnyezet	46
7.1.8.	Nem megfelelő hardverkörnyezet	46
7.2.	ESZTER futtatásához szükséges minimális és javasolt rendszerkövetelmény.....	46
7.3.	ESZTER frissítése	48
7.4.	EHO frissítése	50
8.	Tervezés megkezdése.....	51
8.1.	NMHH tervezonosító és OAuth token beszerzése	51
8.1.1.	Belépés a címlékérdező szolgáltatás oldalára.....	53
8.1.2.	Lekérdezés menete	54
8.1.3.	Lekérdezési korlátozások	56
8.1.4.	Naplózás	57
8.1.5.	Kilépés	57
8.2.	TervAlapadatok panel.....	57
8.2.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	58
8.2.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	58
8.3.	Új terv indítása.....	59
8.4.	Tervalapadatok megadása.....	60
8.4.1.	Terv fül	61
8.4.2.	Nyomvonal fül.....	62
8.4.3.	Optika fül	62
8.4.4.	Réz fül.....	63
8.4.5.	KTV fül	64
8.4.6.	Tervalapadatok megadása úrlapon keresztül	64
8.5.	Alapadatok beillesztése	66
8.5.1.	Az alapadatok beillesztésének lehetőségei	66
8.5.2.	Az alapadatok fájlformátumai	67
8.6.	Szereplő hozzáadása.....	87

8.6.1.	Szereplők tömeges felvétele	88
8.7.	Adatok felvétele	89
8.7.1.	Adatok tömeges importálása	92
8.8.	Globális frissítés.....	99
8.8.1.	Adatok szűrése	99
8.8.2.	Globális frissítés eszköz.....	100
8.9.	Törzsadat importálás.....	102
8.10.	Értékkészlet bővítés úrlapok segítségével.....	103
8.10.1.	Tömeges importálás	106
8.11.	Tervhatár kijelölése	108
8.11.1.	Tervhatár ellenőrzés	109
8.12.	Tervalapadatok parancsok.....	111
8.12.1.	HKALAPTERV	111
8.12.2.	HKALAPNYV.....	111
8.12.3.	HKALAPOPT.....	111
8.12.4.	HKALAPREZ	112
8.12.5.	HKALAPKTV	112
8.12.6.	HKÚJPROJEKT	112
9.	Cím és Igényhely panel.....	113
9.1.	Az Igényhely palettacsoportba foglalt paletták:.....	114
9.1.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	114
9.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	114
9.2.	Igényhely paletta	114
9.2.1.	Igényhely tulajdonságok	115
9.2.2.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	117
9.2.3.	Cím adatok	118
9.2.4.	Anyagjegyzék	120
9.2.5.	Munkatételek	121
9.2.6.	Saját adat.....	122
9.2.7.	Igényhely funkciók	123

9.3.	Igényhely nyomvonal paletta.....	124
9.3.1.	Igényhely nyomvonal tulajdonságok.....	125
9.3.2.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	126
9.3.3.	Saját adat.....	127
9.3.4.	Igényhely funkciók.....	127
9.4.	Igényhely adatok tömeges importálása.....	128
9.5.	Tápterület létrehozása.....	130
9.6.	Igényhely parancsok.....	132
9.6.1.	HKCIMKAPCSOLAT.....	132
9.6.2.	HKCIMKTORLES.....	133
9.6.3.	HKKNCIMTORLES.....	133
9.6.4.	HKCIM.....	133
9.6.5.	HKCIMHRSZ.....	134
9.6.6.	HKIGENYHELY.....	134
9.6.7.	HKIGENYHELYNYOMVONAL.....	134
9.6.8.	HKIGMOD.....	134
9.6.9.	HKKIVULTORLES.....	134
9.6.10.	HKELLATATLAN.....	135
10.	Nyomvonal panel.....	136
10.1.	A Nyomvonal palettacsoportba foglalt paletták:.....	137
10.1.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	137
10.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek:.....	137
10.2.	Föld feletti infrastruktúra paletta.....	138
10.2.1.	Föld feletti infrastruktúra tulajdonságok.....	139
10.2.2.	Objektum adatok.....	143
10.2.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	144
10.2.4.	Cím adatok.....	144
10.2.5.	Kábelek.....	146
10.2.6.	Anyagjegyzék.....	146
10.2.7.	Munkatételek.....	146

10.2.8.	Saját adatok.....	146
10.2.9.	Föld feletti infrastruktúra funkciók.....	146
10.3.	Föld alatti infrastruktúra paletta.....	148
10.3.1.	Föld alatti infrastruktúra tulajdonságok.....	149
10.3.2.	Objektum adatok.....	152
10.3.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	152
10.3.4.	Cím adatok	153
10.3.5.	Alépítmény csövek.....	153
10.3.6.	Anyagjegyzék	154
10.3.7.	Munkatételek	154
10.3.8.	Saját adatok.....	154
10.3.9.	Föld alatti infrastruktúra funkciók	154
10.4.	Nyomvonal paletta	157
10.4.1.	Nyomvonal tulajdonságok.....	157
10.4.2.	Objektum adatok.....	159
10.4.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	159
10.4.4.	Alépítmény.....	159
10.4.5.	Saját adatok.....	159
10.4.6.	Nyomvonal funkciók.....	159
10.5.	Alépítmény cső paletta	162
10.5.1.	Alépítmény cső tulajdonságok.....	162
10.5.2.	Objektum adatok.....	164
10.5.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	164
10.5.4.	Anyagjegyzék	164
10.5.5.	Munkatételek	164
10.5.6.	Saját adat.....	165
10.5.7.	Alépítmény cső funkciók.....	165
10.5.8.	Alépítmény csövek megjelenítése	166
10.5.9.	Béléscső.....	167
10.6.	Védelem paletta	169

10.6.1.	Védelem tulajdonságok.....	169
10.6.2.	Objektum adatok.....	171
10.6.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	171
10.6.4.	Anyagjegyzék	171
10.6.5.	Munkatételek	171
10.6.6.	Saját adat.....	171
10.6.7.	Védelem funkciók.....	172
10.7.	Nyomvonal jelző paletta	173
10.7.1.	Nyomvonal jelző tulajdonságok.....	173
10.7.2.	Objektum adatok.....	175
10.7.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető.....	175
10.7.4.	Anyagjegyzék	175
10.7.5.	Munkatételek	175
10.7.6.	Saját adat.....	175
10.7.7.	Nyomvonal jelző funkciók.....	176
10.8.	Nyomvonal parancsok.....	177
10.8.1.	HKUJOSZLOP.....	177
10.8.2.	HKTARTOSZERKEZET	177
10.8.3.	HKMEGSZAKITO	177
10.8.4.	HKNYOMVONAL.....	177
10.8.5.	HKALEPITMENY	178
10.8.6.	HKALEPMODOSIT	178
10.8.7.	HKJELZO.....	178
10.8.8.	HKVEDELEM.....	178
10.8.9.	HKMOD	178
10.8.10.	HKNYMOD.....	178
10.8.11.	HKALAPNYV.....	179
10.8.12.	HKNYPONT.....	179
10.9.	Nyomvonal funkciók	179
10.9.1.	Föld alatti nyomvonal létrehozása.....	179

10.9.2.	Föld feletti nyomvonal létrehozása.....	183
10.9.3.	Mikrohullámú összeköttetés nyomvonal létrehozása.....	184
10.9.4.	Falon vezetett nyomvonal létrehozása.....	185
10.9.5.	Nyomvonal geometria elhelyezése meglévő vonalláncból	186
10.9.6.	Oszlop elhelyezése tetszőleges pontba.....	187
10.9.7.	Oszlop elhelyezése meglévő blokkra	188
10.9.8.	Oszlop elem elhelyezése oszlophoz.....	189
10.9.9.	Torony elhelyezése tetszőleges pontba.....	191
10.9.10.	Torony elhelyezése meglévő blokkra	191
10.9.11.	Egyéb tartószerkezet elhelyezése tetszőleges pontba	192
10.9.12.	Egyéb tartószerkezet meglévő blokkra	193
10.9.13.	Épület elhelyezése tetszőleges pontba.....	194
10.9.14.	Épület elhelyezése meglévő blokkra	195
10.9.15.	Föld feletti infrastruktúra adatainak módosítása.....	195
10.9.16.	Megszakító elhelyezése tetszőleges pontba.....	196
10.9.17.	Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra.....	198
10.9.18.	Kabinet elhelyezése tetszőleges pontba.....	198
10.9.19.	Kabinet elem beillesztése meglévő blokkra	199
10.9.20.	Bálvány elhelyezése tetszőleges pontba.....	200
10.9.21.	Bálvány elem beillesztése meglévő blokkra	201
10.9.22.	Egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezése tetszőleges pontba	202
10.9.23.	Egyéb nyomvonalcsomópont elem beillesztése meglévő blokkra.....	203
10.9.24.	Aknafelvételi lap létrehozása	203
10.9.25.	Föld alatti infrastruktúra adatainak módosítása	205
10.9.26.	Biztonsági zóna elhelyezése.....	207
10.9.27.	Csőelágazás elhelyezése	209
11.	Optika panel.....	211
11.1.	Az Optika palettacsoportba foglalt paletták:.....	211
11.1.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	212
11.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	212

11.2.	Optikai kötés paletta.....	212
11.2.1.	Optikai kötés tulajdonságok	214
11.2.2.	Objektum adatok.....	215
11.2.3.	Tálca, Splitter, Kifejtés	215
11.2.4.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	217
11.2.5.	Cím adatok	217
11.2.6.	Anyagjegyzék	218
11.2.7.	Munkatételek	218
11.2.8.	Saját adat.....	219
11.2.9.	Optikai kötés funkciók	219
11.3.	Optikai kábel paletta	220
11.3.1.	Optikai kábel tulajdonságok.....	221
11.3.2.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	223
11.3.3.	Saját adat.....	224
11.3.4.	Optikai kábel funkciók.....	224
11.4.	Optikai kábel szakasz paletta.....	225
11.4.1.	Optikai kábel szakasz tulajdonságok	226
11.4.2.	Objektum adatok.....	227
11.4.3.	Anyagjegyzék	227
11.4.4.	Munkatételek	227
11.4.5.	Saját adat.....	227
11.4.6.	Optikai kábel szakasz funkciók	228
11.5.	Elvi rajz paletta	229
11.5.1.	Elvi rajz beállítások	230
11.5.2.	Kezdőpont - irány szerinti rajzolás	230
11.5.3.	Rajzolás - végpont kiválasztása	231
11.5.4.	Elvi rajz paletta funkció	232
11.6.	Szálkötés panel.....	233
11.7.	Szálkötés rajz készítés	234
11.8.	Szál animálás	236

11.9.	Optika parancsok	237
11.9.1.	HKOPTIKAKOTES	237
11.9.2.	HKOPTIKAKABEL.....	237
11.9.3.	HKOPTIKAKABELSZAKASZ.....	238
11.9.4.	HKELVI.....	238
11.9.5.	HKSZALAP	238
11.9.6.	HKSZALKOTES	238
11.9.7.	HKSZALKOTESRAJZ.....	238
11.9.8.	HKSZALKOTESANIMAL	238
11.9.9.	HKOPMOD.....	238
11.10.	Optika funkciók.....	239
11.10.1.	Optikai kötés elhelyezése palettáról	239
11.10.2.	Optikai kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba	240
11.10.3.	Optikai kábel elhelyezése nyomvonalba	241
11.10.4.	Elvi rajz készítés	242
11.10.5.	Szálkiosztási rajz készítés	243
12.	KTV hálózat panel	244
12.1.	A KTV hálózat palettacsoportba foglalt paletták:.....	244
12.1.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	244
12.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	245
12.2.	KTV kábel paletta	245
12.2.1.	KTV kábel tulajdonságok.....	246
12.2.2.	Objektum adatok.....	249
12.2.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	249
12.2.4.	Anyagjegyzék	249
12.2.5.	Munkatételek	249
12.2.6.	Saját adat.....	250
12.2.7.	KTV kábel funkciók.....	250
12.3.	KTV passzív paletta	251
12.3.1.	KTV passzív tulajdonságok.....	252

12.3.2.	Objektum adatok.....	254
12.3.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	254
12.3.4.	Cím adatok	254
12.3.5.	Anyagjegyzék	255
12.3.6.	Munkatételek	255
12.3.7.	Saját adat.....	255
12.3.8.	KTV passzív funkciók.....	255
12.4.	KTV aktív paletta	256
12.4.1.	KTV aktív tulajdonságok.....	258
12.4.2.	Objektum adatok.....	260
12.4.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	261
12.4.4.	Cím adatok	261
12.4.5.	Anyagjegyzék	261
12.4.6.	Munkatételek	261
12.4.7.	Saját adat.....	261
12.4.8.	KTV aktív funkciók.....	261
12.5.	KTV parancsok	262
12.5.1.	HKKTVKABEL.....	262
12.5.2.	HKKTVAKTIV	263
12.5.3.	HKKTVPASSZIV	263
12.5.4.	HKALAPKTV	263
13.	Réz panel.....	264
13.1.	A Réz palettacsoportba foglalt paletták:	264
13.1.1.	A panelhez tartozó parancsok:.....	264
13.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	265
13.2.	Réz csomópont paletta	265
13.2.1.	Réz csomópont tulajdonságok.....	267
13.2.2.	Objektum adatok.....	268
13.2.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	268
13.2.4.	Cím adatok	268

13.2.5.	Anyagjegyzék	268
13.2.6.	Munkatételek	268
13.2.7.	Saját adatok.....	268
13.2.8.	Réz csomópont funkciók.....	269
13.3.	Réz kábel paletta.....	269
13.3.1.	Réz kábel tulajdonságok	270
13.3.2.	Objektum adatok.....	272
13.3.3.	Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető	272
13.3.4.	Anyagjegyzék	272
13.3.5.	Munkatételek	272
13.3.6.	Saját adat.....	273
13.3.7.	Réz kábel funkciók	273
13.4.	Réz parancsok.....	274
13.4.1.	HKREZKABEL	274
13.4.2.	HKREZKOTES	274
13.4.3.	HKREZMOD.....	274
14.	Nyomtatás panel.....	275
14.1.	A Nyomtatás paletták:.....	275
14.1.1.	A panelhez tartozó parancs:	275
14.1.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	276
14.2.	Nyomtatás	276
14.2.1.	Papírtérre illesztés.....	280
14.2.2.	Rajzpecsét elhelyezkedése	282
14.3.	Közzététel	284
14.4.	Nyomtatási parancsok	286
14.4.1.	HKNYOMTATÁS.....	286
14.5.	Publikálási lehetőségek	286
14.5.1.	Átnézeti rajz készítése.....	286
14.5.2.	Infrastruktúra építési helyszínrajz készítése	287
14.5.3.	Meglévő infrastruktúra építési helyszínrajz készítése.....	288

14.5.4.	Szerelés helyszínrajz készítése.....	289
14.5.5.	Épületbevezetési rajz készítése.....	290
14.5.6.	Keresztszelvény rajz készítése	291
14.5.7.	Rendező beültetési rajz készítése.....	293
14.5.8.	Egyéb kiemelt részletraajz készítése	293
15.	XML panel	295
15.1.	A panelhez tartozó parancs:	295
15.1.1.	A panelen keresztül elérhető műveletek	295
15.2.	XML exportálás.....	295
15.2.1.	Az XML exportálás menete	296
15.2.2.	Hibás exportálás.....	297
15.3.	XML importálás	299
15.3.1.	Az XML importálás menete.....	299
15.3.2.	Redline-t tartalmazó XML betöltésének menete.....	301
15.3.3.	OHA azonosítók betöltése.....	302
15.3.4.	Hibás XML betöltése	303
15.3.5.	EHO ID, OHA ID	303
15.3.6.	Feliratok kezelése	304
15.3.7.	Nyomvonal geometriák generálása.....	305
15.4.	XML parancsok	305
15.4.1.	HKXMLIN	305
15.4.2.	HKXMLOUT	305
16.	Tervezést segítő funkciók	306
16.1.	Ortogonalis méretezés.....	306
16.2.	Topológiai ellenőrzés	307
16.3.	Előre definiált jelentések generálása.....	308
16.3.1.	Anyagjegyzék riport.....	309
16.3.2.	Érintett helyrajzszám riport.....	310
16.3.3.	Kábel hegesztés riport.....	311
16.3.4.	Kifejtés pont riport.....	312

16.3.5.	Költségvetés riport.....	314
16.3.6.	Kötéslap riport	315
16.3.7.	KTV aktív csillapítás riport.....	316
16.3.8.	KTV passzív csillapítás riport.....	317
16.3.9.	KTV számítások export riport.....	318
16.3.10.	Optika csillapítás riport.....	319
16.3.11.	Optikai kábel riport.....	321
16.3.12.	Optikai szerelvény riport.....	322
16.3.13.	Optikai tápterület riport.....	323
16.3.14.	Összesített nyomvonalhosszúság riport	324
16.3.15.	Splitter lista riport	325
16.3.16.	Szerelés lap riport	326
16.3.17.	XML hibalista riport	327
16.4.	Úrlap alapú Excel jelentések.....	328
16.5.	Biztonsági mentés.....	331
17.	Úrlapok, törzsadatok	333
17.1.	Úrlapok felépítése és használata.....	333
17.1.1.	Úrlapok eszköztára.....	334
17.1.2.	Úrlap vezérlőelemek, adatmezők.....	336
17.2.	Alapadatok törzsadatok bővítése, módosítása.....	338
17.2.1.	Anyag jellemzők	339
17.2.2.	Munkadíj jellemzők.....	345
17.3.	Nyomvonal törzsadatok bővítése, módosítása	350
17.3.1.	FF infrastruktúra jellemzők.....	351
17.3.2.	FA infrastruktúra jellemzők.....	357
17.3.3.	Nyomvonal jelző jellemzők.....	361
17.4.	KTV törzsadatok bővítése, módosítása.....	363
17.4.1.	KTV aktív jellemzők.....	363
17.4.2.	KTV passzív jellemzők.....	367
17.4.3.	KTV kábel jellemzők.....	371

17.5.	Optika törzsadatok bővítése, módosítása.....	374
17.5.1.	Optikai kötés jellemzők	375
17.5.2.	Optikai kábel jellemzők.....	385
17.5.3.	Optikai kábel szakasz jellemzők	386
17.5.4.	Optikai tápterület jellemző.....	387
17.6.	Réz törzsadatok bővítése, módosítása	388
17.6.1.	Réz kábel jellemzők.....	389
17.6.2.	Réz csomópont jellemzők.....	394
17.6.3.	Réz tápterület	398
18.	Hibakezelés	400
18.1.	XML beolvasás.....	400
18.2.	XML kiírás.....	400
19.	Tippek és trükkök ESZTER felhasználóknak.....	402
20.	A palettákról elérhető funkcionalitás.....	407
20.1.	Igényhely funkciók.....	407
20.2.	Igényhely nyomvonal.....	408
20.3.	FF infrastruktúra funkciók.....	408
20.4.	FA infrastruktúra funkciók	409
20.5.	Nyomvonal funkciók	410
20.6.	Nyomvonal védelem funkciók.....	411
20.7.	Nyomvonal jelző funkciók	412
20.8.	Alépítmény cső funkciók.....	413
20.9.	Optikai kötés funkciók	413
20.10.	Optikai kábel funkciók.....	415
20.11.	Optikai kábel szakasz funkciók	415
20.12.	Elvi rajz funkciók.....	416
20.13.	KTV kábel funkciók	416
20.14.	KTV passzív funkciók	417
20.15.	KTV aktív funkciók	417
20.16.	Réz csomópont funkciók	418

20.17.	Réz kábel funkciók.....	418
21.	Súgó panel	420
21.1.	A panelhez tartozó parancs:	420
21.1.1.	HKUGO.....	420
21.1.2.	HKNEVJEGY.....	420
21.1.3.	HKUEHO.....	421
21.2.	A panelen keresztül elérhető műveletek	421
22.	Dokumentum verzióelőzmények	422
23.	Mellékletek	424
24.	Ábrajegyzék.....	425

2. Fogalomtár

Fogalom	Kifejtés
Adatkapu	NMHH informatikai támogató rendszer, mely többek között támogatja tervazonosító igénylését és tervek feltöltését.
API	Alkalmazásprogramozási interfész. Egy szoftver azon elemeinek összessége, amelyekhez külső szolgáltatások kapcsolódhatnak, a program belső működésének ismerete nélkül.
AutoCAD Map 3D 2024	Egy Autodesk által fejlesztett térinformatikai tervezőszoftver, az AutoCAD térinformatikai funkciókkal kiegészített speciális alkalmazása, amely az AutoCAD előfizetés részeként érhető el.
AutoDesk Infrastructure Administrator	Szakági modellek készítésére és testreszabására szolgáló Autodesk termék.
Blokk	Az AutoCAD szoftverben a blokkok olyan objektumgyűjtemények, amelyek egyetlen elnevezett objektumban vannak kombinálva.
DWF	Elektronikus állomány (fájl) kiterjesztés: Design Web Format. Az AutoCAD webes megjelenést biztosító formátuma (georeferenciát biztosít).
DWG	Elektronikus állomány (fájl) kiterjesztés: AutoCAD Design drawing format – AutoCAD által kidolgozott fájl formátum.
EHO	Egységes Hírközlési Objektummodell – Az NMHH által, a hírközlési szolgáltatók, illetve egyéb érintett hírközlés szakmai szereplők (például hálózat tervezők, Mérnöki Kamara) közreműködésével kidolgozott, egységes hírközlés hálózati adatmodell. Ez teremti meg az alapját a hírközlési hálózatok elektronikus, térinformatikai szemléletű nyilvántartásnak.

EHO ID	Az ESZTER segédprogram által használt egyedi objektumazonosító.
EOMA	Az egységes országos magassági alaphálózat (EOMA) Magyarország szintezési hálózata. Ennek segítségével határozható meg a földmérési és térképészeti célokra készült felmérések egyes pontjainak a magassága.
ESZTER	Egységes Szakági Tervezéstámogató Rendszer. Hír-Közmű XML kimeneti állományt biztosító, valamint Hír-Közmű XML állomány beolvasására és megjelenítésére alkalmas AutoCAD Map 3D plugin, melyet NMHH ingyenesen biztosít a hálózattervezők részére.
FreeTR	A FreeTR egy ingyenes térképszerkesztő rendszer, melynek segítségével létrehozhatók, szerkeszthetők és konvertálhatók a digitális térképek. Rendelkezik DXF, DATR, ki-, és bemenettel, alaphelyzetben pedig saját adatformátumában, egy *.ftr kiterjesztésű fájlban tárolja az adatokat.
Föld alatti infrastruktúra	Térszint alatti csomópont – azaz pontszerű – szakági modellben definiált objektum, ESZTER-ben minden olyan infrastruktúra elem, amely kizárólag föld alatti nyomvonalhoz csatlakozhat. Föld alatti infrastruktúra objektum többek között minden megszakító, kabinet, bálvány, egyéb nyomvonalcsomópont).
Föld feletti infrastruktúra	Térszint feletti csomópont – azaz pontszerű – szakági modellben definiált objektum, ESZTER-ben minden olyan infrastruktúra elem, amely föld alatti és föld feletti nyomvonalhoz is csatlakozhat Föld feletti infrastruktúra objektum többek között minden oszlop, oszlop kiegészítő, torony, egyéb tartó, épület).
Geoadatbázis	Olyan adatbázis, ahol a földrajzi (geometriai)- és leíró adatok (attribútumok) egy közös adatbázisban

	<p>kerülnek tárolásra. A geoadatbázis emellett támogatja a különböző koordináta rendszereket, azok közötti konverziót, a geometriai relációk elemzését, geometriai adatok létrehozását, térbeli alapú indexelést.</p>
GeoPDF	<p>A GeoPDF – más néven Geospatial PDF – egy speciális PDF formátum, amely lokalizációs adatok tárolására is fel lett készítve.</p>
GIS-geometria	<p>Térinformatikai objektum földrajzi referenciával rendelkező része. Tartalmazza a leírt alakzat típusát (pl. pont, vonal, poligon, stb.), annak részletkoordinátáit és opcionálisan az alakzat koordináta rendszerét (pl. EOVI, WGS84).</p>
HHny	<p>A Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság által vezetett térinformatikai alapú közhiteles hatósági nyilvántartás, a Hírközlés Hálózati Nyilvántartás rövidítése.</p>
Igényhely	<p>Pontszerű objektum. Az igény pontokhoz többek között címadatok, tulajdonosok, szolgáltatók, üzemeltetők rendelhetők.</p>
Igényhely nyomvonal	<p>Tervezői nyomvonal, ami az EHO nyomvonalától eltérő szabályrendszerrel rendelkezik. Egy igényhely komplett ellátása egy vonallánc, az ellátó infrastruktúrától egy vonalláncként az igényhelyig tart.</p>
Kamarai azonosító	<p>A Magyar Mérnöki Kamara által biztosított egyedi azonosító a Kamarai tagok számára. A Hír-Közmű 1.0-ban biztosított a Kamarai adatok lekérdezése.</p>
KCR	<p>A központi címregiszter rövidítése. A KCR célja, hogy a különböző nyilvántartásokban párhuzamosan nyilvántartott címadatokat egyetlen nyilvántartásba egyesítse.</p>
Kábel	<p>Nyomvonalba egyben húzandó vonalas objektum, amely elhelyezhető légben, alépítmény csőben, vagy közvetlenül nyomvonalban. Akár többféle</p>

	infrastruktúra típuson is áthaladhat. A kábel nem EHO, hanem tervezési objektum.
Kábelszakasz	A kábelszakasz a kábel egy része. Vonalas objektum, amely kötéstől kötésig tart. A kábelszakasz minden adatot a kábeltől és a kezdő, valamint a végponton lévő kötéstől örököl.
Lechner TudásKözpont	A Lechner TudásKözpont a Miniszterelnökség építészeti, építésügyi, ingatlan-nyilvántartási és térinformatikai szakmai háttérintézménye. A Lechner TudásKözpont e-közmű rendszeréből tér adatok tölthetők le.
NMHH	A Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság rövidítése. A Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság (NMHH) látja el Magyarországon a hírközlés szabályozási és felügyeleti, illetve a médiafelügyeleti feladatait, célja minden területen ugyanaz: a fejlődés és a piaci verseny kibontakoztatása; valamint a fogyasztók, felhasználók érdekeinek hatékony képviselete Magyarország biztonságos digitális jövője érdekében.
Nyomvonal	Vonalas geometria objektum, amely pontszerű infrastruktúrától pontszerű infrastruktúráig tart. EHO objektum. A nyomvonalba helyezhető el kábel (réz, optika, KTV), földalatti nyomvonalba védőcső, ahol a nyomvonal és a benne elhelyezett elem között szülő-gyerek kapcsolat áll fent. Ha a nyomvonal törlődik, akkor az összes kapcsolódó gyerek törlődik, ha módosul nyomvonal geometria, az ő általa hordozott objektumok, elemek öröklik a módosult geometriát.
OHA	Az Országos Hírközlési Adatbázis rövidítése. EHO-adattartalomnak megfelelő hírközlési hálózati adattár.
OHA ID	Az Országos Hírközlési Adatbázis által használt egyedi objektumazonosító.

Paletta	AutoCAD lebegő panel, amelyen elhelyezhetők a legfontosabb utasítások és beviteli mezők. Az AutoCAD keretprogram lehetőséget teremt ezen paletták személyre szabására, külső fejlesztők által történő feltöltésére. A Paletta a kijelzőn szabadon mozgatható, átméretezhető és blokkolható.
Redline	A Redline egy olyan poligon objektum, amelynek célja a változások vagy hibák megjelenítése, a felhasználó számára vizuális kiemelése.
SHP	Elektronikus állomány (fájl) kiterjesztés, a shapefile rövidítése. Vektorgrafikus fájlformátum geoinformációs rendszerekhez.
Szakági modell	A szakági modellek jellemzőosztályokat, szabályokat, kapcsolatokat és egyéb beállításokat tartalmaznak. A szakági modelleket az Autodesk Infrastructure Administrator használatával hozhatja létre, módosíthatja és konfigurálhatja.
Szakági modell intéző	A Szakági modell ablaktábla egy nézete, amely akkor jelenik meg, amikor megnyit egy szakági modell rajzot vagy vállalati szakági modellt. Az adatbázisban tárolt objektumokat a nézetben jelenítheti meg. Eltérő követelmények esetén és a jobb átláthatóság érdekében ezeket az objektumokat kezelői csoportokba oszthatja. Szakágimodell-specifikus nézetet biztosít a következő objektumok feldolgozására: témák (és jellemzőosztályok), tartományok, topológiák, csomópontok, rendszertáblázatok és munkafolyamatok. Minden szakági modell számára meghatározhat különböző intézőket.
Szakági modell rajz	Egy speciális sémát tartalmazó DWG-fájl. A szakági modellek jellemzőosztályokat, szabályokat, kapcsolatokat és egyéb beállításokat tartalmaznak. Ha egy vállalati szakági modellt kíván megosztani AutoCAD-felhasználókkal, akkor először mentenie kell azt egyszerű AutoCAD-fájlként.

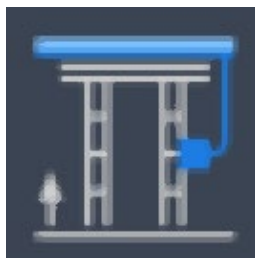
Szakági modell sablon	Egy speciális sémát tartalmazó DWT-fájl. A szakági modellek jellemzőosztályokat, szabályokat, kapcsolatokat és egyéb beállításokat tartalmaznak. Kiterjesztett funkcionalitás áll rendelkezésére, amikor szakági modell sablon segítségével hoz létre egy rajzot.
SZIP	Szupergyors Internet Program (SZIP) rövidítése. A program keretén belül a Nemzeti Infokommunikációs Stratégia célkitűzéseként, összhangban az Európai Unió Digitális Menetrendjével Magyarország kormánya vállalta, hogy 2020-ra minden háztartás számára elérhető legyen a legalább 30 Mbps sebességű interneteléréshez való hozzáférés lehetősége és hogy a háztartások legalább 50 százalékában 100 Mbps-os internet-hozzáférés álljon rendelkezésre.
Tervalapadatok	A Tervalapadatok segítségével a felhasználó definiálhatja az adott projekttel kapcsolatos legfontosabb tervvel, nyomvonallal, optikával, rézzel és KTV hálózatokkal kapcsolatos alapértékeket.
Tervazonosító	Az NMHH által, az építésügyi eljárásokhoz kapcsolódó tervezés megkezdése előtt adott globálisan egyedi tervazonosító. Adatkapun keresztül igényelhető.
XML	Elektronikus állomány (fájl) kiterjesztés: Extensible Markup Language. Az informatikában használt általános célú leíró nyelv.
ÜKR	Ügyiratkezelő Rendszer rövidítése. Az NMHH iktató, ügyiratkezelő és dokumentum menedzsment rendszere.

3. Egységes Szakági Tervezéstámogató Rendszer

Az Egységes Szakági Tervezéstámogató Rendszer (továbbiakban: ESZTER) egy, a Nemzeti Média- és Hírközlési Hatóság (röviden: NMHH) által, a Hír-Közmű 1.0 projekt keretében megrendelt elektronikus hírközlési létesítmények tervezésére szolgáló program, amely az AutoCAD Map 3D 2024-as verziója alatt futtatható.

Támogatja és segíti a nyomvonal hírközlési hálózatok tervezését, az NMHH által előírt Egységes Hírközlési Objektummodell (továbbiakban: EHO) objektumokat tartalmazó szakági kiviteli tervek létrehozását, az engedélyeztetési eljárásokhoz leadandó szakági mellékletek létrehozását. Az ESZTER nyelvfüggetlen, bármilyen nyelvű operációs rendszeren működik, felhasználói felülete magyar nyelvű.

Az ESZTER többek között a következő funkcionalitást biztosítja a felhasználók számára:



Nyomvonal létrehozása

Nyomvonalhoz tartozó pontszerű és vonalas objektumok létrehozása, paramétereinek megadása, rögzítése. Lehetőség van térszint alatti, térszint feletti, falon vezetett nyomvonal, illetve mikrohullámú összeköttetés létrehozására.

A [Nyomvonal palettáról](#) bővebben.

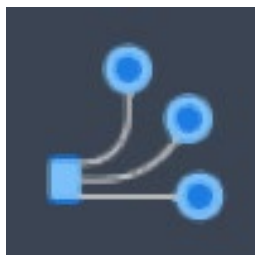


Igényhely ellátása

Igény pontok helyezhetők el, illetve megadhatók azok adatai, az igényhelyekhez tervezői - EHO szabályrendszerrel eltérő - nyomvonalak hozhatók létre. Egy igényhely komplett ellátása egy vonallánc, az ellátó eszközt tartalmazó nyomvonalról egy vonalláncként az igényhelyig tart.

Az [Igényhely palettáról](#) bővebben.

Optikai kábel, kábel szakasz elhelyezése



ESZTER segítségével a tervezők kábel szakaszokat, illetve egyben húzandó kábeleket hozhatnak létre, amelynél a kábelek tulajdonságait az egyes kábel szakaszok öröklik, így egy kábel módosítása az összes hozzá tartozó kábel szakaszra kihat.

Az [Optikai kábelről](#) bővebben.



XML betöltés

A program az NMHH által engedélyezett, az engedély adataira vonatkozó kiegészítéssel ellátott, a Hír-Közmű 1.0 rendszerrel előállított XML formátumú objektumadatokat beolvassa, AutoCAD Map 3D 2024 téradatbázis objektumokká alakítja és megjeleníti.

Az [XML beolvasáról](#) bővebben.

Tipp tesztelőknak: a tesztesetek rögzítéséhez érdemes az Autodesk Screencast programot használni, amely ingyenesen letölthető és egyszerűen használható. A képernyőrögzítő program részletes bemutatása a [Varinex-CADStudio GIS videóján](#) látható.

Megjegyzés: ESZTER tervezői programban az AutoCAD Map 3D gyári másolás és a beillesztés utasítása EHO objektumok tekintetében nem végez teljes körű másolást.

ESZTER programon belül a palettákon keresztül történő objektum másolás javasolt.

További [tippek és trükkök](#) ESZTER felhasználóknak.

4. AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata

Mivel az ESZTER egy AutoCAD Map 3D 2024-be beépülő program, így ESZTER funkcionalitásán kívül a keretprogram funkcionalitása is teljes mértékben a tervező rendelkezésére áll. Ezen funkciókat az ESZTER súgójában röviden ismertetjük, vagy az adott funkcióknál, vagy ezen fejezeten belül, viszont azok bővebb leírását jelen dokumentáció nem tartalmazza.

Megjegyzés: Az AutoCAD Map 3D 2024 felhasználói felülete részletesen testreszabható, átalakítható. A dokumentumon belül az alapbeállításon keresztül mutatjuk be az ESZTER releváns funkciókat, ám azok pontos elhelyezkedése, elérése a fentebb részletezett okok miatt jelentősen eltérhet.

Az AutoCAD Map 3D 2024 funkcióinak bővebb leírása az [AutoCAD Map 3D 2023 online súgójában](#) található, a következőkben bemutatjuk röviden az ESZTER szempontjából legfontosabb funkciókat. Az AutoCAD Map 3D 2024 teljeskörű dokumentációja az [Autodesk oldalán található](#).

Megjegyzés: ESZTER tervezői programban az AutoCAD Map 3D gyári másolás és a beillesztés utasítása EHO objektumok tekintetében nem végez teljes körű másolást. **ESZTER tervezői programon belül a palettákon keresztül történő objektum másolás javasolt.**

4.1. Az ESZTER funkcionalitás elérése

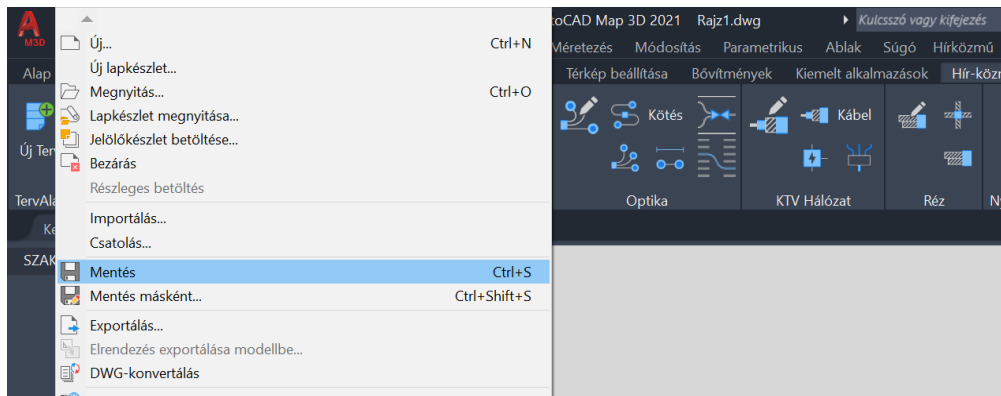
Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül négyféle módon érhető el az ESZTER funkcionalitása.

- **Parancssor:** A parancssor, amelynek megléte alapértelmezett az AutoCAD alkalmazásokon belül, így ESZTER esetében is minden funkcióhoz tartozik parancs. ESZTER parancsai mindig HK-val (Hír-Közmű) kezdődnek. A „HK” kombináció beütése a billentyűzet nyilaival könnyen és gyorsan lehet váltani a parancsok közül. A parancssor eléréséhez elegendő, ha a felhasználó a rajtérőn gépelni kezd, ahol az AutoCAD alapbeállításon a parancssor beviteli mezőjére vált.
- **Szalag:** Szintén alapértelmezett beviteli mód, amelyet az AutoCAD Map 3D 2024 alapértelmezetten betölt. Az ESZTER-hez tartozó funkcionalitás a Hír-Közmű lapon érhető el.
- **Menüsor:** Teljes mértékben klasszikus többszintű legördülő menü, ahol az első szint lefelé kigördül, amihez alatta lévő szint tartozik, ahhoz parancs nem tartozhat, az „csak egy gyűjtő”, amelyből balra jelenik meg a következő szint. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a bekapcsolásához a felhasználónak a program gyorselérésű eszköztárának a végén található lefelé mutató nyílra kell kattintania, majd kiválasztania a **Menüsor megjelenítése** lehetőséget. Ugyanitt a menüsor elrejthető a **Menüsor elrejtése** gombra kattintva.
- **Eszköztár:** Keskeny, könnyen áthelyezhető menü, 16x16 pixeles méretű ikonokkal, gyors egymás után, súgó és leírások nélkül. Előnye, hogy egyszerűen mozgatható, illetve kis mérettel rendelkezik. Az Eszköztár a Menüoron keresztül, az **Eszközök** menüben érhető el, ahol a felhasználónak az **Eszköztárra** kell vinnie az egeret, majd a **HIRKOZMU** listából kiválasztani a

keresett eszköztárat (Nyomvonal, KTV, Optika, Réz). Az így megnyitott Eszköztár bármikor bezárható az eszköztár végén lévő X-re kattintva.

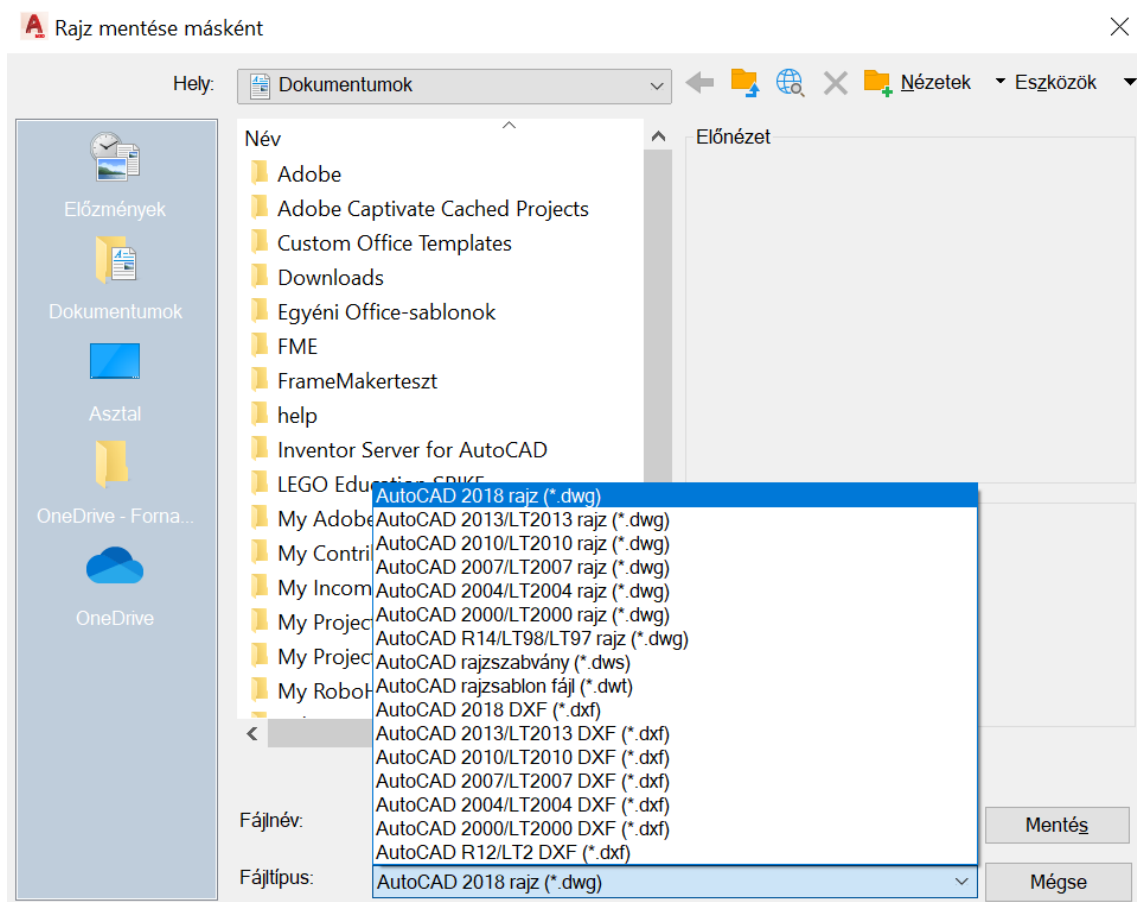
4.2. Terv mentése

Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül az ESZTER által készített tervek mentése vagy a **Mentés**, vagy a **Mentésmásként...** utasítással lehetséges.



1. ábra: Mentés és Mentés másként..

A **Mentés** és a **Mentés másként...** utasítás elérhető a menüsoron, a Gyorselérésű eszköztáron keresztül, illetve a **Ctrl+S** (Mentés) és a **Ctrl+Shift+S** (Mentés másként...) billentyűzetkombinációk használatával.

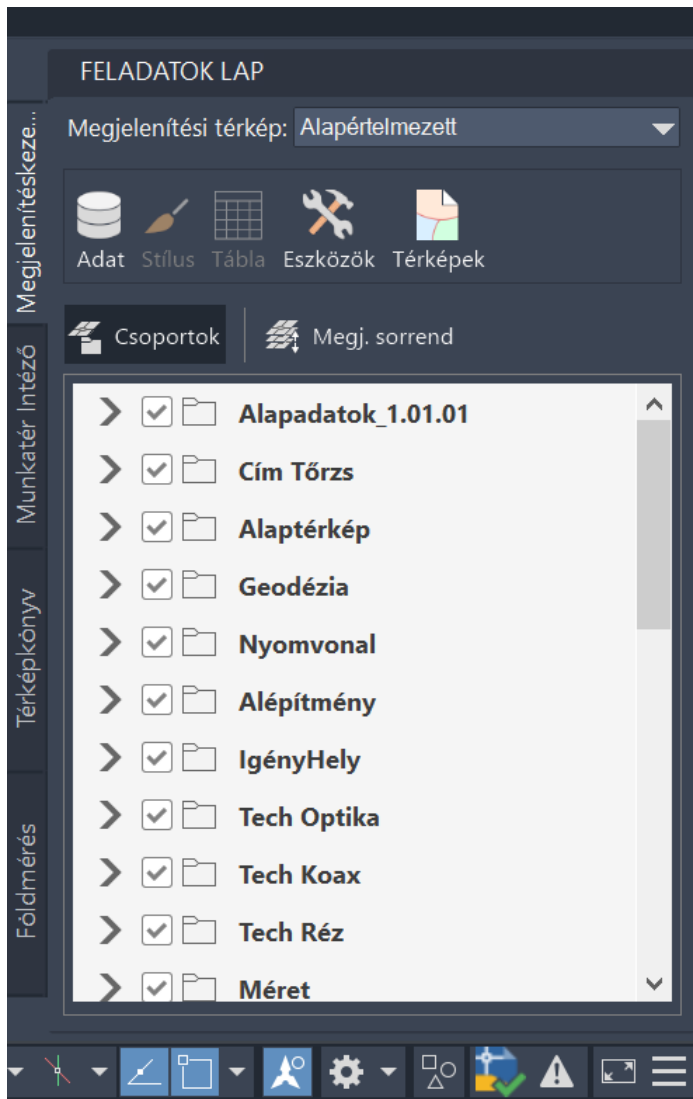


2. ábra: Mentés másként... - kimenet választása

Mentés során 2010-es verziójú, vagy annál újabb *.dwg vagy *.dwt fájlformátumot kell választania a tervezőnek.

4.3. Megjelenítéskezelő használata

A Megjelenítéskezelő a **Map Feladat** lapon található meg, amelyet - amennyiben nem látható - az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a **Nézet** lap, **Paletták** panelen belül, a **Map Feladat Lap** elemre kattintva lehet elérni.



3. ábra: A Megjelenítéskezelő

A Megjelenítéskezelő a jellemzőfóliák, jellemzőosztályok és a rajzobjektum-fóliák stílusait jeleníti meg, amelyeket a felhasználó az adott elem mellett megtalálható jelölőnégyzettel kapcsolhat ki és be.

A rajzobjektum-fóliák dőlt betűvel szerepelnek a listában. Különböző műveletek érhetők el a jellemző- és rajzi fóliákhoz. Az elérhető műveletek megjelenítéséhez kattintson a jobb gombbal a fóliára.

Ha a jellemzőfólia több geometriatípust tartalmaz, a Megjelenítéskezelő mindet felsorolja az azokat tartalmazó jellemzőosztály neve alatt. A Megjelenítéskezelőből nem lehet közvetlenül elrejtetni egyes geometriákat, de a Stílusszerkesztő használatával be- vagy kikapcsolhatók a fólialistán. Csak a Megjelenítéskezelőben bekapcsolt fóliák jelennek meg a jelmagyarázatban.

A Megjelenítéskezelő segítségével ezen kívül megváltoztatható a megjelenítés sorrendje, és a lépték alapján különböző típusok rendelhetők egyes nézetekhez.

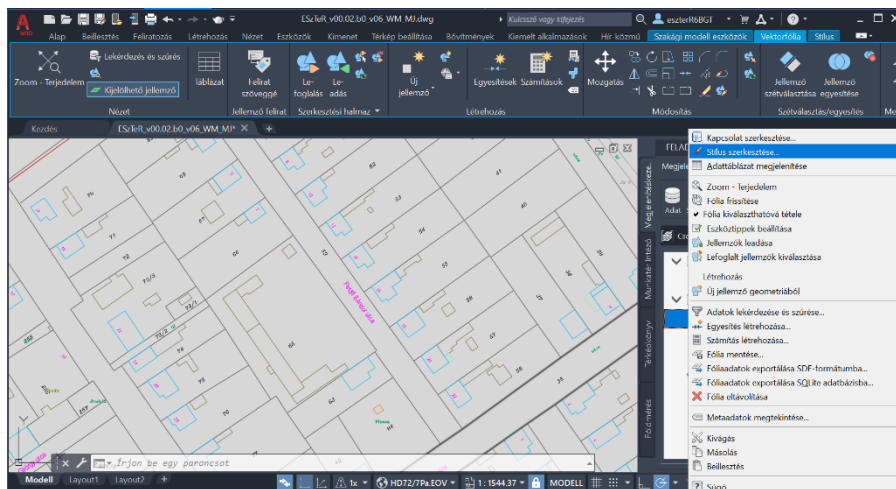
Az AutoCAD Map 3D 2024 Feladatok lapját és a [Megjelenítéskezelő használatát](#) a keretprogram hivatalos súgója bővebben ismerteti.

4.3.1. Sablonokhoz stílusok létrehozása, szerkesztése

A Megjelenítéskezelő segítségével szerkeszteni lehet a jellemzőfóliák stílusait, és az így módosított jellemzők elmentésével sablonok hozhatók létre.

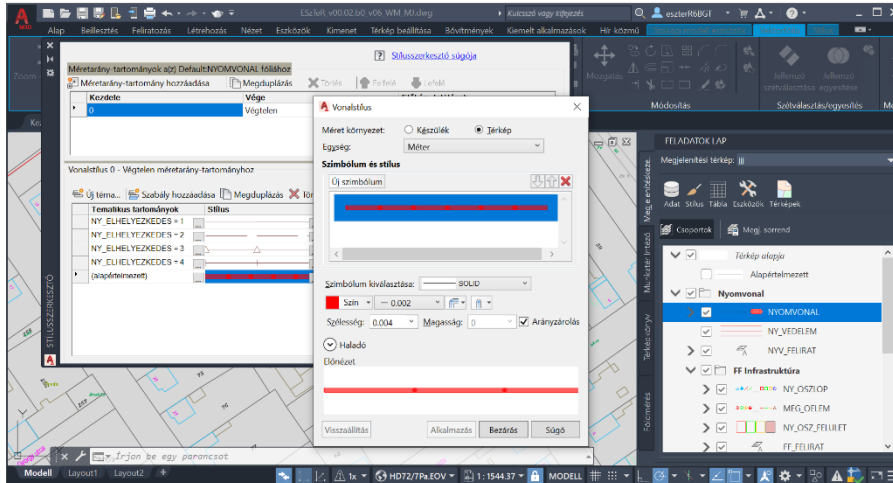
A stílusok szabályozzák, hogyan jelennek meg a jellemzők a térképen. A program az alapértelmezett stílusokat használja a jellemzőkhöz. Amikor pont és poligon jellemzőket ad a térképhez, azok az alapértelmezett szimbólum, vonal és kitöltési stílusokban jelennek meg. A vonalláncok alapértelmezett vonalstílussal rendelkeznek. Minden egyes fólia megkülönböztető színnel rendelkezik. A poligonok például más színű kitöltést kapnak, mint a térképen már létező poligon fóliák. Az alapértelmezett stílusok szükség szerint megváltoztathatók.

A stílusokat a felhasználó a Stílusszerkesztővel vagy a Stílus lapon módosíthatja, amely a szalagon jelenik meg, amikor kijelöl egy jellemzőfóliát a Megjelenítéskezelőben.



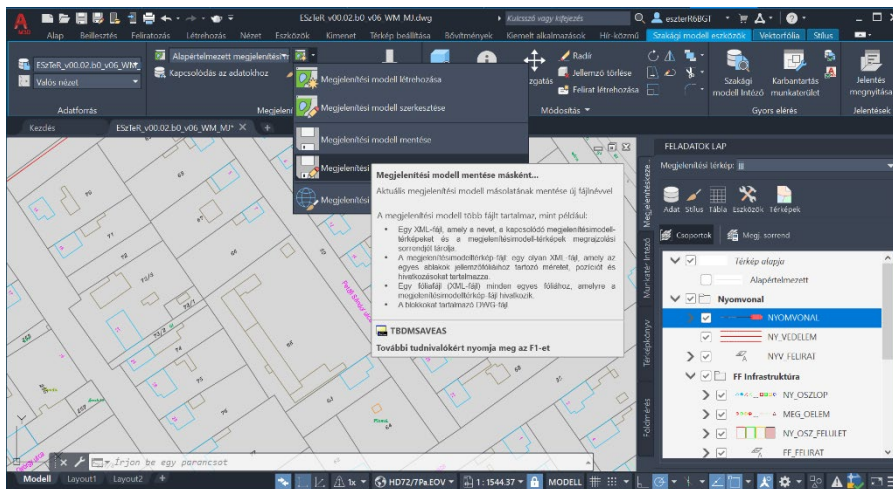
4. ábra: Stílus szerkesztés AutoCAD Map 3D programban

A stílus módosításához a felhasználónak a Megjelenítéskezelőn belül az adott jellemzőosztályra kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztani a Stílus szerkesztése... lehetőséget. Ennek hatására megjelenik a Stílusszerkesztő panel, ahol a tervező szabadon módosíthatja az adott jellemző stílusát.



5. ábra: Stílusszerkesztő panel

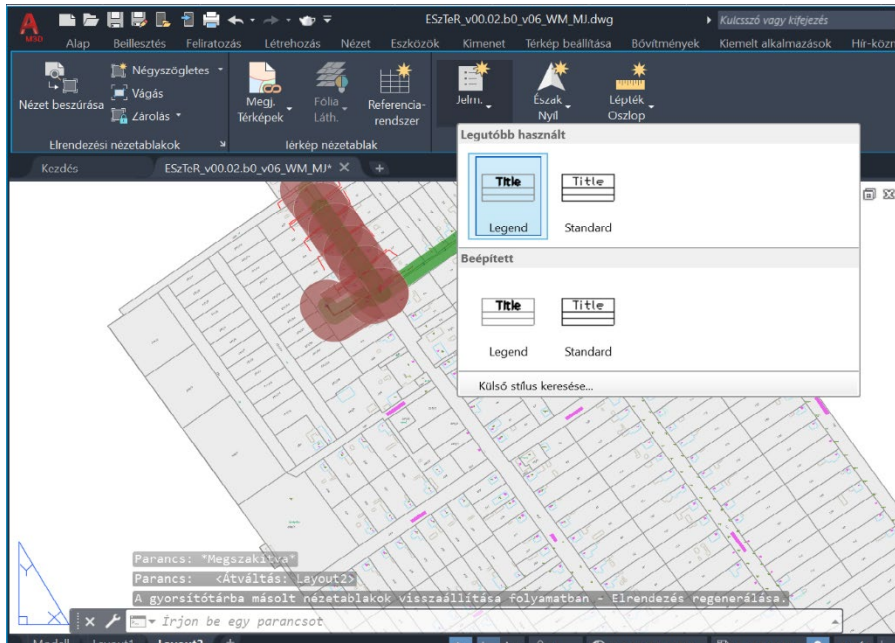
Megjegyzés: A Stílusszerkesztő használatát bővebben az AutoCAD Map 3D 2024 [online súgója](#) ismerteti. A módosított stílusokat a felhasználó bármikor elmentheti egy külön megjelenítési modellként, amely később könnyedén visszatölthető lesz. Ehhez az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a **Szakági modell eszközök** lap **Megjelenítés** panel **Megjelenítési modell létrehozása** ikonra, majd a **Megjelenítési modell mentése másként** lehetőségre kell kattintania, vagy a parancssorba beírnia a **TBDMSAVEUS** parancsot.



6. ábra: Megjelenítési modell mentése másként

4.3.2. Jelmagyarázat elhelyezése a térképen

Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram segítségével a szakági modell által használt jelkulcsokból jelmagyarázat generálható. A jelmagyarázat a térképben található stílusokat sorolja fel.



7. ábra: Jelmagyarázat elhelyezése

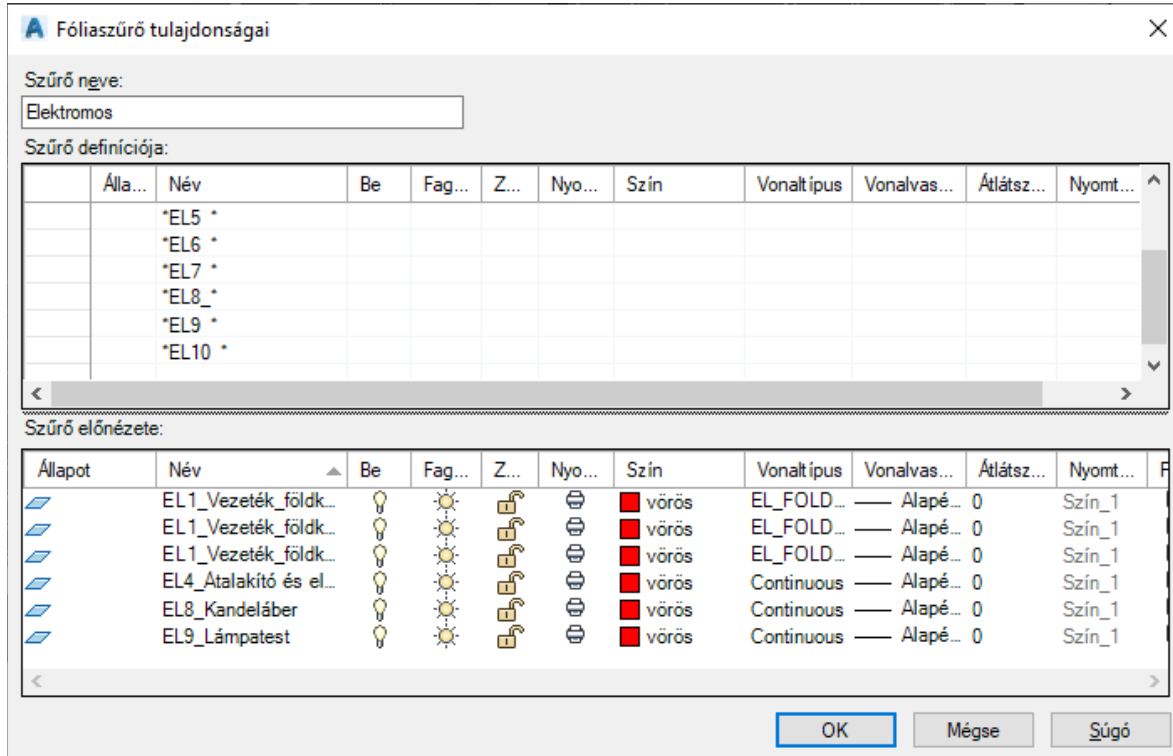
Jelmagyarázat papírtér elrendezéshez való hozzáadásának a menete:

- 1 Szükség esetén hozzon létre egy megjelenítési térképet, és adjon hozzá minden szükséges nézetablakot. Mindegyik térképfájl rendelkezik alapértelmezett megjelenítési térképpel. Ha nem hoz létre más megjelenítési térképeket, a jelmagyarázatot az alapértelmezetthez adja hozzá a rendszer.
- 2 Váltson át papírtérre (az alsó füleken a **Layout 2** lehetőséget választva).
- 3 A megjelenő felületen az **Elrendezés** panel **Jelmagyarázat** ikonjára kell kattintania
- 4 Válasszon ki egy jelmagyarázatot a listából. Külső tábla használatához kattintson a Külső stílus keresése gombra, és keresse meg a stílust tartalmazó XML-fájlt.
- 5 Válasszon egy nézetablakot a jelmagyarázathoz.
- 6 Kattintson egy pontra a jelmagyarázat elhelyezéséhez. A jelmagyarázat lehet a nézetablakon belül és kívül is.

4.4. Fóliák használata, kezelése

Összetett rajzok esetén a felhasználók fóliákat használhatnak az objektumok láthatóságának vezérlésére és a tulajdonságok objektumokhoz rendelésére, így a megjelenített objektumok vezérlésével csökkenthető a rajz vizuális bonyolultsága. Az AutoCAD e tulajdonságának köszönhetően külön fóliákra kerülhetnek az [alapadatok](#) különböző rétegei (például hírközlés, távhő, vízelvezetés), a nyomvonal, illetve az alépítmény adatok. A felhasználó akár le is zárhat egy fóliát, hogy megvédje az abban megtalálható objektumokat a véletlen kiválasztástól és módosítástól.

A tervező az egyes fólia csoportokat ki- és bekapcsolhatja az AutoCAD Map 3D 2024 beépített funkciója segítségével. Ehhez az **Alap** lap **AutoCAD fóliák** panelen belül a **Fóliatulajdonságok** ikonra kell kattintania (vagy beírnia a Fólia parancsot a parancssorba), hogy megjelenjen a Fóliatulajdonság-kezelő panel.



8. ábra: Fóliaszűrő tulajdonságai párbeszédpanel

Fóliatulajdonság-kezelő panelen a felhasználó felvehet, törölhet és átnevezhet fóliákat, módosíthatja azok tulajdonságait, tulajdonság-felülírásokat állíthat be az elrendezési nézetablakokhoz, és fólialeírásokat vehet fel. A panelen az **Új tulajdonságszűrő** ikonra kattintva csak a szűrőben megadott tulajdonságoknak megfelelő fóliák jeleníthetők meg a fólialistában, így leszűkítve a fóliák listáját.

4.5. Poligontopológiák létrehozása

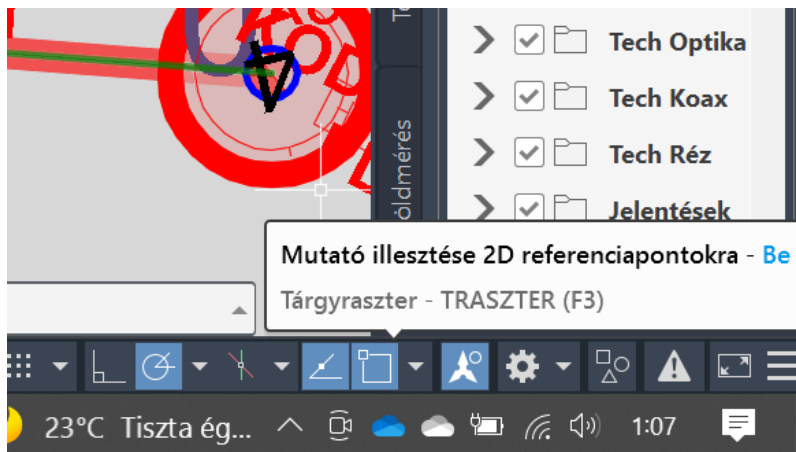
Egy meglévő alaptérképhez háztömbök, földterületek rendelhetők a meglévő információk alapján az AutoCAD Map 3D 2024 meglévő eszközeivel, amely jelentősen megkönnyíti a terület, telekhatár alapú tervezést.

A poligontopológiák a hálózati topológiák bővítésével jönnek létre, és területalapú kapcsolatokra épülnek. Minden terület egy poligont alkot, és a poligon topológiában minden poligon élék halmazából tevődik össze. A topológiában a poligon tartalmaz egy centroidot, amely egy pont vagy blokkelem a poligonon belül, és tartalmaz információkat az általa körülzárt területről.

Az AutoCAD Map 3D 2023 [topológiatípusait](#), illetve a [poligontopológia létrehozását](#) a keretprogram hivatalos súgója ismerteti.

4.6. Tárgyraszterek használata

A tárgyraszterek használatával a felhasználó pontos helyet határozhat meg az objektumokon. Például használhat tárgyrasztert vonal megrajzolására egy kör középpontjához vagy egy vonalláncszakasz felezőpontjához. A felhasználó bármikor meghatározhat tárgyraszter, ha pont megadását kéri a program. Alapértelmezett esetben, ha a mutatót egy objektum valamely tárgyraszter helye fölé mozgatja, megjelenik egy jelölő és egy eszköztipp. Ez a funkció, amelynek AutoSnap a neve, segít eldönteni, hogy melyik tárgyraszter működik.



9. ábra: A tárgyraszter kapcsoló gombja

Ez az AutoCAD alapfunkció alapvetően a tervezők munkáját segíti, ám úrlap alapú tervezés során érdemes lehet erőforrás megtakarítás érdekében kikapcsolni a funkciót akár a menüsoron, akár az **F3** gombot megnyomva.

4.7. Adatbevitel palettákon keresztül

Palettán belüli adatbevitelnél a kurzornak mindig az éppen aktuális palettán kell tartózkodnia, a palettán kívül ugyanis az AutoCAD Map 3D 2024 a parancssort tekinti elsődlegesnek az adatbevitel során.

4.8. Topológiaellenőrző

Az AutoCAD Map 3D 2024 rendelkezik egy topológiai ellenőrző eszközzel. Az eszköz ellenőrzi, hogy a rajzban szereplő topológia teljes és hibátlan-e. Ha hibát talál, megjelöli, de nem javítja. A csomópont topológiákban talált hibákat a program nem jelöli.

A funkció a Szakági Modell Intézőn keresztül (**TOPOBASE** parancs) érhető el. A **Szakági Modell Intéző** felső ikonsorán a **Topológiaellenőrző** ikonra kell kattintani, amelyet követően a Szakági Modell intéző alatt megjelenik a vonatkozó panel.

5. Tervezési folyamat bemutatása

Egy tipikus tervezési folyamat a következőképpen épül fel az ESZTER-en belül.

Elsőként a felhasználónak telepítenie kell az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramot a [gyártó oldaláról](#), majd az ESZTER tervezői programot az nmhh.hu/ESZTER/telepito oldalról. A telepítésről bővebb információ a [Program telepítése](#) fejezetben olvasható.

A programhoz segédlet szintén az nmhh.hu/ESZTER/sugo oldalon található meg, ahonnan a felhasználói kézikönyv PDF formátumban is letölthető.

Ha a program azt érzékeli, hogy az ESZTER-ből friss verzió érhető el, a Windows asztali alkalmazások értesítési területén a tervezői program ikonja zöld színre vált, jelezve a frissítés lehetőségét. A [frissítéshez](#) minden esetben felhasználói beavatkozás szükséges.

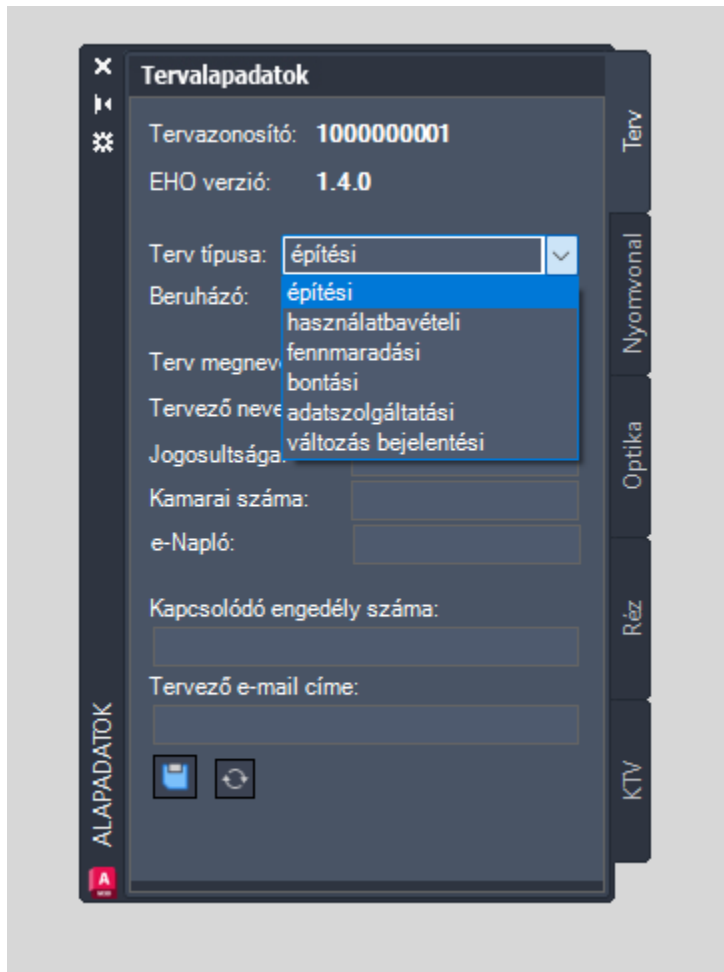
A felhasználónak el kell indítania a tervezést az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül a Hír-Közmű szalag [Új Terv](#) utasításra kattintva, majd meg kell adnia egy tetszőleges tervazonosító értéket, amelynek kötelezően 10 karakterből kell állnia, és a karakterek csak számok lehetnek (például: 1234512345). Tervazonosító hiányában a tervezés nem kezdhető meg, a Hír-Közmű lapon megjelenő ikonokra kattintva a program hibaüzenetet jelenít meg a felhasználónak, a Súlyó kivételével minden menü inaktív állapotban várakozik a tervazonosító megadására.

Megjegyzés: Párhuzamosan több projekt is futtatható akár ugyanazzal, akár eltérő tervazonosítóval. Érdemes az egyszerű beazonosíthatóság érdekében tervenként eltérő tervazonosítót használni. Több megnyitott terv esetén a paletták megjelenése nem tér el, így érdemes a tervezőnek úgy rendeznie a nyitott palettákat, hogy könnyen be tudja azonosítani, melyik tervhez melyik tartozik, vagy az éppen nem használt paletta bezárásával elkerülhető a duplikálás.

5.1. Tervalapadatok megadása

Az új terv indítását követően a felhasználónak meg kell adnia a [Tervalapadatokat](#). A tervalapadatoknál a tervvel (terv típusa, beruházó, terv megnevezése, jogosultság, kamarai szám, kapcsolódó engedély szám) összefüggő adatok megadása szükséges, amely során a felhasználónak ki kell választania a terv típusát a legördülő listából (építési, használatbavételi, fennmaradási, bontási).

Megjegyzés: Az egyes objektumok eljárástól és objektum státusztól függően eltérő adatkötelezettséggel rendelkeznek. Az aktuális EHO adatkötelezettségi tábla az nmhh.hu/eho oldalról tölthető le.



10. ábra: Tervalapadatok megadása

A tervalapadatok megadását követően a technológiánkénti füleken megadhatóak technológiánként az alapértelmezett értékek, amelyek a tervezés során bármikor módosíthatók.

5.2. Tervezés előkészítése

Lehetőség van úrlapokon keresztül anyag törzs, munkatétel törzs, típus törzsek importálására/exportálására.

Használatba vételi engedély esetén, amennyiben az ESZTER-rel készült eredeti tervek *.dwg vagy *.dwt formátumban rendelkezésre állnak, akkor a dwt/dwg fájl betöltés gombra kattintva betölthetők.

Tetszőleges számú terv egymás után betölthető. A használatba vételi tervet a jogszabályoknak megfelelően kell előállítani. Ezen lépés után a tervezés menete minden tervtípus esetén azonos.

A tervezéshez szükséges lehet egyéb adatok betöltése. [Alaptérképek](#) és egyéb hagyományos *.dwg objektumok betöltése a tervező által megszokott módon történhet, a rajzba történő bemásolással, vagy

*.xref állományként. Alaptérkép esetén amennyiben megfelelő rétegrendű topológiailag helyes térképet a rajzba másolja be a tervező, annak előnye, hogy az AutoCAD Map 3D beépített funkcióival a létrehozás menüszalag Topológia panelről topológiát hozhat létre, amellyel lehetőség van például az érintett ingatlanok legyűjtésére.

Ha az e-közmű adatokat *.dxf állományként kapja meg a felhasználó, a fentiek szerint kezelheti azokat, azonban ebben az esetben a Lechner Tudásközpont által szolgáltatott megjelenítés szerint történik az alaptérkép feldolgozása, arra ESZTER-nek nincs ráhatása.

Az e-közmű adatokat a Map 3D esetén célszerűbb térinformatikai adatként kezelni, ezzel lehetőség van a Map 3D funkcióinak szélesebb körű kihasználására, például az adatok közötti keresésre. Az adatbázis alapú külső adatokat az **Alap** menü, **Kapcsolatok adatokhoz** panelről elindítható **Adatkapcsolat** panel segítségével tölthetők be. Az adat alapú betöltött elemek ezek után a Feladatok panelen kezelhetők.

Megjegyzés: Az ESZTER által indított tervezési fájl tartalmaz minden az NMHH Hír-Közműben definiált jelkulcsot és kötelező megjelenítési beállítást. Amennyiben a tervező ettől eltérő jelkulcsokat, megjelenítést szeretne használni, akkor az ő feladata, hogy a rajzba az ehhez szükséges jelkulcsokat és megjelenéseket betöltse, beállítsa.

Az ESZTER által indított tervezések esetében a Szakági modell tartalmazza az előírásoknak megfelelő beállításokat (EOV vetület, mértékegységek, pontosság kerekítés). Amennyiben ezeket a felhasználó felülírja, a validációs eljárás hibát fog jelezni és a beadáshoz szükséges .xml állomány nem lesz legenerálható a hiba kijavításáig, valamint ESZTER helyes működése nem garantálható.

Az egyéb nem szakági rendszerváltozók és beállítások ESZTER működését nem befolyásolják, a felhasználó igényeinek megfelelően használhatja.

Tipp: Az AutoCAD Map 3D 2024 alapértelmezetten minden geometriát kirajzol a szakági modellben, amely erőforrásigényes művelet és ezáltal jelentősen megterhelheti a felhasználó gépét. Érdemes emiatt a tervezés megkezdése előtt kijelölni a tervezési területet, egy egyéni megjelenítési modellt létrehozva. Ehhez a felhasználónak elsőként ki kell jelölnie a tervezési határt meghatározó geometriát, majd a Grafika generálása lehetőséget kell választania a parancssorba begépelnie a **TBGENERATEGRAPHIC** utasítást.

Ezt követően a tervezési határon kívüli objektumokat az AutoCAD Map 3D 2024 figyelmen kívül hagyja, amellyel erőforrás takarítható meg.

5.3. Szereplők bővítése

Ha szükséges új tulajdonos, üzemeltető, szolgáltató megadása, akkor a felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva. A megjelenő fa struktúrában meg kell keresnie az adott *.dwg állományon belül az **Adatmodell\Alapadatok\Szereplők** jellemzőosztályt, ahol a **Szereplők** elemre jobb gombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** utasítást választva bővíthető a szereplők listája.

11. ábra: Szereplő hozzáadása

Az **Adatmodell\Alapadatok\Szerelők** jellemzőosztályon belül ezen felül lehetőség van alapértelmezett szolgáltató, tulajdonos és üzemeltető megadására a vonatkozó űrlapon keresztül.

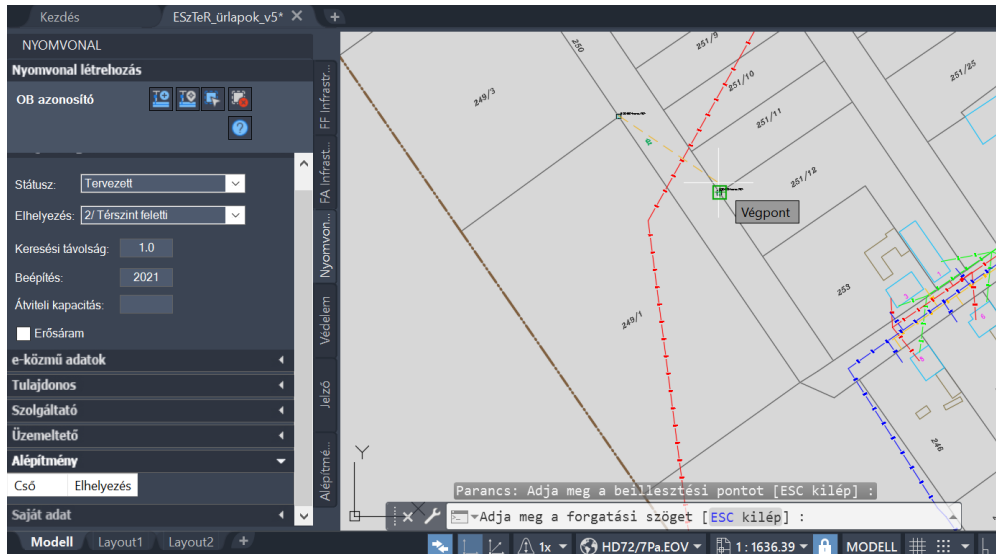
Fontos: ESZTER segédprogramon belül nem lehetséges az XML nyelv által értelmezhető <, >, &, " és ' karakterek megadása. Ha a tervező bármelyik karaktert használja a beviteli mezőknél (például egy tulajdonosnál a Molnár & Tsa vagy a "Példacég" tervezőiroda formátumot használva), akkor az XML kiírás során az ESZTER hibát fog jelezni.

5.4. Nyomvonal tervezése

A következő lépés a nyomvonal megtervezése a következő lépésekben:

- 1 Nyomvonal csomóponti ([Föld feletti infrastruktúra](#) és/vagy [Föld alatti infrastruktúra](#)) elemek elhelyezése

- 2 [Nyomvonal](#) szakaszok létrehozása a csomópontok között
- 3 Nyomvonal [védelmi elemek](#) és [jelzők](#) elhelyezése



12. ábra: Térszint feletti nyomvonal elhelyezése

Amennyiben a nyomvonalat megtervezi a felhasználó, elkezdhető a technológia függő hálózattervezés (legyen szó [optika](#), [rész](#), vagy [KTV](#) hálózatról). A hálózat tervezése közben bármikor visszatérhet a nyomvonalhoz, újabb nyomvonalat létrehozása vagy meglévőt módosítása céljából. ESZTER lehetőséget nyújt egy terven belül több technológia alkalmazására.

Megjegyzés: ESZTER tervezői programban az AutoCAD Map 3D gyári másolás és a beillesztés utasítása EHO objektumok tekintetében nem végez teljes körű másolást.

ESZTER programon belül a palettákon keresztül történő objektum másolás javasolt.

További [tippek és trükkök](#) ESZTER felhasználóknak.

Amennyiben az eredeti tervek XML állományai állnak rendelkezésre, akkor az [XML betöltés](#) gombra kattintva betölthetők az állományok.

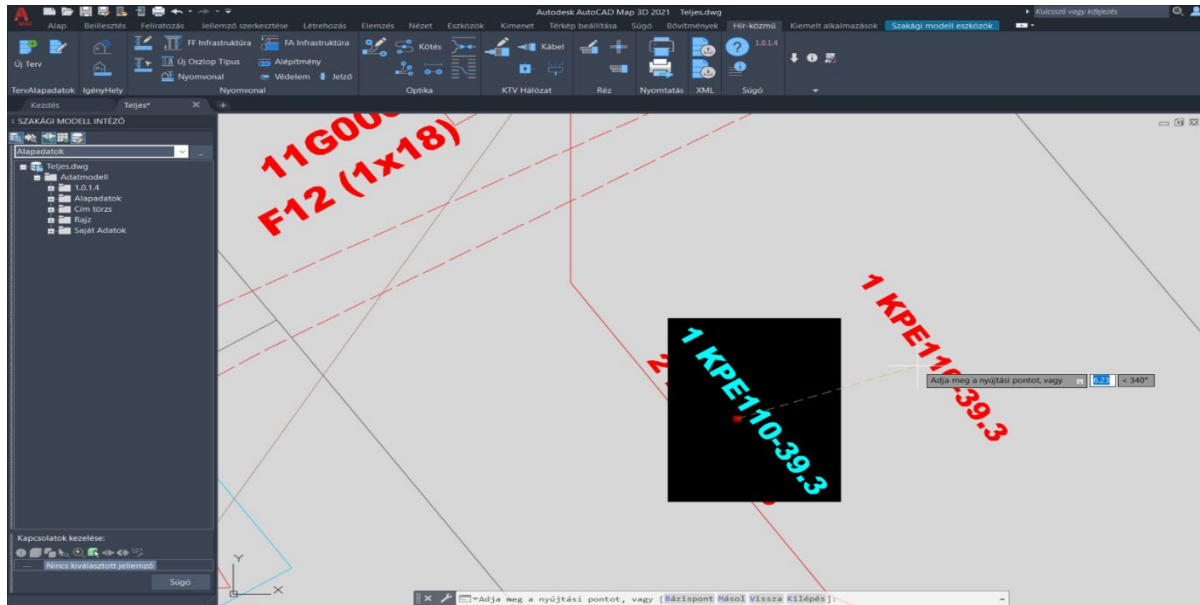
A technológiától függetlenül a nyomvonal tervezéssel akár párhuzamosan történhet az [alépítmény](#) hálózat és az [igényhely](#) ellátások megtervezése. Ebben az esetben az alábbi kritériumoknak kell teljesülni:

- Alépítményhez már meglévő nyomvonalnak kell lennie, vagy az első alépítmény cső automatikusan létrehozza a nyomvonalat.
- Előfizetői ellátás csak nyomvonal csomópontból indítható. A hatékony tervezéshez célszerű a kész nyomvonal után megtervezni az összes előfizetői ellátást és csak ezt követően elkezdni a hálózat tervezését.

Igényhely ellátások megtervezését követően lehetséges a [tápterület létrehozása](#).

5.4.1. Feliratok kezelése

A tervezés során létrejövő feliratok szabadon ki- és bekapcsolhatóak a [Megjelenítéskezelőben](#), a feliratok bármikor átmozgathatók, amelyhez a felhasználónak a feliratra kell kattintania, majd a kijelölt felirat jobb alsó sarkában lévő négyzeten az egérgombot tartva arrébb helyezhető a felirat.



13. ábra: Feliratok áthelyezése

A felirat a kód és az azonosító alapján képződik. A Kód mező egy tetszőlegesen hét karakterből álló mező. A kód számjegyeinek minimális értéke 001, a maximális értéke pedig 999 lehet. Amennyiben a számozás eléri ez a felső határt, az 001-gyel újraindul. A kód esetén amennyiben a felhasználó manuálisan átírja az értéket, majd duplán kattint arra, akkor ESZTER a tervben már lehelyezett legnagyobb vonatkozó azonosító értékéhez képest plusz egy értéket állít be.

5.4.2. Terv határ meghatározása

A tervezés végén meg kell határozni a tervezési területet, amelyet a - **TOPOBASE** paranccsal elérhető - Szakági modell intézőben, az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül, a **Terv Határ** jellemzőre jobb egérgombbal kattintva, majd a **Digitalizálás úrlappal** lehetőséget választva teheti meg a felhasználó. Ezt követően meg kell rajzolni a terv határait.

5.5. Közzététel, publikálás

A [Nyomtatás paletta](#) segítségével a felhasználó előkészítheti a dokumentumot papír alapú nyomtatáshoz, illetve a [Közzététel](#) utasítással DWF és PDF képfájlba is exportálhatja azt.

Az ESZTER segítségével a validált tervadatok XML formátumba exportálhatók. Az XML fájl tartalmazza a tervezői program megnevezését és verziószámát, valamint az EHO verziószámát. Az előállított XML fájlban tárolt adatok kerülnek a Hír-Közmű 1.0 rendszerbe betöltésre.

6. Az Egységes Hírközlési Objektummodellről

Az [Egységes Hírközlési Objektummodell](#) (röviden EHO) az NMHH által kiadott, frissített, a hírközlési szolgáltatók, illetve egyéb érintett hírközlés szakmai szereplők (például hálózat tervezők, Mérnöki Kamara) közreműködésével kidolgozott, egységes hírközlés hálózati adatmodell. Ez teremti meg az alapját a hírközlési hálózatok elektronikus, térinformatikai szemléletű nyilvántartásnak. Ezen egységes objektummodellnek köszönhetően a hírközlési hálózati adatok egységes struktúrában jelenhetnek meg (lásd bővebben).

Az egységes objektummodell érdekében az ESZTER nem engedélyezi az EHO szabályrendszernek ellentétes adatok, folyamatok rögzítését és betöltését.

6.1. A szakági modell

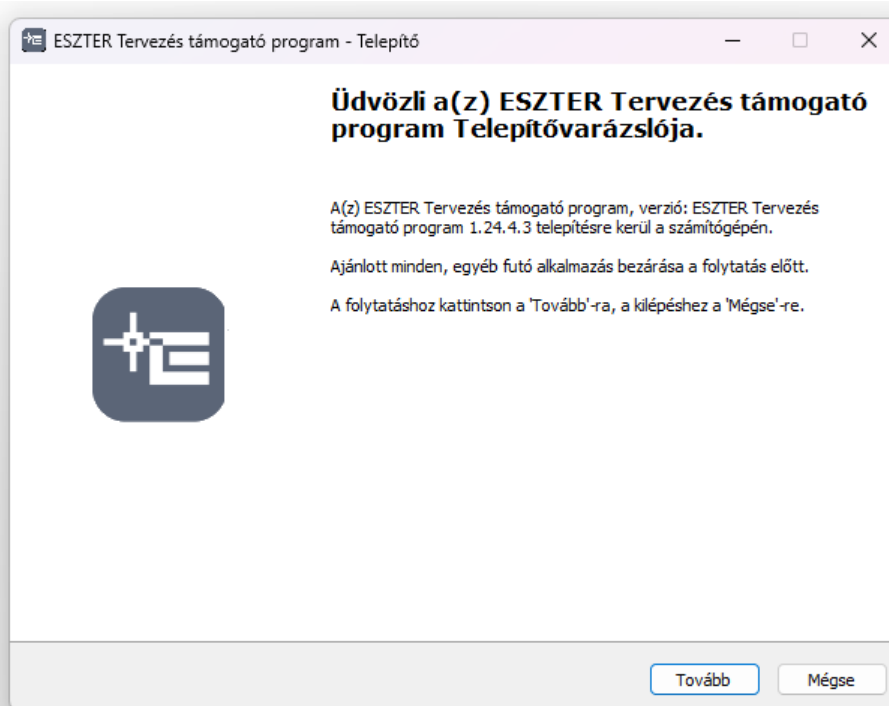
Az ESZTER működése teljes egészében a Szakági modellre épül, amelyben definiálva vannak az EHO szabályok. Ezen, az EHO modellben fix értékkel rendelkező paraméterek értékészlete a felhasználók számára nem módosítható, az EHO modelltől eltérő terv ugyanis a Hír-Közmű rendszernek nem átadható.

A szakági modell - egy *.dwt formátumú sablon fájl - tartalmazza az adatbázist, az alapértelmezett indítási felületet, főlíakat, blokkokat.

6.2. Országos Hírközlési Adatbázis

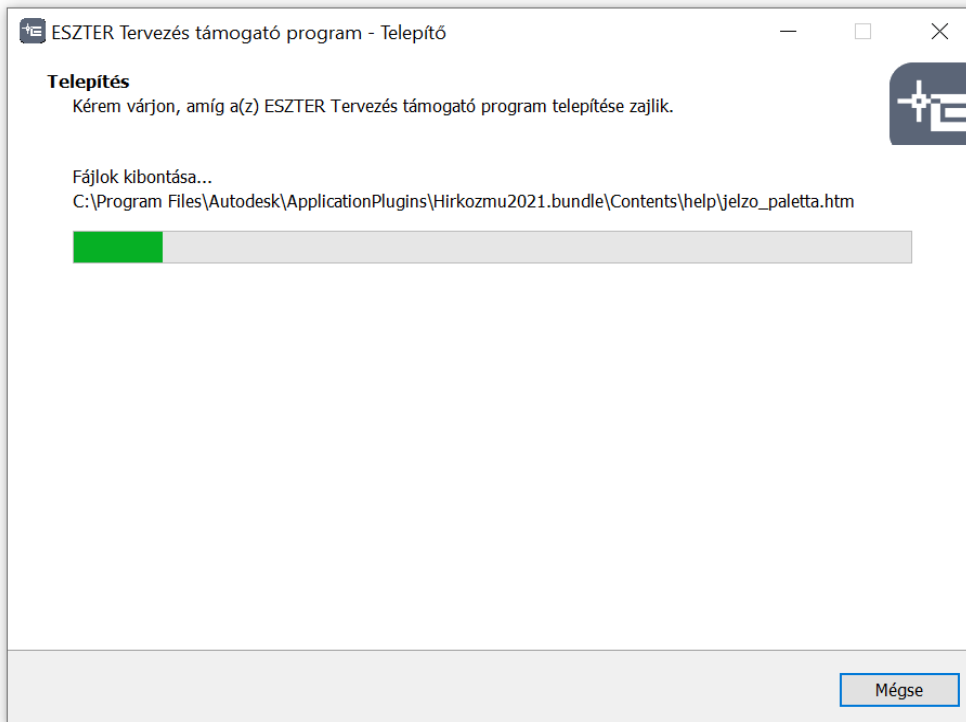
A Hír-Közmű projekt központi eleme az Országos Hírközlési Adatbázis (OHA) létrehozása, mely adatbázisból épül fel az NMHH Hivatala által vezetett térinformatikai alapú közhiteles hatósági nyilvántartás, a Hírközlés Hálózati Nyilvántartás (HHNy). Az OHA egy Hír-Közmű adatbázis, mely a Hír-Közmű rendszeren belül valósul meg. Az objektum orientált nyilvántartó adatbázisban a hálózat entitásait a katalógusban definiált típusokból származtatott példányok képezik le. A hálózati elemek közti kapcsolatokat az objektumok közti relációk írják le. A katalógus és így az OHA működését az EHO szabályozza. Az OHA adatfeltöltése a hatósági építés engedélyezési eljárások során benyújtott elektronikus adatok alapján történik, de emellett az OHA, illetve a Hírközlés Hálózati Nyilvántartás a későbbiekben lehetőséget biztosít a teljes magyarországi hírközlési hálózat adatainak tárolására és azok térinformatikai feldolgozására.

7. ESZTER telepítése



14. ábra: Telepítés varázsló

- 1 Elsőként telepíteni kell az AutoCAD Map 3D 2024 programot, amely keretet biztosít az ESZTER számára. Amennyiben az már megtalálható az adott gépen, a második lépéstől folytatható a művelet.
- 2 A felhasználónak le kell töltenie az nmhh.hu/ESZTER/telepito oldalról az ESZTER tervezői program telepítőjének legújabb változatát.
- 3 El kell indítani a letöltött ESZTER.exe programot, amely hatására elindul a telepítő varázsló (megjegyzés: lehetséges, hogy a Windows Smartscreen szűrője potenciális hibát jelez. Ezen esetben elsőként a *További információ*, majd a *Futtatás mindenképpen* lehetőséget kell választani). Az ESZTER telepítése során az AutoCAD Map 3D 2024 program nem futhat a háttérben.
- 4 A **Telepítés** gombra kattintva elindul a telepítés folyamata (a program alapbeállításon a C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins mappába telepíti a tervezői programot).
- 5 A telepítés végeztével elindítható az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül az ESZTER a Hír-Közmű lapon jelenik meg, a tervezői program a keretprogram beállításait nem változtatja meg.



15. ábra: A telepítés folyamata

7.1. Lehetséges telepítési hibák

7.1.1. A Windows SmartScreen szűrője potenciális veszélyt jelez

A Windows operációs rendszerek részét képező Microsoft Defender SmartScreen képes kiszűrni az adathalásként vagy rosszindulatú szoftvert tartalmazóként bejelentett webhelyeket és alkalmazásokat. Ehhez a SmartScreen szűrő úgynevezett fekete- és fehérlistákat használ. A feketelistán lévő alkalmazásokat, weboldalakokat blokkolja, míg a fehér listán szereplő - széles körben elterjedt - oldalak, programok futását engedélyezi. A SmartScreen listáján nem szereplő alkalmazások esetén a SmartScreen szűrő potenciális hibát jelezhet, így beállításától függően az ESZTER telepítésének megkezdésekor is felugró üzenetben figyelmeztetheti a potenciális veszélyről a felhasználót.

Megoldás: Az ESZTER telepítőjét csak és kizárólag hiteles forrásból, az [NMHH oldaláról](#) szabad letölteni. A program nem jelent veszélyt a felhasználó gépére, a SmartScreen szűrő csak a fent részletezett okok miatt jelenít meg figyelmeztetést. Ekkor a felhasználónak elsőként a **További információ**, majd a **Futtatás mindenképpen** gombokra kell kattintani, amelyet követően elindulhat a telepítési folyamat (a gombok pontos elnevezése Windows verzióként eltérhet).

7.1.2. A telepített vírusvédelem blokkolja a telepítést

A felhasználó gépére telepített internetbiztonsági vagy vírusvédelmi szoftver is blokkolhatja a telepítést nem elegendő információ birtokában, illetve abban az esetben, ha a telepítés engedélyezéséhez a program fehérlistákat alkalmaz.

Megoldás: Az ESZTER telepítőjét csak és kizárólag hiteles forrásból, az [NMHH oldaláról](#) szabad letölteni. Az adott internetbiztonsági, illetve vírusvédelmi szoftveren belül engedélyezni kell a telepítő hozzáférését a fájlrendszerhez hozzáadva azt a megbízható programokhoz. Ha utóbbi nem hoz megoldást a problémára, a telepítés idejére a végpontvédelem ideiglenes letiltása is segíthet.

7.1.3. A felhasználónak nincs jogosultsága telepíteni a programot

Az ESZTER csak adminisztrátori jogokkal telepíthető, így csökkentett jogosultságú felhasználói profil esetén jogosultság problémával kapcsolatos hibát jelenít meg az operációs rendszer.

Megoldás: A program telepítését adminisztrátori jogosultságokkal kell elindítani. A Windows operációs rendszeren belül a telepítőre jobb egérgombbal kattintva a helyérzékeny menüből elérhető a **Futtatás rendszergazdaként** lehetőség.

7.1.4. Nincs telepített keretprogram

A felhasználó telepíti az ESZTER tervezői programot, de nem tudja azt futtatni az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon kívül.

Megoldás: ESZTER funkcióinak eléréshez az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram telepítése szükséges.

7.1.5. Nem megfelelő AutoCAD verzió

A felhasználó sikeresen telepíti az ESZTER tervezői programot, de az nem jelenik meg az AutoCAD Map 3D keretprogramon belül.

Megoldás: ESZTER az AutoCAD Map 3D 2024-es verziójával kompatibilis. A felhasználónak telepítenie kell az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramot.

7.1.6. ESZTER telepítése alatt fut az AutoCAD keretprogram

Az ESZTER telepítése során az AutoCAD Map 3D 2024 program nem futhat a háttérben, azt még az ESZTER telepítésének megkezdése előtt be kell a felhasználónak zárnia.

7.1.7. Nem megfelelő szoftverkörnyezet

Az ESZTER keretprogram csak Windows operációs rendszerekre érhető el, macOS és Linux rendszerekre nem telepíthető. Nem megfelelő operációs rendszer esetén a telepítés nem indul el.

Megoldás: Az ESZTER futtatásához szükséges minimális és javasolt [rendszerkövetelményt](#) biztosítani kell.

7.1.8. Nem megfelelő hardverkörnyezet

A telepítés nem indul el, illetve a telepítést követően a program hibásan működik.

Megoldás: Az ESZTER futtatásához szükséges minimális és javasolt [rendszerkövetelményt](#) biztosítani kell.

7.2. ESZTER futtatásához szükséges minimális és javasolt rendszerkövetelmény

Az ESZTER program hardver és szoftver követelménye megegyezik az AutoCAD Map 3D 2024 hardver és szoftver követelményeivel. Az ESZTER 64 bites Windows 11 és Windows 10 operációs rendszereken futtatható.

Megjegyzés: Az AutoCAD követelmények között szerepelnek olyan követelmények, melyek ESZTER szempontjából irrelevánsak, de az AutoCAD helyes működéséhez szükségesek. Ilyenek például a hálózattal kapcsolatos követelmények. ESZTER offline működése hálózat nélkül is biztosított, viszont az AutoCAD egy felhasználós változata a licenc kezelés miatt 30 napnál hosszabb ideig nem működik aktív internet kapcsolat nélkül, több felhasználós licenc esetén központi licencszerver nélkül.

Az AutoCAD MAP 3D 2024 helyes működéséhez szükséges ESZTER minimális és ajánlott* szoftver és hardver követelménye a következő:

Operációs rendszer:	<ul style="list-style-type: none"> 64 bites Microsoft Windows 11 és Windows 10 (1809 vagy újabb verzió)
Processzor	<ul style="list-style-type: none"> Minimális: 2,5 - 2,9 GHz-es CPU

	<ul style="list-style-type: none"> • Ajánlott: 3+ GHz-es CPU (alap), 4+ GHz-es CPU (turbó)
Memória:	<ul style="list-style-type: none"> • Minimális: 16 GB • Ajánlott: nagyobb terv** esetén 32 GB
Kijelző felbontása:	<ul style="list-style-type: none"> • Minimális: 1920x1080 színes (True Color) • Nagy felbontás: 4K kijelzővel, 3840x2160 felbontásig Windows 10 x64 rendszer esetén
VGA	<ul style="list-style-type: none"> • Minimális: 2 GB, 29 GB/s sávszélességgel, DirectX 11 • Ajánlott: 8 GB, 106 GB/s sávszélességgel, DirectX 12
Lemezterület	<ul style="list-style-type: none"> • Minimum 20 GB
Böngésző	<ul style="list-style-type: none"> • Javasolt: Google Chrome (AutoCAD webalkalmazáshoz)
Hálózat	<ul style="list-style-type: none"> • A licenyszervernek és az összes olyan munkaállomásnak, amely a hálózati licencektől függő alkalmazásokat fog futtatni, TCP / IP protokollt kell futtatnia. • A Microsoft® vagy a Novell TCP / IP protokollcsomagok elfogadhatók. A munkaállomásokon az elsődleges bejelentkezés lehet Netware vagy Windows. • Az alkalmazás által támogatott operációs rendszerek mellett a licenckiszolgáló a Windows Server® 2016, a Windows Server 2012 és a Windows Server 2012 R2 kiadásokon is fut.
.NET Framework	<ul style="list-style-type: none"> • .NET-keretrendszer 4.7 vagy újabb verziója
Adatbázis követelmények	<ul style="list-style-type: none"> • Adatbázis és FDO követelmények

* A gyártó által javasolt minimális konfiguráció egy AutoCAD Map 3D 2024 tervezőszoftver addicionális terhelés (például térinformatikai számítások, vektoros rajzok) nélkül történő futtatására vonatkozó minimális hardver kondíciókat foglalja össze. ESZTER futtatásához a minimális konfiguráció nem javasolt, legalább az ajánlott konfigurációnak megfelelő PC szükséges.

Hardver méretezés során az adott PC-n futó egyéb alkalmazások erőforrás igényeit is figyelembe kell venni. A megadott ajánlott konfiguráció akkor érvényes, ha ESZTER-en és az alapértelmezett Windows 10 alkalmazás komponenseken felül más párhuzamosan futó alkalmazás nem foglal erőforrásokat a számítógépen. Tároló kapacitásban legalább a memória méretével megegyező lemezterület kell, hogy rendelkezésre álljon.

** Nagyobb terv: 100, vagy 100-nél több háztartás ellátására szolgáló terv

Megjegyzés: Memória az éppen nem használt alkalmazások és folyamatok bezárásával is felszabadítható. Ehhez Windows operációs rendszeren belül a **Windows+Shift+ESC** billentyűkombinációt kell megnyomni, majd a megjelenő Feladatkezelőben érdemes bezárni minden felesleges, éppen nem használt folyamatot. További [tippek és trükkök](#) ESZTER felhasználóknak.

Az AutoCAD MAP 3D korábbi verzióinak rendszerigénye az [Autodesk oldalán](#) olvasható.

FDO szolgáltató követelmények:

Microsoft SQL Server	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft SQL Server 2017 Standard and Enterprise Editions • Microsoft SQL Server 2019 Standard and Enterprise Editions
Oracle 12c Release 2	<ul style="list-style-type: none"> • Oracle 12.2.0.1.0 Standard Edition and Enterprise Edition
Oracle 19c	<ul style="list-style-type: none"> • Oracle 19.3 Enterprise Edition and Standard Edition 2
Oracle 21c	<ul style="list-style-type: none"> • Oracle 21.3 Enterprise Edition and Standard Edition 2
Raster	<ul style="list-style-type: none"> • DEM, JPG2K, DTED, MrSID®, ECW, PNG, ESRI® Grid, TIFF, JPEG, ESRI® ASCII
Autodesk SDF	<ul style="list-style-type: none"> • 3.0
ESRI ArcGIS	<ul style="list-style-type: none"> • ArcGIS 10.8.1 • ArcGIS 10.7.1 • ArcGIS 10.6.1
MySQL	<ul style="list-style-type: none"> • 8.0
SQLite	<ul style="list-style-type: none"> • SQLite 3.27.2
PostgreSQL	<ul style="list-style-type: none"> • PostgreSQL 13.9 + PostGIS 3.0

7.3. ESZTER frissítése

Az ESZTER frissítése esetén az AutoCAD keretprogram végzi a frissítési műveletet, amelyhez a szoftverek ideiglenes bezárása szükséges. A művelethez fontos, hogy az AutoCAD online eléréssel rendelkezzen.



16. ábra: ESZTER névjegye

Aktív internetkapcsolat esetén ESZTER program névjegyében látható az éppen aktív ESZTER program, valamint a legfrissebb ESZTER program verziószáma. A névjegy vagy a [palettán keresztül](#), vagy a [HKNEVJEGY](#) parancs beírásával érhető el.

Ha a két szám eltér, azaz új verzió elérhető, azt a program a "Publikált legfrissebb verzió" mögötti piros számsorral jelzi, amelyre kattintva megnyílik az ESZTER új telepítőjét tartalmazó letöltési könyvtár.

A frissítés telepítéséhez a letöltött becsomagolt fájlt kitömörítése, majd az abban található .exe állomány elindítása szükséges a [program telepítés](#) fejezetben leírt módon.

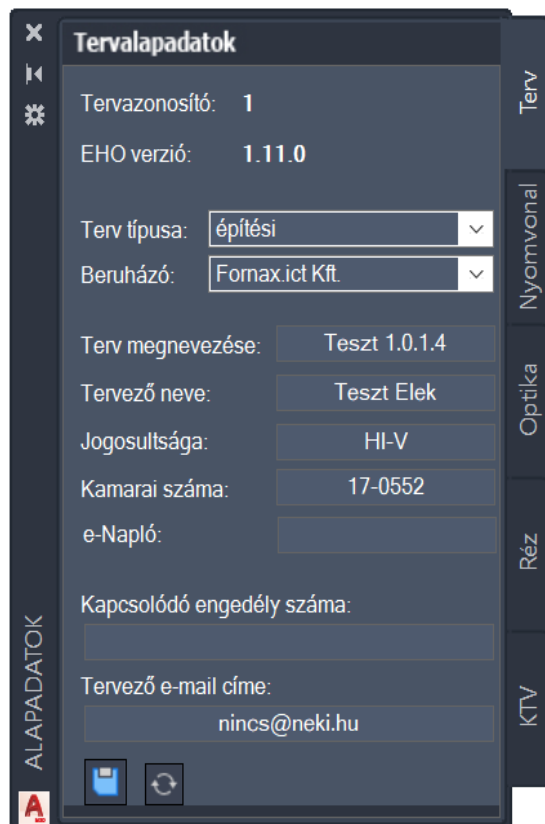
Megjegyzés: Minden ESZTER verzió egy adott AutoCAD Map 3D verzióhoz készült, amelyet az ESZTER verziószámában a második pozícióban álló szám jelez, azaz az 1.22.1.2-es ESZTER verzió az AutoCAD Map 3D 2022 keretprogramhoz készült. Minden AutoCAD Map 3D verzió és ahhoz készült ESZTER program külön entitásként van jelen, külön rendszermappákban, így ha a felhasználó frissít egy ESZTER verziót, akkor csak az adott főverzióhoz tartozó állományok fognak frissülni, a korábbiak nem. Vagyis az 1.24.1.2 frissítés csak az 1.24.1.1 ESZTER verzióra lesz hatással, a gépen lévő 1.23.x.x verziók változatlanok maradnak. Ennek köszönhetően a régebbi verziókkal készült tervek később a korábbi ESZTER verziókkal, és AutoCAD Map 3D keretprogramokkal újra megnyithatóak, amennyiben azok mappáját korábban nem törölte a felhasználó.

7.4. EHO frissítése

Új EHO verzió megjelenése esetén ESZTER programverziója is változik. Az ESZTER új verziójának telepítését lásd az előző fejezetben.

Az EHO az adatbázis felülről bővíthető, azaz új verzió esetén törlés nem történik, csak kiegészítés.

Az aktuális EHO verziószám a [Tervalapadatok](#) Terv fülön kérhető le (lásd lentebb).



17. ábra: A Tervalapadatok panel

Az 1.3-ről 1.4.0-ás EHO verzióra frissítés menetét az EHO frissítési útmutató 1.3-ről 1.4-re dokumentum tartalmazza.

8. Tervezés megkezdése

8.1. NMHH tervezonosító és OAuth token beszerzése

Megjegyzés: Az ebben a fejezetben bemutatott funkcionalitás ESZTER tervezői programtól független.

A tervezés megkezdéséhez szükséges az NMHH tervezonosító (Terv ID) és OAuth token páros megléte.

18. ábra: Új tervezonosító igénylése felület

Mindkettő az Adatkapu **Új tervezonosító** igénylése felületen keresztül szerezhető be (az adatkapu használatához szükséges feltételek megléte mellett).

Új tervezonosító igénylés után a felület "Sikeres igénylés leadás" visszajelzést ad.

19. ábra: Sikeres igénylés leadás

A tervezonosító igényléshez kapcsolódó log esemény a felületen megtekinthető.

ADATKAPU
AZ NMHH EGYSÉGES ADAT- ÉS DOKUMENTUMBÉKÉRŐ FELÜLETE

Felhasználó: Teszt Elek / Cég neve: Dió kft. / FMS azonosító: 23456759

Határidőkezelő Logok Üzenetek (6125)

Modul választás: Kérem válasszon!
 Űrlaptípus/dosszié:
 Példány:
 Felhasználó:
 Kezdődátum:
 Események:
 Ügy:
 Eredmény: Kérem válasszon!
 Végződátum:

Modul	Esemény	Felhasználó	időpont	Űrlaptípus	Eredmény	Részletek
Űrlap	Tervazonosító igénylése	Teszt Elek	2021-10-22 11:34	Tervazonosítók	Sikeros	Mutat
Űrlap	Felhasználható tervazonosítók lekérdezése	Teszt Elek	2021-10-22 11:29	Tervazonosítók	Sikeros	Mutat
Űrlap	Felhasznált tervazonosítók lekérdezése	Teszt Elek	2021-10-22 11:29	Tervazonosítók	Sikeros	Mutat
Bejelentkezés	Publikus oldali belépés sikeres	Teszt Elek	2021-10-22 11:22		Sikeros	Mutat

20. ábra: Tervazonosító igénylés log

ADATKAPU
AZ NMHH EGYSÉGES ADAT- ÉS DOKUMENTUMBÉKÉRŐ FELÜLETE

Felhasználó: Teszt Elek / Cég neve: Dió kft. / FMS azonosító: 23456759

Határidőkezelő Logok Üzenetek (6125)

Modul választás:
 Űrlaptípus/dosszié:
 Példány:
 Felhasználó:
 Kezdődátum:

Részletek

Tervazonosító igénylés sikeres.

Ügy: Dió kft.

Felhasználó neve: Teszt Elek

Felhasználó azonosítója (ID): 364004

Azon tervazonosító: 35

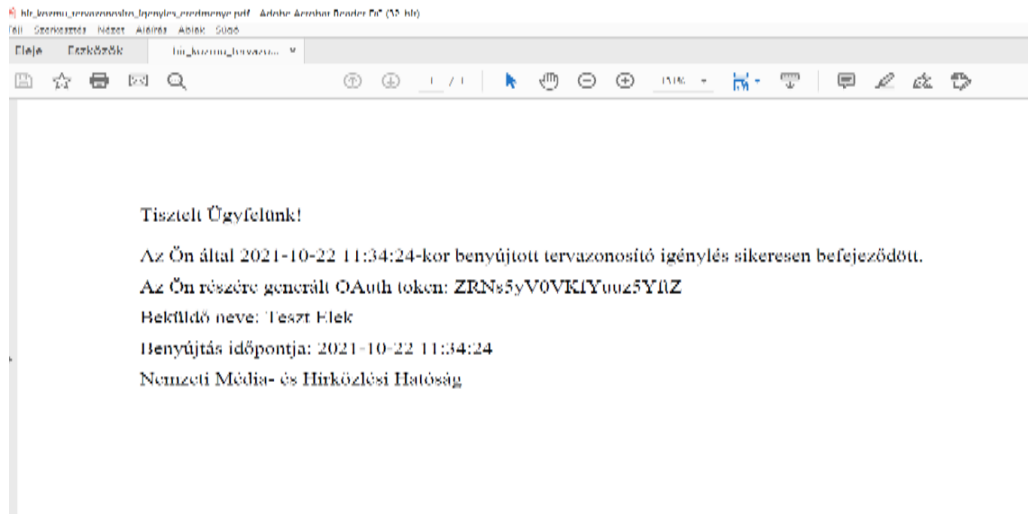
Tervezési státusz: Sikeres

Tárgyidő: 2021-10-22 11:34

Bezár

21. ábra: Log esemény részleteinek megtekintése

Sikeros tervazonosító igénylést követően az Ügyfélkapu tárhelyre üzenet kerül kiküldésre a tervazonosító igénylésről, mely tartalmazza Oauth tokent.



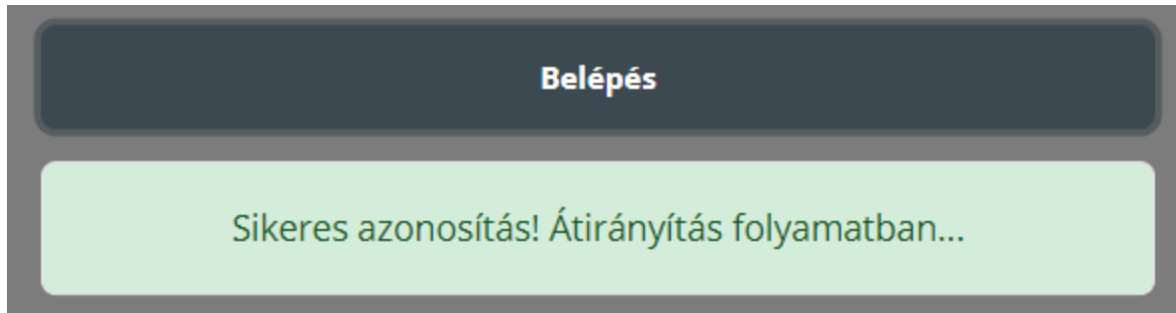
22. ábra: Sikeres tervazonosító igénylés üzenet

8.1.1. Belépés a címlékérdező szolgáltatás oldalára

A kapott NMHH tervazonosító és OAuth token páros megadásával lehetséges a belépés <https://cim.geoxapi.com> oldalon. A bejelentkező képernyőn adhatja meg a felhasználó az azonosításhoz szükséges adatokat (érdemes azokat vágólapról bemásolni), majd a **Belépés** gombra kell kattintania.

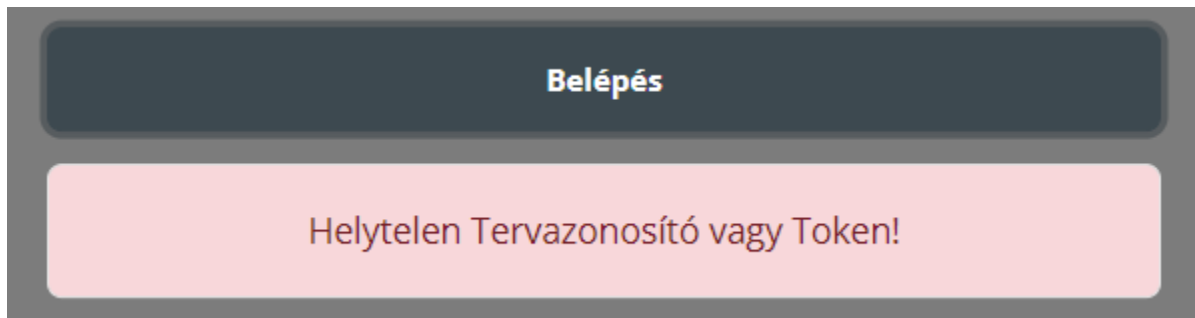
23. ábra: Címlékérdező szolgáltatás bejelentkezés

Helyesen megadott adatok esetén megjelenik a belépés gomb alatt egy tájékoztató szöveg, hogy sikerült az azonosítás, amelyet követően a felhasználó átirányítódik a lekérdező oldalra.



24. ábra: Címlekérdező szolgáltatás - sikeres azonosítás

Rossz adatok esetén pedig a sikertelenségről tájékoztató szövegbuborék jelenik meg.



25. ábra: Címlekérdező szolgáltatás - sikertelen azonosítás

8.1.2. Lekérdezés menete

Belépést követően egy egyszerű felületen három legördülő menüből lehet választani. Első a megye választó, második a település, harmadikkal pedig szabályozható, hogy milyen formátumban kerüljön letöltésre adat.

A letölteni kívánt települést a megye választóval kell előszűrni.

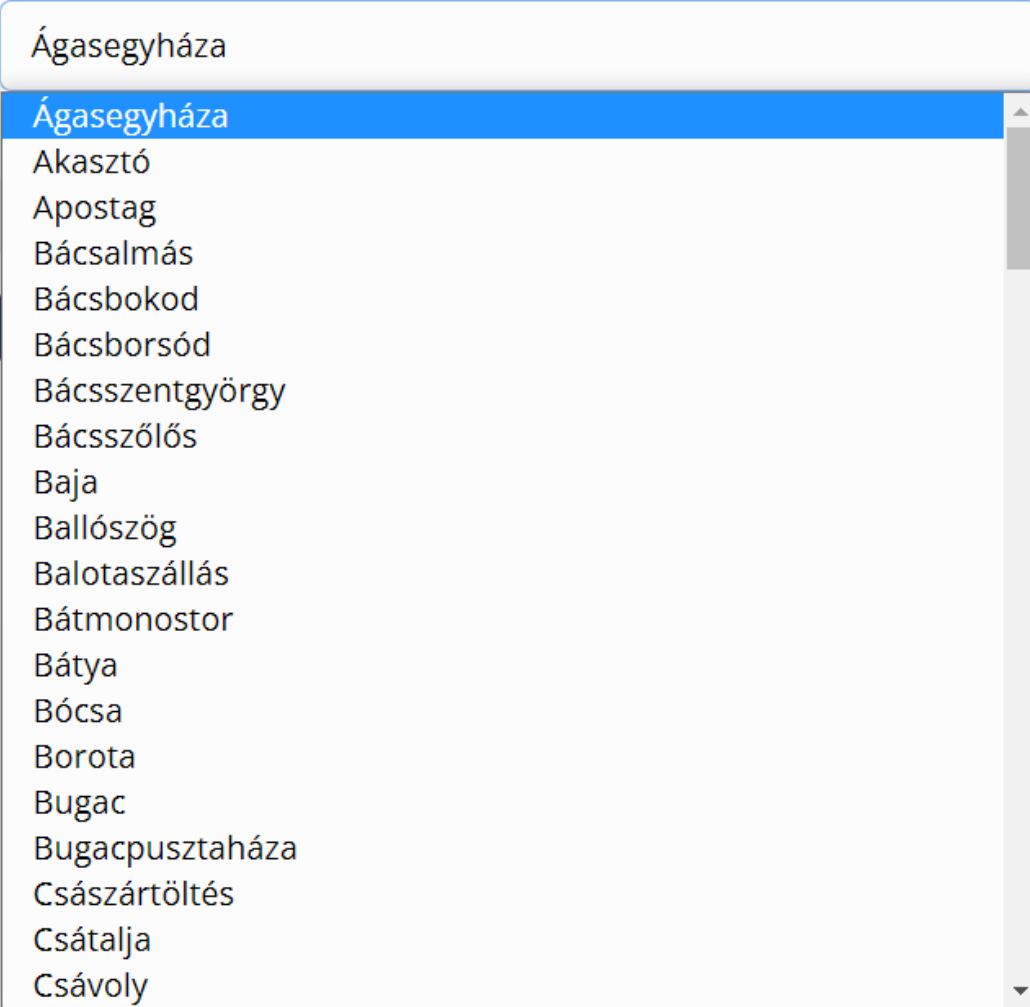
Megye:

Bács-Kiskun
Bács-Kiskun
Baranya
Békés
Borsod-Abaúj-Zemplén
Budapest
Csongrád-Csanád
Fejér
Győr-Moson-Sopron
Hajdú-Bihar
Heves
Jász-Nagykun-Szolnok
Komárom-Esztergom
Nógrád
Pest
Somogy
Szabolcs-Szatmár-Bereg
Tolna
Vas
Veszprém
Zala

26. ábra: Megye választó

Megye kiválasztását követően listázódnak az adott megyében található települések.

Település:



Ágasegyháza

Ágasegyháza

Akasztó

Apostag

Bácsalmás

Bácsbokod

Bácsborsód

Bácsszentgyörgy

Bácsszőlős

Baja

Ballószög

Balotaszállás

Bátmonostor

Bátya

Bócsa

Borota

Bugac

Bugacpusztaháza

Császártöltés

Csátalja

Csávoly

27. ábra: Település választó

Település kiválasztását követően három formátum választható:

- CSV - pontosvesszővel tagoltan, UTF8 karakterkódolva tárolja az adatokat
- TXT - Tabulátorral tagoltan, UTF8 karakterkódolva tárolja az adatokat
- SQLite - Platformfüggetlen adatbázis-kezelő formátum

A lekérdezés indítása gomb segítségével elküldhető minden kitöltött adat. Válaszul pedig a böngésző felajánlja mentésre (vagy megnyitásra) a kiválasztott formátumú fájlt, amely tartalmazza az adott település címeit.

8.1.3. Lekérdezési korlátozások

Adott tervazonosítóval történő települések lekérdezhetősége korlátozva van. A gyakorlatban ez azt jelenti, hogy egy tervazonosítóval egy település és annak egy szomszédos települése kérdezhetőek le. Akár többször is, viszont a korábban lekérdezett település kérdezhető le újra. Másik település nem választható helyette. Első lekérdezésre bármelyik település választható. Másodikra már csak az elsőként választott valamely szomszédos települése. Harmadik és vagy sokadik lekérdezésre az első két alkalommal választott települést ajánlja fel a rendszer.

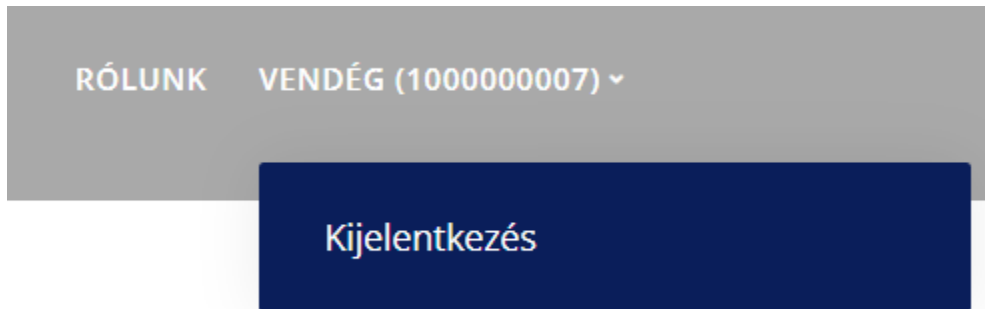
8.1.4. Naplózás

A rendszer tárolja a sikeres belépések időpontját hozzátartozó IP címmel együtt. Továbbá a sikertelen próbálkozásokat és a sikertelen próbálkozások alkalmával megadott adatokat, hogy a próbálkozások számát korlátozni tudja. A lekérdezések korlátozása érdekében pedig tárolva van, hogy egy adott tervazonosítóval milyen adathozzáférések történtek.

A fentebb felsorolt adatok korlátlan ideig tárolásra és a rendszer helyes működésének érdekében felhasználásra kerülnek. Harmadik fél számára nem kerülnek átadásra.

8.1.5. Kilépés

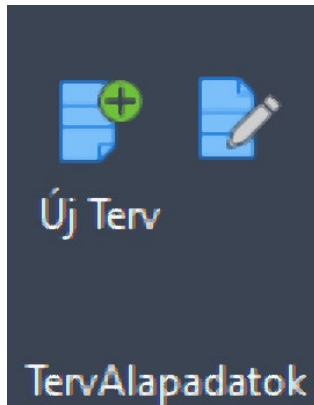
Lekérdezések végeztével a jobb felső sarokban található tervazonosítóra kattintva jön elő a kijelentkezés gomb, melyre kattintással befejezhető az aktuális munkamenet.



28. ábra: Kijelentkezés gomb

8.2. TervAlapadatok panel

Új terv indítására és tervezési alapadatok definiálására alkalmas panel.



29. ábra: TervAlapadatok panel

A TervAlapadatok panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A TervAlapadatok panelen megjelenő ikonok:



Új terv indítása: Tervazonosító megadásával egy [új terv indítása](#).



Alapadatok: [Tervalapadatok](#) megadása.

8.2.1. A panelhez tartozó parancsok:

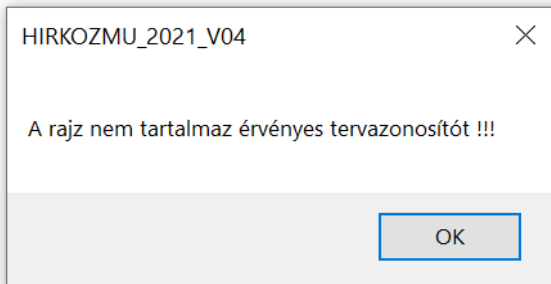
- [HKALAPTERV](#)
- [HKALAPNYV](#)
- [HKALAPOPT](#)
- [HKALAPREZ](#)
- [HKALAPKTV](#)
- [HKÚJPROJEKT](#)

8.2.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- [Új terv indítása](#)
- [Tervalapadatok megadása, módosítása](#)
- [Nyomvonal alapadatok megadása, módosítása](#)
- [Optika alapadatok megadása, módosítása](#)
- [Réz alapadatok megadása, módosítása](#)
- [KTV alapadatok megadása módosítása](#)

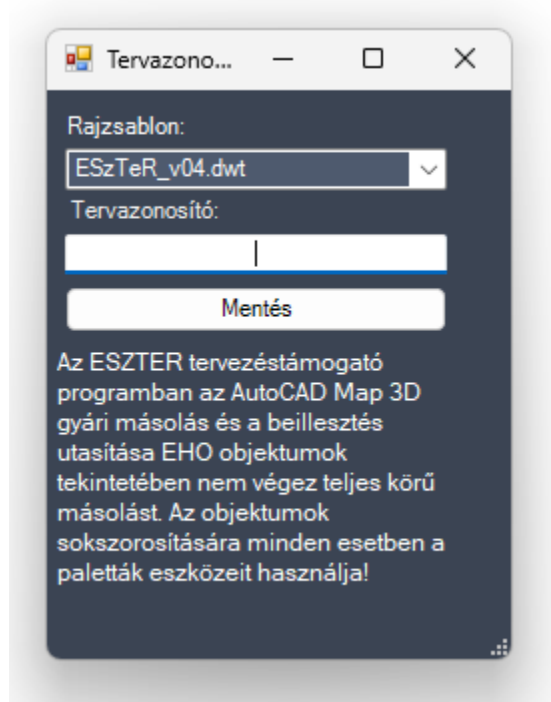
8.3. Új terv indítása

Még a tervezés megkezdése előtt a felhasználónak egy Tervazonosítót kell igényelnie az [NMHH Hír-Közmű Adatkapu oldalán](#), amellyel egyértelműen beazonosítható az adott terv. Érvényes tervazonosító nélkül a tervezés nem kezdhető meg. A Hír-Közmű lapon megjelenő ikonokra kattintva a program hibaüzenetet jelenít meg a felhasználónak, a Súlyó kivételével minden menü inaktív állapotban várakozik a tervazonosító megadására.



30. ábra: Tervazonosító hibaüzenet

Új terv indításához a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül a Hír-Közmű szalag **Új Terv** utasítására kell kattintania, megadnia a tervazonosítót, amit a **Mentés** gombra kattintással rögzíthet.

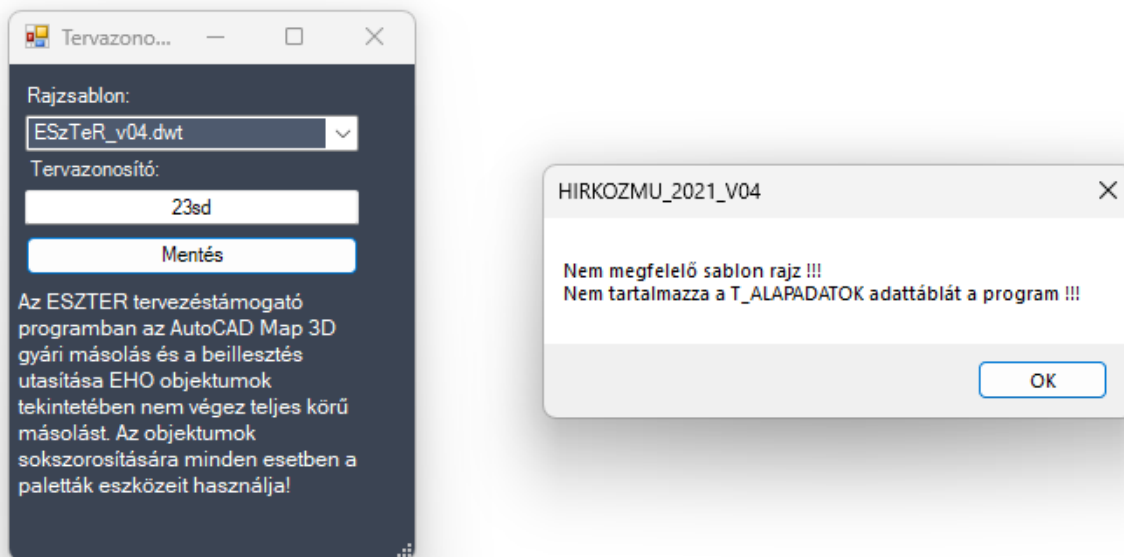


31. ábra: Tervazonosító megadása

A felhasználó legördülő listából kiválaszthatja a használni kívánt rajzsablont. Az ESZTER alapértelmezetten egy darab beépített rajzsablonnal rendelkezik, ám a felhasználók létrehozhatnak saját rajzsablonokat. A kész DWT sablont a C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu[evszam]*.bundle\Contents\sablon mappába kell bemásolni. A másoláshoz rendszergazdai jogosultság szükséges.

*A csillaggal megjelölt résznél mindig az éppen használt Hír-Közmű verzió évének értéke értendő.

A tervazonosítónak tíz karakter hosszú számnak kell lennie, amennyiben a felhasználó nem megfelelő értéket ad meg, a program hibajelzést jelenít meg.



32. ábra: Hibás tervazonosító megadás üzenet

A tervazonosító megadását követően a felhasználónak meg kell adnia a tervalapadatokat.

Párhuzamosan több projekt is futtatható akár ugyanazzal, akár eltérő tervazonosítóval. Több megnyitott terv esetén a paletták megjelenése nem tér el, így érdemes a tervezőnek úgy rendeznie a nyitott palettákat, hogy könnyen be tudja azonosítani, melyik tervhez melyik tartozik, vagy az éppen nem használt paletta bezárásával elkerülhető a duplikálás.

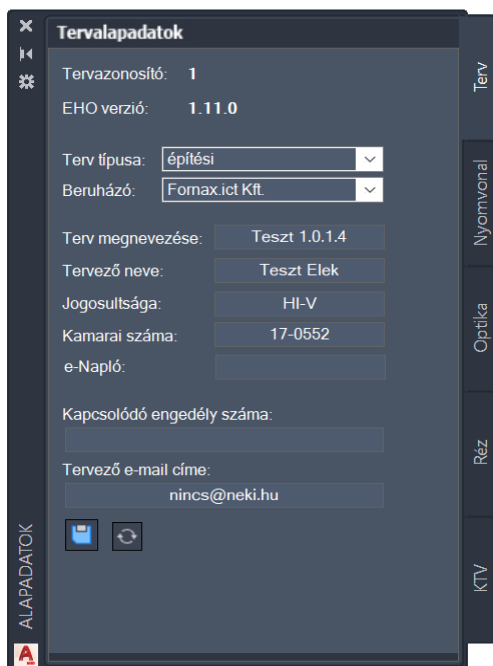
8.4. Tervalapadatok megadása

A Tervalapadatok panel segítségével a felhasználó definiálhatja az adott tervvel kapcsolatos legfontosabb tervvel, nyomvonallal, optikával, rézzel és KTV hálózatokkal kapcsolatos alapértékeket. Az ezen a panelen definiált értékeket az ESZTER tervezői program alapértelmezettként fog számolni a vonatkozó objektumok tulajdonságainál. Például a Nyomvonal palettánál megadott csőtöbblettel fog minden esetben

számolni a program, amennyiben a felhasználó az adott objektumnál nem ad meg más értéket. A tervezés megkezdése előtt a Tervalapadatok megadása kötelező.

Adott esetben – például adatszolgáltatás során – a tervező figyelmen kívül hagyhatja a tervalapadatokból következő figyelmeztető üzeneteket (például zajszint). Ezen esetben célszerű lehet az ilyen szakmai figyelmeztetésekre vonatkozó fűliák kikapcsolása.

8.4.1. Terv fül



33. ábra: Tervalapadatok - Terv fül

A Tervalapadatok panel **Terv** fülén a felhasználó láthatja az igényelt Tervazonosító számát, valamint az ESZTER által használt EHO verziószámát.

Alatta egy legördülő listából kiválaszthatja a terv típusát, ami az alábbi értékeket veheti fel:

- építési
- használatbavételi
- fennmaradási
- bontási
- adatszolgáltatási
- változásbejelentési

Ugyanígy megadható a beruházó is. Új beruházó, szereplő - amennyiben nem szerepel a legördülő listában - [úrlapon keresztül](#) az értékkészlethez adható.

Megjegyzés: Ha a felhasználó úrlapon keresztül bővítette a szereplők listáját, akkor a panel alján lévő Frissítés ikonra kell kattintania, hogy az új érték megjelenjen a legördülő listában.

A fülön a szöveges mezőkben a tervező emellett megadhatja a terv megnevezését, a tervező nevét, jogosultságát, a kamarai és e-Napló számát, a kapcsolódó engedély számát, valamint az e-mail elérhetőségét.

A fülön elérhető funkciógombok:

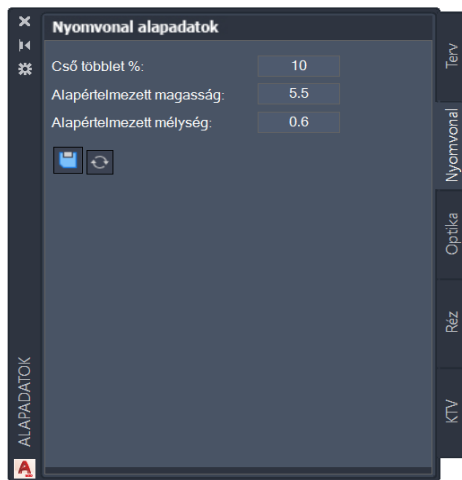


Mentés: Módosítások mentése.



Frissítés: A palettán lévő legördülő listák értékkészletének frissítése.

8.4.2. Nyomvonal fül



34. ábra: Nyomvonal alapadatok

A Nyomvonal fülön megadható százalékos értékben a számított cső többlet, a föld feletti infrastruktúra objektumoknál alkalmazott alapértelmezett magassága méterben megadva, valamint a föld alatti infrastruktúrák alapértelmezett mélysége méterben megadva.

A fülön elérhető funkciógombok:

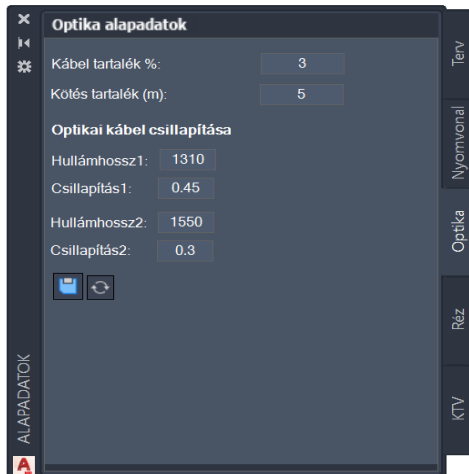


Mentés: Módosítások mentése.



Frissítés: A palettán lévő legördülő listák értékkészletének frissítése.

8.4.3. Optika fül



35. ábra: Optika alapadatok

Az optika fülön megadható az alapértelmezett optika kábel és kötés tartalék (méter) érték, valamint az optikai kábel csillapításának (hullámhossz és csillapítás) értékei.

A fülön elérhető funkciógombok:

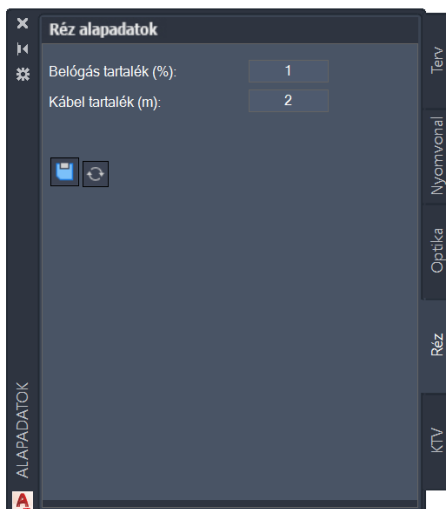


Mentés: Módosítások mentése.



Frissítés: A palettán lévő legördülő listák értékészletének frissítése.

8.4.4. Réz fül



36. ábra: Réz alapadatok

A réz fülön megadható az alapértelmezett belógás tartalék százalékos, valamint a kábel tartalék méterben számított értéke.

A fülön elérhető funkciógombok:

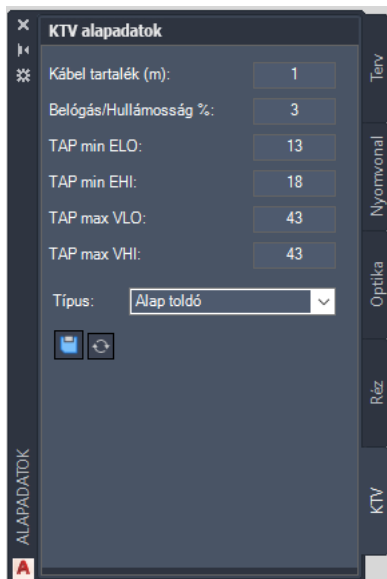


Mentés: Módosítások mentése.



Frissítés: A palettán lévő legördülő listák értékkészletének frissítése.

8.4.5. KTV fül



37. ábra: KTV alapadatok

A KTV fülön megadható az alapértelmezett kábel tartalék, a belógás/hullámosság százalékos értéke, valamint a TAP minimum és maximum értékek, valamint az alapértelmezett ház-ház toldó típusa. A KTV toldók automatikusan kerülnek lehelyezésre.

A fülön elérhető funkciógombok:



Mentés: Módosítások mentése.



Frissítés: A palettán lévő legördülő listák értékkészletének frissítése.

8.4.6. Tervalapadatok megadása úrlapon keresztül

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.

Terv Alapadatok - 0802_01r_01

Ürlap Tábla

Terv alapadatok

Tervazonosító: 1000000001

EHO verzió: 1.4.0

EHO ID Eleje: 1000000001

Beruházó: Nemzeti Média- és Hírközlési Hatósá

Terv neve:

Terv típusa: építési

Kapcsolódó engedély száma:

e-Napló:

Tervező neve:

Tervező jogosultsága:

Tervező kamarai száma:

Tervező e-mail címe:

Bejegyzés 1 - 1

38. ábra: Terv alapadatok űrlap

A szakági modell intézőn belül felül a legördülő listából az **Alapadatok** jellemzőcsoportot, majd azon belül Az **Adatmodell/Alapadatok** jellemzőosztályon belül található meg a **Terv alapadatok**, illetve az **Alapadatok KTV**, az **Alapadatok nyomvonal**, az **Alapadatok réz**, az **Objektum alapadatok** és az **Alapadatok optika** jellemzők. Ezen űrlapokon keresztül kizárólag az adatok módosítására van lehetőség, illetve lehetőség van a KTV, Réz és Optika alapadatok exportálására, importálására (például Excel állományból).

Az **Objektum alapadatok** űrlapon a beállíthatja minden egyes státuszhoz külön-külön az alapadatokat. Így különböző alapadat értékeket adhatunk meg Tervezés, Bontási, Építési stb. státuszok esetében. Az itt megadható adatok:

- Beépítés éve

- e-közmű adatszolgáltatási szint
- e-közmű adatelőállítás módja
- Engedélyes
- Engedély szám
- Objektum státusz

39. ábra: Objektum alapadatok űrlap

Fontos: Az objektum alapadatokat a tervezőnek a tervezés legelején érdemes megadnia! A későbbiekben az itt megadott adatok alapján tölti ki a rendszer az objektumoknál szerelő értékeket.

8.5. Alapadatok beillesztése

A tervezési munkafolyamat megkezdése előtt a tervezőnek érdemes betöltenie a munkájához szükséges alapadatokat, amely lehet akár a Földhivatal által biztosított alaptérkép) akár közmű alaptérképi rétegekkel), illetve más szakági térkép réteg. Ezen alapadatok beszerzése államilag szabályozott módon történhet a Földhivatalon vagy Lechner Tudásközponton keresztül, de érkezhethet közvetlen módon is.

Ez így betöltött alaptérképek a Hír-Közmű rendszerbe feltölthetők, azok másodlagos réteggént - DWF-ként vagy GeoPDF-ként - jelennek majd meg az ügyintézők számára.

8.5.1. Az alapadatok beillesztésének lehetőségei

A felhasználó a Földhivatali alaptérképi és az e-közmű rendszerből lekérdezett szakági rétegeket beillesztheti:

- Közvetlenül a rajzba (vagy az AutoCAD Map 3D 2024 [keretprogram](#) **Beillesztés** vagy a **Map Importálás** parancsát használva)
- Külső referencia alkalmazásával (a felhasználó egy külön rajzba végzi el az előző pontban ismertetett importálást, majd azt külső referenciaként (XREF) vetíti a DWT rajz alá)
- Az AutoCAD Map 3D 2024 **Feladatok** lapon található **Adat** funkciót használva, amellyel kapcsolni lehet a letöltött téradatbázisokat (például SHP állományokat). Ebben az esetben a rajz csak hivatkozásokat fog tartalmazni.
- Külső fejlesztő által készített programot használ, amely automatikusan elvégzi a rétegek beillesztést, alávetítését.

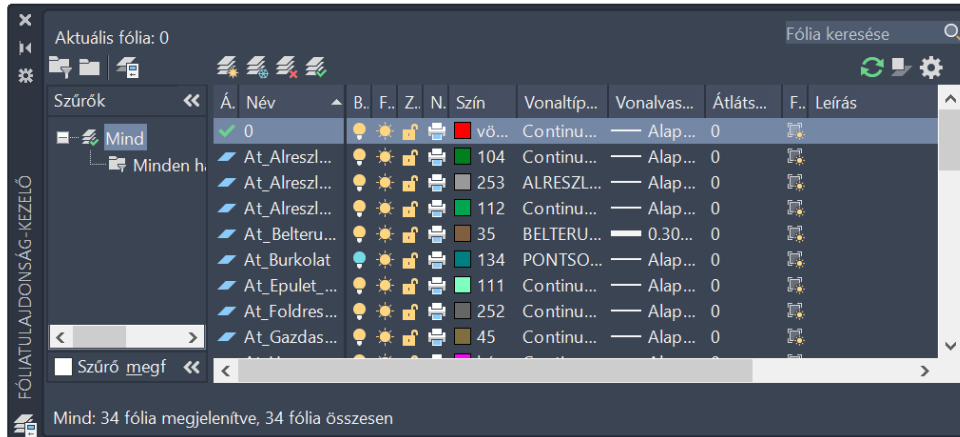
8.5.2. Az alapadatok fájlformátumai

Az alaptérképi rétegek származhatnak ITR állományokból, DXF, DWG rajzokból, de akár DAT fájlból is. A DAT fájlok esetében érdemes külső (akár ingyenes) segédprogramokat használni (például FreeTR, mert a DAT kiterjesztésű állomány közvetlenül nem olvasható be az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramba).

Az Lechner Tudásközpont e-közmű rendszeréből letöltött állományok DXF vagy SHP formátumban érhetők el. Az e-közmű objektumok az alábbi színekkel jelennek meg, külön rétegeként:

- Hírközlés - zöld
- Szénhidrogén - sárga vagy narancs
- Távhő - lila
- Villamos energia - piros
- Vízellátás - kék
- Vízvezetés - barna

Javasolt a fenti színezések használata a fóliáknál. A felhasználó a fóliák színeit a Fóliatulajdonság-kezelő panelen módosíthatja a szín oszlopba kattintva, majd a megfelelő értéket a színpalettán kiválasztva. A Fóliatulajdonság-kezelő a parancssoron keresztül érhető el a **FÓLIA** utasítást használva. A Fólia parancsról részletes információ az [Autodesk oldalán](#) olvasható.



40. ábra: Fóliatulajdonság-kezelő

A földhivatali alaptérképek számos formátumból érkehetnek, ezért a fájlformátum nagyon különböző lehet (például ITR, FTR, DAT, DWG, DXF, SDF, SHP stb.).

A rétegek az Lechner Tudásközpont e-közmű rendszeréből az alábbi formában kérhetők le a WFS lekérdezés során. A rétek előtagja az objektumkódból képződik ezért nem változik.

VÍZELVEZETÉS HÁLÓZAT(RGB: 165-42-42)
VEZETÉK – VE1 (vonal)
VE1_Vezeték
VE1_Vezeték_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_bekötő_gravitációs
VE1_Vezeték_bekötő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_bekötő_gravitációs
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_bekötő_nyomás alatti

VE1_Vezeték_települési szennyvíz_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_szállítóvezeték_gravitációs
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_szállítóvezeték_nyomás alatti
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_szállítóvezeték_vákuumos
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_gravitációs
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_nyomás alatti
VE1_Vezeték_települési szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_vákuumos
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_bekötő_gravitációs
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_bekötő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_szállítóvezeték_gravitációs
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_szállítóvezeték_nyomás alatti
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_szállítóvezeték_vákuumos
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_gravitációs
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_nyomás alatti
VE1_Vezeték_ipari szennyvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_vákuumos
VE1_Vezeték_csapadékvíz_bekötő_gravitációs

VE1_Vezeték_csapadékvíz_bekötő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_csapadékvíz_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_csapadékvíz_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_csapadékvíz_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_csapadékvíz_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_csapadékvíz_szállítóvezeték_gravitációs
VE1_Vezeték_csapadékvíz_szállítóvezeték_nyomás alatti
VE1_Vezeték_csapadékvíz_szállítóvezeték_vákuumos
VE1_Vezeték_csapadékvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_gravitációs
VE1_Vezeték_csapadékvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_nyomás alatti
VE1_Vezeték_csapadékvíz_tisztított szennyvíz kivezetés_vákuumos
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_bekötő_gravitációs
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_bekötő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_szállítóvezeték_gravitációs
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_szállítóvezeték_nyomás alatti
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_szállítóvezeték_vákuumos
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_tisztított szennyvíz kivezetés_gravitációs
VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_tisztított szennyvíz kivezetés_nyomás alatti

VE1_Vezeték_egyesített (szenny- és csapadékvíz)_tisztított szennyvíz kivezetés_vákuumos
VE1_Vezeték_használt víz_bekötő_gravitációs
VE1_Vezeték_használt víz_bekötő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_használt víz_bekötő_vákuumos
VE1_Vezeték_használt víz_gyűjtő_gravitációs
VE1_Vezeték_használt víz_gyűjtő_nyomás alatti
VE1_Vezeték_használt víz_gyűjtő_vákuumos
VE1_Vezeték_használt víz_szállítóvezeték_gravitációs
VE1_Vezeték_használt víz_szállítóvezeték_nyomás alatti
VE1_Vezeték_használt víz_szállítóvezeték_vákuumos
VE1_Vezeték_használt víz_tisztított szennyvíz kivezetés_gravitációs
VE1_Vezeték_használt víz_tisztított szennyvíz kivezetés_nyomás alatti
VE1_Vezeték_használt víz_tisztított szennyvíz kivezetés_vákuumos
VÉDŐCSŐ – VE2 (vonal)
VE2_Védőcső
CSŐÁTVEZETÉS – VE3 (pont)
VE3_Csőátvezetés
CSŐÁTRERSZ – VE4 (vonal)
VE4_Csőáteresz
ÁROK – VE5 (vonal)
VE5_Árok
VE5_Árok_folyóka

VE5_Árok_árok
MŰTÁRGY – VE6 (pont)
VE6_Műtárgy
KÖZMŰPÓTLÓ BERENDEZÉS – VE7 (pont)
VE7_Műtárgy
VE7_Közműpótló_berendezés
BIZTONSÁGI ÖVEZET – VE8 (poligon)
VE8_Biztonsági övezet
VÍZELLÁTÁS HÁLÓZAT (RGB: 0-0-255)
VEZETÉK – VI1 (vonal)
VI1_Vezeték
VI1_Vezeték_ivóvíz_bekötővezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_bekötővezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_elosztóvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_elosztóvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_gerincvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_gerincvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_főnyomó vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_főnyomó vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_távvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_távvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_űrítő vezetékek_gravitációs

VI1_Vezeték_ivóvíz_ürítő vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ivóvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_ivóvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_bekötővezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_bekötővezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_elosztóvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_elosztóvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_gerincvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_gerincvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_főnyomó vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_főnyomó vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_távvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_távvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_ürítő vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_ürítő vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_ipari víz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_ipari víz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_bekötővezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_bekötővezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_elosztóvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_elosztóvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_gerincvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_gerincvezetékek_nyomás alatti

VI1_Vezeték_nyersvíz_főnyomó vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_főnyomó vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_távvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_távvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_ürítő vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_ürítő vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_nyersvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_nyersvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_bekötővezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_bekötővezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_elosztóvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_elosztóvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_gerincvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_gerincvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_főnyomó vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_főnyomó vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_távvezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_távvezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_ürítő vezetékek_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_ürítő vezetékek_nyomás alatti
VI1_Vezeték_termásvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_termásvíz_gyűjtővezetékek (kutakhoz)_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_bekötővezetékek_gravitációs

VI1_Vezeték_tűzoltó víz_bekötővezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_elosztóvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_elosztóvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_gerincvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_gerincvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_főnyomó vezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_főnyomó vezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_távvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_távvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_ürítő vezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_ürítő vezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_gyűjtővezeték (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_tűzoltó víz_gyűjtővezeték (kutakhoz)_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_bekötővezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_bekötővezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_elosztóvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_elosztóvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_gerincvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_gerincvezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_főnyomó vezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_főnyomó vezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_távvezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_távvezeték_nyomás alatti

VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_ürítő vezeték_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_ürítő vezeték_nyomás alatti
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_gyűjtővezeték (kutakhoz)_gravitációs
VI1_Vezeték_öntöző víz (locsoló víz)_gyűjtővezeték (kutakhoz)_nyomás alatti
VÉDŐCSŐ – VI2 (vonal)
VI2_Védőcső
CSŐÁTVEZETÉS – VI3 (pont)
VI3_Csőátvezetés
MŰTÁRGY – VI4 (pont)
VI4_Műtárgy
SZERELVÉNY – VI5 (pont)
VI5_Szerelvény
VI5_Műtárgy
BIZTONSÁGI ÖVEZET – VI6 (poligon)
VI6_Biztonsági övezet
SZÉNHIDROGÉN HÁLÓZAT (RGB:255-255-0)
VEZETÉK – SZ1 (vonal)
SZ1_Vezeték
SZ1_Vezeték_földgáz_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_földgáz_célvezeték
SZ1_Vezeték_földgáz_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_földgáz_kísérő hírközlő kábelek

SZ1_Vezeték_földgáz_anód vezetékek
SZ1_Vezeték_kőolaj_elosztó vezetékek
SZ1_Vezeték_kőolaj_célvezetékek
SZ1_Vezeték_kőolaj_fáklya vezetékek
SZ1_Vezeték_kőolaj_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_kőolaj_anód vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - gázolaj_elosztó vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - gázolaj_célvezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - gázolaj_fáklya vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - gázolaj_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_olajtermék - gázolaj_anód vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - vegyibenzin_elosztó vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - vegyibenzin_célvezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - vegyibenzin_fáklya vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - vegyibenzin_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_olajtermék - vegyibenzin_anód vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - etilén_elosztó vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - etilén_célvezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - etilén_fáklya vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - etilén_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_olajtermék - etilén_anód vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - egyéb_elosztó vezetékek
SZ1_Vezeték_olajtermék - egyéb_célvezetékek

SZ1_Vezeték_olajtermék - egyéb_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_olajtermék - egyéb_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_olajtermék - egyéb_anód vezeték
SZ1_Vezeték_kondenzátum_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_kondenzátum_célvezeték
SZ1_Vezeték_kondenzátum_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_kondenzátum_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_kondenzátum_anód vezeték
SZ1_Vezeték_rétegvíz_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_rétegvíz_célvezeték
SZ1_Vezeték_rétegvíz_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_rétegvíz_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_rétegvíz_anód vezeték
SZ1_Vezeték_termelvény_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_termelvény_célvezeték
SZ1_Vezeték_termelvény_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_termelvény_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_termelvény_anód vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - nitrogén_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - nitrogén_célvezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - nitrogén_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - nitrogén_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - nitrogén_anód vezeték

SZ1_Vezeték_egyéb gáz - szénmonoxid_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - szénmonoxid_célvezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - szénmonoxid_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - szénmonoxid_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_egyéb gáz - szénmonoxid_anód vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb_elosztó vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb_célvezeték
SZ1_Vezeték_egyéb_fáklya vezeték
SZ1_Vezeték_egyéb_kísérő hírközlő kábelek
SZ1_Vezeték_egyéb_anód vezeték
BIZTONSÁGI ÖVEZET – SZ2 (poligon)
SZ2_Biztonsági övezet
SZAKASZOLÓ ÁLLOMÁS – SZ3 (pont)
SZ3_Szakaszoló állomás
FÁKLYA – SZ4 (pont)
SZ4_Fáklya
FÁKLYAKERT – SZ5 (pont)
SZ5_Fáklyakert
CSŐHÍD - SZ6 (vonal)
SZ6_Csőhíd
SZAGLÓ – SZ7 (pont)
SZ7_Szagló
IRÁNYJELZŐ – SZ8 (pont)

SZ8_Irányjelző
KOTRÁST TILTÓ TÁBLA – SZ9 (pont)
SZ9_Kotrást tiltó tábla
NYOMÁSSZABÁLYZÓ – SZ10 (pont)
SZ10_Nyomásszabályozó
VÉDŐCSŐ -SZ11 (vonal)
SZ11_Védőcső
ELZÁRÓ SZERELVÉNY – SZ12 (pont)
SZ12_Elzáró szelvény
ANÓDÁGY – SZ13 (pont)
SZ13_Anódágy
KATÓDÁLLOMÁS – SZ14 (pont)
SZ14_Katódállomás
POTENCIÁLMÉRŐHELY – SZ15 (pont)
SZ15_Potenciálmérőhely
VILLAMOS HÁLÓZAT (RGB: 255-0-0)
VEZETÉK – EL1 (vonal)
EL1_Vezeték
EL1_Vezeték_szabadvezeték_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_KÖF

EL1_Vezeték_földkábel_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_átviteli_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_átviteli_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_átviteli_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_elosztó_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_elosztó_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_elosztó_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvetlen_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvetlen_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvetlen_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_termelői_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_termelői_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_termelői_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_magáncélú_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_magáncélú_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_magáncélú_NAF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvilágítás_KÖF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvilágítás_KIF
EL1_Vezeték_szabadvezeték_közvilágítás_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_átviteli_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_átviteli_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_átviteli_NAF

EL1_Vezeték_földkábel_elosztó_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_elosztó_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_elosztó_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_közvetlen_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_közvetlen_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_közvetlen_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_termelői_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_termelői_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_termelői_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_magáncélú_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_magáncélú_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_magáncélú_NAF
EL1_Vezeték_földkábel_közvilágítás_KÖF
EL1_Vezeték_földkábel_közvilágítás_KIF
EL1_Vezeték_földkábel_közvilágítás_NAF
TARTÓSZERKEZET – EL2 (pont)
EL2_Tartószerkezet
BIZTONSÁGI ÖVEZET – EL3 (poligon)
EL3_Biztonsági övezet
ÁTALAKÍTÓ ÉS ELOSZTÓ BERENDEZÉSEK – EL4 (pont)
EL4_Átalakító és elosztó berendezések
KIF CSATLAKOZÓ – EL4 (pont)
EL5_KIF csatlakozó

SAJÁT CÉLÚ INFORMATIKAI HÁLÓZAT – EL6 (vonal)
EL6_Saját célú informatikai hálózat
SAJÁT CÉLÚ INFORMATIKAI HÁLÓZATI BERENDEZÉSEK – EL7 (pont)
EL7_Saját célú informatikai hálózati berendezések
KANDELÁBER – EL8 (pont)
EL8_Kandeláber
LÁMPATEST – EL9 (pont)
EL9_Lámpatest
ELEKTROMOS AUTÓ TÖLTŐ – EL10 (pont)
EL10_Elektromos autó töltő
TÁVHŐ HÁLÓZAT (RGB: 238-130-238)
VEZETÉK – TH1 (vonal)
TH1_Vezeték
TH1_Vezeték_meleg víz_föld felett_6 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld felett_10 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld felett_16 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld felett_25 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld felett_40 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld alatt_6 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld alatt_10 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld alatt_16 bár
TH1_Vezeték_meleg víz_föld alatt_25 bár

TH1_Vezeték_meleg víz_föld alatt_40 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld felett_6 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld felett_10 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld felett_16 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld felett_25 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld felett_40 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld alatt_6 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld alatt_10 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld alatt_16 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld alatt_25 bár
TH1_Vezeték_forró víz_föld alatt_40 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld felett_6 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld felett_10 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld felett_16 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld felett_25 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld felett_40 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld alatt_6 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld alatt_10 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld alatt_16 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld alatt_25 bár
TH1_Vezeték_gőz_föld alatt_40 bár
TARTÓSZERKEZET – TH2 (pont)
TH2_Tartószerkezet

AKNA – TH3 (pont)
TH3_Akna
HŐBÁZIS (ERŐMŰ) – TH4 (pont)
TH4_Hőbázis (erőmű)
BIZTONSÁGI ÖVEZET – TH5 (poligon)
TH5_Biztonsági övezet
HÍRKÖLÉSI HÁLÓZAT (RGB: 0-128-0)
VEZETÉK – HI1 (vonal)
HI1_Vezeték
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld feletti_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld feletti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld feletti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld feletti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld alatti_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld alatti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld alatti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_föld alatti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_alépitményben_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_alépitményben_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_alépitményben_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_vezetékes hírközlés_alépitményben_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld feletti_országos (gerinc-) hálózat

HI1_Vezeték_távtápláló_föld feletti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld feletti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld feletti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld alatti_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld alatti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld alatti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_föld alatti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_alépitményben_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_alépitményben_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_alépitményben_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_távtápláló_alépitményben_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld feletti_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld feletti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld feletti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld feletti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld alatti_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld alatti_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld alatti_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_ föld alatti_helyi (előfizetői) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_alépitményben_országos (gerinc-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_alépitményben_regionális szerepű (körzet-) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_alépitményben_helyi (elosztó) hálózat
HI1_Vezeték_egyéb (jelző, ipari)_alépitményben_helyi (előfizetői) hálózat

ALÉPÍTMÉNY – HI2 (vonal)
HI2_Alépítmény
VÉDŐCSŐ – HI3 (vonal)
HI3_Védőcső
TÁPSZEKRÉNY – HI4 (pont)
HI4_Tápszekrény
NYOMVONAL JELZŐ – HI5 (pont)
HI5_Nyomvonal jelző
MEGSZAKÍTÓ LÉTESÍTMÉNY – HI6 (pont)
HI6_Megszakító létesítmények
TÁMSZERKEZET – HI7 (pont)
HI7_Támszerkezetek
ELŐFIZETŐI CSATLAKOZÁSI PONTOK – HI8 (pont)
HI8_Előfizetői csatlakozási pontok
BIZTONSÁGI ÖVEZET – HI9 (poligon)
HI9_Biztonsági övezet
EGYÉB LÉTESÍTMÉNYEK – HI10 (pont)
HI10_Egyéb létesítmények

Az egyes rétegeket az AutoCAD Map 3D rétegcsoportokba tudja sorolni. Erre beépített fólia tulajdonság szűrők állnak rendelkezésre az [AutoCAD Map 3D 2024](#) alapfunkciónál bemutatottaknak megfelelően.

8.6. Szereplő hozzáadása

Ha a beruházó, tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető listában nem áll rendelkezésre egy szereplő, azt a felhasználó űrlapon keresztül bármikor hozzáadhatja űrlapon keresztül az értékkészlethez.

A Szereplő felvételének a menete a következő:

- 1 Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.
- 2 A felhasználónak az oldalsávon található Szakági modell intézőn belül az **Alapadatok** jellemzőcsoporton, majd az **Adatmodell/Alapadatok/Szereplők** jellemzőosztályon belül a **Szereplők** elemen kell jobb egérgombbal kattintania, utána pedig kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.
- 3 A megjelenő Szereplők űrlapon az alsó menüsorból az Új adat ikonra kattintva vehető fel új szereplő.
- 4 A felhasználónak ekkor meg kell adni az új szereplő nevét, típusát, rövid nevét és adószámát (mind kötelezően megadandó adat).
- 5 Az **F5** gomb megnyomásával, vagy a **Beszúrás (F5)** gombra kattintva elmenthető az űrlap módosításai.

Fontos, hogy mind a Tervalapadatok, mind a Nyomvonal, Optika, KTV hálózat és Réz palettákon az Adatok frissítése gombra kell kattintani, hogy az újonnan felvett szereplő megjelenjen az értékkészletben, a legördülő listában. Azt az AutoCAD nem frissíti le automatikusan.

8.6.1. Szereplők tömeges felvétele

Ha a felhasználónak rendelkezésére áll egy meglévő szereplő adatbázis, azt betöltheti a fentebb már bemutatott **Szereplők** űrlapon keresztül a tervrajzba. A művelethez érdemes egy olyan Excel állományt létrehozni, amely beimportálható a programba.

Ehhez érdemes első lépésben a **Szereplők** űrlapon kattintani a jobb egérgombbal, majd a helyérzékeny menüben az **Exportálás** csoportból kiválasztani a megfelelő formátumot. A következő lehetőségek vannak:

- Excel (közvetlen)
- Excel (űrlapadatok)
- ASCII fájl (közvetlen)
- ASCII fájl (űrlapadatok)
- XML
- Word körlevél

Mivel importálásnál a nyers adatokat tartalmazó Excel (közvetlen) tölthető vissza adatátalakítás nélkül, emiatt érdemes utóbbi lehetőséget választani. Importálásnál a felhasználónak fokozottan figyelnie kell az importálandó Excel fájlba bevitt értékekre (különösen az azonosítókra), ugyanis olyan értékeket is fel lehet

e módon tölteni, amelyek nem kötelezők, valamint e módon duplikátumok is kerülhetnek az adatbázisba – ennek ellenőrzése a tervező felelőssége még a feltöltés előtt. Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Miután a felhasználó kiválasztotta a neki tetsző formátumot, megjelenik az Exportálás párbeszédpanel, ahol a felhasználói kiválaszthatja, hogy milyen adatokat szeretne a programból exportálni, illetve, hogy az exportálás milyen néven, milyen lokális célhellyel történjen. Azt az adatszerkezetet célszerű választani, amit a felhasználó később szeretne visszatölteni.

Érdemes a **Vezérlőcímelek exp.** jelölőnégyzetből kivenni a pipát, vagy később törölni a táblázat felső sorát, hogy importáláskor a felhasználó a kívánt eredményt kapja. A **Vezérlőcímelek exp.** ugyanis egy információs sort rak be a táblázat legfelső sorába, amely az oszlopok értelmezésénél hasznos lehet, importáláskor viszont a program értelmezni próbálja, emiatt hibás betöltést okozhat.

Az **OK** gombra kattintva létrejön a választott típusú állomány a kiválasztott adatszerkezettel.

A felhasználó rendelkezésére álló szereplő adatbázist ebbe a szerkezetbe érdemes átvezetni a megfelelő adatokat a megfelelő oszlopba, cellákba rendezve.

Ha az importálni kívánt állomány véglegessé vált, azt a **Szereplők** űrlapon keresztül töltheti fel a felhasználó a jobb egérgombbal kattintva, majd az **Importálás** lehetőséget választva. Utóbbinál két lehetőség van:

- Excel-importálás (közvetlen)
- Excel-frissítés (közvetlen)

Importáláskor a program megkérdezi, hogy a felhasználó kívánja-e törölni a meglévő sorokat.

Importáláskor érdemes az igent választani a duplikáció elkerülése érdekében. A program alapesetben a korábban kiexportált fájlt próbálja visszatölteni, érdemes emiatt minden más Excel állományt bezárni.

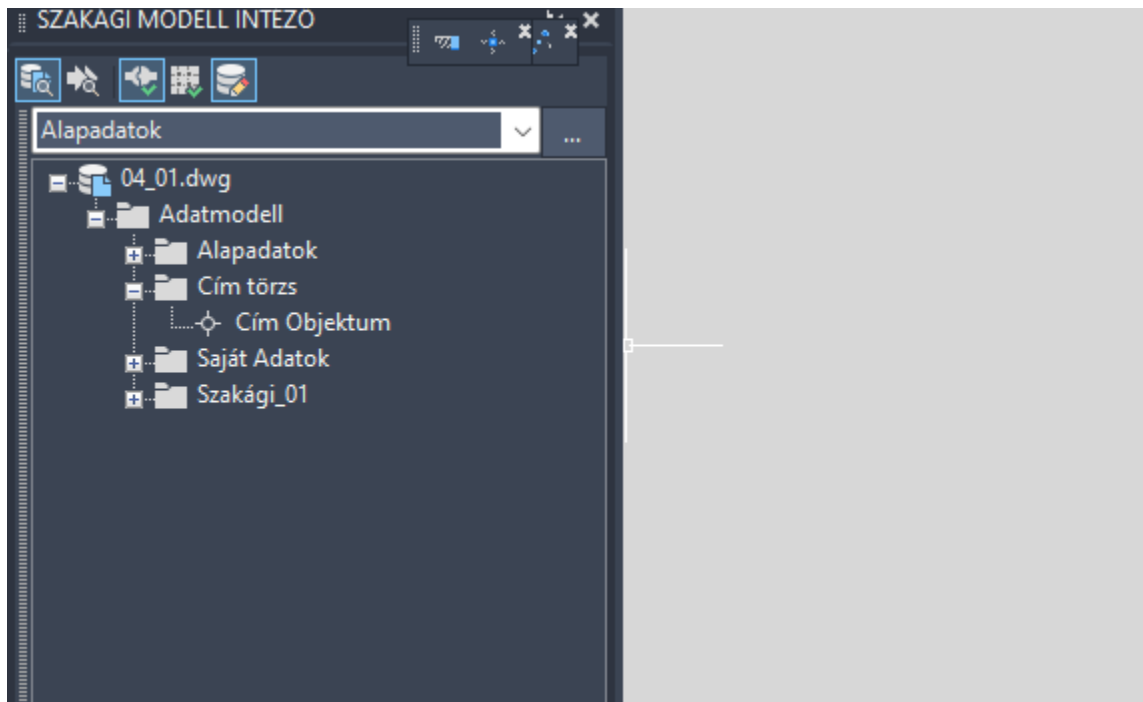
Ha az importálás sikeresen lezajlott a program "Az importálás befejeződött" visszajelzést jelenít meg a felhasználónak.

8.7. Adatok felvitele

Az ebben a fejezetben bemutatott AutoCAD adatbetöltési metódusok minden űrlapnál hasonlóan működnek. Jelen fejezetben mi a címadatok felvitelén keresztül mutatjuk be a funkcionalitást.

Az adatok importálhatók SHP kiterjesztésű fájlból is, azonban SHP importálás esetén nem keletkeznek ESZTER szakági címbjektumok, ami miatt ajánlott az Excel alapú importálás használata.

Ahhoz, hogy a tervrajzban lévő objektumokhoz cím adatot lehessen rendelni szükséges, hogy a tervező a Szakági modell intézőn keresztül előzetesen cím objektumot rendeljen a tervrajzhoz, amelynek a menete a következő:



41. ábra: Cím objektum - digitalizálás űrlappal

- 1 Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.
- 2 A felhasználónak az oldalsávon található Szakági modell intézőn belül az **ESZTER** jellemzőcsoporton (lásd fentebb), majd az **Adatmodell/Cím Törzs** jellemzőosztályon belül a **Cím Objektum** elemen kell jobb egérgombbal kattintania.
- 3 A helyérzékeny menüből kiválasztania a **Digitalizálás űrlappal** lehetőséget
- 4 Ezt követően a térképen a kívánt pontra egér kattintás segítségével helyezheti el a cím objektumot
- 5 Az **Enter** gomb megnyomására megnyílik a lehelyezett cím objektum adatait tartalmazó panel.
- 6 A **Cím objektum** ablakban kitölthetők a megfelelő adatok. A kötelezően megadandó mezők piros színnel jelennek meg. A Település értéket például minden esetben kötelező megadni.
- 7 A **Cím prioritás** mező mellett elhelyezett "pipa" ikonra kattintással megadható, hogy egy cím elsődleges cím objektummá váljon.
- 8 Az **F5** gomb megnyomásával, vagy a **Beszúrás (F5)** -módosítás esetén **Frissítés (F5)** - gombra kattintva elmenthetők a cím objektum módosításai.
- 9 A korábban elhelyezett objektum **Cím adatok** fülén ezt követően lehet a **Hozzáadás** ikonra kattintani.
- 10 Folyamatos bal klikkeléssel a térképen kijelölhetőek a cím objektumhoz tartozó sarokpontok. Amennyiben nincs beállítva elsődleges cím, a program hibaüzenetben jelzi azt a felhasználónak.

42. ábra: Cím objektum űrlap

Másodlagos cím megadásakor nem kötelező bekapcsolni az elsődleges cím módot a Cím prioritás mezőnél a cím objektumon. Az elsődleges és másodlagos címek eltérő színnel jelennek meg a térképen.

Elsődleges címnek nem lehet címkapcsolata. Amennyiben a felhasználó ezt mégis megadja, akkor az űrlap tetején lévő **Hiba:** mezőben megjelenik a "Nem lehet címkapcsolat" hibaüzenet, illetve a címen ezen esetben megjelenik egy piros karika, a térképi nézetben is jelezve, hogy hibásan felvitt címobjektumról van szó.

Másodlagos cím hozzáadásához szükséges egy elsődleges cím megléte, ha ezt a felhasználó nem adja meg, a **Hiba:** mezőben a "Hiányzó címkapcsolat" üzenet jelenik meg. Egy másodlagos cím csak már létező elsődleges címhez kapcsolódhat. A **Cím kapcsolat** mezőben az elsődleges cím EHO ID értékét kell bemásolni.

A szalagon elérhető vonatkozó utasítások.



Cím összekötő: Az utasítással a kijelölt másodlagos címobjektumok az aktuális főlíán egy vektorral összeköthetők a hozzájuk tartozó elsődleges címekkel. Lásd bővebben: [HKCIMKAPCSOLAT](#).



Cím összekötő törlése: Minden a Cím összekötő utasítással lerakott vektort töröl az aktuális főlíáról. Lásd bővebben: [HKCIMKTORLES](#).



Cím hozzárendelése: Egy objektumhoz egy címobjektumot lehet kapcsolni. Lásd bővebben: [HKCIM](#)

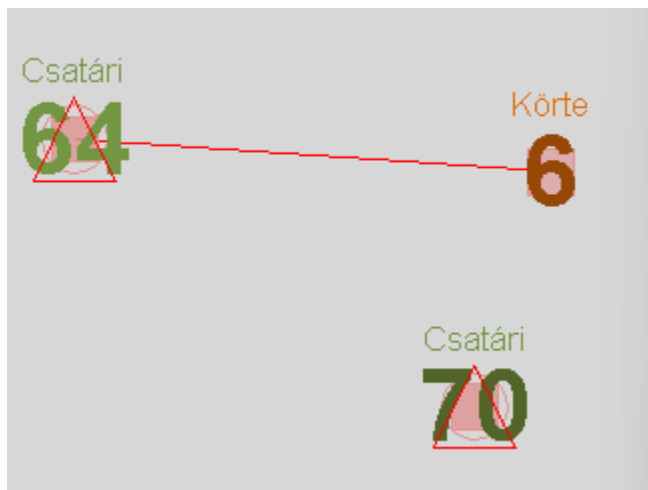


Cím HRSZ: Helyrajzi szám kapcsolható egy elsődleges címobjektumhoz. Lásd bővebben: [HKCIMHRSZ](#)



Kapcsolat nélküli címek törlése: Törli a kapcsolat nélküli címeket. Lásd bővebben: [HKKNCIMTORLES](#)

A helyrajzi számmal rendelkező elsődleges címobjektumok világoszöld színnel, a helyrajzi számmal nem rendelkező elsődleges címobjektumok sötétebb zöld színnel, a másodlagos címobjektumok pedig barna színnel jelennek meg a térképi főlíán.



43. ábra: Címobjektumok megjelölése 3 különböző színnel

8.7.1. Adatok tömeges importálása

Ha a felhasználónak rendelkezésére áll egy meglévő címadatbázis, azt betöltheti a fentebb már bemutatott **Cím objektum** űrlapon keresztül a tervrajzba. A művelethez érdemes egy olyan Excel állományt létrehozni, amely beimportálható a programba.

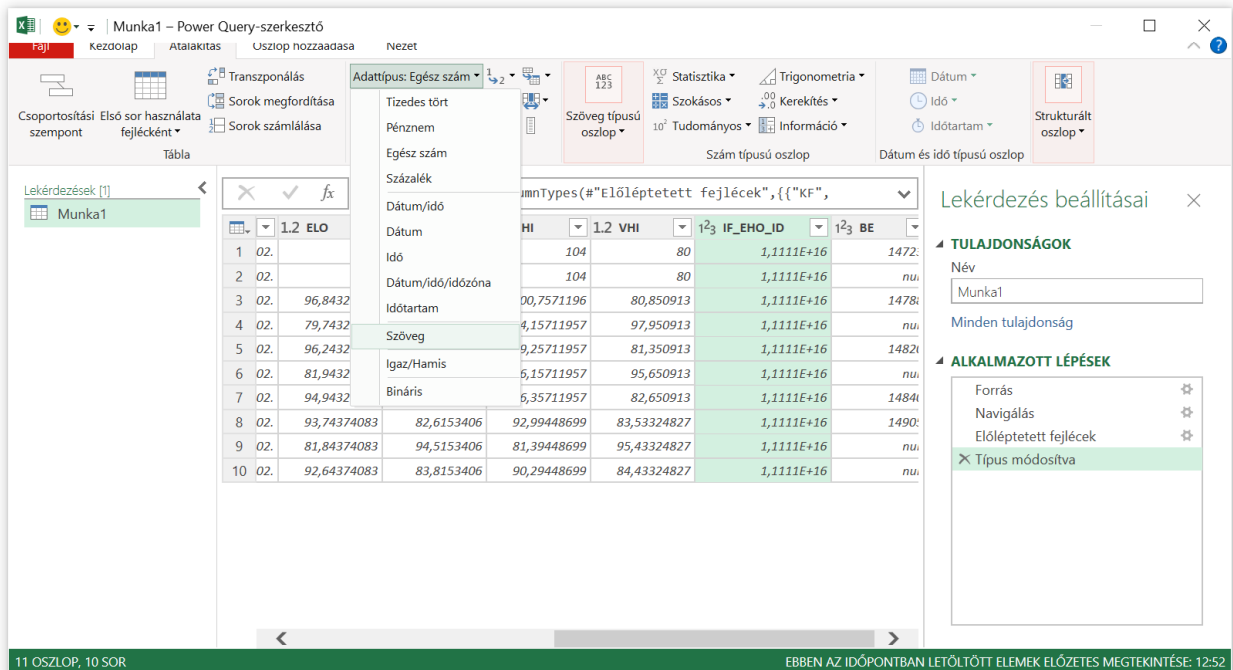
Ehhez érdemes első lépésben a **Cím objektum** űrlapon kattintani a jobb egérgombbal, majd a helyérzékeny menüben az **Exportálás** csoportból kiválasztani a megfelelő formátumot. A következő lehetőségek vannak:

- Excel (közvetlen)
- Excel (űrlapadatok)
- ASCII fájl (közvetlen)
- ASCII fájl (űrlapadatok)
- XML
- Word körlevél

Mivel importálásnál a nyers adatokat tartalmazó Excel (közvetlen) tölthető vissza adatátalakítás nélkül, emiatt érdemes utóbbit választani. Importálásnál a felhasználónak fokozottan figyelnie kell az importálandó Excel fájlba bevitt értékekre (különösen az azonosítókra), ugyanis olyan értékeket is fel lehet e módon tölteni, amelyek nem kötelezők, valamint e módon duplikátumok is kerülhetnek az adatbázisba - ennek ellenőrzése a tervező felelőssége még a feltöltés előtt. Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Megjegyzés: Az Excel táblázatkezelőben egyszerre 11 számjegy jeleníthető meg egy cellában. A 11 elemnél hosszabb számjegyeket ezért az Excel automatikusan lerövidíti. Általános beállítás mellett. Ezen ok miatt a 11 elemnél hosszabb számsorok esetén (például EHO ID) érdemes az exportált xlsx, vagy CSV állományt megnyitás helyett, beolvasatni adatként az Excellel, hogy az Adatok átalakításával ne következzen be adatvesztés.

Ehhez az Excel segédprogramban egy üres munkafüzetet kell nyitni, majd a szalagon, az **Adatok** fülön az **Adatok beolvasása** melletti legördülő listára kattintani, utána pedig kiválasztani a **Fájlból** értékkészletből a megfelelő állománytípust.

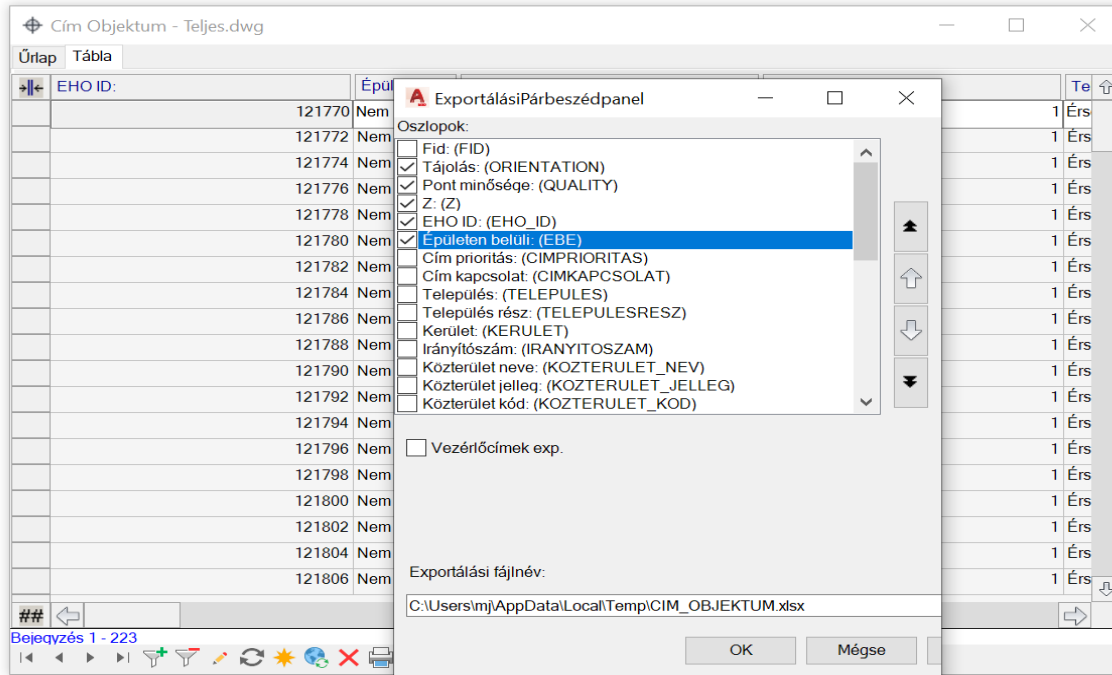


44. ábra: Excel - adattípus átalakítása

A megjelenő panelen ki kell választani az adatokat tartalmazó munkalapot, majd a jobb alsó sarokban megtalálható Adatok átalakítása gombra kell kattintani. A megjelenő panelen ezt követően ki kell jelölni a hibás adattípussal megjelenő oszlopot, majd a szalag **Átalakítás** csoportján belül az adattípusnál a "Szöveg" lehetőséget kell választani (lásd fentebb), a megjelenő figyelmeztető ablakban pedig a **Jelenlegi cseréje** opciót. Végül a szalag **Kezdőlap** csoportjában a **Bezárás és betöltés** gombbal tölthető be az átalakított adatsort tartalmazó táblázat.

A vonatkozó Excel funkció az Office 2016-os, 2019-es verziójába, valamint az Office 365 kliensekben megtalálható. Korábbi Excel verziók esetén a [Power Query bővítmény](#) letöltésével érhető el a funkcionalitás.

Miután a felhasználó kiválasztotta a neki tetsző formátumot, megjelenik az Exportálás párbeszédpanel, ahol a felhasználói kiválaszthatja, hogy milyen adatokat szeretne a programból exportálni, illetve, hogy az exportálás milyen néven, milyen lokális célhellyel történjen.



45. ábra: Cím exportálás

Azt az adatszerkezetet célszerű választani, ami a felhasználó később szeretne visszatölteni. Azaz, ha rendelkezik például irányítószám, településnél, utcanev, közterület jelleggel és házszám, valamint x és y koordináta adatokkal azokat mind érdemes kiválasztani, valamint az azokból következtethető adatokat (például országnév, régió és megye).

Érdemes a **Vezérlőcímelek exp.** jelölőnégyzetből kivenni a pipát, vagy később törölni a táblázat felső sorát, hogy importáláskor a felhasználó a kívánt eredményt kapja. A **Vezérlőcímelek exp.** ugyanis egy információs sort rak be a táblázat legfelső sorába, amely az oszlopok értelmezésénél hasznos lehet, importáláskor viszont a program értelmezni próbálja, emiatt hibás betöltést okozhat.

Az **OK** gombra kattintva létrejön a választott típusú állomány a kiválasztott adatszerkezettel.

A felhasználó rendelkezésére álló címadatbázist ebbe a szerkezetbe érdemes átvezetni a megfelelő adatokat a megfelelő oszlopba, cellákba rendezve.

Az ESZTER számára az alábbi címadatok adhatók meg:

Adat	Eredet	Típus	Kötelező?	Megjegyzés
Elsődleges?	tervező	kód	igen	Ha egy cím elsődleges, akkor a lakásszám számolandó egy legyűjtésnél. Ha másodlagos, akkor nem. 1=elsődleges, 0=másodlagos

Elsődleges cím	tervező	hivatkozás	nem	Ha egy cím másodlagos, akkor ide lehet hivatkozásként az elsődleges címet beírni. Ha nincs ilyen, akkor a helyrajzszám összeköti a címeket.
Lakásszám	tervező	érték	nem	nulla vagy nincs értéke, ha másodlagos (ha egyszerűbb a szoftvernek, lehet a lakásszám is, de ebben az esetben megoldandó az, hogy a másodlagos címek lakásszám adatai ne legyenek a teljes lakásszámba beleszámítva a duplázások elkerülése végett. Ha kitöltésre kerül másodlagos cím esetén, akkor a szoftver írójának el kell magyaráznia annak okát.)
Ország kód	Strukturált címadatbázis	kód	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. Értéke mindig 1
Ország név	Strukturált címadatbázis	érték	igen	Értéke mindig "Magyarország"
Megye kód	Strukturált címadatbázis	kód	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. A megye statisztikai számjele. (KSH adat)
Megye név	Strukturált címadatbázis	érték	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. KSH megnevezés
Járás kód	Strukturált címadatbázis	érték	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. Járás statisztikai számjele. (KSH adat)
Járás név	Strukturált címadatbázis	kód	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. KSH megnevezés
Település kód	Strukturált címadatbázis	érték	igen	A településnévből automatikusan kerül meghatározásra. Település statisztikai számjele. (KSH adat)
Település név	Strukturált címadatbázis	kód	igen	Településnév Budapesten 24 féle van a KSH szerint. A 23 kerületnév és Budapest (ez a Margit-sziget, mely nem tartozik egy kerülethez sem). Budapest esetén a

				településnév mindig Budapest. A kerület értéke kötelezően kitöltendő (Margit-sziget esetén 0)
Kerület	Strukturált címadatbázis	érték	igen, ha van	Csak arab egész szám.
Településrész	Strukturált címadatbázis	érték	nem	Önálló névvel rendelkező belterületi poligon (például Sashalom).
Irányítószám	Strukturált címadatbázis	érték	igen	Amennyiben több irányítószám is tartozik egy településhez, úgy manuálisan meghatározandó.
Közterület egyedi azonosító	Strukturált címadatbázis	érték	igen, ha kapott adat	Országosan egyedi azonosító
Közterület név	Strukturált címadatbázis	érték	igen	
Közterület típus	Strukturált címadatbázis	érték	igen	
Közterület régi neve	Strukturált címadatbázis	érték	nem	Eggyel előtte lévő nevet tartalmazza
Közterület kód	tervező		nem	Használata csak akkor indokolt, ha egy infrastruktúra elem elhelyezési címe nem azonos közterületet jelöl, mint ahol az infrastruktúra elhelyezkedik
Fekvés	tervező	kód	igen	Belterület, Külterület, Zártkert (B,K,Z)
Helyrajzszám	tervező	érték	nem	
Épület név	tervező	érték	nem	
Házzám	Strukturált címadatbázis	érték	nem	Megjegyzés: Ez csak egész szám. Összevont házzámoknál bontva. PI 39-43 = 39,41,43 vagy 5/a, 5/b, 5/c = 5
Házzámtól	tervező	érték	nem	

Házsázig	tervező	érték	nem	
Házsámbetűtől	tervező	érték	nem	
Házsámbetűig	tervező	érték	nem	
Épület tól	tervező	érték	nem	
Épület ig	tervező	érték	nem	
Lépcsőháztól	tervező	érték	nem	
Lépcsőházig	tervező	érték	nem	
Épületjel	tervező	érték	nem	<p>Vannak olyan címek, ahol nem a cím része az épület neve. Például egy egyetemnek több épülete van, amelyeket betűjellel láttak el.</p> <p>Címként azonos mind, de az épületek megkülönböztető jelét tudni kell tárolni, hiszen előfordulhat, hogy az egyes épületek közt közterület is található, ami miatt szükséges lehet az NMHH engedélyezési eljárása a hálózat megépítéséhez.</p>
Geox Orig X	Strukturált címadatbázis	érték	igen	Eredeti Geox címpont koordinátája (EOV X)
GeoX Orig Y	Strukturált címadatbázis	érték	igen	Eredeti Geox címpont koordinátája (EOV Y)
Tervezői X	tervező	Geom (X)	igen	EOV koordináta X értéke
Tervezői Y	tervező	Geom (Y)	igen	EOV koordináta Y értéke

A fenti adatsorokat figyelembe véve érdemes létrehozni a visszatöltendő állományt.

Ha az importálni kívánt állomány véglegessé vált, azt a **Cím objektum** űrlapon keresztül töltheti fel a felhasználó az **Új adat** ikonra jobb egérgombbal kattintva, majd az **Importálás** lehetőséget választva. Utóbbinál két lehetőség van:

- Excel-importálás (közvetlen)

- Excel-frissítés (közvetlen)

Importáláskor a program megkérdezi, hogy a felhasználó kívánja-e törölni a meglévő sorokat.

Importáláskor érdemes az igent választani a duplikáció elkerülése érdekében. A program alapesetben a korábban kiexportált fájlt próbálja visszatölteni, érdemes emiatt minden más Excel állományt bezárni.

Ha az importálás sikeresen lezajlott a program "Az importálás befejeződött" visszajelzést jelenít meg a felhasználónak.

8.8. Globális frissítés

Tömeges adatmódosítás (például közterület nevének változása) esetén lehetőség van egy adat globális cseréjére az űrlapokon keresztül. Ehhez a felhasználónak az űrlapon (például a **Cím objektum** űrlap elérését lásd az [Adatok felvitel](#)e fejezetben) belül lévő menüsoron elsőként a **Szűrő** ikonnal rá kell keresnie a módosítani kívánt adatra, amely legyűjti az adatbázisból mindazon adatokat, amelyek megfelelnek a szűrésnek (például utcanév).

8.8.1. Adatok szűrése

Az űrlapok egyik leghasznosabb funkciója, hogy az adatokat szűrők segítségével szűrhetik a felhasználók. A **Szűrő** gomb megnyomásával az űrlapon található mezők zöldre változnak és a felhasználó beállíthatja a szűrőfeltételeket. A beállított szűrők számának nincs korlátja. Többszörösen összetett szűrők képezhetők.

46. ábra: Űrlap szűréssel

A szűrő véglegesítése után az űrlapon csak azon objektumok jelennek meg, melyek a szűrőfeltételeknek megfelelnek. Ezek között Űrlap nézetben a navigáció nyilakkal közlekedhet a felhasználó. Tábla nézetben az összes szűrt adat megjelenik.

A szűrés eredmény a rajzban kiemelhető **A kiválasztási halmazban szereplő összes jellemző kiemelése a rajzon** gombbal. A szűrés eredménye riportálható a **Nyomtatás** gombbal. A szűrés eredménye Excel állományba exportálható a helyi menün belül az **Exportálás**, majd az **Excel (űrlapadatok)** lehetőségre kattintva. A szűrő a **Szűrő törlése** gombbal szüntethető meg.

8.8.2. Globális frissítés eszköz

Globális frissítéshez az adott űrlapon a felhasználónak a **Globális frissítés** ikonjára kell kattintania és megadnia azt az új adatot, amivel a korábbi cserélni kívánja. A Globális frissítés gomb megnyomását követően a mezők rózsaszínre váltanak.

47. ábra: Globális frissítés

A Globális frissítés figyel a kötelező mezőket. A frissítés előtt a szolgáltatás ellenőrzi, hogy vannak-e üresen álló kötelező oszlopértékek. Ha vannak, be kell írnia a kötelező adatokat, vagy be kell állítania egy értéket a mezőhöz, különben a globális frissítés nem hajtható végre.

Ha például a felhasználó a szűrőnél megadott adatmezőt írja át, akkor értelemszerűen minden a szűrőnél megadott táblázatbejegyzés cserélődni fog (például utcanév másik utcanévre).

A globális frissítéssel bármely adat a szakági intézőn keresztül könnyedén tömegesen cserélhető. Globális frissítéssel csak a módosítható mezők módosíthatók tömegesen (a szürke mezők nem módosíthatók, a sötét rózsaszín színű mezők ellenben kötelező mezők, míg a világos rózsaszínűek opcionálisak).

Például a globális frissítéssel, ha egy épület esetén a típus központi épületről egyéb épületre változik, akkor a fenti módszerrel egyszerűen módosítható globálisan az érték. Ugyanígy lehetséges egy megszakító típusának tömeges módosítása, valamint egy tulajdonos nevének globális frissítésére, ha például egy cég neve a tervezés megkezdése előtt változott.

A frissítés végrehajtás esetén az űrlap két figyelmeztető üzenet küld, ahol látható a módosításra kerülendő objektumok száma és az is, hogy a módosítások nem vonhatók vissza.

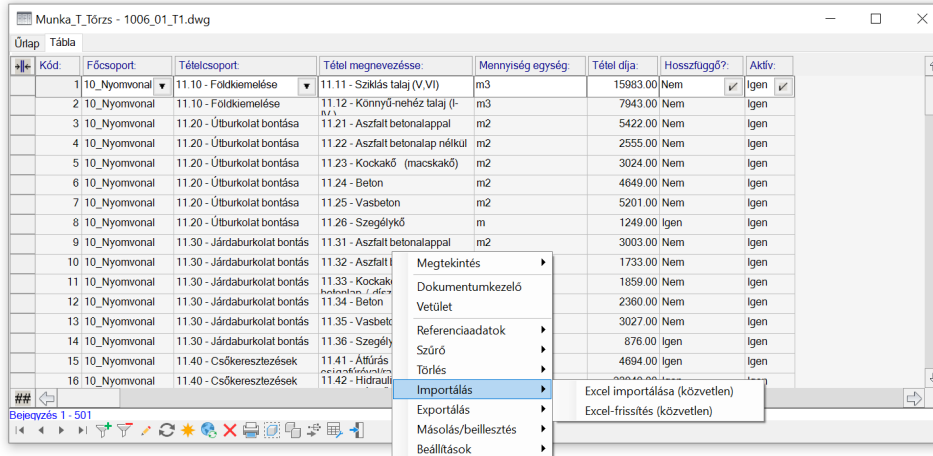
8.9. Törzsadat importálás

ESZTER-en belül lehetőség van az űrlapokon keresztül a törzsadatok tömeges felvitelére (lásd bővebben az űrlapok, törzsadatok fejezetben), illetve egy megfelelően kitöltött és szerkesztett Excel fájl esetén tömeges törzsadat importálás is lehetséges.

Az adatok tömeges feltöltéséhez elérhető egy speciális szerkesztett Törzsadat import Excel fájl, valamint egy kitöltési segédlet az [NMHH ESZTER aloldalán](#), amelyek segítségével a tervezők elvégezhetik a műveletet.

Ajánlott a számozott sorrendben kitölteni, illetve feltölteni a törzs adatokat, azonban a felhasználónak nem kötelező minden adattábla betöltése. Igény szerint például az egyes technológiák táblái kihagyhatóak, amennyiben olyat nem kíván feltölteni a tervező (például csak anyag törzs adatokat kíván feltölteni, de új objektum típusokat nem).

A feltöltéshez az adott .dwg/.dwt kiterjesztésű tervfájl megnyitása szükséges. Az adattáblák leírásai tartalmazznak egy elérési útvonalat, melyek a tervfájlon belül a Szakági modell intézőből érhetőek el. Ezen felül szükség van a Törzsadat import Excel fájlra is, melyben a külön táblák külön lapokon találhatóak.



48. ábra: Munka törzs importálás

A piros színnel jelölt táblák zároltak, azon táblák szerkesztése tiltott, csak az adattáblák közötti hivatkozások miatt kerültek megjelenítésre. Az importáláshoz minden esetben az elérési útvonalon leírt tábla megnyitása szükséges. Az importáláshoz jobb egérgombbal kell kattintani, majd kiválasztani az **Importálás**, azon belül az **Excel importálása (közvetlen)** lehetőséget.

Az importálásnál a program a párhuzamosan megnyitott Excel dokumentumot vizsgálja, így csak és kizárólag az importálni készült Excel dokumentum legyen megnyitva azzal a füllel, amely az adott, feltölteni kívánt táblához kapcsolódik.

Fontos, hogy az Excel tábla helyes és valós adatokat tartalmazzon, ugyanis a hibás és hiányos adatok is feltölthetők. A törzsadat táblák kitöltése során fokozott figyelem szükséges, hogy a megfelelő cellákba a megfelelő értékek kerüljenek.

Az adatok kitöltése közben ajánlott az egyes elnevezés értékeket maximum 24 karakter hosszúságúra írni, ugyanis a palettákon megjelenő legördülő menük szélessége előre definiált. Hosszabb elnevezések megadása esetén nem látszódik a teljes megnevezés. Az egyes objektum típusokhoz a kitöltési segédletben mellékelésre kerültek az adattáblák kapcsolati rajzai. A rajzok olyan értéktípusokat is tartalmaznak, melyek feltöltése nem szükséges (pl. fid azonosító). A feltöltéshez szükséges adatok mind kifejtésre kerültek táblázatos formában, példákkal felsorolva.

8.10. Értékkészlet bővítés űrlapok segítségével

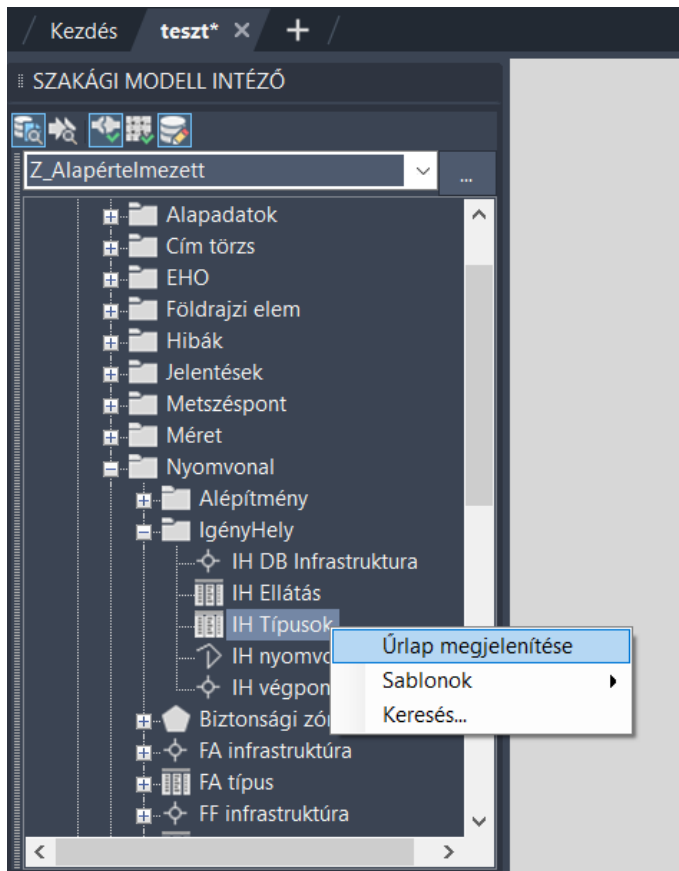
Az ESZTER a legfontosabb tervezési lépésekre eszköztárakat és palettákat használ. Az AutoCAD Map 3D 2024 úgynevezett szakági modell intézője azonban lehetőséget biztosít úgynevezett Űrlapok használatára is, melyek minden egyes adattábla esetében rendelkezésre állnak. Ezen űrlapok segítségével bővíthetők egyes értékkészletek, így az újonnan felvitt értékeket a tervező a vonatkozó legördülő listákban a későbbiekben egyszerűen kiválaszthatja.

Megjegyzés: Bár a tervezési folyamatok űrlapokról is elvégezhetők nem helyettesítik a paletták által nyújtotta lehetőséget és biztonságot. Az űrlapok ugyanis általános beviteli ablakok, melyek összetett folyamatokat nem kezelnek.

A paletták vezetik a tervezőt a rajzolás során, ellenőrzik a megvalósíthatósági folyamatokat és háttérben futó triggerek és programozási folyamatok írják vissza a sokszor különböző adattáblákba a megfelelő értéket.

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.

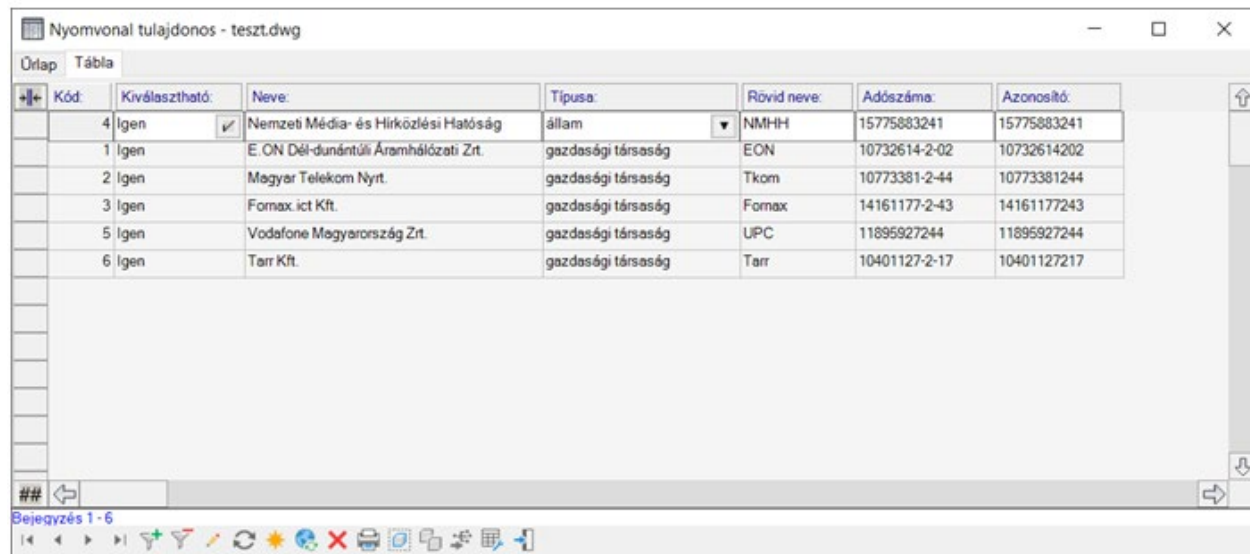
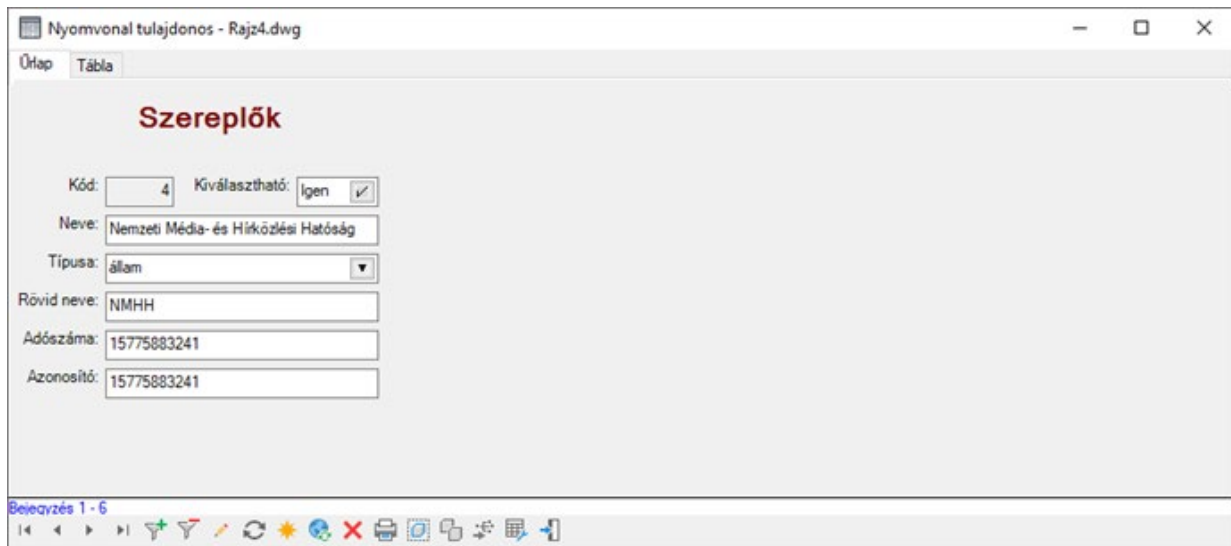
Megjegyzés: A Szakági modell intéző első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a panel tulajdonságait.



49. ábra: Úrlap megjelenítése

A Szakági Modell Intézőben minden olyan objektumosztály és adattábla megjelenik, amit az AutoCAD Infrastructure Admin 2023 segédprogramban engedélyezetté tettek. Ezek bármelyikére jobb egér gombbal kattintva megjelenik a helyi menü, amelyből kiválasztható az **Úrlap megjelenítése** utasítás.

Ha az úrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az úrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.



50. ábra: Úrlap és tábla nézet

Az űrlapok Úrlap vagy Tábla üzemmódban jeleníthetik meg az adatokat. A nézetmódok között az űrlap tetején található megfelelő lapokra kattintva váltogathat a felhasználó.

Minden űrlap alján található egy navigációs eszköztár. Az eszköztáron megtalálható funkciógombok száma attól függ, hogy az űrlap geometriával rendelkező vagy a nélküli adattáblát jelenít meg. A geometriával rendelkező objektumosztályok űrlapjai bővebbek.

Ha a felhasználó csak egy-egy adatot szeretne az űrlapon hozzáadni, vagy módosítani azt az űrlap **Új adat** gombjával teheti meg.

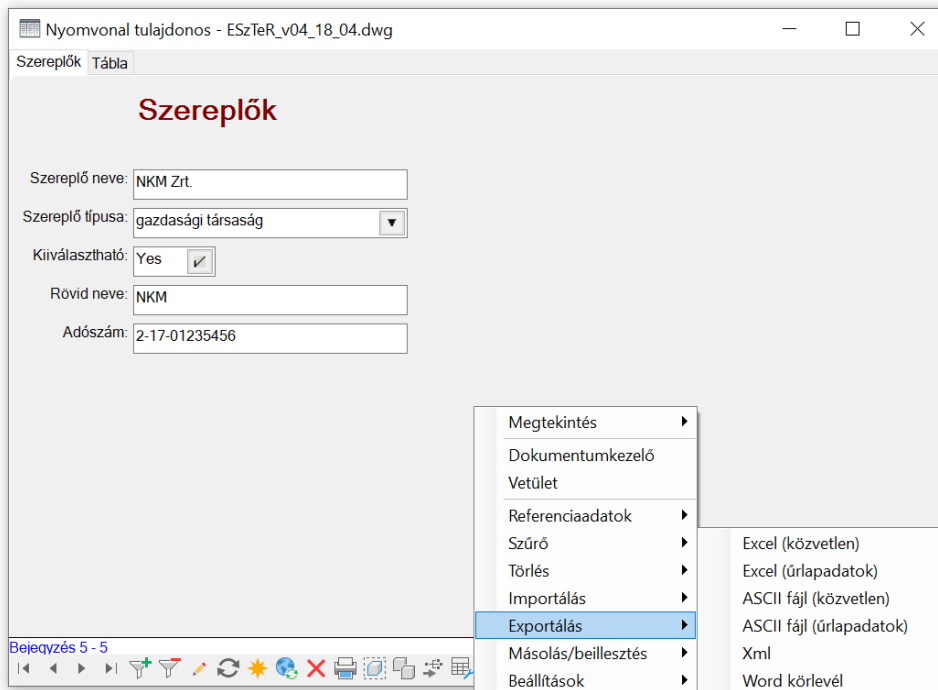
51. ábra: Új szereplő hozzáadása

A kötelező mezőket (piros) mindenképp ki kell tölteni. Az adatok megadását követően a **Beszúrás (F5)** gombbal mentheti az adatokat az adattáblába. Hibás adattípus esetén az űrlap figyelmeztetést küld, amíg az nem kerül javításra az adatok nem menthetők.

8.10.1. Tömeges importálás

Ha a felhasználónak rendelkezésére áll egy meglévő adatbázis (például címek, anyagtörzs, munkatörzs), azt betöltheti az űrlapon keresztül az ESZTER adatmodelljébe. Ehhez mindenképp olyan Excel állományt kell létrehoznia, amely szerkezetében megegyezik az adott adattábla szerkezetével.

Ezt a legegyszerűbben úgy teheti meg, hogy az eredeti tábla szerkezetét exportálja, mert akkor biztosan tudni fogja az adott objektumosztály mezőinek neveit.



52. ábra: Úrlap exportálás

Ehhez az úrlap alján található navigációs eszköztáron belül lévő **Eszközök** ikonra, majd az **Exportálás** csoportra, utána pedig a megfelelő kimenetre kell kattintani a felhasználónak. Utóbbinál a következő lehetőségek vannak:

- Excel (közvetlen)
- Excel (úrlapadatok)
- ASCII fájl (közvetlen)
- ASCII fájl (úrlapadatok)
- XML
- Word körlevél

Mivel importálásnál a nyers adatokat tartalmazó Excel (közvetlen) tölthető vissza adatátalakítás nélkül, emiatt érdemes utóbbit választani. Importálásnál a felhasználónak fokozottan figyelnie kell az importálandó Excel fájlba bevitt értékekre (különösen az azonosítókra), ugyanis olyan értékeket is fel lehet e módon tölteni, amelyek nem kötelezők, valamint e módon duplikátumok is kerülhetnek az adatbázisba - ennek ellenőrzése a tervező felelőssége még a feltöltés előtt.

Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Miután a felhasználó kiválasztotta a neki tetsző formátumot, megjelenik az Exportálás párbeszédpanel, ahol a felhasználói kiválaszthatja, hogy milyen adatokat szeretne a programból exportálni, illetve, hogy az exportálás milyen néven, milyen lokális célhellyel történjen.

Az importálás során ugyan ennek a mezőszerkezetnek megfelelően kell visszatölteni az adatokat. A mezőnevek kivételével az értékeket akár törölhetjük is. Az új sorok az Excelbe beilleszthetők, beírhatók, majd ki kell jelölni az Excelben az importálandó mezőket a fejléccel együtt a FID mező kivételével (vagy FID mező értékét üresen kell hagyni).

Visszatöltésnél ismét az űrlap alján található navigációs eszköztáron belül lévő **Eszközök** ikonra, majd az **Importálás** csoportra, majd a megfelelő bemenetre kell a felhasználónak kattintania.

Utóbbinál két lehetőség van:

- Excel-importálás (közvetlen)
- Excel-frissítés (közvetlen)

Importáláskor a program megkérdezi, hogy a felhasználó kívánja-e törölni a meglévő sorokat.

Importáláskor érdemes az igent választani a duplikáció elkerülése érdekében. A program alapesetben a korábban kiexportált fájlt próbálja visszatölteni, érdemes emiatt minden más Excel állományt bezárni.

Ha az importálás sikeresen lezajlott a program "Az importálás befejeződött" visszajelzést jelenít meg a felhasználónak. Sikertelen importálás esetén az AutoCAD Map 3D 2024 megjeleníti az első olyan mező nevét, amit nem talál. Ez a folyamat mindaddig tart, amíg az összes mező neve nem egyezik meg az adatbázis tábla mezőinek értékével.

Megjegyzés: Ha a terv előkészítést tervező elvégezte, érdemes az elkészült szakági DWT-sablonról biztonsági másolatot készítenie lokálisan. Ezek a mentések a későbbiekben hasznosak lehetnek, hasonló tervezési feladatok előkészítésére (például szolgáltató függő adatok, szolgáltatói készletek).

8.11. Tervhatár kijelölése

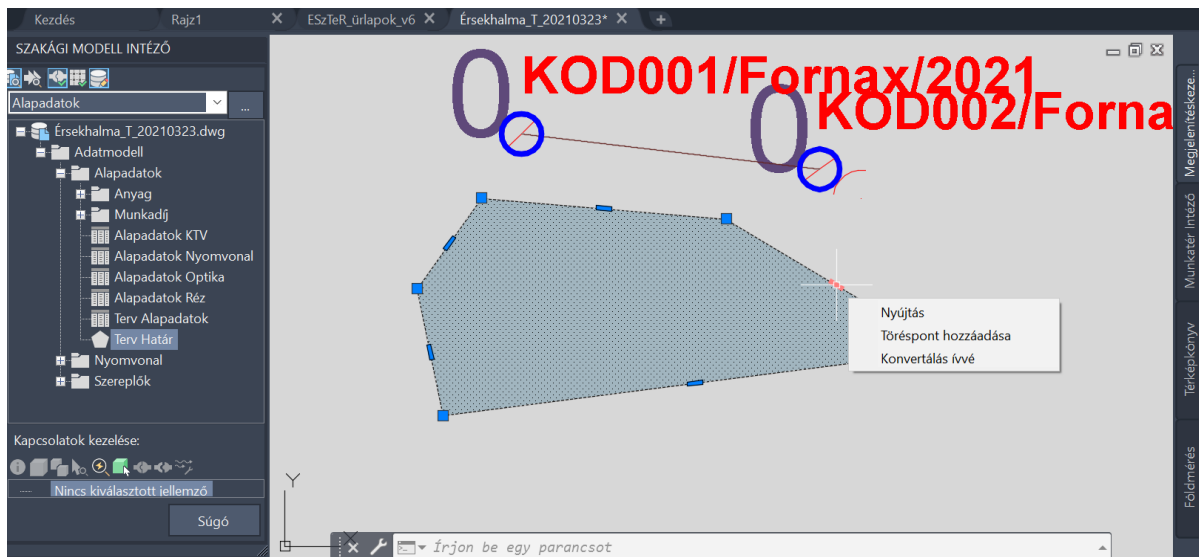
A tervezés megkezdése előtt meg kell jelölnie a terv határait vagy egy új geometriát rajzolva, vagy egy meglévő geometriát kiválasztva.

Tipp: Az AutoCAD Map 3D 2024 alapértelmezetten minden geometriát kirajzol a szakági modellben, amely erőforrásigényes művelet és ezáltal jelentősen megterhelheti a felhasználó gépét. Érdemes emiatt a tervezés megkezdése előtt kijelölni a tervezési területet, egy egyéni megjelenítési modellt létrehozva. Ehhez a felhasználónak elsőként ki kell jelölnie a tervezési határt meghatározó geometriát, majd a Grafika generálása lehetőséget kell választania a parancssorba begépelnie a **TBGENERATEGRAPHIC** utasítást.

Ezt követően a tervezési határon kívüli objektumokat az AutoCAD Map 3D 2024 figyelmen kívül hagyja a létrehozott geometrián kívüli objektumokat, amellyel erőforrás takarítható meg.

A tervhatár kijelöléséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.

A Szakági intézőn belül az **Alapadatok** jellemzőcsoporton, majd az **Adatmodell\Alapadatok** jellemzőosztályon belül található meg a **Terv Határ** jellemző, amelyre jobb egérgombbal kattintva, majd a **Digitalizálás** lehetőséget választva rajzolható meg a tervhatár úgy, hogy a felhasználónak egyenként kell a tervhatár töréspontjait megadni az adott pontban történő kattintással. A geometria az **Enter** gomb leütésével zárható, amennyiben a kezdő és a végpont találkozik egymással, amelyet követően létrejön a tervhatár.



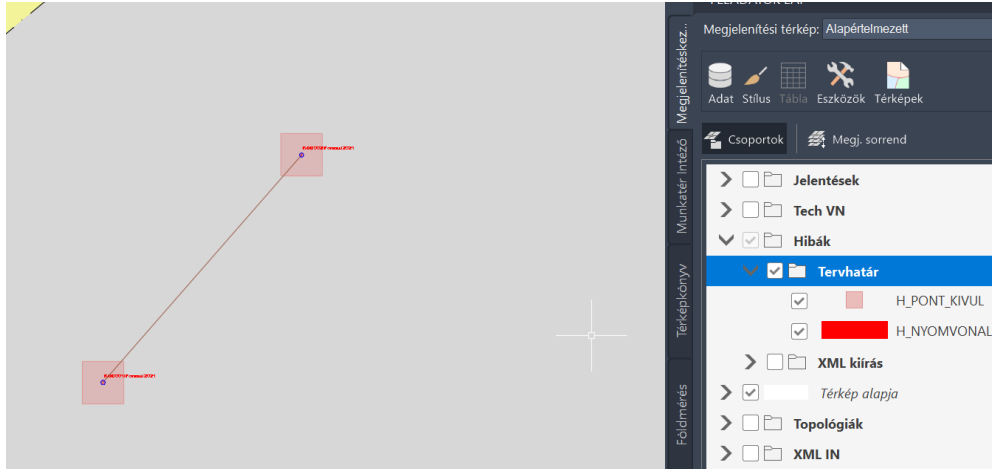
53. ábra: Tervhatár - poligon szerkesztése

A tervhatár későbbi módosításához a felhasználónak a tervhatár geometriára kell kattintania a bal egérgombbal, amely hatására a tervhatár objektum kék színűre vált. Ekkor a jobb egérgombbal kattintva, majd a **Poligon szerkesztése** lehetőséget választva indíthatja el a felhasználó a Poligon szerkesztését, amely során két töréspont közötti téglalapra kattintva új törésponttal egészíthető ki az objektum. Az új töréspont ezt követően szabadon áthelyezhető.

A poligon szerkesztéséből az **ESC** gomb megnyomásával léphet ki a felhasználó.

8.11.1. Tervhatár ellenőrzés

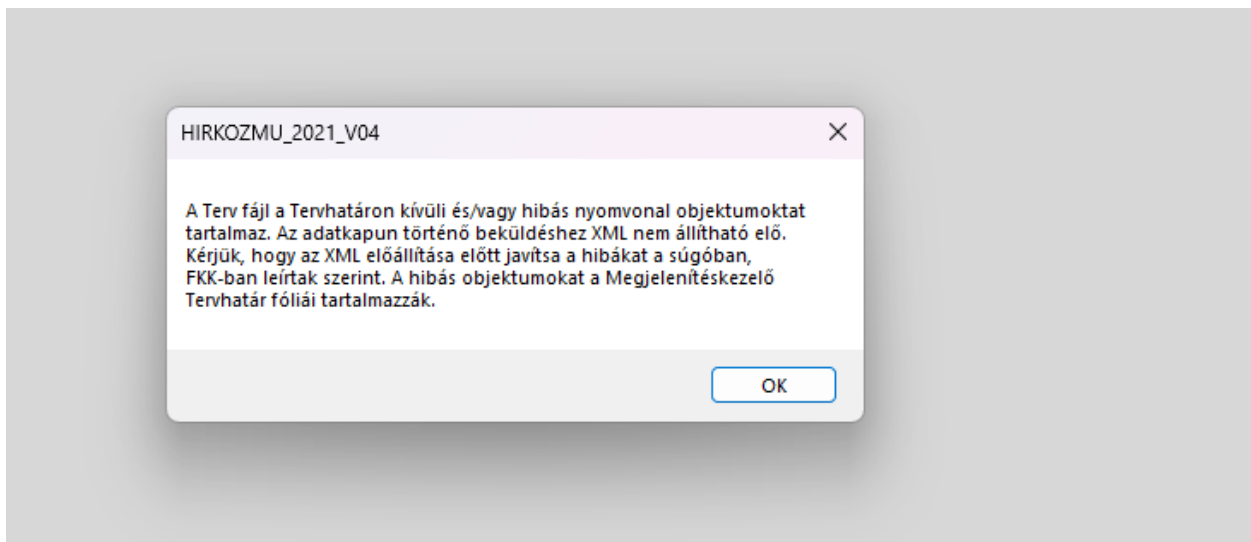
Ha a terv tervhatáron kívüli pontszerű objektumokat tartalmaz, azokat ESZTER külön megjelöli, piros négyzetet rajzolva azok köré. Nyomvonalak esetén pedig egy vastag piros vonalat. Ez a megjelenítés a Megjelenítéskezelőben ki- és bekapcsolható (alap esetben aktív).



54. ábra: Tervhatáron kívüli objektumok

Ha a felhasználó megpróbál XML állományt exportálni, az hibát fog jelezni a következő szöveggel: "A Terv fájl a Tervhatáron kívüli és/vagy hibás nyomvonal objektumokat tartalmaz. Az adatkapun történő beküldéshez XML nem állítható elő. Kérjük, hogy az XML előállítás előtt javítsa a hibákat a súgóban, FKK-ban leírtak szerint. A hibás objektumokat a Megjeleníteskezelő Tervhatár főlíái tartalmazzák".

Az XML kiírás nem lesz sikeres.

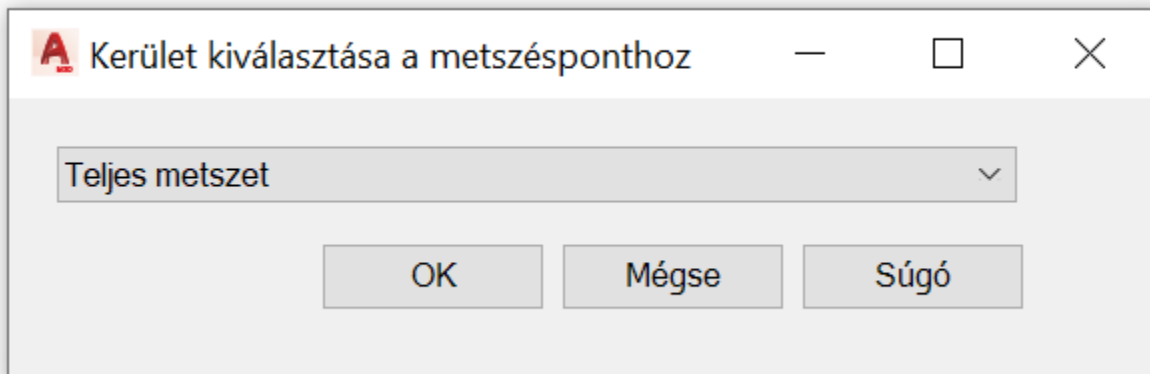


55. ábra: Tervhatár kívüli objektum(ok) esetén XML kiírási hiba

A tervhatár ellenőrzéshez elsőként le kell futtatni egy topológiai ellenőrzést a Szakági modell intézőn keresztül, ahol a **Nyomvonal** jellemzőosztályon belül a **Kereszteződések** jellemzőcsoportban található meg a **Pont_Kívül** topológia.

A hiba elhárítását a felhasználónak kell elvégezni a fent látható módon a Megjelenítéskezelő H_PONT_KIVUI és H_NYOMVONAL fóliákon megkeresve a hibát okozó elemeket. Ha egy objektum ténylegesen a tervhatáron kívülre esik, a felhasználónak két lehetősége van: vagy módosítja a tervhatár poligonját, hogy az objektumokat is lefedje, vagy törli a tervhatáron kívüli objektumokat.

Az elemre a jobb egérgombbal kattintva, majd a Közösrész lehetőséget, utána pedig a megjelenő panelen a **Teljes metszet** opciót választva adható hozzá a Tervezési területhez az objektum.



56. ábra: Pont_Kívül topológiai ellenőrzés

Új elemek elhelyezésekor, XML kiírás előtt le kell a topológiai ellenőrzést futtatni, hogy ESZTER ellenőrizze, hogy egy adott objektum a tervhatáron belül van-e.

8.12. Tervalapadatok parancsok

8.12.1. HKALAPTERV

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **Terv** fülre váltás.

8.12.2. HKALAPNYV

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **Nyomvonal** fülre váltás.

8.12.3. HKALAPOPT

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül az **Optika** fülre váltás.

8.12.4. HKALAPREZ

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **Réz** fülre váltás.

8.12.5. HKALAPKTV

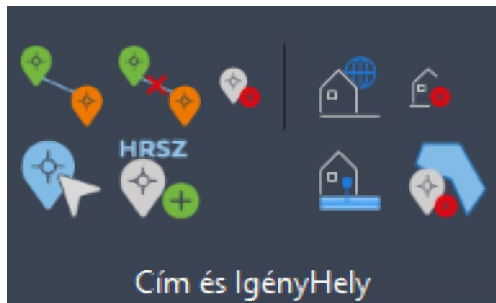
[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **KTV** fülre váltás.

8.12.6. HKÚJPROJEKT

A tervezői program az utasítás hatására új projektet indít.










9. Cím és Igényhely panel

Címek, igényhelyek, igényhely nyomvonalak elhelyezésére alkalmas panel.



57. ábra: Cím és Igényhely panel

Az Cím és Igényhely panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. Az Igényhely panelen megjelenő ikonok:

- 
Cím összekötő: Az utasítással a kijelölt másodlagos címobjektumok az aktuális fólián egy vektorral összeköthetők a hozzájuk tartozó elsődleges címekkel.
- 
Cím összekötő törlése: Minden olyan vektort töröl az aktuális fóliáról, amelyet a felhasználó a **Cím összekötő** parancs segítségével korábban elhelyezett.
- 
Kapcsolat nélküli címek törlése: Törli a kapcsolat nélküli címeket.
- 
Cím hozzárendelése: Egy objektumhoz egy címobjektumot lehet kapcsolni.
- 
Cím HRSZ: Helyrajzi szám kapcsolható egy elsődleges címobjektumhoz.
- 
Igényhely lerakás: [Igényhely paletta](#) megnyitása.
- 
Igényhely ellátás: [Igényhely nyomvonal](#) paletta megnyitása.
- 
Ellátatlan igényhelyek törlése: Törli az ellátatlan igényhely objektumokat.
- 
Tervhatáron kívüli törlés: Törli a tervhatáron kívüli objektumokat.

9.1. Az Igényhely palettacsoportba foglalt paletták:

- [Igényhely paletta](#)
- [Igényhely nyomvonal paletta](#)

9.1.1. A panelhez tartozó parancsok:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKCIMKAPCSOLAT](#)
- [HKCIMKTORLES](#)
- [HKKNCIMTORLES](#)
- [HKCIM](#)
- [HKCIMHRSZ](#)
- [HKIGENYHELY](#)
- [HKIGENYHELYNYOMVONAL](#)
- [HKIGMOD](#)
- [HKELLATATLAN](#)
- [HKKIVULTORLES](#)

9.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- Igényhely létrehozása
- Igényhely módosítása
- Igényhely törlése
- Igényhely ellátása
- Igényhely ellátás megrajzolása meglévő geometriából
- Igényhely nyomvonal törlése

9.2. Igényhely paletta

A paletta segítségével igény pontok helyezhetők el, illetve megadhatók azok adatait. Igényhely palettán, illetve [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető.

Igényhely palettán keresztül történő elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Igényhely** panel **Igényhely** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik az **Igényhely ellátás** palettacsoport, ahol az **Igényhely** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók.

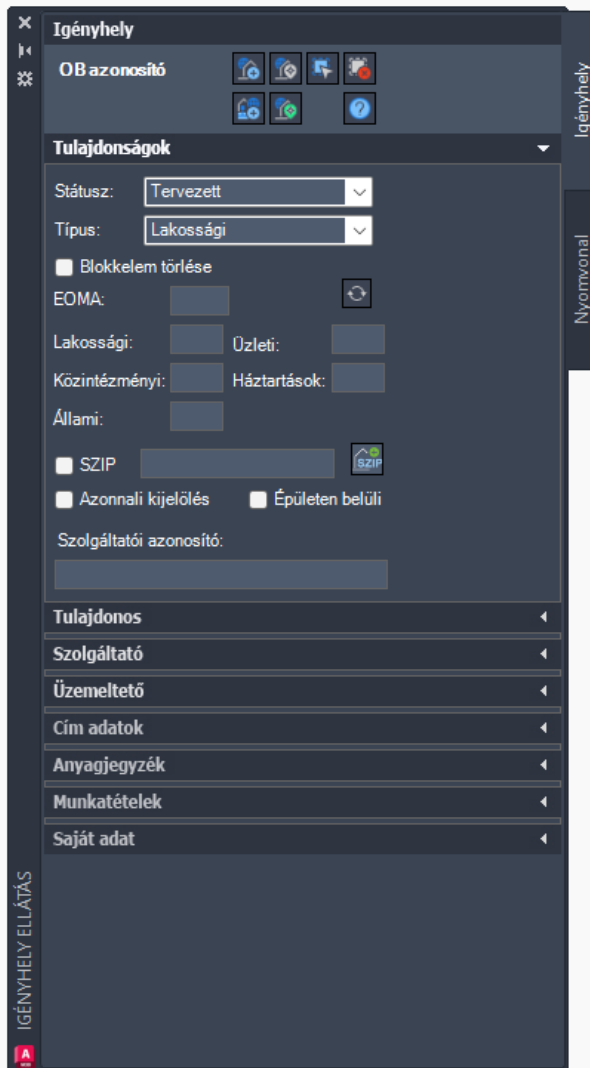
A **HKIGENYHELY** parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Igényhely paletta.

Megjegyzés: Az Igényhely paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **Igényhely** paletta felső részén látható az éppen kijelölt igényhely objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

9.2.1. Igényhely tulajdonságok

Igényhely módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben a legutoljára feltöltött állapotból indulhat ki a tervező.



58. ábra: Igényhely paletta

Az igényhely paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

Az alatta megtalálható **Típus** melletti legördülő listából az alábbi értékek választhatók ki:

- Lakossági
- Közületi
- Üzleti

A Típus értékészlete a felhasználó által nem bővíthető, a tábla zárolt, az NMHH által központilag karbantartott.

Opcionálisan megadható még az **EOMA** és a **SZIP** értéke. A **SZIP** érték megadáshoz elsőként a mező melletti négyzetet kell kipipálnia a felhasználónak, hogy értéket adhasson annak.

. Maximálisan 255 karakter hosszú érték adható meg a SZIP mezőben (ugyanakkor csak 20 karakter jeleníthető meg a mezőben), ugyanakkor a mező jobb oldalán lévő **SZIP azonosító kiválasztása** gombbal beolvashat egy szöveges értékkel rendelkező azonosítót, amelyhez elegendő arra kattintania, amelyet követően az érték azonnal megjelenik a SZIP kapcsoló melletti szövegbeviteli mezőben.

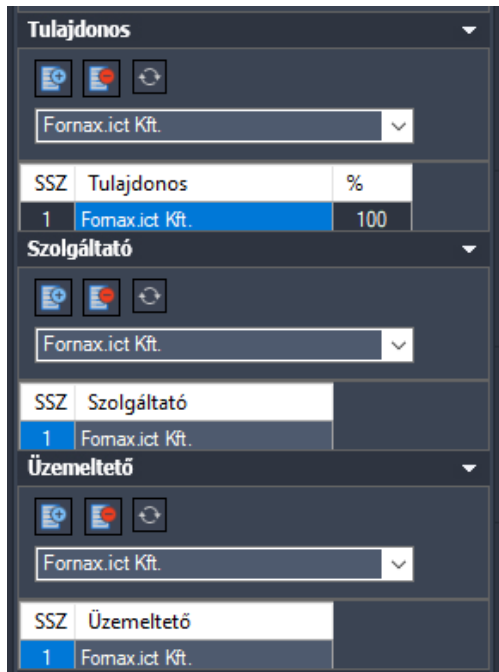
A **Lakossági, Közületi, Üzleti, Háztartások** és **Állami** igényhely számainak összege is opcionálisan megadható, ám az imént felsorolt mezőkből legalább egyben egy nullánál nagyobb egész számnak kell szerepelnie (azaz kell legalább egy igényhelynek lennie). Ha a felhasználó nem ad meg értéket, azaz az igényhely számainak összege nulla, a program hibaüzenetet fog megjeleníteni.

A fül alján lévő **Épületen belüli** jelölőnégyzet bepipálásával egy épületen belüli igényhely hozható létre. Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

A Szolgáltatói azonosító mező megadása opcionális.




9.2.2. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

A **Tulajdonos** a **Szolgáltató** és az **Üzemeltető** fülön megadható a tulajdonos(ok), az üzemeltető és a szolgáltató(k) adatai. A füleknél megtalálható legördülő listából választható ki az adott szereplő, majd a + gomb megnyomásával az a listához rendelhető. A tulajdonosnál a táblázatban adható meg az adott tulajdonos tulajdoni hányada. Üzemeltető csak egy adható meg. Szolgáltató, a tulajdonossal megegyező módon tetszőleges számú megadható.



59. ábra: Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető fül

A fülekről elérhető funkciók:

-  **Tulajdonos/Szolgáltató/Üzemeltető hozzáadás:** A gombbal a kijelölt tulajdonos, vagy szolgáltató, vagy üzemeltető hozzárendelhető az objektumhoz.
-  **Kijelölt tulajdonos/szolgáltató/üzemeltető törlés:** A gombbal törölhető egy kijelölt tulajdonos, vagy szolgáltató, vagy üzemeltető az objektumról.
-  **Lista frissítése:** kikényszeríti a palettán megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítését.

Egy objektumnak több tulajdonosa is lehet. Ezen esetben az űrlapon a % mezőbe kattintva adható meg a százalékos tulajdoni hányad értéke. A Tulajdonosi százalékok összege a 100 százalékot kell, hogy kitegye, amennyiben a kitöltés nem megfelelő - vagyis az összesített érték nem 100 százalék - a program figyelmeztetést küld a hibáról. A tervezői program két tizedesjegy alapján kerekíti a százalékos értékeket.

A legördülő listákban található tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető értékkészlet [űrlapon keresztül](#) bővíthető.

9.2.3. Cím adatok

A **Cím adatok** fül az objektum cím adatainak megadására szolgál. Legördülő listából kiválasztható, az adott objektumtól 50 méter távolságra lévő címek egyike, vagy kijelöléssel megadható a rajzon az adott

objektumhoz tartozó cím objektum. Illetve a cím kiegészítő adatok adhatók meg a KCR-nek megfelelő címstruktúrában.

Az Igényhelyek címadata mindig elsődleges cím.

Egy műtárgy minden esetben megőröklí a hordozó címét a lerakás pillanatában. Viszont, ha utólagosan állítanak be címet a hordozónak, akkor azt a már meglévő műtárgyon is külön be kell állítani, mivel azt nem öröklí meg automatikusan.

60. ábra: Cím adatok fül Igényhely esetén

Megjegyzés: A könnyebb használhatóság érdekében a felhasználók bizonyos mezők esetében tudnak értékkeszletből választani, amennyiben az értékkeszlet szabványos módon rendelkezésre áll (például megye, járás, régió, közterület jellege, és így tovább).

Az egyes mezők közötti összefüggéseket az ESZTER nem vizsgálja (például adott település tényleg abban a megyében van-e). A tervezőnek kell ellenőrizniük az adatok helyességét.

A Cím adatok fülön elérhető funkciók:



Cím objektum kiválasztása: kiválasztja a címet.



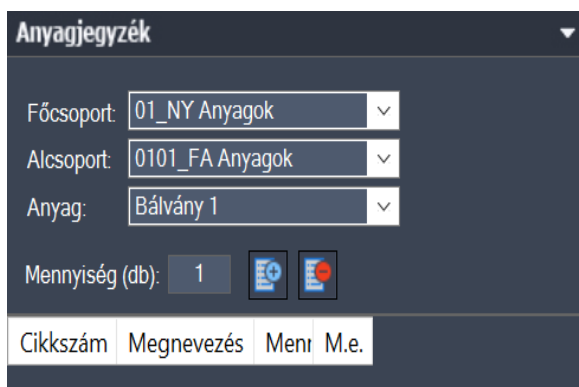
Cím törlése: törli a kiválasztott címet.

Ha a Cím kiválasztása térképen jelölőnégyzetet a felhasználó bepipálja, akkor már az objektumok lehelyezését követően a felhasználó azonnal kattintással kiválaszthatja azon címbjektumokat, amelyet az objektumnál a Cím adatoknál meg kíván adni. Azaz az objektumok beillesztési pontja, majd az elforgatási szöge megadását követően a 'Kérem választson egy Címbjektumot' üzenet jelenik meg. Ha a felhasználó nem címbjektumra kattint, vagy **ESC** gombot nyom, akkor a művelet megszakad.

Cím objektumok akkor rendelhetők az objektum(ok)hoz, ha a felhasználó az adott tervhez korábban címbjektumokat rendelt (lásd bővebben: Adatok felvitele).

9.2.4. Anyagjegyzék

Minden típus táblához tartozik egy alapértelmezett anyag segéd tábla. Az **Anyagjegyzék** fülön a felhasználó megadhatja, hogy melyik típus az anyagtörzs szerint milyen anyagból hány darabot tartalmaz. Az Anyag törzs, Alcsoport és Főcsoport szűrőkkel rendelkezik, hogy a felhasználónak ne egy több száz elemű listából kelljen az anyagjegyzéket kiválasztania.



61. ábra: Anyagjegyzék fül

A felhasználó a **Főcsoport**, majd az **Alcsoport** és az **Anyag** kiválasztását, utána pedig a Mennyiség megadását követően a Mennyiség melletti kék **+** gombra kattintva adhat új anyagtételt az adott objektumhoz. A piros **-** gombra kattintva egy kiválasztott anyagtétel törölhető a listából.

Az alapértelmezett anyagok kék színnel jelennek meg a palettán. A felhasználó által az objektumhoz egyénileg felvitt anyag tétel szürke színnel jelenik meg.

Típus módosítás esetén az alapértelmezett anyagok az alapértelmezésnek megfelelően cserélődnek, a felhasználó által felvitt anyag tételeket manuálisan kell eltávolítani, illetve újra felvinni.

Az Anyagjegyzék fülön elérhető funkciók:



Anyag hozzáadása: A gombbal a kiválasztott anyag, a kiválasztott mennyiségben hozzárendelhető az objektumhoz.



Anyag eltávolítása: A kijelölt anyagtétel eltávolítása a listából.

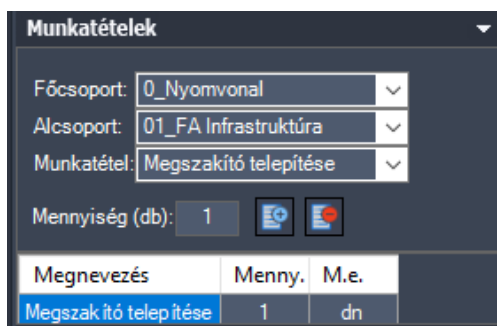
Megjegyzés: Az alapértelmezett anyagon kívül a felhasználó az anyagtörzsből tetszőleges típusú anyagot, tetszőleges mennyiségben hozzáadhat az objektumhoz.

Vonallánc típusú objektumok esetén (például kábelek) a hossz alapján számolva ESZTER minden objektumnál ezen segéd tábla alapján automatikusan felveszi az Anyag fülre a korábban meghatározott anyagokat.

A Főcsoport, alcsoport, valamint az anyag melletti legördülő lista értékkészlete a Szakági modell intézőben [úrlapon keresztül](#) bővíthető.

9.2.5. Munkatételek

A **Munkatételek** fülön az anyag fülhöz hasonlóan a felhasználó az adott objektumhoz hozzárendelendő munkatételeket adhat meg. A Munkatételek törzs, Alcsoport és Főcsoport szűrőkkel rendelkezik, hogy a felhasználónak ne egy több száz elemű listából kelljen az munkatételeket kiválasztania.



Megnevezés	Menny.	M.e.
Megszakító telepítése	1	dn

62. ábra: Munkatételek fül

A Munkatételek egy listából választhatók ki, amelyekhez mennyiség is társítható. A felhasználó a **Főcsoport**, majd az **Alcsoport** és a **Munkatételek** kiválasztását, utána pedig a Mennyiség megadását követően a Mennyiség melletti kék + gombra kattintva adhat új munkatételt az adott objektumhoz. A piros - gombra kattintva egy kiválasztott munkatételek törölhető a listából.

A Munkatételek fülön elérhető funkciók:



Munkatétel hozzáadása: A gombbal a kiválasztott munkatétel, a felhasználó által megadott mennyiségben hozzárendelhető az objektumhoz.



Munkatétel eltávolítása: A kijelölt munkatétel eltávolítása a listából.

A Főcsoport, alcsoport, valamint a munkatétel melletti legördülő lista értékkészlete [űrlapon keresztül](#) bővíthető.

9.2.6. Saját adat

A **Saját adat** fülön találhatóak a felhasználó által korábban megadott saját adattípusok, amelyekből annyi sor jelenik meg, ahány adat típus van definiálva. Adattípusból objektumonként maximum 10 darab lehet.

Az első oszlopban a tervező által megadott adattípus nevek jelennek meg. A mellette megjelenő adat oszlopba adható meg az érték. Ez tetszőlegesen, maximum 100 karakter hosszú lehet. Amennyiben a paletta módosítás módban van, és már ki van töltve saját adat, akkor az módosítható.

Név	Adat
Teszt1	
Teszt2	
Teszt3	

63. ábra: Saját adat megadása

Saját adatok és saját adat típusok megadása a Saját adatok és **Saját adat típusok** űrlapok segítségével lehetséges. Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A Szakági modell intézőn belül az **Alapadatok** csoportban található meg az űrlapok, amelyek szerkesztéséhez a felhasználónak az adott űrlapra kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

A **Saját adat típusok** űrlappal felülírhatók a Saját adat fülön megjelenő típusnevek (Név oszlopban megjelenő elemek), illetve ugyanott akár egész sorok is törölhetők.

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A saját adatok tábla frissítése.

Megjegyzés: A Saját adatok lokálisan tárolódnak. Mivel nem EHO adatok, a Hír-Közmű 1.0 rendszer számára előállított XML fájlba nem kerülnek bele.

A felhasználó ezek után bármikor az AutoCAD Map 3D 2023 meglévő riportolási eszközével tetszőleges [riportokat, jelentéseket készíthet](#), ahol az ESZTER-ben rögzített minden adat szerepelhet, e saját adatokkal együtt.

A Saját adatok módosításához minden esetben szükséges a paletta tetején megtalálható **Adatok mentése** gombra kattintani. Első lehelyezéskor az objektum létrehozásakor automatikusan az objektumhoz hozzárendelődnek a Saját adatok mező(k)be beírt adatok.

9.2.7. Igényhely funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetőek el:



Igényhely beillesztése: Igényhely pontszerű objektumot rakható le tetszőleges pozícióba, a felhasználó által megadott forgatási szöggel.

Igényhely beillesztése meglévő blokkra: Igényhely pontszerű objektum rakható le egy meglévő blokkra, a felhasználó által megadott forgatási szöggel.



FONTOS: A funkció nem figyeli azt, hogy a kijelölt blokkra korábban létre lett-e már hozva igényhely, minden esetben létrehozza azt.

Ha a Blokkelem törlése mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az igényhely(ek) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Igényhely beillesztése nyomvonallal: Nem EHO nyomvonalat hoz létre. Ez tervezői nyomvonal, ami az EHO nyomvonaltól eltérő szabályrendszerű. Egy igényhely komplett ellátása egy vonallánc, az ellátó eszközt tartalmazó nyomvonaltól egy vonalláncként az igényhelyig tart. Létrehozásánál alapvetően a földalatti nyomvonallalra vonatkozó szabályok érvényesek, két különbséggel: a keresztül haladhat tetszőleges számú földalatti vagy föld fölötti csomóponton, ezáltal fedhet EHO nyomvonalat, a végpontja nem nyomvonal csomópont, hanem igényhely kell, hogy legyen. Amennyiben a végpont közelében keresési távolságon belül nincs igényhely, akkor a végpontra a program automatikusan elhelyez egy új igényhelyet.



Igényhely beillesztése címobjektumra: Ezen funkció segítségével a felhasználó a tervben szereplő elsődleges címobjektumokra hozhat létre igényhely objektumokat. A vonatkozó gomb megnyomását követően megjelenik a Címobjektumok kijelölése mező, ahol lehetőség van vagy kattintással, vagy kijelöléssel kiválasztani (**V**, vagy **Választ**) azon objektumokat, amelyekhez a felhasználó igényhelyeket szeretne rendelni, vagy lehetőség van az **Összes** (vagy **Ö**) címobjektum kijelölésére.

FONTOS: A funkció nem figyeli azt, hogy a kijelölt címbjektumon korábban létre lett-e már hozva igényhely, minden esetben létrehozza azt.

Ha a felhasználó az Összes lehetőséget választva, akkor megjelenik az Igényhely Ellátás csere ablak, kiírva, hogy a csere mennyi objektumot fog érinteni. Az **Igen** gomb megnyomását követően a program az Összes elsődleges címbjektumra igényhelyet helyez el.

Igényhely kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van igényhely objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Tipp: Igényhely beillesztése esetén ajánlott a tárgyraszter ki- és bekapcsolása a program teljesítményének javítása érdekében.

Lehetőség van [igényhelyek tömeges betöltésére](#) is úrlapon keresztül, amelyhez egy gépre telepített táblázatkezelő program megléte szükséges.

Az igényhely palettáról indítható műveletek:

- Igényhely létrehozása
- Igényhely módosítása
- Igényhely törlése
- Igényhely ellátása
- Igényhely ellátás megrajzolása meglévő geometriából
- Igényhely nyomvonal törlése

9.3. Igényhely nyomvonal paletta

Az Igényhely nyomvonal paletta a [Nyomvonal palettával](#) megegyező felépítésű. Működésében a nyomvonaltól eltér, nem EHO nyomvonalat hoz létre. Ez tervezői nyomvonal, ami az EHO nyomvonaltól

eltérő szabályrendszerű. Egy igényhely komplett ellátása egy vonallánc, az ellátó eszközt tartalmazó nyomvonalról egy vonalláncként az igényhelyig tart.

Létrehozásánál alapvetően a föld alatti nyomvonalra vonatkozó szabályok érvényesek (például tetszőleges számú törésponttal rendelkezhet), két különbséggel: a keresztül haladhat tetszőleges számú földalatti vagy föld fölötti csomóponton, ezáltal fedhet EHO nyomvonalat, a végpontja nem nyomvonal csomópont, hanem igényhely kell, hogy legyen. Amennyiben a végpont közelében keresési távolságon belül nincs igényhely, akkor a végpontra a program automatikusan elhelyez egy új igényhelyet.

Igényhely nyomvonal elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Igényhely ellátás** panel **Igényhely ellátás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik az **Igényhely ellátás** palettacsoport, ahol a **Nyomvonal** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók.

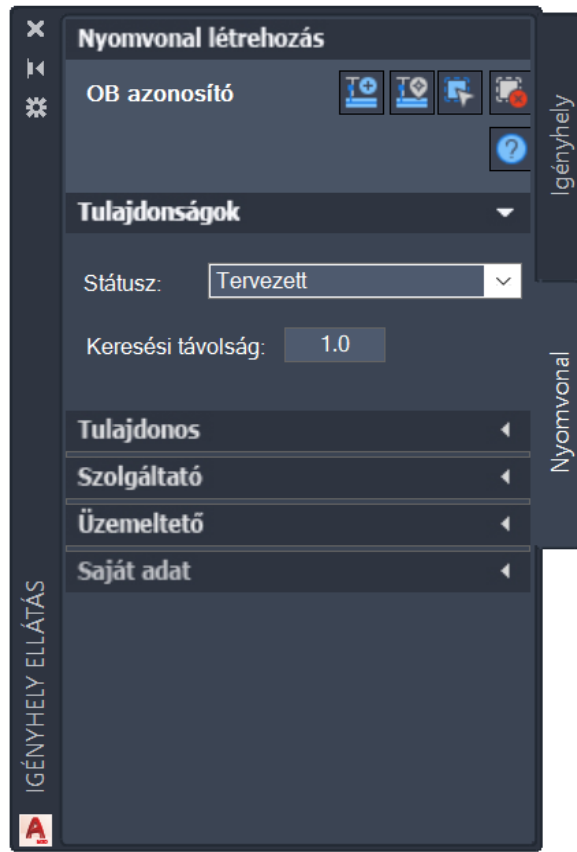
A [HKIGENYHELYNYOMVONAL](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Igényhely nyomvonal paletta.

Megjegyzés: Az Igényhely nyomvonal paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elemi paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **Igényhely nyomvonal** paletta felső részén látható az éppen kijelölt igényhely objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető és a Saját adat fül.

9.3.1. Igényhely nyomvonal tulajdonságok

Igényhely nyomvonal módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben a legutoljára feltöltött állapotból indulhat ki a tervező.



64. ábra: Igényhely nyomvonal paletta

Az igényhely paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

A **Keresési távolság** mezőben megadott érték segítségével a program egy az értéknek megfelelő méter sugarú körön belül képes automatikusan felismerni a vonatkozó objektumokat.

9.3.2. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

9.3.3. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

9.3.4. Igényhely funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:



Igényhely nyomvonal geometria létrehozása: Az ikonra klikkelés után tetszőleges pontra bökve amennyiben a keresési távolságon (azaz a megadott érték alapján húzott sugarú körön) belül található igényhely objektum, akkor ahhoz igazodva indul a nyomvonal vonallánc geometriájának megrajzolása. Amennyiben nem található igényhely objektum, úgy a program hibaüzenetet ad. infrastruktúra és igényhely között több igényhely nyomvonal is lehet.



Igényhely nyomvonal geometria meglévő vonalláncból: Az ikonra kattintva a rajzon tetszőleges főlián lévő vonalakat, vonalláncokat jelölhet ki a felhasználó. Amennyiben az adott vonal, vagy vonallánc szakasz adott szakaszán található igényhely, amelyekkel az adott vonal vagy vonallánc szakasz megfelel a szabályrendszernek, akkor azon szakaszokra létrehozza a nyomvonal szakaszokat. Ha nem található ilyen, akkor ezt a program jelzi, ha több objektum kijelölése esetén nem mindegyik felelt meg, akkor figyelmeztet, hogy nem minden szakaszra hozható létre nyomvonal.



Igényhely nyomvonal objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van igényhely objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

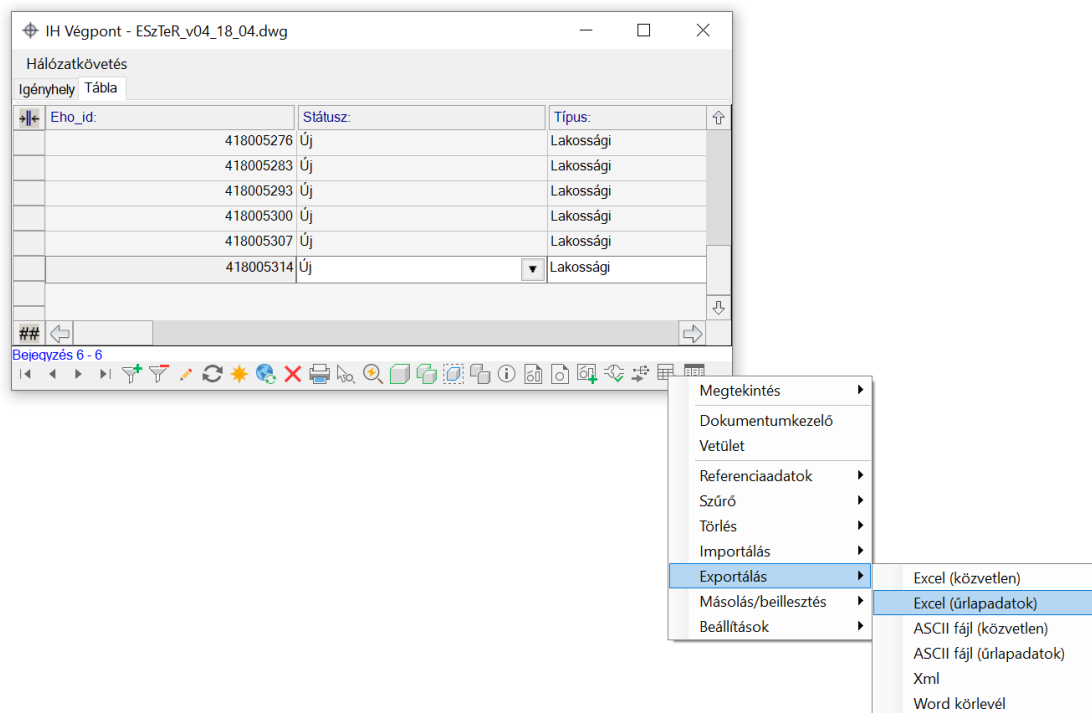
Az igényhely palettáról indítható műveletek:

- Igényhely ellátása
- Igényhely ellátás megrajzolása meglévő geometriából
- Igényhely nyomvonal törlése

9.4. Igényhely adatok tömeges importálása

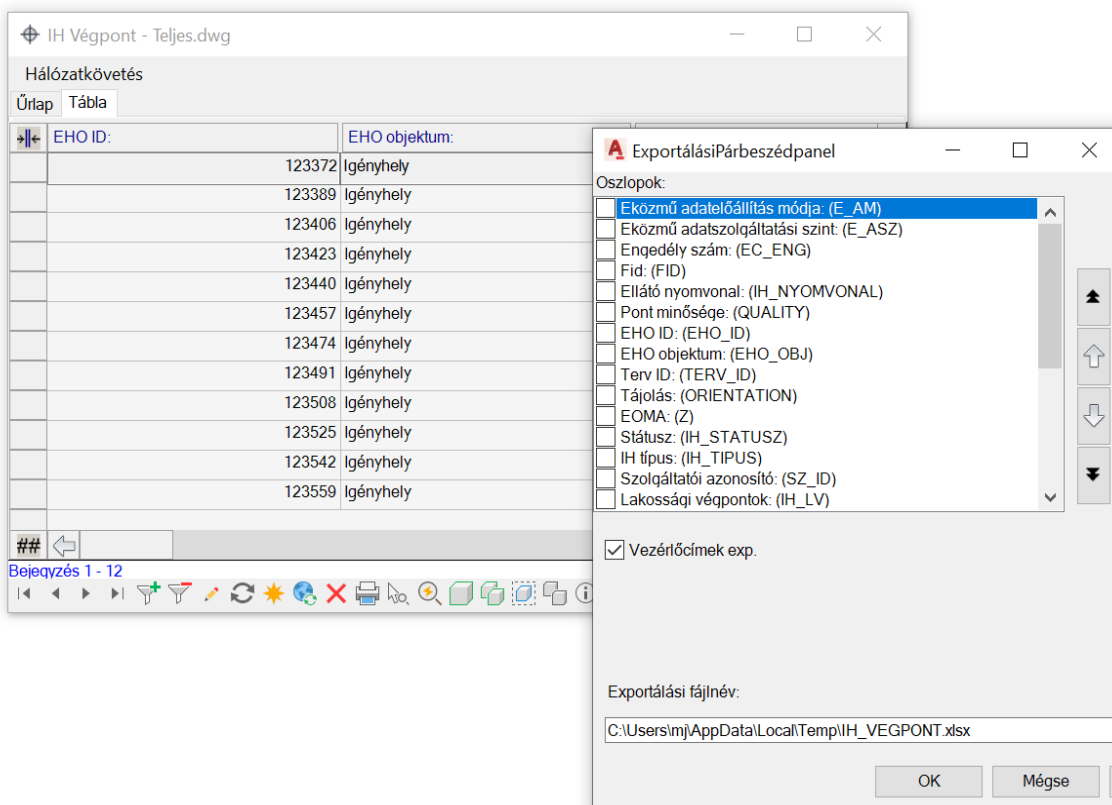
Ha a felhasználónak rendelkezésére áll egy meglévő igényhely adatbázis, azt betöltheti a **Szakági modell intézőn** keresztül a tervrajzba. Ehhez érdemes egy olyan Excel állományt létrehoznia, amely beimportálható a programba. A folyamat menete a következő:

- 1 Az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap **Gyors elérés** panel **Szakági modellintéző** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Szakági modell intéző** panelja. A Szakági modell intéző a TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető.
- 2 A Szakági modell intézőn belül egy fa struktúrába rendezve látható az ESZTER*.dwg adatmodellje, ahol az **Igényhely** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Nyomvonal\Igényhely** útvonalon található meg az **IH végpont** jellemző.
- 3 A felhasználónak jobb egérgombbal az IH végpont jellemzőre kell kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.



65. ábra: Űrlap exportálás

- 4 Az **IH Végpont** űrlapon a felhasználónak a Tábla fülre kell kattintania, majd az alsó ikonsoron belül az Eszközök ikonra. Az ennek hatására megjelenő panelen az Exportálás alatt generálhat a felhasználó kimenetet, egy a tervező által választott kimeneti formát választva (ami lehet Excel, ASCII, XML, vagy Word körlevél). Visszatöltés miatt érdemes az Excel (közvetlen) lehetséges választani a nyers adatok megléte miatt.
 Importálásnál a felhasználónak fokozottan figyelnie kell az importálandó Excel fájlba bevitt értékekre (különösen az azonosítókra), ugyanis olyan értékeket is fel lehet e módon tölteni, amelyek nem kötelezők, valamint e módon duplikátumok is kerülhetnek az adatbázisba - ennek ellenőrzése a tervező felelőssége még a feltöltés előtt. Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.
- 5 Miután a felhasználó kiválasztotta a neki tetsző formátumot, megjelenik az Exportálás párbeszédpanel, ahol a felhasználói kiválaszthatja, hogy milyen adatokat szeretne a programból exportálni, illetve, hogy az exportálás milyen néven, milyen lokális célhellyel történjen.



66. ábra: Exportálás párbeszédpanel

- Azt az adatszerkezetet célszerű választani, ami a felhasználó később szeretne visszatölteni. Az **OK** gombra kattintva létrejön a választott típusú állomány a kiválasztott adatszerkezettel.

A felhasználó által kiválasztott adatsorokat figyelembe véve érdemes létrehozni a visszatöltendő állományt, igazodva az Exportált fájl oszlopaihoz, struktúrájához (lásd lentebb).

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	-Tájéolás:	-Terv_id:	-Eho_id:	-Státusz:	-Típus:									
2	ORIENTAT	TERV_ID	EHO_ID	IH_STATU	IH_TIPUS									
3	0	418	4,18E+08	1	1									
4	0	418	4,18E+08	1	1									
5	0	418	4,18E+08	1	1									
6	0	418	4,18E+08	1	1									
7	0	418	4,18E+08	1	1									
8	0	418	4,18E+08	1	1									
9														
10														
11														
12														

67. ábra: Importálandó Excel fájl

Megjegyzés: A táblázatban a listaelemek esetén nem a listaelemekhez rendelt érték, hanem azok sorszama jelenik meg, amelyre visszatöltés esetén is figyelnie kell a tervezőnek.

- Ha az importálni kívánt állomány véglegessé vált, azt az **IH végpont** űrlapon keresztül töltheti fel a felhasználó az Exportáláshoz hasonlóan, ám ez esetben a lenti ikonsoron található **Eszközők** ikonra, majd az **Importálás** lehetőségre kell kattintania. Utóbbinál két lehetősége van:
 - Excel-importálás (közvetlen)
 - Excel-frissítés (közvetlen)
- Importáláskor a program megkérdezi, hogy a felhasználó kívánja-e törölni a meglévő sorokat. Importáláskor érdemes az igent választani a duplikáció elkerülése érdekében. A program alapesetben a korábban kiexportált fájlt próbálja visszatölteni, érdemes emiatt minden más Excel állományt bezárni.
- Ha az importálás sikeresen lezajlott a program "Az importálás befejeződött" visszajelzést jelenít meg a felhasználónak.

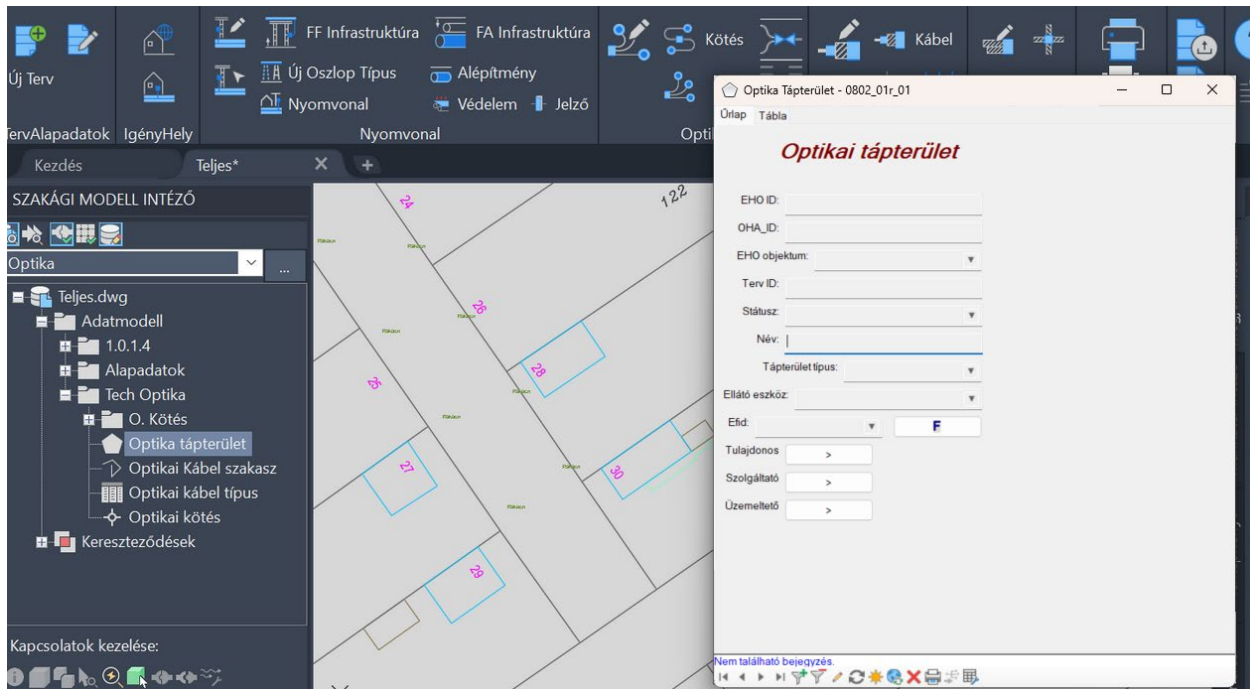
9.5. Tápterület létrehozása

Tápterület létrehozás a Tápterület űrlap elindításával lehetséges, amely tápterület poligont hoz létre. A kezdő pontra vonatkozóan nincs topológiai szabály, a végpontnak kötelezően a kezdő pontnak kell lennie (zárt poligon). Létrehozás után legördülő listában kiválasztható az ellátó eszköz kódja, vagy a rajzon az ellátó eszközre kattintva megadható. Egy kifejtési ponthoz több tápterület határ rendelhető.

A tápterület létrehozásának pontos menete:

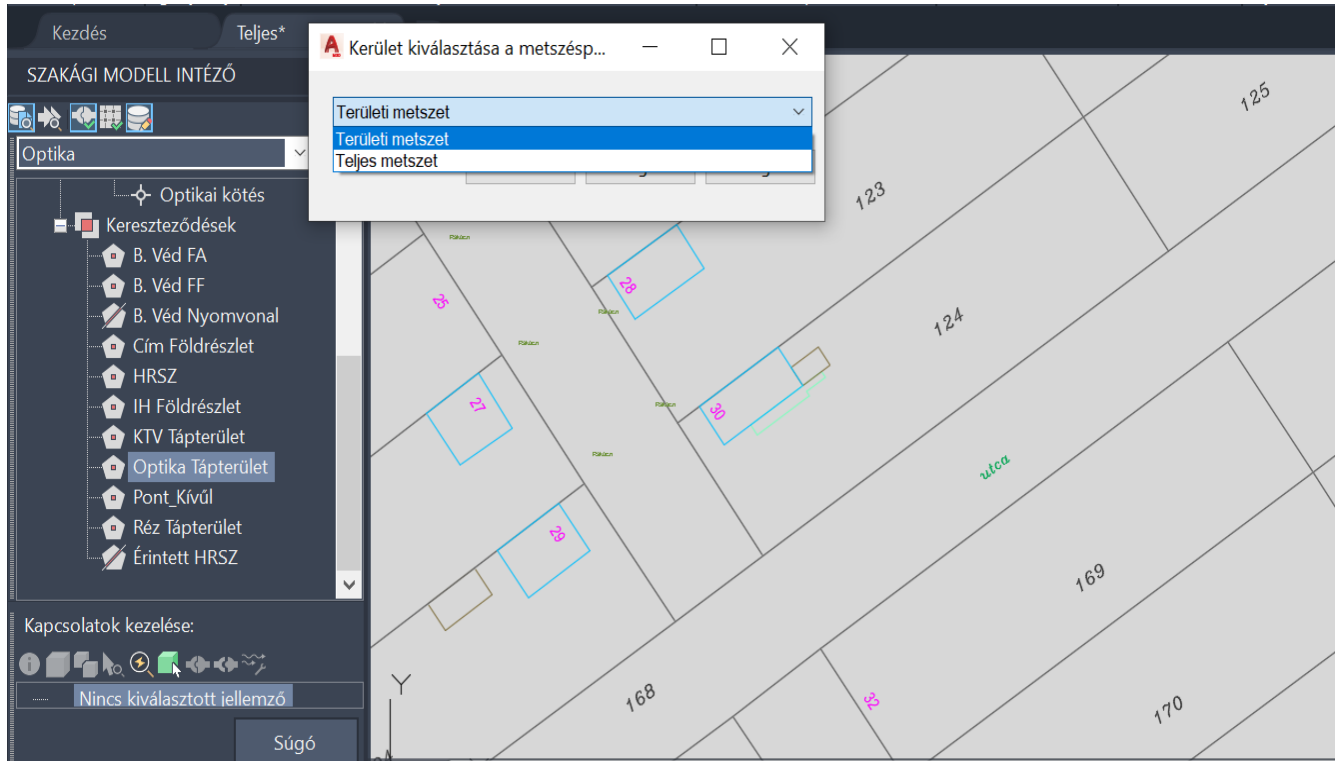
- 1 A felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
- 2 A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában az Optika jellemzőcsoporton belül kell megkeresni az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül az **Optika tápterület** jellemzőt.
- 3 A jobb egérgombbal az Optikai tápterület jellemzőre kell kattintani, majd kiválasztani a **Digitalizálás űrlappal** lehetőséget.
- 4 Ezt követően a felhasználónak meg kell rajzolnia a zárt poligont, figyelve arra, hogy a végpontnak kötelezően a kezdő pontra kell esnie. Ezt követően **Enter** gomb hatására létrejön a tápterület, amely piros színnel jelenik meg.
- 5 Az újonnan létrejött poligon jobb sarkára kattintva megjelenik a tápterülethez kapcsolódó űrlap, ahol megadható a tápterület státusza, típusa, illetve az **Ellátó eszköz** legördülő listából a felhasználó a tápterületet egy kötésponthoz rendelheti.
- 6 Ha a felhasználó a tápterületet sikeresen egy ellátó eszközhöz rendelte, a poligon megjelenése vaj színűre változik.

Fontos: Íveket tartalmazó poligon hibás működést eredményez. Ennek használatát a felhasználóknak kerülniük kell.



68. ábra: Optikai tápterület létrehozása

Ha a felhasználó tápterület lista [jelentést](#) kíván a későbbiekben készíteni, érdemes elsőként a Szakági modell intéző **Kereszteződések** jellemzőcsoportjában az Optikai tápterület kereszteződésvizsgálattal egy validálást lefuttatni. Ehhez az **Optikai tápterület** elemre jobb egérgombbal, majd a **Közösrész** utasításra kell kattintania, a legördülő listában pedig a **Teljes metszet** lehetőségre. Ezt követően a tápterületek már lekérdezhetők a tápterület jelentésben.



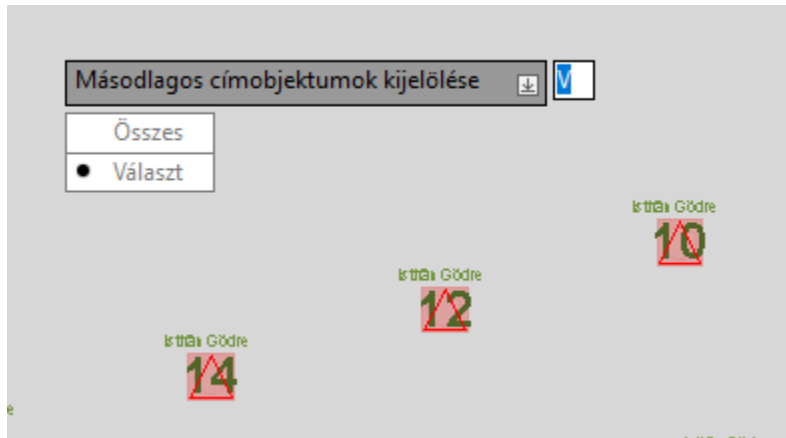
69. ábra: Tápterület kereszteződésvizsgálat

9.6. Igényhely parancsok

9.6.1. HKCIMKAPCSOLAT

Egy elsődleges és egy másodlagos cím között húzható ki egy vektor az aktuális fólián a **HKCIMKAPCSOLAT**, avagy **Cím összekötő** parancs segítségével.

A parancs kiadását - vagy a vonatkozó gomb megnyomását - követően megjelenik a Másodlagos címbjektumok kijelölése mező, ahol lehetőség van vagy kattintással, vagy kijelöléssel kiválasztani (**V**, vagy **Választ**) azon másodlagos címeket, amelyekhez a felhasználó elsődleges címeket szeretne rendelni, vagy lehetőség van az **Összes** (vagy **Ö**) másodlagos címbjektum kijelölésére.



70. ábra: Másodlagos címobjektumok kijelölése

Kiválasztás után, az **Enter** gombot kell lenyomni, amelyet követően a kiválasztott másodlagos objektumokat a program az aktuális fólián összeköti egy vektorral a hozzájuk tartozó elsődleges címmel, amellyel egy felugró panelen tájékoztatja a felhasználót "x darab másodlagos cím összekötve az elsődleges címmel az aktuális fólián" szöveggel, ahol az "x" helyén a ténylegesen létrehozott összekötések száma lesz olvasható.

9.6.2. HKCIMKTORLES

Minden olyan vektort töröl az aktuális fóliáról, amelyet a felhasználó a [HKCIMKAPCSOLAT](#), avagy **Cím összekötő** parancs segítségével korábban elhelyezett. [HKCIMKAPCSOLAT](#), avagy **Cím összekötő** parancs segítségével korábban elhelyezett.

9.6.3. HKKNCIMTORLES

Törli a kapcsolat nélküli címobjektumokat.

9.6.4. HKCIM

Egy objektumhoz egy címobjektum kapcsolható hozzá.

A folyamat a következő:

1. A felhasználónak a Cím és Igényhely panelen a **Cím hozzárendelése** ikonra kell kattintania, vagy be kell írnia a **HKCIM** utasítást.
2. Ki kell választani egy objektumot.
3. Utána ki kell választania egy címobjektumot.

Enter lenyomásával véglegesíteni az összekötést.

9.6.5. HKCIMHRSZ

Helyrajzi szám kapcsolható egy elsődleges címobjektumhoz. A helyrajzi számmal rendelkező címobjektumok világoszöld színnel jelennek meg a térképen.

A folyamat a következő:

1. A felhasználónak a Cím és Igényhely panelen a **Cím HRSZ** ikonra kell kattintania, vagy be kell írnia a **HKCIMHRSZ** utasítást.
2. Ki kell választania egy cím objektumot.
3. Utána ki kell választania egy HRSZ feliratot.
4. **Enter** lenyomásával véglegesíteni az összekötést.

Megismételni a műveletet mindaddig, amíg a felhasználó címobjektumokhoz kíván HRSZ-okat kapcsolni. Ha végzett az **ESC** gombbal kiléphet a funkcióból.

9.6.6. HKIGENYHELY

Igényhely palettacsoport betöltés, **Igényhely** paletta aktív vá tétele.

Nyitott **Igényhely** palettacsoport esetén **Igényhely** palettára váltás.

9.6.7. HKIGENYHELYNYOMVONAL

Igényhely palettacsoport betöltés, **Igényhely nyomvonal** paletta aktív vá tétele.

Nyitott **Igényhely** palettacsoport esetén **Igényhely nyomvonal** palettára váltás.

9.6.8. HKIGMOD

Igényhely objektum kijelölése.

9.6.9. HKKIVULTORLES

Az utasítás törli a tervhátáron kívüli igényhelyeket és címobjektumokat. Törlés előtt egy megerősítő üzenetet jelenít meg a felhasználónak, "Igen" válasz esetén törlődnek az objektumok.

A Megjelenítéskezelőben a PONT_KIVUL fólián a törlés előtt megtekinthetők azon objektumok, amelyek törlésre kerülnek majd az utasítás által.

Tervhatáron kívüli objektumnak minősül minden pontszerű objektum, amelyre még nem volt futtatva a közös rész a 'Pont_kívül' Kereszteződések közül, vagy a lefutott ellenőrzés megállapította róla, hogy a tervhatár poligon területén kívülre esik. A Tervhatárról kijelölésről, kezelésről bővebben a [Tervhatár ellenőrzés](#) fejezetben olvashat.

9.6.10. HKELLATATLAN

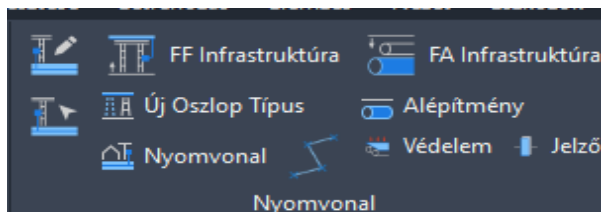
A H_IGENYHELY fólián törli az ellátatlan igényhely objektumokat. Törlés előtt egy megerősítő üzenetet jelenít meg a felhasználónak, "Igen" válasz esetén törlődnek az objektumok.

A Megjelenítéskezelőben a H_IGENYHELY fólián a törlés előtt megtekinthetők azon objektumok, amelyek törlésre kerülnek majd az utasítás által.

Ellátatlan az az Igényhely objektum, amelynek nincs 'ellát' kapcsolata egy berendezéssel.

10. Nyomvonal panel

Föld feletti, föld alatti infrastruktúra elemek, alépítmények, nyomvonalak, védelmek és jelzők létrehozására alkalmas panel.



71. ábra: Nyomvonal panel

A Nyomvonal panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A Nyomvonal panelen megjelenő ikonok:



HKALAPNYV: [Nyomvonal alapadatok](#) megadása.



HKNYMOD: Nyomvonal objektum [kijelölése](#).



FF infrastruktúra: [Föld feletti infrastruktúra](#) paletta megnyitása.



FA infrastruktúra: [Föld alatti infrastruktúra](#) paletta megnyitása.



Új oszlop típus: [Új oszlop típus](#) létrehozása.



Nyomvonal: [Nyomvonal](#) paletta megnyitása.



Nyomvonal pontok: [Nyomvonal töréspontok](#) létrehozása.



Alépítmény: [Alépítmény cső](#) paletta megnyitása.



Védelem: [Nyomvonal védelem](#) paletta megnyitása.



Jelző: [Nyomvonal jelző](#) paletta megnyitása.

10.1. A Nyomvonal palettacsoportba foglalt paletták:

- [Föld feletti infrastruktúra paletta](#)
- [Föld alatti infrastruktúra paletta](#)
- [Nyomvonal paletta](#)
- [Alépítmény cső paletta](#)
- [Nyomvonal védelem paletta](#)
- [Nyomvonal jelző paletta](#)

10.1.1. A panelhez tartozó parancsok:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKALAPNYV](#)
- [HKALEPITMENY](#)
- [HKALEPMODOSIT](#)
- [HKJELZO](#)
- [HKMEGSZAKITO](#)
- [HKNYMOD](#)
- [HKNYOMVONAL](#)
- [HKNYPONT](#)
- [HKTARTOSZERKEZET](#)
- [HKUJOSZLOP](#)
- [HKVEDELEM](#)
- [HKMOD](#)

10.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek:

- [Nyomvonal alapadatok megadása](#)
- [Nyomvonal objektum kijelölése](#)
- [Új oszloptípus létrehozása](#)
- [Oszlop és oszlop elem elhelyezése](#)
- [Egyéb tartószerkezet elhelyezése](#)
- [Föld feletti infrastruktúra adatainak módosítása](#)

- [Föld alatti nyomvonal létrehozása](#)
- [Föld feletti nyomvonal létrehozása](#)
- [Mikrohullámú összeköttetés nyomvonal létrehozása](#)
- [Falon vezetett nyomvonal létrehozása](#)
- [Nyomvonal geometria elhelyezése meglévő vonalláncból](#)
- [Oszlop elhelyezése](#)
- [Oszlop elem státuszának módosítása](#)
- [Torony elhelyezése](#)
- [Egyéb tartószerkezet elhelyezése](#)
- [Épület elhelyezése](#)
- [Megszakító elhelyezése](#)
- [Abnormál akna elhelyezése](#)
- [Kabinet elhelyezése](#)
- [Bálvány elhelyezése](#)
- [Egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezése](#)
- [Aknafelvételi lap készítése](#)
- [Föld alatti infrastruktúra adatainak módosítása](#)
- [Föld feletti infrastruktúra törlése](#)
- [Föld alatti infrastruktúra törlése](#)
- Alépítmény cső elhelyezése közvetlen nyomvonalba
- Béléscső elhelyezése
- Alépítmény cső tulajdonságainak módosítása
- Védőcső létrehozása
- Lemez védelem létrehozása
- Nyomvonal védelem módosítása
- Nyomvonal jelző elhelyezése
- Nyomvonal jelző módosítása

10.2. Föld feletti infrastruktúra paletta

Föld feletti infrastruktúra típusú nyomvonal csomópont objektumok helyezhetők el a rajzon, beleértve minden föld fölötti tartószerkezeti csomópontot és azok építő elemeit (oszlop, oszlop elem, torony, egyéb tartó, épület).

Föld feletti infrastruktúra elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **FF_Infrastruktúra** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FF_Infrastruktúra** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKTARTOSZERKEZET](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Föld feletti infrastruktúra paletta.

Megjegyzés: A Föld feletti infrastruktúra paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **FF Infrastruktúra** paletta felső részén látható az éppen kijelölt föld alatti infrastruktúra elem azonosítója - amely inaktív állapotban szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, a Kábelek, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

10.2.1. Föld feletti infrastruktúra tulajdonságok

Föld feletti infrastruktúra módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben az legutoljára feltöltött állapotból indulhatunk ki, ez alól egyedüli kivétel a kód, melynek értéke automatikusan eggyel növekszik (amennyiben az utolsó három karaktert, minimum, számként alkalmazzuk).

A felirat a kód és az azonosító szám alapján képződik. A Kód mező egy tetszőlegesen hét karakterből álló mező, az azonosító számjegyeinek minimális értéke 001, a maximális értéke pedig 999 lehet. Amennyiben a számozás eléri ez a felső határt, az 001-gyel újraindul.

A kód esetén amennyiben a felhasználó manuálisan átírja az értéket, majd duplán kattint arra, akkor ESZTER a tervben már lehelyezett legnagyobb vonatkozó értékéhez képest plusz egy értéket állít be.

72. ábra: FF infrastruktúra paletta

A Föld feletti infrastruktúra paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra elem **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

A Föld feletti infrastruktúra **Fajta** adatmezőben választható ki, hogy az adott föld feletti infrastruktúra oszlop, oszlop elem, torony, épület vagy egyéb tartó. Ez törzsadat értékkészlet, csak központilag bővíthető. A Fajta értéke az alábbi lehet:

- Oszlop elem
- Egyéb tartószerkezet
- Épület
- Oszlop
- Torony

Amennyiben a felhasználó kiválasztja a Fajtat, az ahhoz tartozó típusok jelennek meg a **Típus** melletti legördülő listában.

Oszlop esetén például a következő értékkészletekből választhat a felhasználó:

- Faoszlop (Talpas)
- Betonoszlop
- Vastraverz
- Vasoszlop
- Műanyag oszlop
- Pörgetett betonoszlop
- Tömör betonoszlop
- Faoszlop egy gyámmal
- Faoszlop két gyámmal
- Faoszlop kitámasztással

Az Oszlop típus a felhasználó által bővíthető az [Új oszlop típus](#) utasításon keresztül. A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által ezen felül [úrlapon keresztül](#) bővíthető.

Oszlop elem esetén:

- Gyám
- Oszlop kitámasztás
- Kihorgonyzás
- Földelés
- Eltartó
- Faoszlop
- Bak
- Iker
- Betonoszlop
- Vas traverz
- Vasoszlop
- Műanyag oszlop
- Pörgetett betonoszlop
- Tömör betonoszlop

Megjegyzés: Az oszlop elem elhelyezése az oszlophoz viszonyítva történik, ami miatt az oszlop elem elforgatása csak úrlapról (FF infrastruktúra elemek) lehetséges az **Alap szög** érték módosításával. Annak mozgatása pedig az **Alap X elmozdulás** és **Alap Y elmozdulás** értékek átírásával lehetséges.

Épület esetén:

- Központ épület
- Konténer

Egyéb tartószerkezet esetén

- Falitartó
- Tetőtartó
- Elágazás oszlopközben
- Eltartó

Ezt követően megadható az **Anyag** melletti legördülő listában (amennyiben az adott elemhez értelmezhető), hogy a felhasználó által kiválasztott típus milyen anyagból készült.

Ehhez hasonlóan egy legördülő listából választható ki - csak oszlop esetén aktív - a **Magasság** értéke méterben számolva. Az ESZTER automatikusan leszűri a lehetséges választási lehetőségeket, és csak azokat jeleníti meg a felhasználó számára.

Megadható ezen felül az **EOMA** értéke (méterben), a **Beépítés** éve, illetve megadható, hogy az adott objektum **Erősáramú** infrastruktúra elem, vagy sem. A Tulajdonságoknál látható a kiválasztott föld feletti infrastruktúra elem ikon alapú előnézeti képe, valamint opcionálisan megadható oszlopkód a **felirat** mezőben.

A tulajdonságok fölül megtalálható a Típus frissítése gomb, amely minden esetben lekéri az adott jellemzőosztályhoz tartozó legfrissebb Szakági modellben megtalálható típusértékeket, ellenkező esetben az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram csak a paletta bezárását és újraindítását követően frissíti a legördülő listában lévő értékeket. A gombbal ez a frissítés kikényszeríthető.



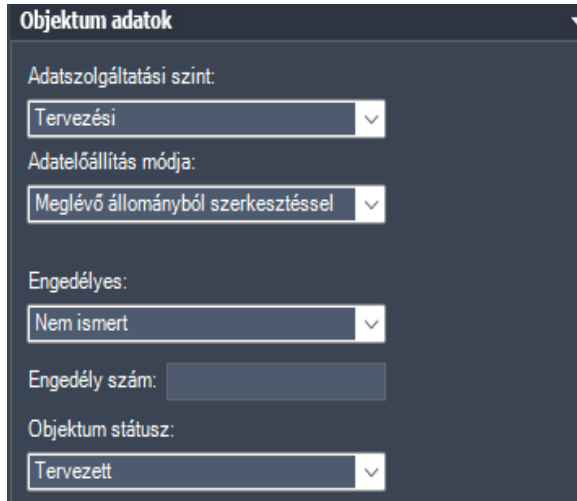
Típus lista frissítése: kikényszeríti a palettán megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítését.

Felirat: Szabad szöveges (maximálisan 100 karakter bevitelét engedélyező) mező, amelyet az ESZTER a **Tulajdonságok** fölül felett megjelenő **Kód** értékéből generál. Annak első fele tetszőleges hét karakter, míg a második három karakter minden esetben szám, amelyet a program 001 értéktől automatikusan léptet. Lehetőség van az induló szám módosítására. Minden egyes elem lerakása után a számot a program automatikusan eggyel növeli úgy, hogy eközben az előtag (azaz az első szabadon megadható hét karakter) változatlan marad. A maximális érték 999, amely elérését követően a program automatikusan 001-re vált.

A felirat esetén mind az első három, mind a második három karakter szabadon törölhető, amennyiben azok nem szükségesek a terv elkészítéséhez. Automatikus sorszámozás esetén, ha a felhasználó egy meglévő elemet választott ki - másolási szándékkal -, akkor a Kód sorszám mezőben történő dupla kattintással lehet a következő sorszámra váltani.

10.2.2. Objektum adatok

A fülön a tervező megadhatja az Objektum adatokat.



Objektum adatok fül

Az **Adatszolgáltatási szint** legördülő listánál a alábbi értékekből választhat a felhasználó:

- Tájékoztató
- Kivitelezési
- Tervezési

Az **Adatelőállítás módja** legördülő listából választható értékek:

- Nem értelmezett
- Nyílt árkos bemérés
- Utólagos méréssel közvetlenül
- Meglévő állományból szerkesztéssel utólag
- Meglévő állományból szerkesztéssel

Az **Engedélyes** legördülő listából választható értékek:

- Igen
- 1990 előtti
- Bérelt
- Nem ismert

Az **Engedély szám** melletti mezőben a tervező megadhatja az e-közmű engedély számát,

Az Objektum státusz legördülő listából választható értékek:

- Selejtezett
- Bontott
- Üzemelő
- Üzemen kívüli

- Távlati terv
- Tervezett
- Bontandó

10.2.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

[9.2.2](#) fejezetben.

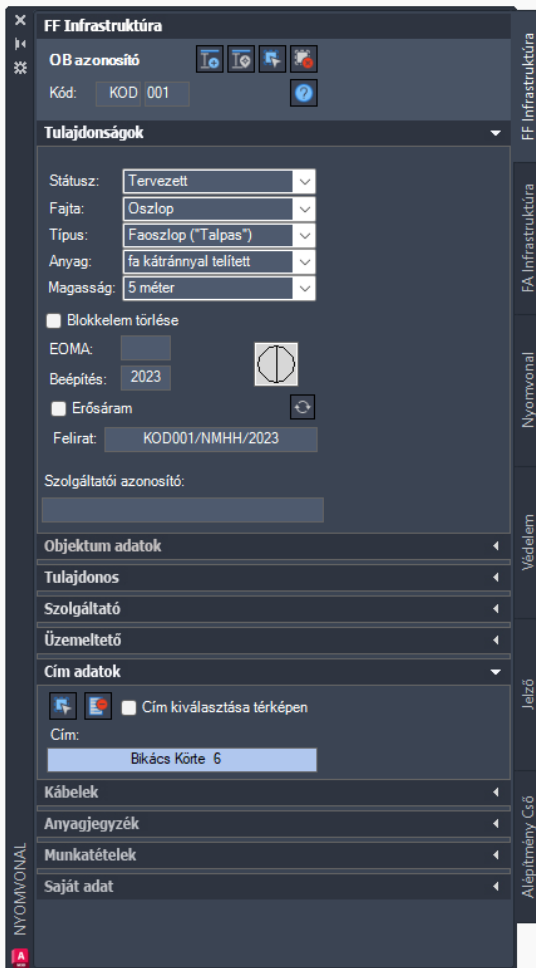
10.2.4. Cím adatok

A **Cím adatok** fül az objektum cím adatainak megadására szolgál. Legördülő listából kiválasztható, az adott objektumtól 50 méter távolságra lévő címek egyike, vagy kijelöléssel megadható a rajzon az adott objektumhoz tartozó cím objektum. Illetve a cím kiegészítő adatok adhatók meg a KCR-nek megfelelő címstruktúrában.

Cím hozzárendelés esetén a kiválasztott cím objektum határozza meg, hogy az adott cím elsődleges vagy másodlagos. ESZTER-ben objektumhoz másodlagos cím csak akkor rendelhető, ha már van hozzá rendelve elsődleges cím.

Egy műtárgy minden esetben megörökli a hordozó címét a lerakás pillanatában. Viszont, ha utólagosan állítanak be címet a hordozónak, akkor azt a már meglévő műtárgyon is külön be kell állítani, mivel azt nem örökli meg automatikusan.



Megjegyzés: A könnyebb használhatóság érdekében a felhasználók bizonyos mezők esetében tudnak értékkészletből választani, amennyiben az értékkészlet szabványos módon rendelkezésre áll (például megye, járás, régió, közterület jellege, és így tovább).



73. ábra: Cím adatok fül

Az egyes mezők közötti összefüggéseket az ESZTER nem vizsgálja (például adott település tényleg abban a megyében van-e). A tervezőnek kell ellenőrizniük az adatok helyességét.

A Cím adatok fülön elérhető funkciók:

-  Cím objektum kiválasztása: kiválasztja a címet.
-  **Cím törlése:** törli a kiválasztott címet.

Ha a Cím kiválasztása térképen jelölőnégyzetet a felhasználó bepipálja, akkor már az objektumok lehelyezését követően a felhasználó azonnal kattintással kiválaszthatja azon címbjektumokat, amelyet az objektumnál a Cím adatoknál meg kíván adni. Azaz az objektumok beillesztési pontja, majd az elforgatási szöge megadását követően a 'Kérem választson egy Címbjektumot' üzenet jelenik meg. Ha a felhasználó nem címbjektumra kattint, vagy **ESC** gombot nyom, akkor a művelet megszakad.

Címbjektumok akkor rendelhetők az objektum(ok)hoz, ha a felhasználó az adott tervhez korábban címbjektumokat rendelt (lásd bővebben: [Adatok felvitele](#)).

10.2.5. Kábelek

Kijelölt föld feletti infrastruktúra elem esetén a kábelek fülön megtekinthetők az azon keresztül haladó kábelek. A megjelenő listában látható a kábel kódja, valamint annak magassági értéke (méterben megadva).

A Kábel fülön elérhető funkciók (amennyiben a lista legalább egy elemű):



Saját adatok frissítése: kikényszeríti a palettán megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítését.

10.2.6. Anyagjegyzék

10.2.7. Munkatételek

10.2.8. Saját adatok

10.2.9. Föld feletti infrastruktúra funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:

Tartószerkezet elem beillesztése: A FF_Infrastruktúra fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



A felhasználó egymás után több objektumot is elhelyezhet, mindaddig míg **ESC**, vagy **Enter** gombot nem nyom.

Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra: A FF_Infrastruktúra fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját, az elforgatási szöveget a meglévő blokktól örökli. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



FONTOS: A funkció nem figyeli azt, hogy a kijelölt blokkra korábban létre lett-e már hozva tartószerkezet, minden esetben létrehozza azt.

Meglévő blokkra történő elhelyezés esetén lehetőség van csoportos kijelölésre, akár egyesével kattintva, akár metsző kijelölést választva. Ezen esetben a program az első kijelölt elemtől az utolsóig minden esetben egyesével lépteti a sorszámozást: egyesével történő kijelölés esetén a kijelölés sorrendjében, csoportos kijelölés esetén az AutoCAD egyedi azonosító sorrendiség alapján. Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az tartószerkezet(ek) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.



Tartószerkezeti elem kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld feletti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

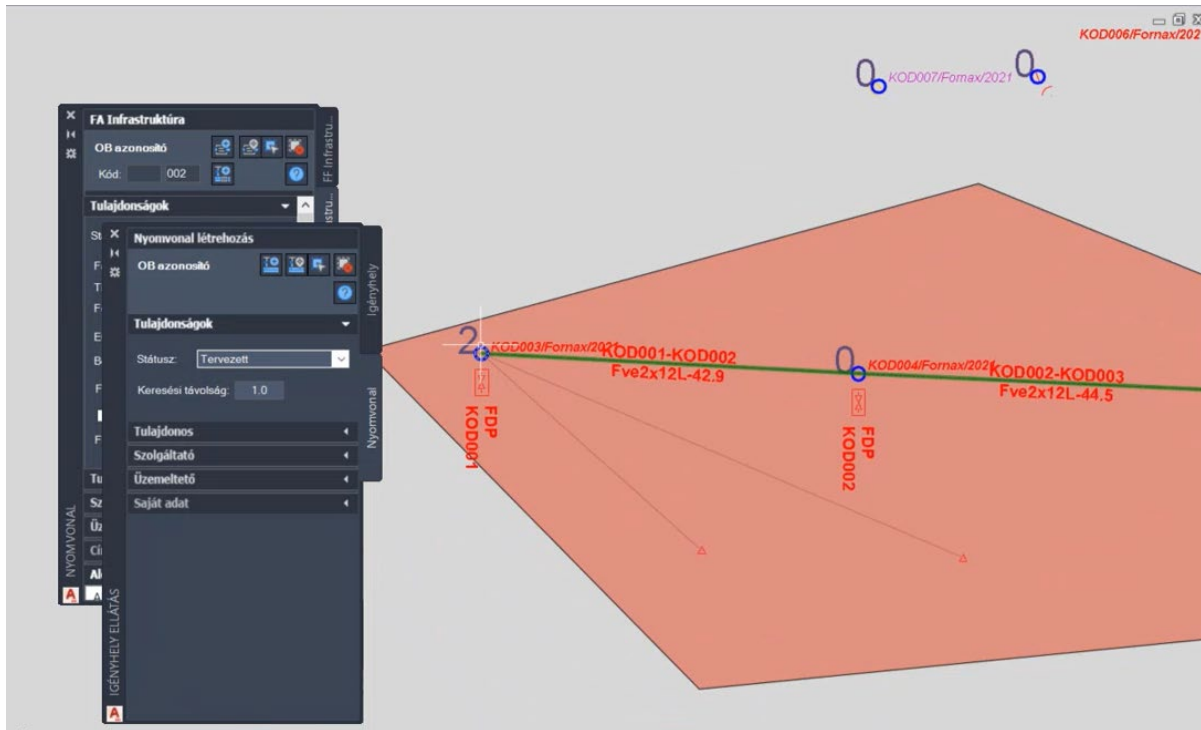
Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

A Föld feletti infrastruktúra palettáról indítható műveletek:

- [Oszlop és oszlop elem elhelyezése](#)
- [Egyéb tartószerkezet elhelyezése](#)
- [Föld feletti infrastruktúra adatainak módosítása](#)
- [Föld feletti infrastruktúra törlése](#)

A FF_Infrastruktúra palettán kívül a föld feletti infrastruktúrához tartozik egy [HKUJOSZLOP](#) parancs is, amellyel új oszlop típus hozható létre. A vonatkozó funkció a Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **Új Oszlop Típus** utasítására kattintva is elérhető.

Föld feletti infrastruktúra elemek elhelyezése esetén az objektum létrehozásakor az objektum mellett megjelenik egy szám is, amely alapesetben 0-val jelenik meg. Ez a szám jelöli az infrastruktúra objektum által ellátott igényhelyek (igényhely nyomvonallal csatlakoztatott igényhelyek) számát, ennek megfelelően az értéke automatikusan nő, amint új igényhelyet csatlakoztatnak ahhoz.



74. ábra: Megjelenő szám két csatlakoztatott igényhely esetén

Föld feletti infrastruktúra objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

10.3. Föld alatti infrastruktúra paletta

Föld alatti infrastruktúra típusú nyomvonal csomópont objektumok helyezhetők el a rajzon a paletta segítségével, beleértve minden földalatti és fölötti megszakító csomópontot és azok építő elemeit (például megszakító, kabinet, bálvány, egyéb nyomvonalcsomópont stb.)

Föld alatti infrastruktúra elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **FA Infrastruktúra** ikonra kell kattintania, amely hatására

megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FA Infrastruktúra** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKMEGSZAKITO](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Föld alatti infrastruktúra paletta.

Megjegyzés: A Föld alatti infrastruktúra paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

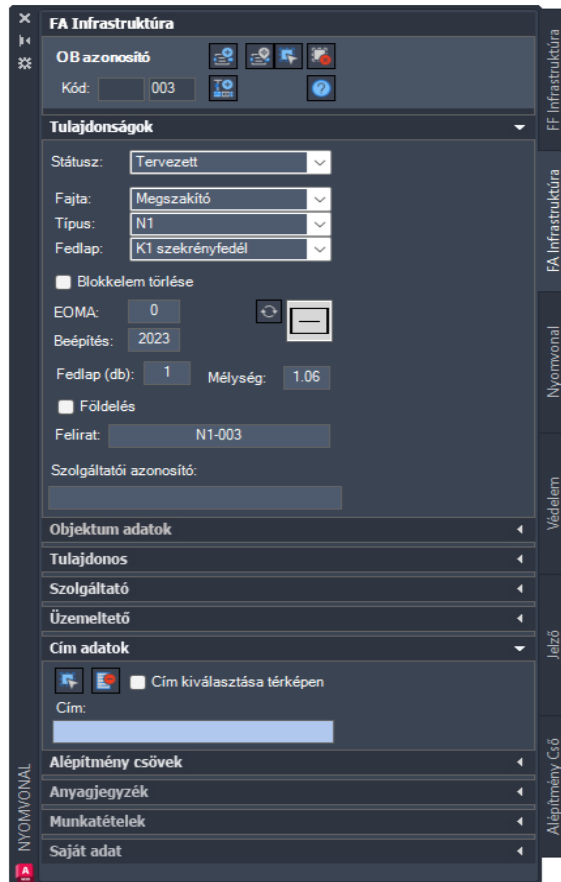
A megjelenő **FA Infrastruktúra** paletta felső részén látható az éppen kijelölt föld alatti infrastruktúra elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatt található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, az Alépítmény csövek, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

10.3.1. Föld alatti infrastruktúra tulajdonságok

Föld alatti infrastruktúra módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben az legutoljára feltöltött állapotból indulhatunk ki, ez alól egyedüli kivétel a kód, melynek értéke automatikusan egyel növekszik (amennyiben az utolsó három karaktert, minimum, számként alkalmazzuk).

A felirat a kód és az azonosító szám alapján képződik. A Kód mező egy tetszőlegesen hét karakterből álló mező, az azonosító számjegyeinek minimális értéke 001, a maximális értéke pedig 999 lehet. Amennyiben a számozás eléri ez a felső határt, az 001-gyel újraindul.

A kód esetén amennyiben a felhasználó manuálisan átírja az értéket, majd duplán kattint arra, akkor ESZTER a tervben már lehelyezett legnagyobb vonatkozó értékéhez képest plusz egy értéket állít be.



75. ábra: FA infrastruktúra panel

A Föld alatti infrastruktúra paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

A Föld alatti infrastruktúra **Fajta** adatmezőben választható ki, hogy az adott föld alatti infrastruktúra megszakító, kabinet, bálvány vagy egyéb nyomvonalcsomópont. Ez törzsadat értékkészlet, csak központilag bővíthető. A Fajta értéke az alábbi lehet:

- Megszakító
- Kabinet

- Bálvány
- Egyéb nyomvonalcsomópont

Amennyiben a felhasználó kiválasztja a Fajtát, az ahhoz tartozó típusok jelennek meg a **Típus** melletti legördülő listában.

Megszakító esetén a következő értékkészletekből választhat a felhasználó (ahol az nF rövidítés a négyszög fedlapot, a kF rövidítés a köralakú fedlapot jelöli):

- N1
- N2
- SZ1
- SZ2
- SZ3
- K1
- K2
- A1 nF
- A1 kF
- Abnormál nF
- Abnormál kF
- A2 nk
- A2 kF
- A3 nk
- A3 kF
- A4 nk
- A4 kF
- A5 nk
- A5 kF
- SZFV
- B3
- B4

Kabinet komponens esetén:

- Kabinet 1

Bálvány esetén

- Bálvány 1

Egyéb nyomvonalcsomó esetén:

- Nyomvonal elágazás
- Nyomvonal vég

A Típus értékkészlete és a típusokhoz rendelt anyagtétel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető.

Ezt követően kiválasztható a **Fedlap**, amelyhez ESZTER automatikusan leszűri a lehetséges választási lehetőségeket, és csak azokat jeleníti meg a felhasználó számára, valamint megadható az **EOMA** értéke méterben, a **Beépítés** éve, a fedlap darabszáma és a mélység értéke méterben.

A Típus alatt a fedlap és a fedlap darabszáma, csak a fedlappal rendelkező megszakítóknál aktív, kabinetnél, bálványnál inaktív. A mélység paraméter esetén, ha valamely megszakító típus felvitelénél a felhasználó megadta az alapértelmezett mélységet, akkor azt a típus kiválasztása után automatikusan kitölti a rendszer, de lehetőség van ennek értékét felülbírálni és átírni. A **Mélység** mező alatt található a **Földelés**, ahol egy pipa segítségével megadható, hogy földelt vagy nem az objektum.

A Tulajdonságoknál ikonként látható a kiválasztott föld alatti infrastruktúra elem ikon alapú előnézeti képe, valamint opcionálisan megadható felirat a felirat mezőben.

Felirat: Szabad szöveges (maximálisan 100 karakter bevitelét engedélyező) mező, amelyet az ESZTER a **Tulajdonságok** fül felett megjelenő **Kód** értékéből generál. Annak első fele tetszőleges hét karakter, míg a második három karakter minden esetben szám, amelyet a program 001 értéktől automatikusan léptet. Lehetőség van az induló szám módosítására. Minden egyes elem lerakása után a számot a program automatikusan eggyel növeli úgy, hogy eközben az előtag (azaz az első szabadon megadható hét karakter) változatlan marad. A maximális érték 999, amely elérését követően a program automatikusan 001-re vált.

A felirat esetén mind az első hét, mind a második három karakter szabadon törölhető, amennyiben azok nem szükségesek a terv elkészítéséhez. Automatikus sorszámozás esetén ha a felhasználó egy meglévő elemet választott ki - másolási szándékkal -, akkor a Kód sorszám mezőben történő dupla kattintással lehet a következő sorszámmra váltani.

A felirat esetén mind az első hét, mind a második három karakter szabadon törölhető, amennyiben azok nem szükségesek a terv elkészítéséhez.

A föld alatti infrastruktúra nem összetett objektum típus, így új típus felvételére nincs külön parancs, azt a [FA_infrastruktúra típusok úrlap](#) segítségével lehet bővíteni.

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

10.3.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben.

10.3.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

10.3.4. Cím adatok

Lásd bővebben a [8.2.4](#) fejezetben.

10.3.5. Alépitmény csövek

Kijelölt föld alatti infrastruktúra elem esetén az **Alépitmény csövek** fülön megtekinthetők az azon keresztül haladó csövek. A megjelenő listában látható a cső vagy csövek kódja, valamint az átmérő értéke(i) milliméterben megadva.

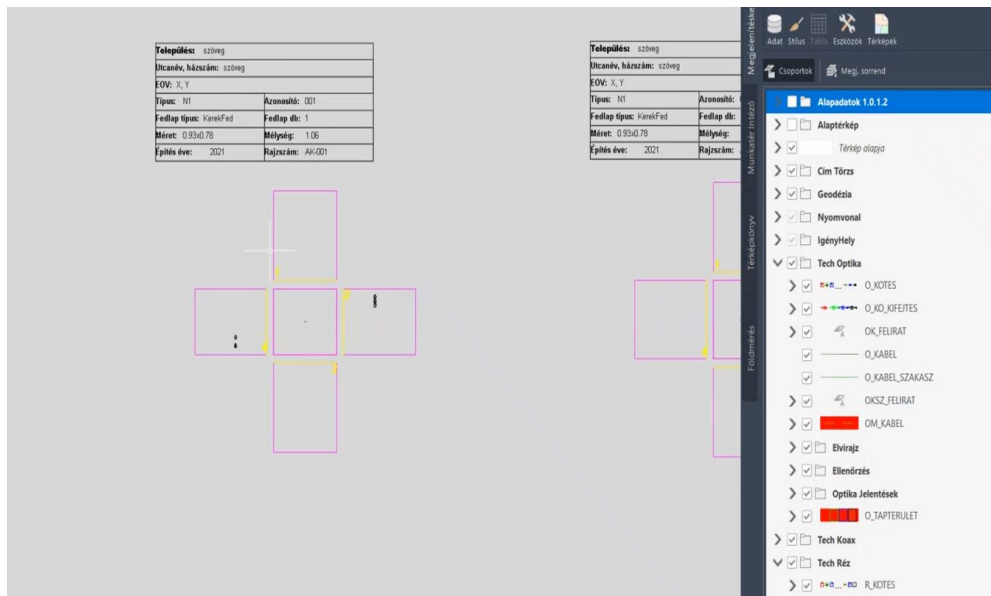
Alép	Átmérő	Oldal	X	Y
002-002	110	1	200	300
002-002	25			
002-002	25			
002-002	110	1	400	400
002-002	40			
002-002	40			
002-002	40			

76. ábra: Alépitmény csövek fül

A sötét szürke háttérrel megjelenő sorok az akna oldalalakon önállóan végződő csövek, amelyeknél a felhasználó megadhatja az oldalt és az X, Y paramétert milliméterben megadva. Az X és az Y paraméter az oldalnak azon pontja, ahol az alépitmény cső áttörési pozíciója. Az X a vízszintes az Y pedig a függőleges pozíció. A világos szürke háttérrel rendelkező sorok a sötét szürke háttérrel rendelkező csövek béléscsövei, önálló paraméter nem adható hozzájuk.

Megjegyzés: Az EHO modell miatt az XML-be történő kiírásakor az Y koordináta szerepel először, utána pedig az X következik.

A felhasználó által beállított cső elrendezés alapján [aknafelvételi lap generálható](#).



77. ábra: Aknafelvételi lap minta

10.3.6. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

10.3.7. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

10.3.8. Saját adatok

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

10.3.9. Föld alatti infrastruktúra funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:



Megszakító elem beillesztése: Az **FA_Infrastruktúra** fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és

elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal. A pontszerű objektumra elhelyezi az adott objektumhoz tartozó jelkulcsot és feliratot.

A felhasználó egymás után több objektumot is elhelyezhet, mindaddig míg **ESC**, vagy **Enter** gombot nem nyom.

Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra: Az előbbieken ismertetett elhelyezéssel megegyező eljárás, azzal a különbséggel, hogy elhelyezéskor tetszőleges pont helyet meglévő tetszőleges AutoCAD blokkra kel kattintania a felhasználónak. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját, az elforgatási szöveget a meglévő blokktól örökli. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



FONTOS: A funkció nem figyeli azt, hogy a kijelölt blokkra korábban létre lett-e már hozva megszakító, minden esetben létrehozza azt.

Meglévő blokkra történő elhelyezés esetén lehetőség van csoportos kijelölésre, akár egyesével kattintva, akár metsző kijelölést választva. Ezen esetben a program az első kijelölt elemtől az utolsóig minden esetben egyesével lépteti a sorszámozást: egyesével történő kijelölés esetén a kijelölés sorrendjében, csoportos kijelölés esetén az AutoCAD egyedi azonosító sorrendiség alapján

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az megszakító(k) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Megszakító elem beillesztése nyomvonal töréspontra: Az **FA_Infrastruktúra** fülön kiválasztott típusú FA infrastruktúra objektum elhelyezése egy megadott nyomvonal csomópontra, a felhasználó által megadott orientációval.



A program az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal. A pontszerű objektumra elhelyezi az adott objektumhoz tartozó jelkulcsot és feliratot.

Megszakító kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld alatti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.

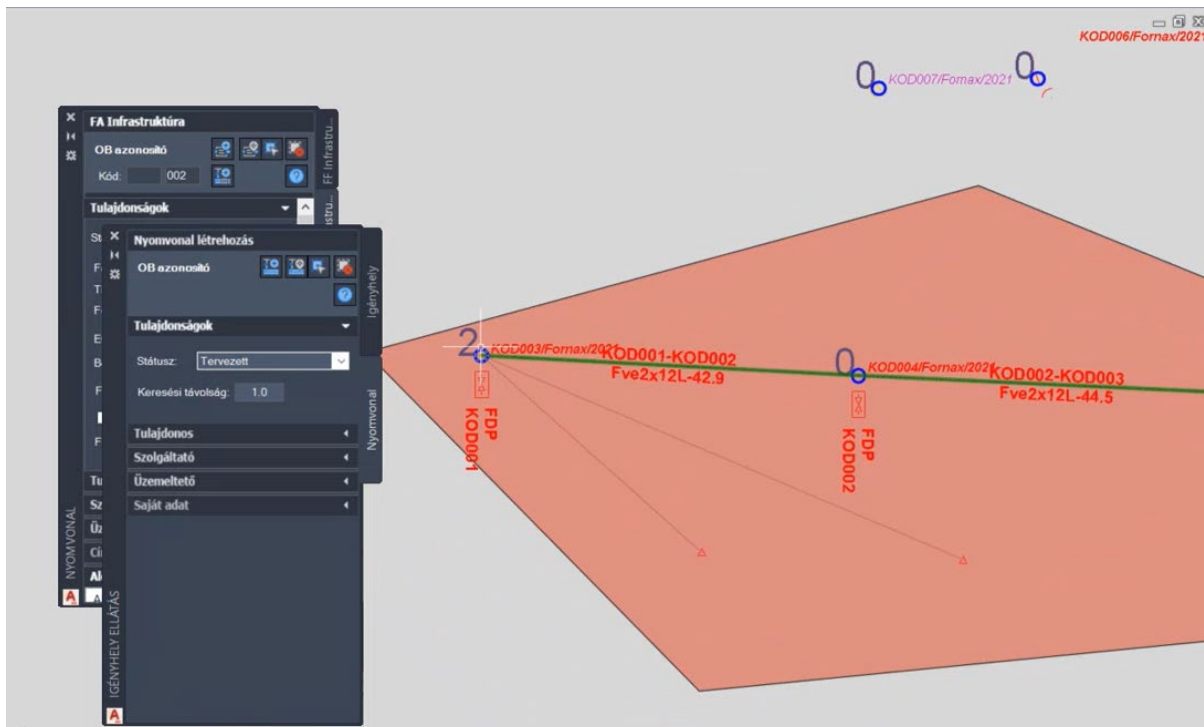
Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás használatával ugyanis nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

A Föld alatti infrastruktúra palettáról indítható műveletek:

- [Megszakító elhelyezése](#)
- [Kabinet elhelyezése](#)
- [Bálvány elhelyezése](#)
- [Egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezése](#)
- [Föld alatti infrastruktúra objektum adatainak módosítása](#)
- [Föld alatti infrastruktúra objektum törlése](#)

Föld alatti infrastruktúra elemek elhelyezése esetén az objektum létrehozásakor az objektum mellett megjelenik egy szám is, amely alapesetben 0-val jelenik meg. Ez a szám jelöli az infrastruktúra objektum által ellátott igényhelyek (igényhely nyomvonallal csatlakoztatott igényhelyek) számát, ennek megfelelően az értéke automatikusan nő, amint új igényhelyet csatlakoztatnak ahhoz.



78. ábra: Megjelenő szám két csatlakoztatott igényhely esetén

Föld alatti infrastruktúra objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal

esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetőek el.

10.4. Nyomvonal paletta

A Nyomvonal paletta segítségével a felhasználó egy új nyomvonalat hozhat létre, meghatározva annak kezdő- és végpontját. A nyomvonalvég és az elágazás a tervezői programon belül nem különbözik.

Nyomvonal létrehozásához a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **Nyomvonal** ikonjára kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol a **Nyomvonal** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKNYOMVONAL](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Nyomvonal paletta.

Megjegyzés: A Nyomvonal paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újranitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

Nyomvonalak létesítésekor nem adható meg címadat, az nyomvonal esetén nem értelmezhető. Mivel az anyag- és munkatétel nem közvetlenül a nyomvonalhoz társul, azok értéke más objektumok esetén definiálható.

A megjelenő Nyomvonal paletta felső részén látható az éppen kijelölt nyomvonal objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, valamint a funkciók ikonjai. Alatt található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Alépítmény és a Saját adat fül.

10.4.1. Nyomvonal tulajdonságok

A Nyomvonal paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a nyomvonal Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

79. ábra: Nyomvonal paletta

Majd az **Elhelyezés** típusát kell kiválasztania a felhasználónak, ami négyféle lehet, úgy mint:

- Tér szint alatti
- Tér szint feletti
- Mikrohullámú összeköttetés
- Falon vezetett nyomvonal

A **Keresési távolság** mezőben megadott érték segítségével a program egy az értéknek megfelelő méter sugarú körön belül képes automatikusan felismerni a vonatkozó objektumokat. Ezen felül megadható a **Beépítés** éve, az **Átviteli kapacitás** értéke, valamint az **Erősáram** checkbox is bepipálható.

10.4.2. Objektum adatok

A fülön a tervező megadhatja az objektum adatokat.

Az **Engedélyes** legördülő listából választható értékek:

- Igen
- 1990 előtti
- Bérelt
- Nem ismert

Az **Engedély szám** melletti mezőben a tervező megadhatja az e-közmű engedély számát,

Az Objektum státusz legördülő listából választható értékek:

- Selejtezett
- Bontott
- Üzemelő
- Üzemen kívüli
- Távlati terv
- Tervezett
- Bontandó

10.4.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

10.4.4. Alépítmény

Kijelölt nyomvonal elem esetén az **Alépítmény** fülön megtekinthetők az azon keresztül haladó csövek. A megjelenő listában látható a cső vagy csövek kódja, valamint az átmérő értéke(i) milliméterben megadva.

10.4.5. Saját adatok

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

10.4.6. Nyomvonal funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak a Nyomvonal létrehozása funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:



Nyomvonal geometria létrehozása: Az ikonra klikkelés után tetszőleges pontra bökve amennyiben a keresési távolságon (azaz a megadott érték alapján húzott sugarú körön) belül található nyomvonal csomóponti objektum, akkor ahhoz igazodva indul a nyomvonal vonallánc geometriájának megrajzolása. Amennyiben nem található nyomvonal csomóponti objektum, úgy a program hibaüzenetet ad.



Nyomvonal geometria meglévő vonalláncból: Az ikonra kattintva a rajzon tetszőleges fólián lévő vonalakat, vonalláncokat jelölhet ki a felhasználó. Amennyiben az adott vonal, vagy vonallánc szakasz adott szakaszán található nyomvonal csomópont, amelyekkel az adott vonal vagy vonallánc szakasz megfelel a szabályrendszernek, akkor azon szakaszokra létrehozza a nyomvonal szakaszokat. Ha nem található ilyen, akkor ezt a program jelzi, ha több objektum kijelölése esetén nem mindegyik felelt meg, akkor figyelmeztet, hogy nem minden szakaszra hozható létre nyomvonal.



Nyomvonal objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van nyomvonal objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Föld alatti nyomvonal esetén tetszőleges számú töréspont adható meg. Amennyiben Nyomvonal véghez ért a felhasználó, **Enter** billentyűvel zárhatja a nyomvonalat. Amennyiben nem található Nyomvonal_Csomóponti objektum, úgy a program hibaüzenetet ad, és az első ponttól kezdheti a felhasználó a nyomvonal megrajzolását. Amennyiben található Nyomvonal_Csomóponti objektum, akkor az utolsó pontot ahhoz igazítja, és onnan indul egy új nyomvonal rajzolásának lehetősége.

Megjegyzés: Nyomvonal objektum esetén töréspont csak föld alatti és falon vezetett nyomvonalaknál engedélyezett. Ha a tervező a lerakást követően mégis töréspontot helyez el a nyomvonalra, akkor az ellenőrzésre kerül és a tervezői program nem engedélyezi majd az XML kiírását a hibás nyomvonal objektum miatt. Ha a Megjelenítéskezelőben a H_NYOMVONAL hibafólia aktív, akkor a keretprogram piros

színnel kiemeli azokat a föld feletti és mikrohullámú nyomvonal töréspontokat, amelyek hibás XML kiírást okoznának.

Ha nem akar a felhasználó további nyomvonalat létrehozni, akkor az **Esc** billentyűvel szakíthatja meg a rajzolást. Föld feletti nyomvonal esetén kizárólag két pontból álló vonallánc adható meg (egyenes vonal). Így ebben az esetben a második pont megadásakor a program azt automatikusan végpontnak tekinti és lefut a Nyomvonal_Csomópont-hoz történő ellenőrzés, igazítás. Ugyanúgy folytatható a következő szakasz megrajzolása, vagy **Esc** billentyűvel kiléphet a tervező.

Föld feletti nyomvonal kizárólag föld feletti infrastruktúra (FF_Infrastruktúra) típusú Nyomvonal_Csomóponti objektumhoz kapcsolódhat. Föld alatti nyomvonal esetén a szabálytalan, hibásan megrajzolt nyomvonalakat a program nem veszi figyelembe.

A program az egyes nyomvonal szakaszok utolsó pontjának megadásakor hozza létre a Nyomvonal objektumot és tölti fel adatokkal. Addig a szerkesztés megkönnyítése érdekében a szerkesztő AutoCAD fólián egy vonalláncként jelenik meg az objektum, az AutoCAD-ben a vonalláncok létrehozásával megszokott módon (a Tárgy raszter, Tárgy raszter módok, orto mód, az AutoCAD-ban megszokottan használható).

A nyomvonal palettáról indítható műveletek:

- [Föld alatti nyomvonal létrehozása](#)
- Föld feletti nyomvonal létrehozása
- [Mikrohullámú összeköttetés nyomvonal létrehozása](#)
- [Falon vezetett nyomvonal létrehozása](#)
- [Nyomvonal geometria elhelyezése meglévő vonalláncból](#)

Amennyiben a nyomvonalat megtervezi a felhasználó, elkezdhető a technológia függő hálózattervezés. A hálózat tervezése közben bármikor visszatérhet a nyomvonalhoz, újabb nyomvonal létrehozása vagy meglévő módosítása céljából. ESZTER lehetőséget nyújt egy terven belül több technológia alkalmazására.

A technológiától függetlenül a nyomvonal tervezéssel akár párhuzamosan történhet az alépítmény hálózat és az előfizetői ellátások megtervezése. Ebben az esetben az alábbi kritériumoknak kell teljesülni:

- Alépítményhez már meglévő nyomvonalnak kell lennie, vagy az első alépítmény cső automatikusan létrehozza a nyomvonalat.
- Előfizetői ellátás csak nyomvonal csomópontból indítható. A hatékony tervezéshez célszerű a kész nyomvonal után megtervezni az összes előfizetői ellátást és csak ezt követően elkezdni a hálózat tervezését (a nyomvonal csomóponti elemeknél már tudható, hogy hány előfizetőt kell ellátni, melyet ESZTER az adott palettán megjelenít, ezzel segítve a szükséges berendezés kiválasztását).

Nyomvonal a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetőek el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetőek el.

10.5. Alépítmény cső paletta

Alépítmény cső objektumok helyezhetők el a rajzon a paletta segítségével.

Alépítmény cső elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható a Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **Alépítmény** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **Alépítmény Cső** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók.

A [HKALEPITMENY](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Alépítmény cső paletta.

Megjegyzés: Az Alépítmény cső paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **Alépítmény cső** paletta felső részén látható az éppen kijelölt alépítmény cső objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Megjegyzés: Alépítmény cső esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez a kezdőpontból és a végpontból. Ha változik az ahhoz kapcsolt kezdő- vagy végpont kódja, a tervezői program automatikusan módosítja az alépítmény cső kódját is. A kód csak kijelölt alépítmény cső objektumnál látható.

10.5.1. Alépítmény cső tulajdonságok

Alépítmény cső módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben a legutoljára feltöltött állapotból indulhat ki a tervező.

80. ábra: Alépitmény cső paletta

A Föld alatti infrastruktúra paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

Az alatta megtalálható **Típus** melletti legördülő listából kiválasztható az alépítmény cső pontos típusa. Ezen értékkészlet a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Opcionálisan megadható adat a **Beépítés** éve, ahol az ESZTER csak a négy elemű számokat fogadja el helyes értéknek. Kötelezően megadandó adat a **Darab**, ahol a rendszer egész számot fogad csak el.

Kötelező adat a fektetési **Mélység** is (méterben megadva), amelyet alapesetben a program a [Tervalapadatoknál](#) megadott értékkel tölt ki.

A **Hossz** méterben számolt értékét a program automatikusan számítja ki a [Tervalapadatoknál](#) megadott csőtöbbslet értékkel, viszont módosítás esetén lehetőség van a Hossz értékének a felülírásának.

A tervezőnek ki kell választani a legördülő listából a **Cső állapot**, a **Cső használat**, valamint a **Színkód** értékét is. Ezen értékkészletek a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthetők. A listákban ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Megadható ezen felül a **Kapacitás**, a **Foglalt kapacitás**, valamint a **Szabad kapacitás** értéke egész számmal. Ha a tervező nem ismeri ezen értékeket, az Ismeretlen kapacitás mellett kell bepipálnia a jelölőnégyzetet (alapesetben be van).

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

10.5.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben.

10.5.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

10.5.4. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

10.5.5. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

10.5.6. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

10.5.7. Alépítmény cső funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetőek el:



Alépítmény létrehozás csak nyomvonal elemekből: Az ikonra kattintva kiválaszthatja felhasználó azokat a nyomvonalakat, amelyekben a csövet szeretné elhelyezni.

Alépítmény létrehozása: Az ikonra kattintva már meglévő alépítményben helyezhető el béléscső. Ha a felhasználó kiválasztja a nyomvonalat, és abban már található cső, megjelenik az Alépítmény csövek felugró panel, ahol a tervező kiválaszthatja azt a csövet, amelyben a béléscsövet szeretné elhelyezni.



A kijelölt csövet az ESZTER vizuálisan is kiemeli, a Belerak gombra kattintva pedig az adott csőben elhelyezhető a tulajdonságoknál definiált alépítmény. Kijelöléssel egy folytatólagos cső is kijelölhető az elhelyezéshez. Enter gomb leütésével a program elhelyezi az alépítményt, és a csőhöz tartozó feliratot elhelyezi a rajzon.

Alépítmény kijelölése: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van alépítmény cső objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni.

A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Kijelöléskor minden esetben csak alépítmény cső került kijelölésre. Ha a kijelölés alapján több alépítmény cső érhető el, a program egy felugró ablakot jelenít meg a felhasználónak, amelyben kiválaszthatja a módosítani kívánt csőt. Mivel a felhasználó minden esetben csak egy csövet jelölhet ki, emiatt annak darabszáma utólag már nem módosítható.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés törlése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



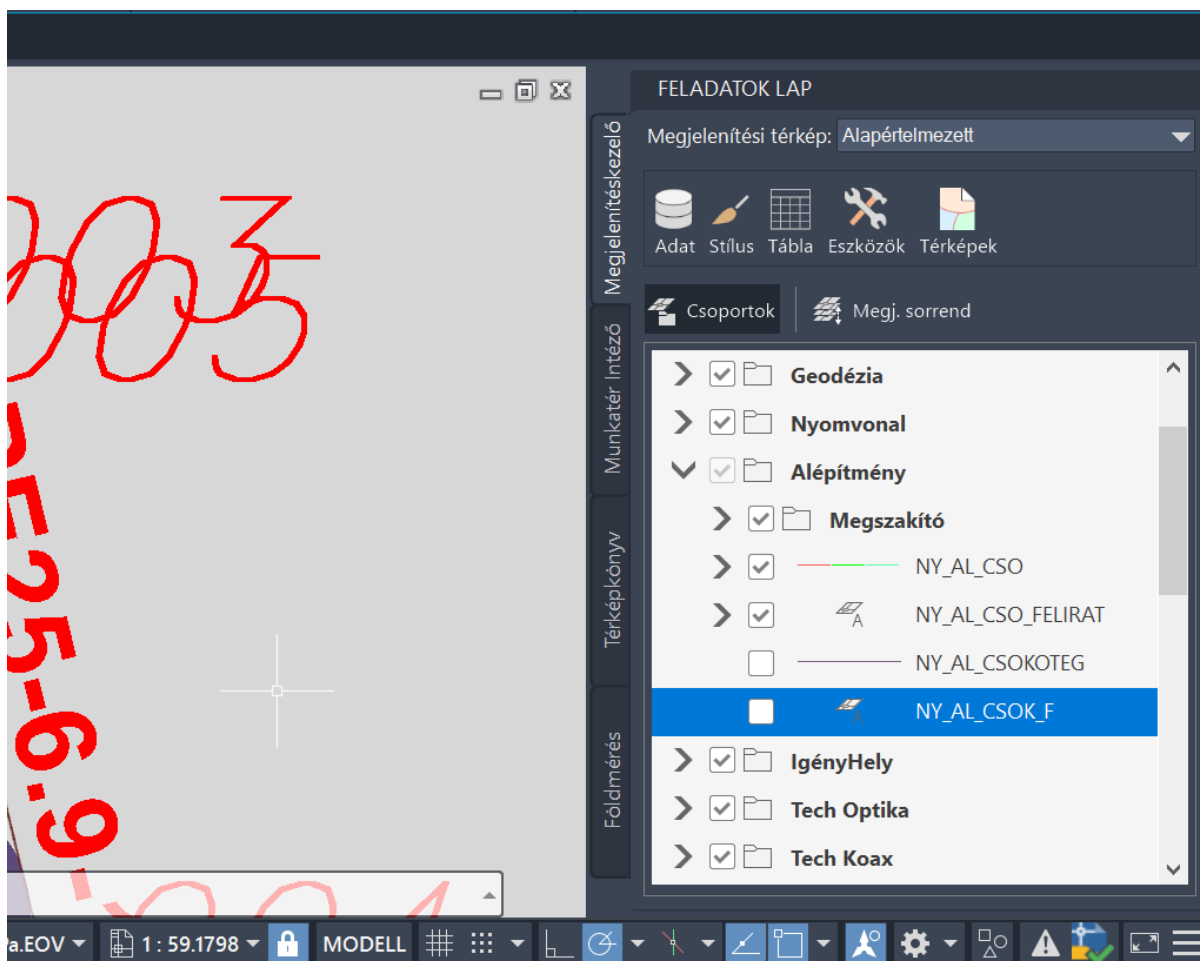
Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás ugyanis nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

10.5.8. Alépítmény csövek megjelenítése

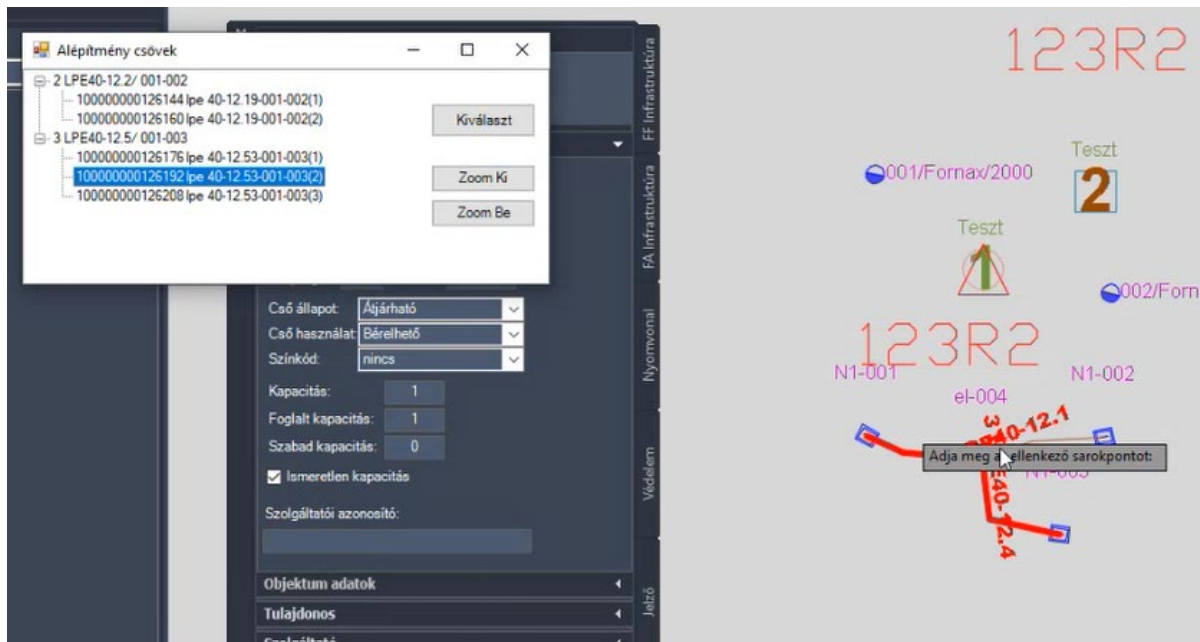
A megjelenítéskezelő alapbeállításán csőkötegeket jelenít meg a tervezési területen, illetve az ahhoz tartozó feliratokat. Ha a felhasználó minden csövet szeretne megjeleníteni a tervrajzon, akkor a Megjelenítéskezelő Csoportok fülén az Alépítmény csoportján belül ki kell vennie a pipát az NY_AI_CSOKOTEG, valamint az NY_AL_CSOK_F felirat mellől, majd engedélyeznie kell az NYA_AL_CSO és NYA_AL_CSO_FELIRAT elemeket.



81. ábra: Alépítmény csövek megjelenítése csőkötegek helyett

Ha a felhasználó kijelöl egy nyomvonalat, akkor egy felugró Alépitmény csövek nevű panelen megjelennek az abban található alépitmény csövek, amelyeket a program csőcsoportok szerint csoportosít. ■Egy csőcsoportba tartoznak az azonos típusú, azonos tervezési státuszú, azonos nyomvonalú és azonos hosszúságú csövek

A csőcsoportok lenyithatóak, és megjelennek a benne található csövek. Az éppen kijelölt alépitmény csöveket a program vizuálisan is kiemeli a térképen.

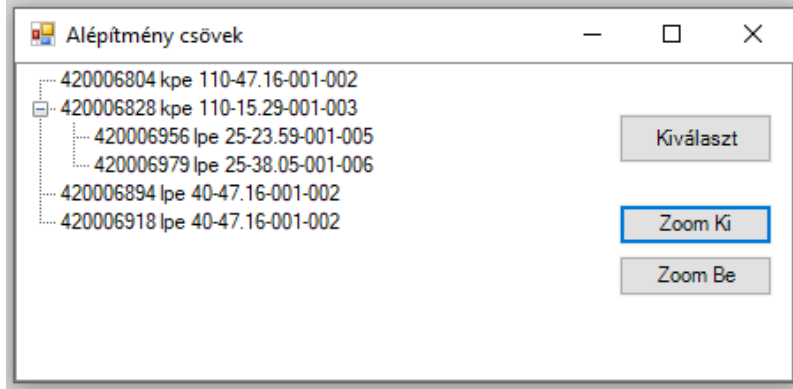


82. ábra: Csövek csőcsoportban történő megjelenítése

A csőcsoportokon belül az egyes csőegyek minden esetben egyedi sorszámot kapnak (lásd a fenti ábrán). A program a csövek létrehozásakor automatikusan számítja a sorszám értékét, minden esetben a már meglévőkhöz képest eggyel léptetve annak értékét.

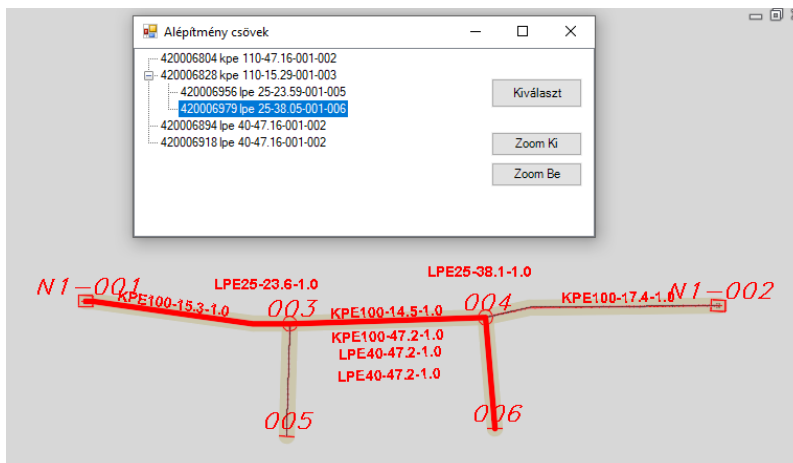
10.5.9. Béléscső

Béléscső elhelyezés esetén az Alépitmény csövek felugró panelen a tervező kiválaszthatja azt a csövet, amelyben a béléscsövet szeretné elhelyezni.



83. ábra: Egy nyomvonalon lévő csövek közül egy cső kiválasztása

A kijelölt csövet az ESZTER vizuálisan is kiemeli, a **Belérak** gombra kattintva pedig az adott csőben elhelyezhető a tulajdonságoknál definiált aléptítmény. Kijelöléssel egy folytatólagos cső is kijelölhető az elhelyezéshez. **Enter** gomb leütésével a program elhelyezi az aléptítményt, és a csőhöz tartozó feliratot elhelyezi a rajzon.



84. ábra: A kiválasztott sor a nyomvonal rajzon vizuálisan megjelenik

Az Aléptítmény cső palettáról indítható műveletek:

- Aléptítmény cső elhelyezése közvetlen nyomvonalba
- Béléscső elhelyezése
- Aléptítmény cső tulajdonságainak módosítása

Aléptítmény cső objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

10.6. Védelem paletta

Nyomvonal védelem objektumok hozhatók létre, vagy módosíthatók a palettáról. Nyomvonal védelem két töréspont, valamint egy nyomvonal két vége között helyezhető el.

Nyomvonal védelem elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **Védelem** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol a **Védelem** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók.

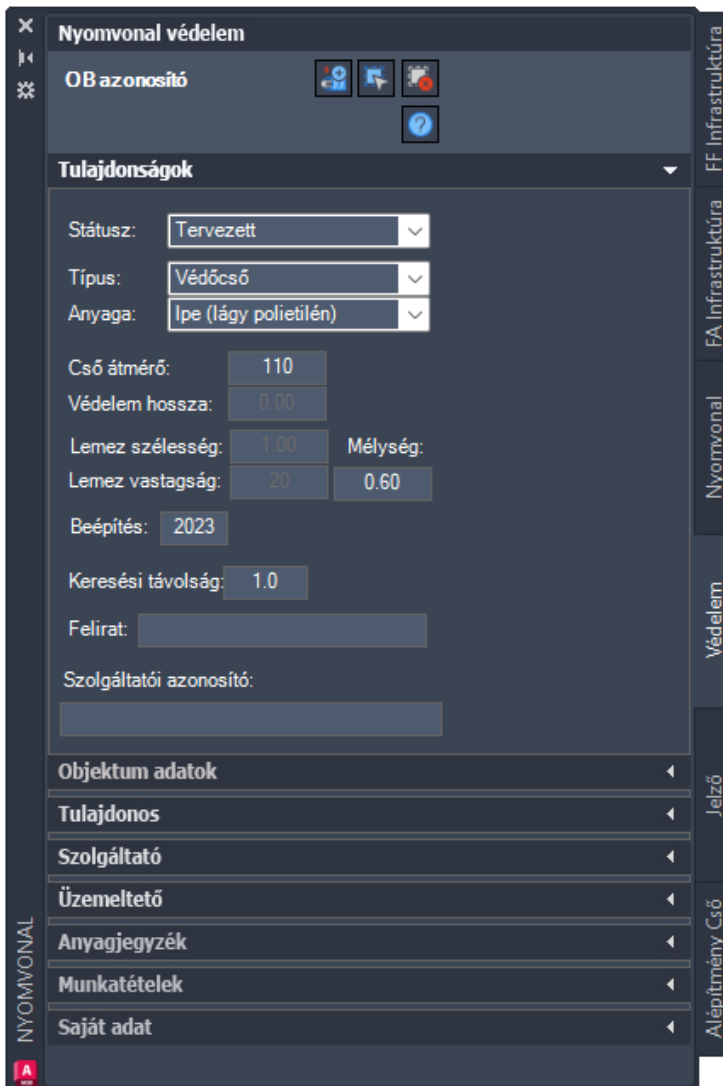
A [HKVEDELEM](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Alépítmény cső paletta.

Megjegyzés: A Védelem paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **Védelem** paletta felső részén látható az éppen kijelölt védelem objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

10.6.1. Védelem tulajdonságok

Védelem módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben a legutoljára feltöltött állapotból indulhat ki a tervező.



85. ábra: Nyomvonal védelem paletta

A Védelem paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

Az alatta megtalálható **Típus** melletti legördülő listából az alábbi értékek választhatók ki:

- Védőcső
- Lemez védelem

A Típus értékkészlete a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Az Anyag melletti legördülő listából kiválasztható a védelem anyaga. A legördülő lista értékkészletét a Típus alapján jeleníti meg a program.

A milliméterben megadandó **Cső átmérő** mező csak védőcső típus esetén aktív. Lentebb a **Védelem hossza** mező inaktív, létrehozás után a geometriából automatikusan betöltődik a méterben számolt értéke, módosítás esetén a geometriánál nagyobb hosszra módosítható (ESZTER síkfelülettel dolgozik, így a geometria a síkvetület hossza. Ugyanakkor egy védőcső elhelyezése irányított fúrással esetén a cső ívhossza lényegesen nagyobb is lehet). A **Lemezvédelem szélesség** és a **Lemez vastagság** csak lemezvédelem esetén aktív - mindkét mező esetén milliméterben kell megadni az adatokat. A **Mélység** beviteli mező mindkét esetben aktív, ahol méterben megadott értéket vár a program.

Opcionálisan megadható adat a **Beépítés** éve, valamint lentebb **Felirat** szöveg is.

A **Keresési távolság** esetén megadott érték segítségével a program egy az értéknek megfelelő méter sugarú körön belül képes automatikusan felismerni a vonatkozó objektumokat.

10.6.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben.

10.6.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

10.6.4. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

10.6.5. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

10.6.6. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

10.6.7. Védelem funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetőek el:



Nyomvonal védelem geometria létrehozása: A gombra kattintva, megadhatja a felhasználó egy nyomvonalon a védelem első pontját, majd utána a végpontját. A kezdő és végpont között tetszőleges töréspont lehet, a program automatikusan ráigazítja a védelem geometriáját. A végpontra kattintáskor létrejön a védelem. A program megkér, hogy adjuk meg a felirat mutató vonalának kezdőpontját, ha megadta a felhasználó, akkor a program kéri a második pontot, majd a végpont irányát. Ezek után ennek megfelelően lehet elhelyezni a védelem feliratot.

Nyomvonal védelem két töréspont, valamint egy nyomvonal két végei között helyezhető el.

Nyomvonal védelem objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van nyomvonal védelem objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni.

A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



A nyomvonal védelem kijelöléséhez a felhasználónak a védelem közepére kell kattintania, vagy metsző kijelölést kell használnia. (ha egy objektum kijelölhető, azt az AutoCAD külön színiemeléssel jelzi a felhasználónak).

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Nyomvonal védelem két töréspont, valamint egy nyomvonal két végei között helyezhető el.

A védelem cső palettáról indítható műveletek:

- Védőcső létrehozása
- Lemez védelem létrehozása
- Nyomvonal védelem módosítása

Nyomvonal védelem objektum a palettán kívül a Szakági modell intézót használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

10.7. Nyomvonal jelző paletta

Nyomvonal jelző objektumok hozhatók létre, vagy módosíthatók a palettáról.

Nyomvonal jelző elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **Jelző** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol a **Jelző** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók.

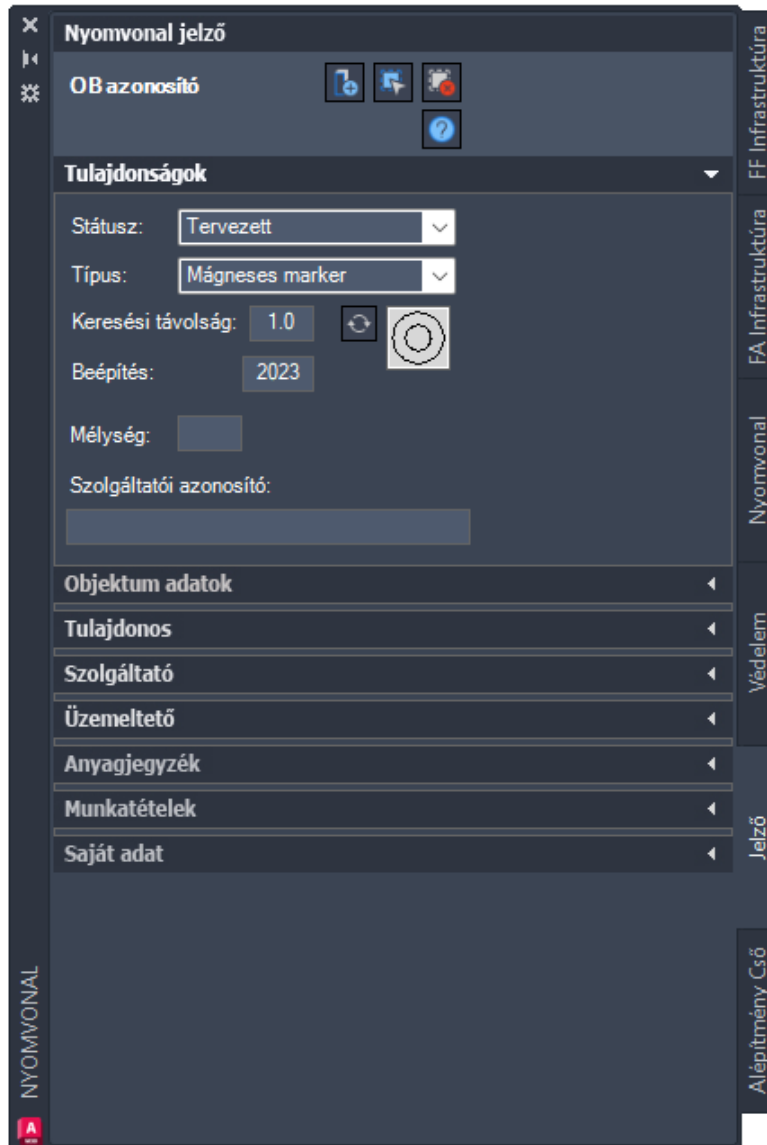
A [HKJELZO](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Nyomvonal jelző paletta.

Megjegyzés: A Nyomvonal jelző paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő **Nyomvonal Jelző** paletta felső részén látható az éppen kijelölt védelem objektum azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

10.7.1. Nyomvonal jelző tulajdonságok

Nyomvonal jelző módosítása esetén a kijelölt objektum adataival töltődnek fel a paletta fülei. Új objektum esetén alaphelyzetben a legutoljára feltöltött állapotból indulhat ki a tervező.



86. ábra: Nyomvonal jelző paletta

A Nyomvonal jelző paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni az infrastruktúra **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

Az alatta megtalálható **Típus** melletti legördülő listából az alábbi értékek választhatók ki:

- Kötésjelző kő
- Marker
- Kotrástiltó tábla
- Horgonyzást tiltó tábla

A Típus értékkészlete a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

A **Keresési távolság** esetén megadott érték segítségével a program egy az értéknek megfelelő méter sugarú körön belül képes automatikusan felismerni a vonatkozó objektumokat. Opcionálisan megadható adat a **Beépítés** éve, A **Szolgáltatói azonosító** és a **Mélység** értéke is.

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

10.7.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben.

10.7.3. Tulajdonos, Szolgáltató, üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben .

10.7.4. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

10.7.5. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

10.7.6. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

10.7.7. Nyomvonal jelző funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:



Nyomvonal jelző elem beillesztése: Az ikonra klikkelés után a kiválasztott jelző típus egy föld alatti nyomvonal töréspontján helyezhető el a kezdőpont és a végpont megadásával.

Nyomvonal jelző kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van Nyomvonal jelző objektumot kijelölni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetőség van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Csoportos kijelölés esetén, csak a közösen értelmezhető adatok együttes módosítására van lehetőség.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás ugyanis nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

A Nyomvonal jelző elem beillesztése gomb megnyomása után a földalatti nyomvonal objektum töréspontjára kell kattintania a felhasználónak egy jelző objektum elhelyezéséhez, rotáció a beillesztési pont megadása után adható meg.

Ha a tervező a jelzőt nem töréspontra kívánja elhelyezni, arra lehetősége van, amennyiben egy töréspontra korábban elhelyezett jelzőt az egérrel új pozícióba helyezi (például kotrást tiltó tábla, horgonyzást tiltó tábla, szagló).

A Nyomvonal jelző palettáról indítható műveletek:

- Nyomvonal jelző elhelyezése
- Nyomvonal jelző módosítása

Nyomvonal jelző objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal

esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetőek el.

10.8. Nyomvonal parancsok

10.8.1. HKUJOSZLOP

Új oszlop típus hozható létre a parancs segítségével.

- 1 Amennyiben a felhasználó új oszlop típust akar definiálni, először a rajz egy üres részén oszlop építő elemekből össze kell állítani az oszlopot, amely után elindíthatja az új oszlop létrehozása parancsot.
- 2 ESZTER megkéri a tervezőt, hogy jelölje ki az új oszlopot.
- 3 Ekkor kijelölhető a korábban összerakott rajz, majd egy **Enter** gomb leütésével a felhasználó nyugtázhhatja a kijelölést.
- 4 Ezek után a programban ki kell jelölni azt az elemet, amelynek beillesztési pontja az új oszlop típus beillesztési pontja lesz.
- 5 A tervezőnek ekkor ki kell jelölnie azt az oszlopelem blokkot, amelynek a beillesztési pontját az új oszloptípusnál szeretne megörököltetni, majd ismét egy nyugtázó **Enter** gombot kell leütnie.
- 6 Ezek után megnyílik az új oszlop űrlap, ahol megadható az oszlop neve, alapértelmezett anyagai, továbbá az új típushoz tartozó alapértelmezett anyag és munka tételeket.

10.8.2. HKTARTOSZERKEZET

Nyomvonal palettacsoport betöltés, [Föld Feletti infrastruktúra \(FF_Infrastruktúra\) paletta](#) aktívá tétele.

Nyitott **Nyomvonal** palettacsoport esetén **FF_Infrastruktúra** palettára váltás.

10.8.3. HKMEGSZAKITO

Nyomvonal paletta csoport betöltés, Föld alatti infrastruktúra paletta (FA_Infrastruktúra) aktívá tétele.

Nyitott **Nyomvonal** paletta csoport esetén **FA_Infrastruktúra** palettára váltás.

10.8.4. HKNYOMVONAL

Az utasítás hatására a keretprogram betölti a **Nyomvonal palettacsoportot**, majd a [Nyomvonal](#) palettát teszi aktívvá.

Nyitott **Nyomvonal** palettacsoport esetén a program a **Nyomvonal** palettára vált.

10.8.5. HKALEPITMENY

Nyomvonal palettacsoport betöltés, [Alépítmény Cső](#) paletta aktívva tétele.

Nyitott **Nyomvonal** palettacsoport esetén **Alépítmény Cső** palettára váltás.

10.8.6. HKALEPMODOSIT

A HKALEPMODOSIT parancs lefutását követően ESZTER minden olyan objektumnál, amely származtatott geometriával rendelkezik (például alépítménycső, optikai kábel, optikai kábelszakasz, KTV kábel, réz kábel), annak ESZTER szakági intéző számára frissíti a geometriáját a nyomvonal geometriákhoz.

10.8.7. HKJELZO

Nyomvonal palettacsoport betöltés, [Nyomvonal jelző](#) paletta aktívva tétele.

Nyitott **Nyomvonal** palettacsoport esetén **Nyomvonal jelző** palettára váltás.

10.8.8. HKVEDELEM

Nyomvonal palettacsoport betöltés, [Nyomvonal védelem](#) paletta aktívva tétele.

Nyitott **Nyomvonal** palettacsoport esetén **Nyomvonal védelem** palettára váltás.

10.8.9. HKMOD

Bármely objektum kijelölése.

10.8.10. HKNYMOD

Nyomvonal objektum kijelölése. A parancs kizárólag egy objektumot tud egyszerre kijelölni és a kijelölendő objektum csak FF vagy FA infrastruktúra, illetve nyomvonal objektum lehet.

10.8.11. HKALAPNYV

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **Nyomvonal** fülre váltás.

10.8.12. HKNYPONT

Ezen funkció használatával a program a térszint alatti nyomvonalak töréspontjain egy egyedi azonosítóval ellátott nyomvonal töréspontot helyez el. A nyomvonal töréspontok kitűzési listába exportálhatók.

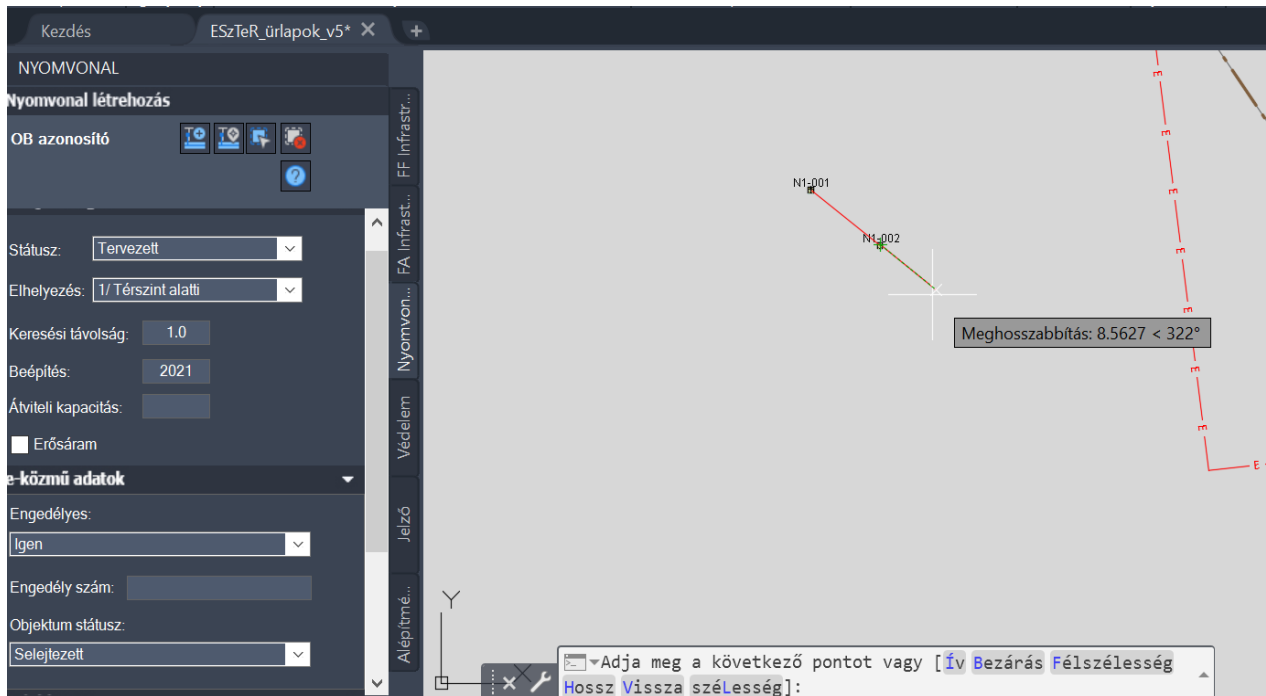
Az így létrehozott nyomvonal töréspont feliratok a térképi fólián áthelyezhetők.

10.9. Nyomvonal funkciók

10.9.1. Föld alatti nyomvonal létrehozása

A Nyomvonal elhelyezés legördülő listáján belül az **1 / Térszint alatti** lehetőséget választva, majd a **Nyomvonal geometria létrehozása** utasításra kattintva indítható el a térszint, avagy föld alatti nyomvonal létrehozása.

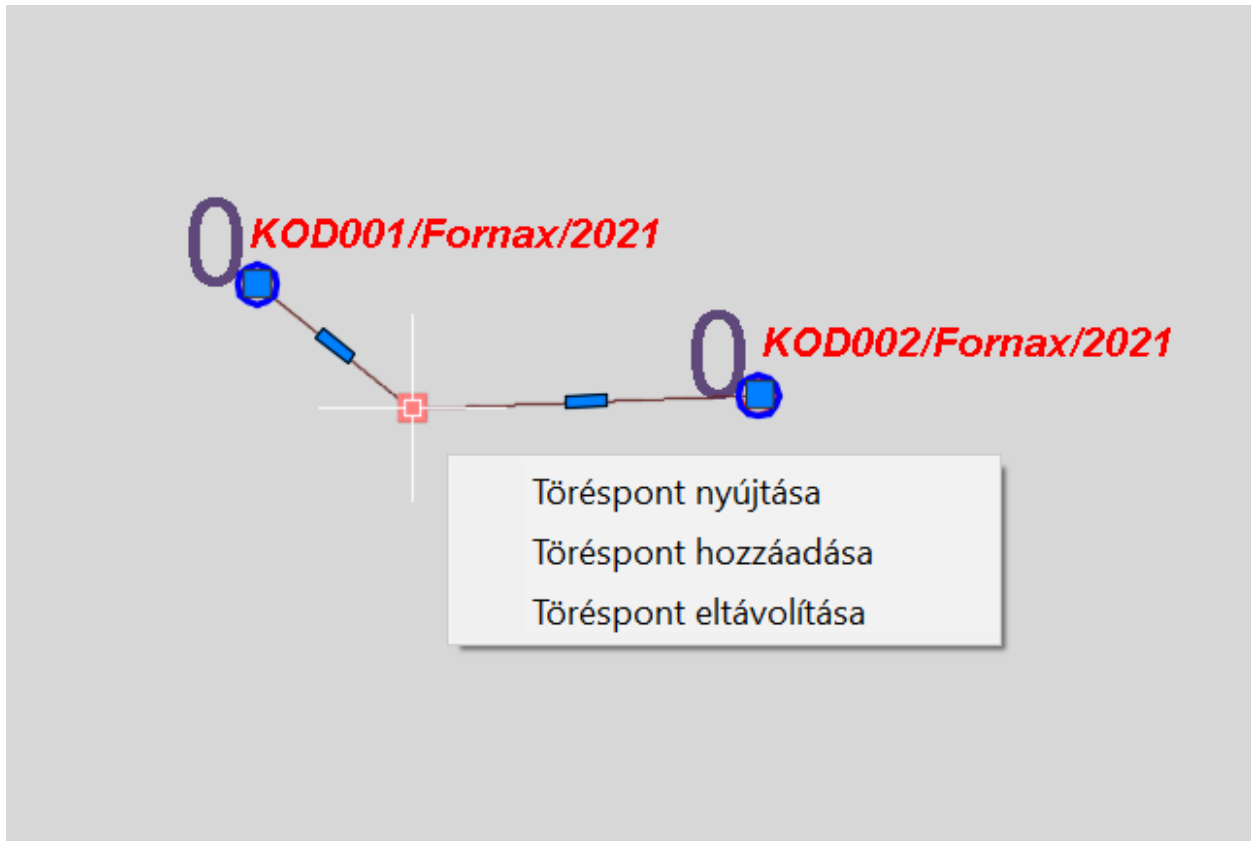
Föld alatti nyomvonal végpontja lehet föld feletti infrastruktúra és föld alatti infrastruktúra, valamint tartalmazhat tetszőleges számú töréspontot. A föld alatti nyomvonal elején és végén egy föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elemnek kell lennie.



87. ábra: Tér szint alatti nyomvonal létrehozása

A kezdőpontra történő kattintást követően folyamatos egymás utáni kattintással adhatók meg a töréspontok mindaddig amíg a felhasználó el nem éri a nyomvonal végének tekintett csomópontot (egy föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elemet). Ekkor **Enter** leütésére a keresési távolságon belül található csomópontra a program automatikusan ráhelyezi a nyomvonal végét. Ekkor további kattintással folytatható a nyomvonal rajzolása, vagy az **ESC** gomb megnyomásával a felhasználó lezárhatja a műveletet.

Föld alatti nyomvonal esetén lehetőség van egy már létrehozott nyomvonal geometriájának módosítására, amennyiben a két végpont között nem egyenesen halad a nyomvonal. Ehhez az adott nyomvonal közepén található kék vonal fölé kell vinni az egeret, majd a megjelenő helyiérzékeny menüből a **Töréspont hozzáadása** lehetőséget választva. Ekkor az adott töréspont áthelyezhetővé válik.

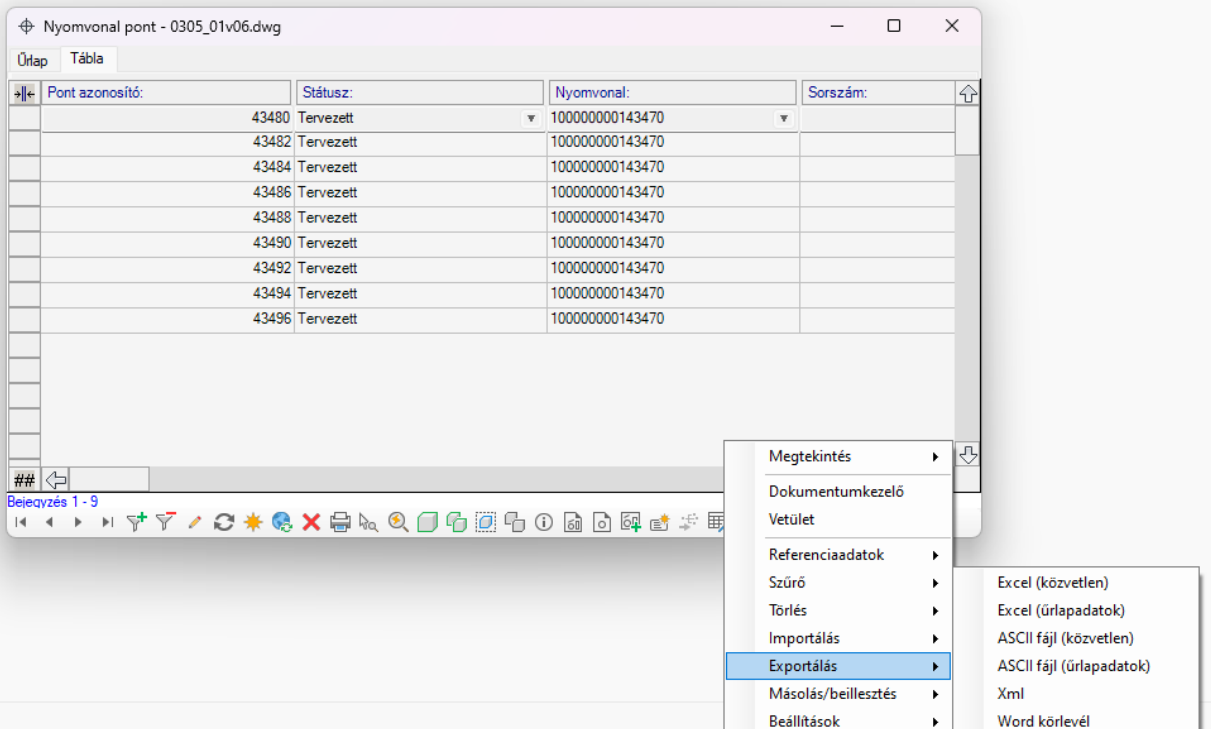


88. ábra: Töréspont nyújtása, hozzáadása

Egy vonalas objektumhoz bármennyi töréspont hozzáadható, de minden esetben két töréspont közötti felezőpont lehet töréspont. Egy már meglévő töréspont mozgatásához a **Töréspont nyújtása** lehetőséget kell választani.

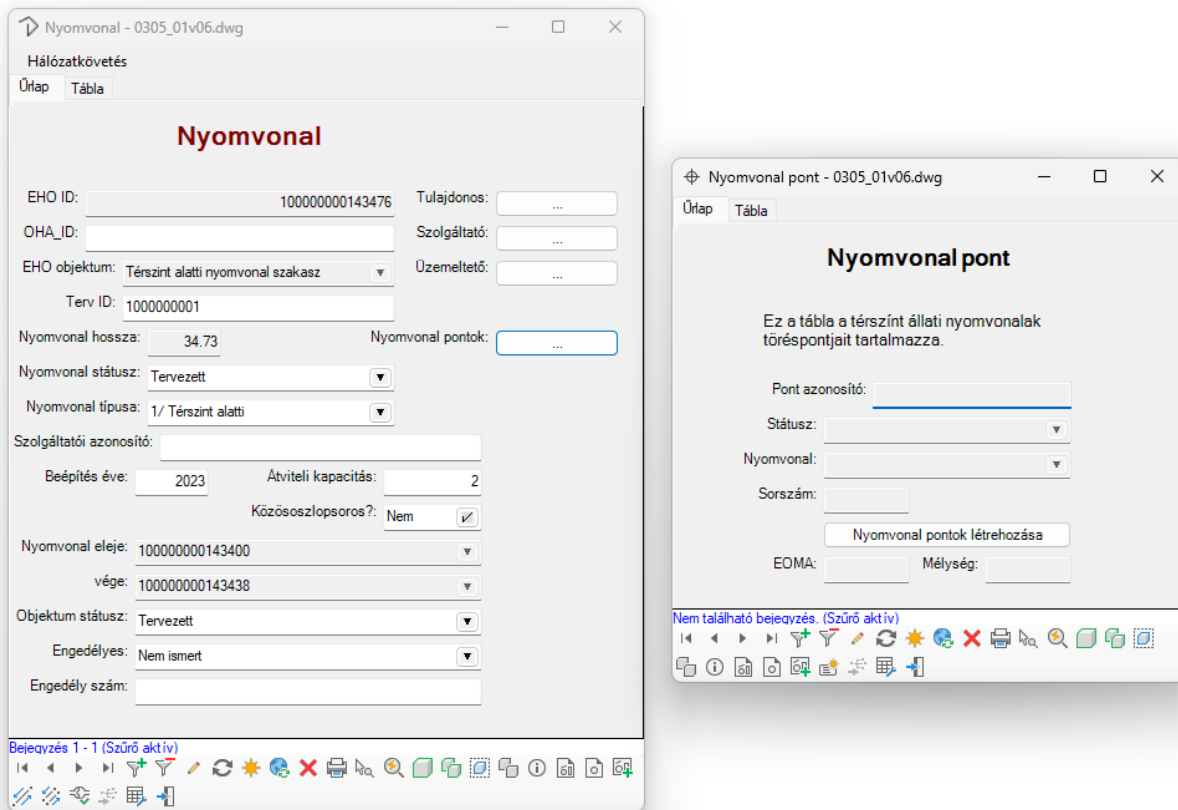
Nyomvonal pontok

A nyomvonalon egyedi azonosítóval ellátott nyomvonal töréspontot helyezhetők el a [HKNYPONT](#) utasítás használatával, amelyek a későbbiekben kitűzési listába exportálhatók. Az egy nyomvonalhoz tartozó nyomvonal pontok a Nyomvonalon űrlapon keresztül elérhetők, lekérdezhetők. A Nyomvonal pont űrlapon a **Nyomvonal pontok létrehozása** gombbal szintén létrehozhatók a nyomvonal pontok.



89. ábra: Kitűzési lista exportálása

Kitűzési lista létrehozásához a felhasználóknak a **Szakági Modell** Intézőn belül az **Adatmodell, Nyomvonal, Nyomvonal** útvonalon a **Nyomvonal pont** elemre, majd az **Úrlap megjelenítése** lehetőségre kell kattintania, amelyet követően megjelenik a „Nyomvonal pont” úrlap. Az úrlapon az alsó menüsávban az **Eszközők** menüponton belül az **Exportálás** csoportban található az exportáláshoz szükséges funkciók, ahol a felhasználó kiválaszthatja a kimeneti forrást.



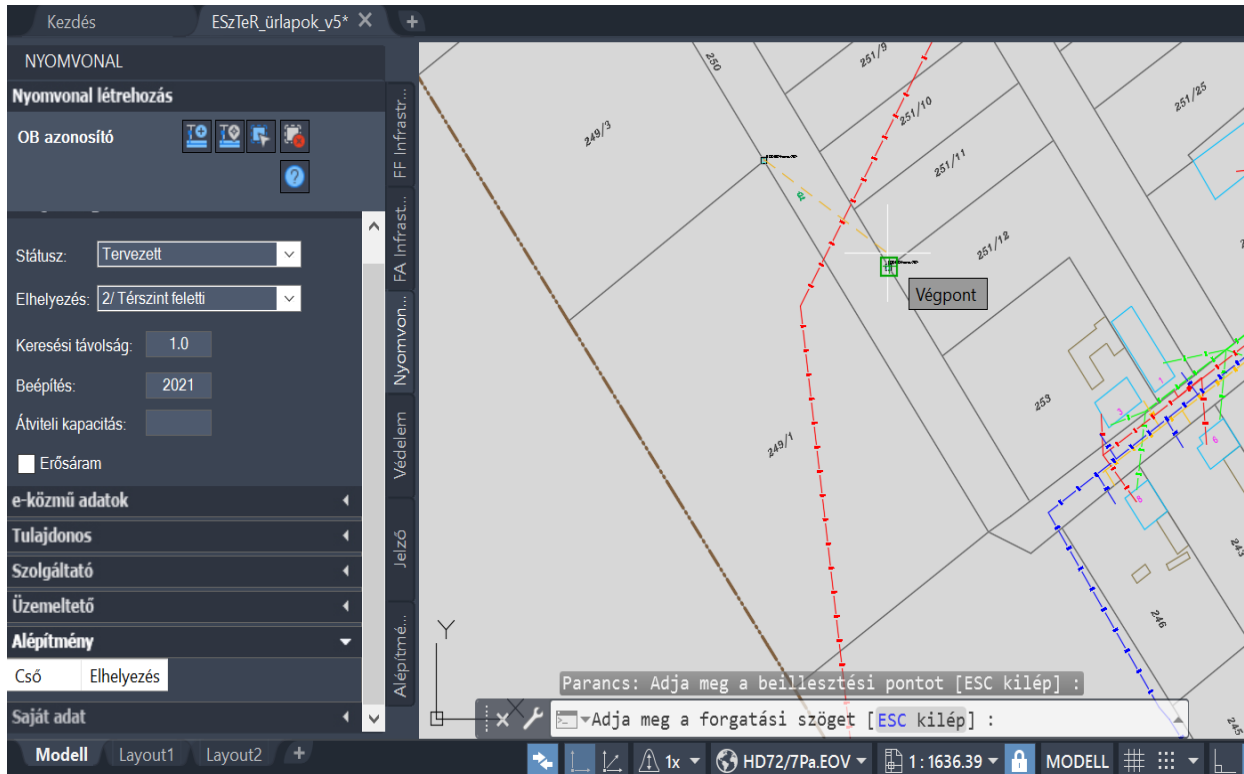
90. ábra: Nyomvonal és nyomvonal pontok űrlap

Ha egy nyomvonal geometriája változik, akkor a program törli a rajta megtalálható töréspontokat. A Nyomvonal pontok létrehozása funkcióval újra generálhatók a töréspontok azon föld alatti nyomvonal objektumoknál, amelyek még nem rendelkeznek töréspontokkal.

10.9.2. Föld feletti nyomvonal létrehozása

A Nyomvonal elhelyezés legördülő listáján belül a **2 / Térszint feletti** lehetőséget választva, majd a **Nyomvonal geometria létrehozása** utasításra kattintva indítható el a térszint, avagy föld feletti nyomvonal létrehozása.

Az eltérő nyomvonal típusoknak eltérő geometriai szabályai vannak, így a föld feletti nyomvonal kizárólag csak föld feletti infrastruktúra elemek között hozható létre, illetve kizárólag két föld feletti infrastruktúra között létesíthető, töréspont nélkül. A nyomvonal elhelyezéséhez a felhasználónak egy föld feletti infrastruktúra objektumra kell kattintania.



91. ábra: Térszint feletti nyomvonal létrehozása

Ha a felhasználó nem föld feletti infrastruktúra elemre kattint, a program hibát jelez számára. A program az első nyomvonal pont elhelyezését követően felajánlja a következő lehetséges pont helyét - a legközelebbi föld feletti infrastruktúrát mutatva - amelyre kattintva folytatható a nyomvonal megrajzolása. A keresési távolság értéke megadja, hogy a kattintástól számított mennyi méteren belül válassza ki a program a nyomvonal következő pontját. A rajzolás az **Enter** gomb megnyomásával véglegesíthető, az **ESC** gomb pedig megszakítja a műveletet.

Megjegyzés: Nyomvonal objektum esetén töréspont csak föld alatti és falon vezetett nyomvonalaknál engedélyezett. Ha a tervező a lerakást követően mégis töréspontot helyez el a nyomvonalra, akkor az ellenőrzésre kerül és a tervezői program nem engedélyezi majd az XML kiírását a hibás nyomvonal objektum miatt. Ha a Megjelenítéskezelőben a H_NYOMVONAL hibafólia aktív, akkor a keretprogram pirossal kiemeli azokat a föld feletti és mikrohullámú nyomvonal töréspontokat, amelyek hibás XML kiírást okoznának.

10.9.3. Mikrohullámú összeköttetés nyomvonal létrehozása

A **Nyomvonal** palettán belül az Elhelyezés legördülő listáján belül a **3 / Mikrohullámú összeköttetés** lehetőséget választva, majd a **Nyomvonal geometria létrehozása** utasításra kattintva indítható el a föld feletti nyomvonal létrehozása.

A föld feletti nyomvonalhoz hasonlóan kizárólag föld felszíni infrastruktúra ponttól másik föld felszíni infrastruktúra pontig tarthat, a kettő között töréspontot nem tartalmazhat.

A nyomvonal elhelyezéséhez a felhasználónak egy föld feletti infrastruktúra objektumra kell kattintania. Ha a felhasználó nem föld feletti infrastruktúra elemre kattint, a program hibát jelez számára. A program az első nyomvonal pont elhelyezését követően felajánlja a következő lehetséges pont helyét - a legközelebbi föld feletti infrastruktúrát mutatva - amelyre kattintva folytatható a nyomvonal megrajzolása. A keresési távolság értéke megadja, hogy a kattintástól számított mennyi méteren belül válassza ki a program a nyomvonal következő pontját. A rajzolás az **Enter** gomb megnyomásával véglegesíthető, az **ESC** gomb pedig megszakítja a műveletet.

Megjegyzés: Nyomvonal objektum esetén töréspont csak föld alatti és falon vezetett nyomvonalaknál engedélyezett. Ha a tervező a lerakást követően mégis töréspontot helyez el a nyomvonalra, akkor az ellenőrzésre kerül és a tervezői program nem engedélyezi majd az XML kiírását a hibás nyomvonal objektum miatt. Ha a Megjelenítéskezelőben a H_NYOMVONAL hibafólia aktív, akkor a keretprogram pirossal kiemeli azokat a föld feletti és mikrohullámú nyomvonal töréspontokat, amelyek hibás XML kiírást okoznának.

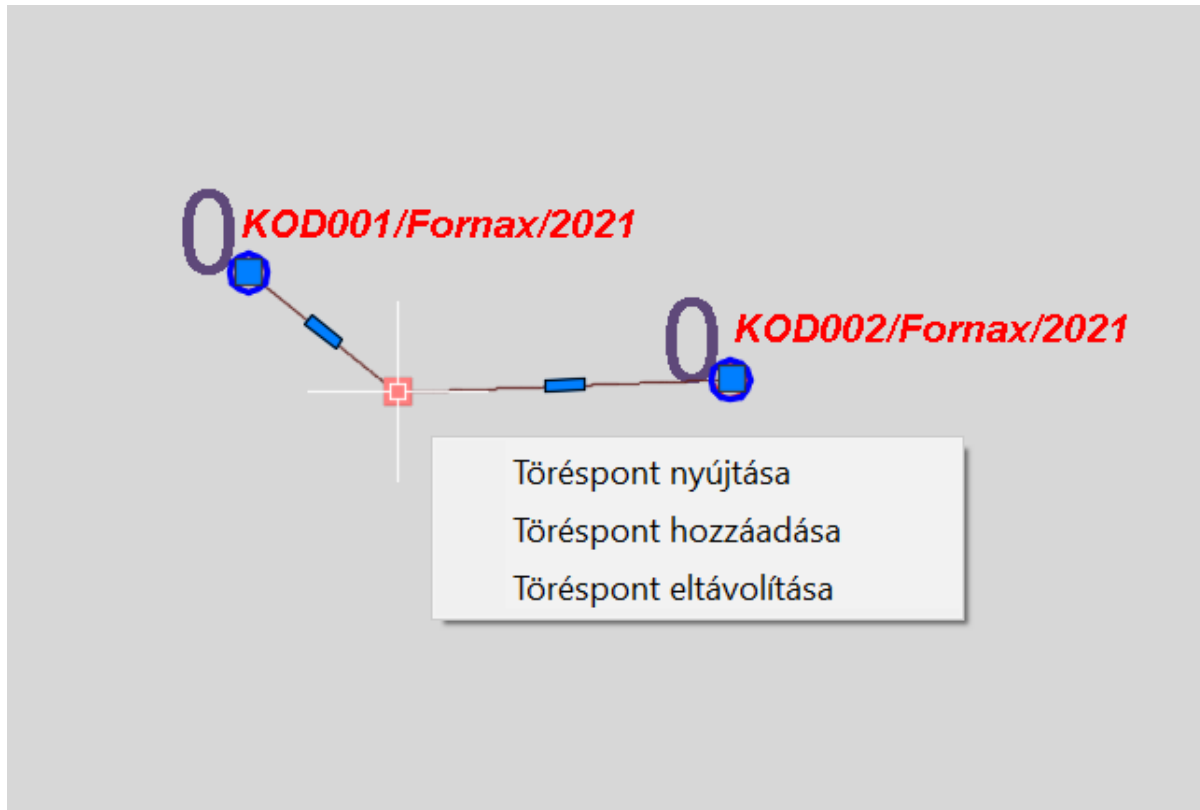
10.9.4. Falon vezetett nyomvonal létrehozása

A Nyomvonal elhelyezés legördülő listáján belül a **4 / Falon vezetett nyomvonal** lehetőséget választva, majd a **Nyomvonal geometria létrehozása** utasításra kattintva indítható el a föld feletti nyomvonal létrehozása.

Falon vezetett nyomvonal végpontja lehet föld feletti infrastruktúra és föld alatti infrastruktúra, valamint tartalmazhat tetszőleges számú töréspontot. A nyomvonal elején és végén egy föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elemnek kell lennie.

A kezdőpontra történő kattintást követően folyamatos egymás utáni kattintással adhatóak meg a töréspontok mindaddig amíg a felhasználó el nem éri a nyomvonal végének tekintett csomópontot. Ekkor **Enter** leütésére a keresési távolságon belül található csomópontra a program automatikusan ráhelyezi a nyomvonal végét (egy föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elemet). Ekkor további kattintással folytatható a nyomvonal rajzolása, vagy az **ESC** gomb megnyomásával a felhasználó lezárhatja a műveletet.

Falon vezetett nyomvonal esetén lehetőség van egy már létrehozott nyomvonal geometriájának módosítására, amennyiben a két végpont között nem egyenesen halad a nyomvonal. Ehhez az adott nyomvonal közepén található kék vonal fölé kell vinni az egeret, majd a megjelenő helyiérzékeny menüből a **Töréspont hozzáadása** lehetőséget választva. Ekkor az adott töréspont áthelyezhetővé válik.

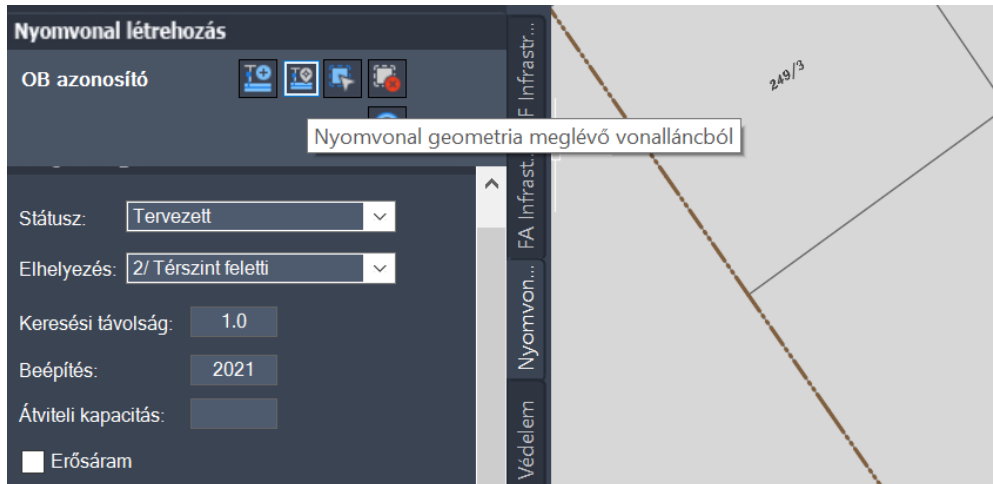


92. ábra: Töréspont nyújtása, hozzáadása

Egy vonalas objektumhoz bármennyi töréspont hozzáadható, de minden esetben két töréspont közötti felezőpont lehet töréspont. Egy már meglévő töréspont mozgatásához a **Töréspont nyújtása** lehetőséget kell választani.

10.9.5. Nyomvonal geometria elhelyezése meglévő vonalláncból

Minden típusú nyomvonal esetén a felhasználónak lehetősége van arra, hogy egy korábban megrajzolt, fólián kimért nyomvonal geometriára elhelyezzen egy az ESZTER által kezelt nyomvonalat. Ehhez a fenti gombok közül a második, a **Nyomvonal geometria meglévő vonalláncból** utasításra kell kattintani.



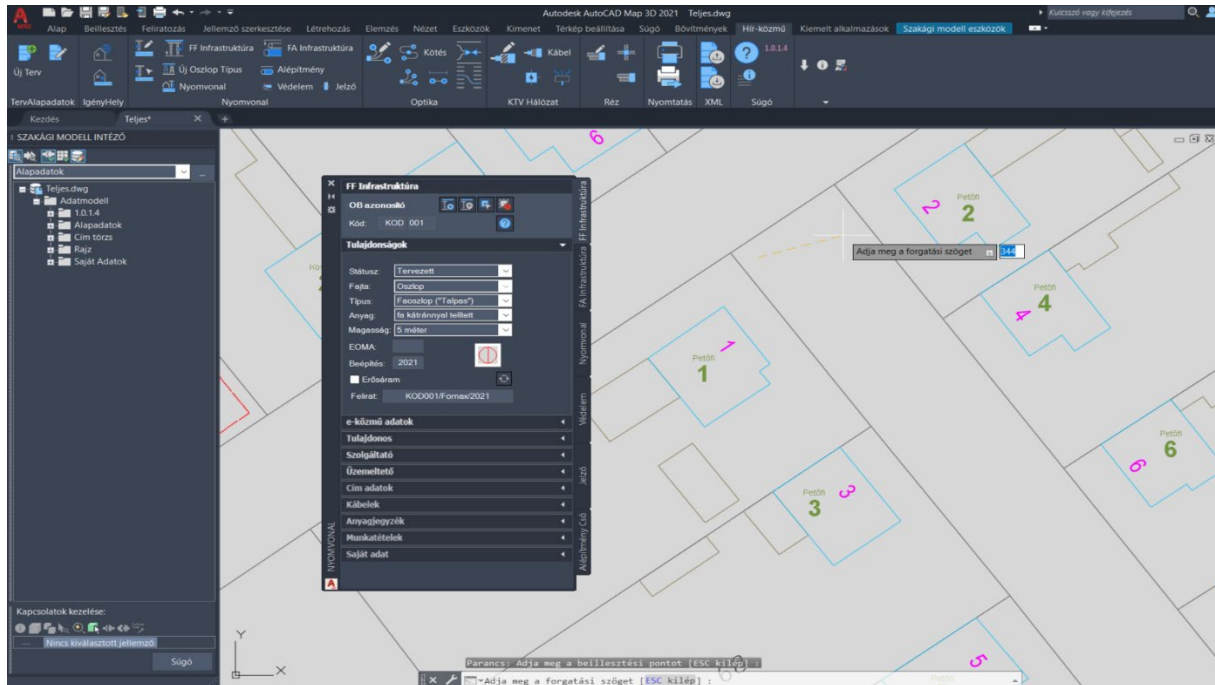
93. ábra: Nyomvonal geometria meglévő vonalláncból

Ezt követően egyenként kell kattintani a korábban megrajzolt nyomvonal geometriákat, amelyet követően a program elhelyezi a nyomvonal szakaszokat, amennyiben a szakasz megfelel az EHO-ba rögzített topológiai szabályoknak. A topológiai ellenőrzés figyeli többek között a töréspontokat és a végpontokat is. A művelet az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető, az **ESC** gombbal megszakítható.

10.9.6. Oszlop elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezet elem beillesztése** utasítással helyezhetők el oszlopok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Oszlop** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** melletti legördülő listából az oszlop típusát.
- 4 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az oszlop **Anyag** és **Magasság** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 5 Erősáramú oszlop esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálni a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése** utasításra kell kattintani.
- 9 A rajzban a tartószerkezet kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az objektum elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön az oszlop a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.



94. ábra: Oszlop elhelyezése

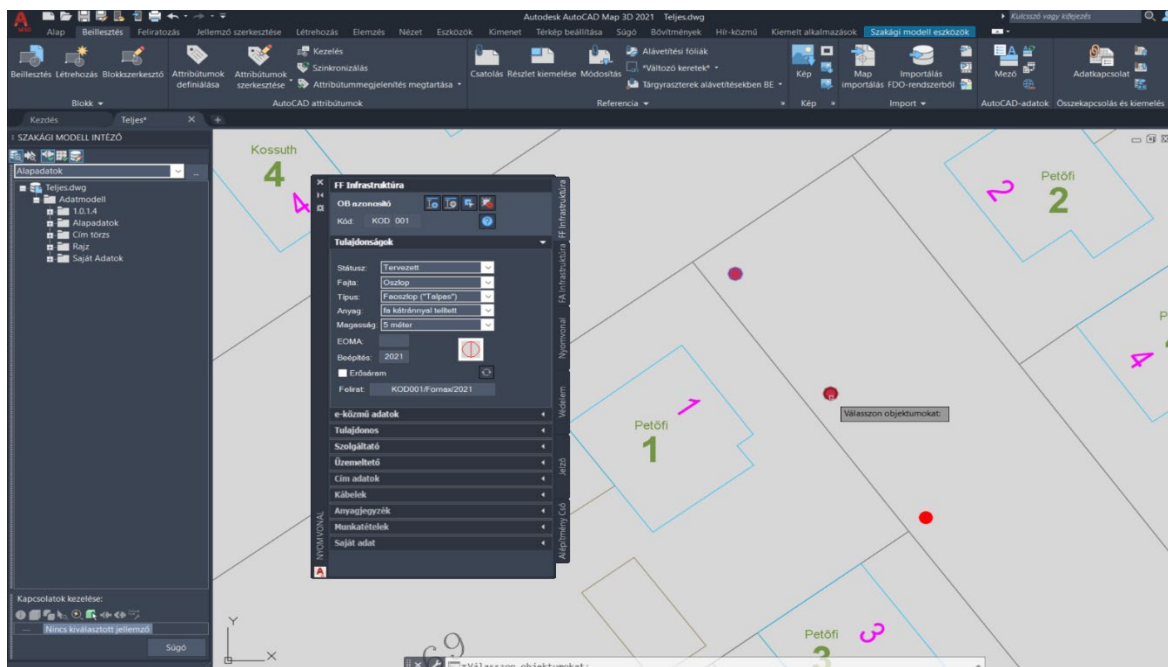
A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező oszlopok elhelyezésekor egy oszlop elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett oszlop értékeit veszik fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett oszlopból tulajdonságainak megfelelő oszlopot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábbi oszlop kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.7. Oszlop elhelyezése meglévő blokkra

A művelet az Oszlop elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el az oszlopot. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak az oszlop kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Oszlop** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 A **Típus** melletti legördülő lista segítségével meghatározza az oszlop típusát.
- 5 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az oszlop **Anyag** és **Magasság** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.

- 6 Erősáramú oszlop esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálni a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni a tartószerkezetet.
- 11 Kattintás hatására létrejön az oszlop a tervrajzon az objektumból/blokkból származtatott elforgatási szöggel és felirattal.



95. ábra: Oszlop elhelyezése meglévő blokkra

10.9.8. Oszlop elem elhelyezése oszlophoz

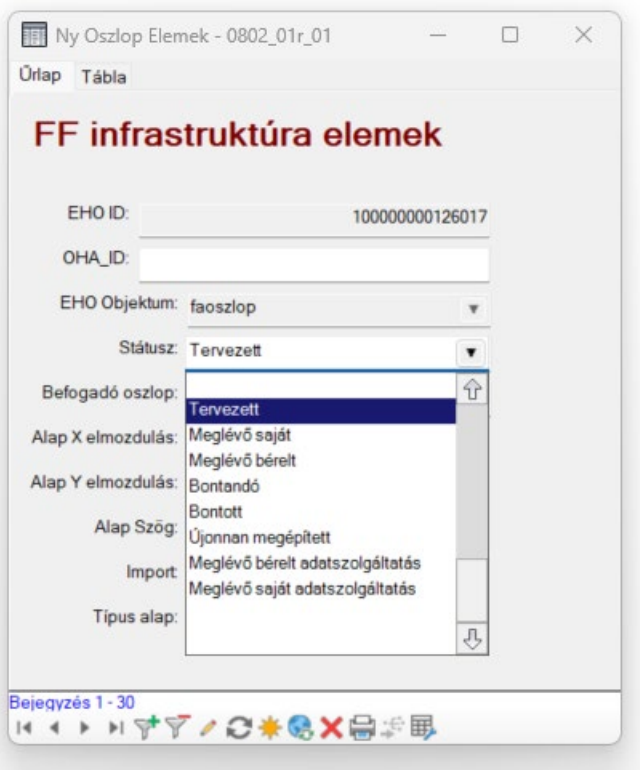
A tervrajzba már elhelyezett oszlop objektumokra oszlop elemek helyezhetők el, a felhasználó által definiált beillesztési ponttal és elforgatási szöggel. A művelethez elsőként az **FF Infrastruktúra** palettán a **Tulajdonságok** harmonika fülön belül a felhasználónak a **Fajta** legördülő listából az **Oszlop elem** értéket kell kiválasztania, majd utána definiálnia kell az oszlop elem típusát, anyagát és magasságát és opcionálisan egyéb tulajdonságait.

Ezt követően a **Tartószerkezet elem beillesztése** utasításra kattintva helyezhető el a oszlop elem - a megadott tulajdonságokkal -, amely során a felhasználónak arra az oszlopra kell kattintani, amelyiken el akarja helyezni azt. Ezt követően meg kell adnia annak beillesztési pontját és elforgatási szögét. **Enter** gomb megnyomásával a program elmenti a módosításokat.

Megjegyzés: Az oszlop elem elhelyezése az oszlophoz viszonyítva történik, ami miatt az oszlop elem elforgatása csak úrlapról (FF infrastruktúra elemek) lehetséges az **Alap szög** érték módosításával. Annak mozgatása pedig az **Alap X elmozdulás** és **Alap Y elmozdulás** értékek átírásával lehetséges.

Oszlop elem státuszának módosítása

Mivel az oszlop elem minden esetben örökli az oszlopának státuszát, a Tulajdonságok fülön beállított egyedi státusz felülírható, amennyiben az eltér az oszlop státuszától. Például egy bérelt oszlopra helyezett gyám minden esetben automatikusan bérelt státuszt fog kapni. Ezt az alapértelmezést a felhasználó bármikor felülírhatja az oszlop elemre duplán kattintva, majd a megjelenő **FF infrastruktúra elemek** úrlapon a Státusz értékét felülírva.



96. ábra: Oszlop elem státuszának módosítása

Az FF infrastruktúra elemek úrlapon lehetőség van az adott objektum elforgatására, mozgatására, amely minden esetben a hozzá kapcsolódó FF infrastruktúra tartószerkezethez viszonyítva történik meg. Oszlop

elem mozgatásakor, forgatásakor érdemes törölni az elemet, majd palettán keresztül újat elhelyezni, használva a paletta alapú elhelyezés segédleteit.

10.9.9. Torony elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezet elem beillesztése** utasítással helyezhetők el tornyok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Torony** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** melletti legördülő listából a torony típusát.
- 4 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani a torony **Anyag** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét és a **Magasság** értékét (méterben) manuálisan.
- 5 Erősáramú torony esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése** utasításra kell kattintani.
- 9 A rajzban a torony kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az objektum elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön a torony a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező tornyok elhelyezésekor egy torony elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett torony értékeit veszi fel, miközben a **Kód** értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett torony tulajdonságainak megfelelő tornyot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábbi torony kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.10. Torony elhelyezése meglévő blokkra

A művelet a torony elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el a tornyot. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak a torony kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Torony** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 A **Típus** melletti legördülő lista segítségével meghatározza a torony típusát.
- 5 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani a torony **Anyag** és **Magasság** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 6 Erősáramú torony esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni a tornyot.
- 11 Kattintás hatására létrejön az torony a tervrajzon az objektumból/blokkból származtatott elforgatási szöggel és felirattal.

10.9.11. Egyéb tartószerkezet elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezet elem beillesztése** utasítással helyezhetők el egyéb tartószerkezet objektumok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Egyéb tartószerkezet** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** melletti legördülő listából az egyéb tartószerkezet objektum típusát.
- 4 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az egyéb tartószerkezet objektum **Anyag** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 5 Erősárammal rendelkező egyéb tartószerkezet objektum esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható az egyéb tartószerkezet objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.

- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban az egyéb tartószerkezet objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön az egyéb tartószerkezet objektumok a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező egyéb tartószerkezet objektumok elhelyezésekor egy egyéb tartószerkezet objektum elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett egyéb tartószerkezet értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett egyéb tartószerkezet objektum tulajdonságainak megfelelő objektumra kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábban elhelyezett egyéb tartószerkezet objektum kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.12. Egyéb tartószerkezet meglévő blokkra

A művelet az egyéb tartószerkezet elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el az egyéb tartószerkezetet. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak az egyéb tartószerkezet kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Egyéb tartó** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 A **Típus** melletti legördülő lista segítségével meghatározza az egyéb tartószerkezet objektum típusát.
- 5 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az egyéb tartószerkezet objektum **Anyag** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 6 Erősárammal rendelkező egyéb tartószerkezet objektum esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.

- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni az egyéb tartószerkezetet.
- 11 Kattintás hatására létrejön az egyéb tartószerkezet a tervrajzon az objektumból/blokkból származtatott elforgatási szöggel és felirattal.

10.9.13. Épület elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezet elem beillesztése** utasítással helyezhetők el épületek. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Épület** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** melletti legördülő listából az épület típusát.
- 4 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az épület **Anyag** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 5 Erősárammal rendelkező épület esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható az épülethez tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban az épület kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az objektum elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön az épület a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.

A folyamat végén létrejött Épület egy pontszerű objektumként megjelenik a tervrajzon. Ha a tervező egy poligon felületet is kíván rajzolni hozzá, akkor a **Szakági modell intézőn** belül (a TOPOBASE paranccsal megnyitva azt) a **Nyomvonal** jellemzőcsoportban, az **Adatmodell/Nyomvonal/FF infrastruktúra** útvonal az **FF felület** jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania a **Digitalizálás úrlappal** lehetőséget, amelyet követően az egérrel opcionálisan megrajzolható az épület felülete.

Az FF felületre duplán kattintva megnyílik az FF infrastruktúra felület, ahol az **F** gombra kattintva kiválasztható a felülethez tartozó épület. Az úrlapon ezt követően a frissítés gombra kattintva létrejön a felület és az épület összerendelése.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező épületek elhelyezésekor egy épület elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett épület értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték

növelése). Ha egy korábban lehelyezett épület tulajdonságainak megfelelő épületet kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábbi épület kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.14. Épület elhelyezése meglévő blokkra

A művelet az épület elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el az épületet. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak az épület kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Épület** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 A **Típus** melletti legördülő lista segítségével meghatározza az épület típusát.
- 5 Ezt követően a felhasználónak ki kell választani az épület **Anyag** értékét a vonatkozó legördülő listából, valamint meg kell adnia a beépítés évét.
- 6 Erősárammal rendelkező épület esetén a vonatkozó **Erősáram** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer egyébként automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható az objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltető, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni az épületet.
- 11 Kattintás hatására létrejön az épület a tervrajzon az objektumból/blokkból származtatott elforgatási szöggel és felirattal.

10.9.15. Föld feletti infrastruktúra adatainak módosítása

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezeti elem kijelölése** utasítással módosíthatók meglévő föld feletti infrastruktúra objektumok.

Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld feletti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására.

A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A felhasználónak ezt követően a felső palettán a felső ikonsorban megjelenő a **Tartószerkezeti elem kijelölése** utasításra kell kattintania.
- 3 A felhasználó a tervrajzban a módosítani kívánt objektumra, vagy objektumokra kattint.
- 4 A felhasználó ezt követően a palettán módosíthatja a kijelölt objektum(ok) értékeit.
- 5 A módosítások a paletta tetején megtalálható **Módosítások mentése** ikonnal menthetők el.

10.9.16. Megszakító elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító elem beillesztése** utasítással helyezhetők el megszakító fajtájú objektumok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Megszakító** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a megszakító objektum típusát és fedlapját.
- 4 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 5 Földeléssel rendelkező megszakító objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható a megszakító objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban a beillesztési kívánt megszakító objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön a megszakító objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 11 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező megszakító objektumok elhelyezésekor egy megszakító elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett egyéb tartószerkezet értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett megszakító tulajdonságaival megfelelő objektumot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábban elhelyezett megszakító objektum kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

Abnormál akna elhelyezése

Az ESZTER programban lehetőség van abnormális akna elhelyezésére.

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Megszakító** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** melletti legördülő listából az Abnormán nF értéket.
- 4 Kiválasztja a **Fedlap** melletti legördülő listából a megszakító objektum fedlapját.
- 5 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 6 Földeléssel rendelkező megszakító objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható a megszakító objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépitmény csövek.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 10 A rajzban a beilleszteni kívánt megszakító objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 11 Kattintás hatására létrejön a megszakító objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 12 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.
- 13 Az akna megrajzolásához a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania.
- 14 A megjelenő Szakági modell intézőn belül a **Nyomvonal** csoportnál a **Nyomvonal, FA infrastruktúra** útvonalat bejárva az **FA felület** jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd a megjelenő listából kiválasztania a **Digitalizálás űrlappal** lehetőséget.
- 15 A rajzon az akna megrajzolása egér segítségével történik. Bal klikkelés segítségével rajzolhatóak meg az oldalak. Fontos, hogy a kezdeti és a vége pozíció azonos legyen, így kitéve egy zárt területet. **Enter** billentyű megnyomásával véglegesíthető a rajz.
- 16 A megrajzolt objektumra duplán kattintva, vagy az **Enter** gombot megnyitva megnyitható az **FA infrastruktúra felülete** űrlap, ahol az **F** gomb megnyomásával, majd a kívánt megszakító metsző

kijelölésével rendelhető össze a két objektum. Fontos, hogy a felhasználó metsző kijelölést használjon, és a célobjektum közepére húzza a kijelölést (más objektum nem lehet a metsző kijelölésben). Ha a kijelölés sikeres az **Enter** gomb lenyomásával, majd a **Frissítés** gomb megnyomásával véglegesíthető a művelet.

10.9.17. Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra

A művelet a megszakító elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el a megszakítót. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak a megszakító kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Megszakító** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a megszakító objektum típusát és fedlapját.
- 5 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 6 Földeléssel rendelkező megszakító objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható a megszakító objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adatm, illetve definiálhatóak az alépitmény csövek.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni a megszakítót.
- 11 Kattintás hatására létrejön a megszakító objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 12 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

10.9.18. Kabinet elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító elem beillesztése** utasítással helyezhetők el kabinet fajtájú objektumok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Kabinet** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a kabinet objektum típusát és fedlapját.
- 4 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 5 Földeléssel rendelkező kabinet objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható a kabinet objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépitmény csövek.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban a beillesztési kívánt kabinet objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön a kabinet objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 11 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező kabinet objektumok elhelyezésekor egy kabinet elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett kabinet értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett kabinet tulajdonságaival megfelelő objektumot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábban elhelyezett kabinet objektum kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.19. Kabinet elem beillesztése meglévő blokkra

A művelet a kabinet elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el a kabinetet. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak a kabinet kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Kabinet** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a kabinet objektum típusát és fedlapját.

- 5 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 6 Földeléssel rendelkező kabinet objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható a kabinet objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni a kabinetet.
- 11 Kattintás hatására létrejön a kabinet objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 12 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

10.9.20. Bálvány elhelyezése tetszőleges pontba

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a **Nyomvonal** palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító elem beillesztése** utasítással helyezhetők el a bálvány fajtájú objektumok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Bálvány** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a bálvány objektum típusát és fedlapját.
- 4 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 5 Földeléssel rendelkező bálvány objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható a bálvány objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban a beillesztési kívánt bálvány objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön a bálvány objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 11 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező bálvány objektumok elhelyezésekor egy bálvány elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett bálvány értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett bálvány tulajdonságaival megfelelő objektumot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábban elhelyezett bálvány objektum kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.21. Bálvány elem beillesztése meglévő blokkra

A művelet a bálvány elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el a bálványt. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak a bálvány kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja a **Bálvány** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából a bálvány objektum típusát és fedlapját.
- 5 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 6 Földeléssel rendelkező bálvány objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható a bálvány objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni a bálványt.
- 11 Kattintás hatására létrejön a kabinet objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 12 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

10.9.22. Egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezése tetszőleges pontba

A Hír-Közmű lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító elem beillesztése** utasítással helyezhetők el az egyéb nyomvonalcsomópont fajtájú objektumok. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Egyéb nyomvonalcsomópont** értéket.
- 3 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából az egyéb nyomvonalcsomópont objektum típusát és fedlapját.
- 4 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 5 Földeléssel rendelkező egyéb nyomvonalcsomópont objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 6 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 7 Emellett megadható az egyéb nyomvonalcsomópont objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 8 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése** utasításra kell kattintania.
- 9 A rajzban a beillesztetni kívánt egyéb nyomvonalcsomópont objektum kívánt beillesztési pontjára kell kattintani, majd megadni az elforgatási szögét.
- 10 Kattintás hatására létrejön az egyéb nyomvonalcsomópont objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 11 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

A művelet tetszőleges alkalommal megismételhető. Hasonló tulajdonságokkal rendelkező egyéb nyomvonalcsomópont objektumok elhelyezésekor egy egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezését követően nem kell ismét kiválasztani az értékeket, a **Tulajdonságok** fül ugyanis a legutoljára lehelyezett egyéb nyomvonalcsomópont értékeit veszi fel, miközben a Kód értéke automatikusan mindig eggyel növekszik (dupla kattintással manuálisan is kikényszeríthető az érték növelése). Ha egy korábban lehelyezett egyéb nyomvonalcsomópont tulajdonságaival megfelelő objektumot kíván a felhasználó elhelyezni, akkor a korábban elhelyezett egyéb nyomvonalcsomópont objektum kijelölésével a **Tulajdonságok** fül felveszi annak az értékeit.

10.9.23. Egyéb nyomvonalcsomópont elem beillesztése meglévő blokkra

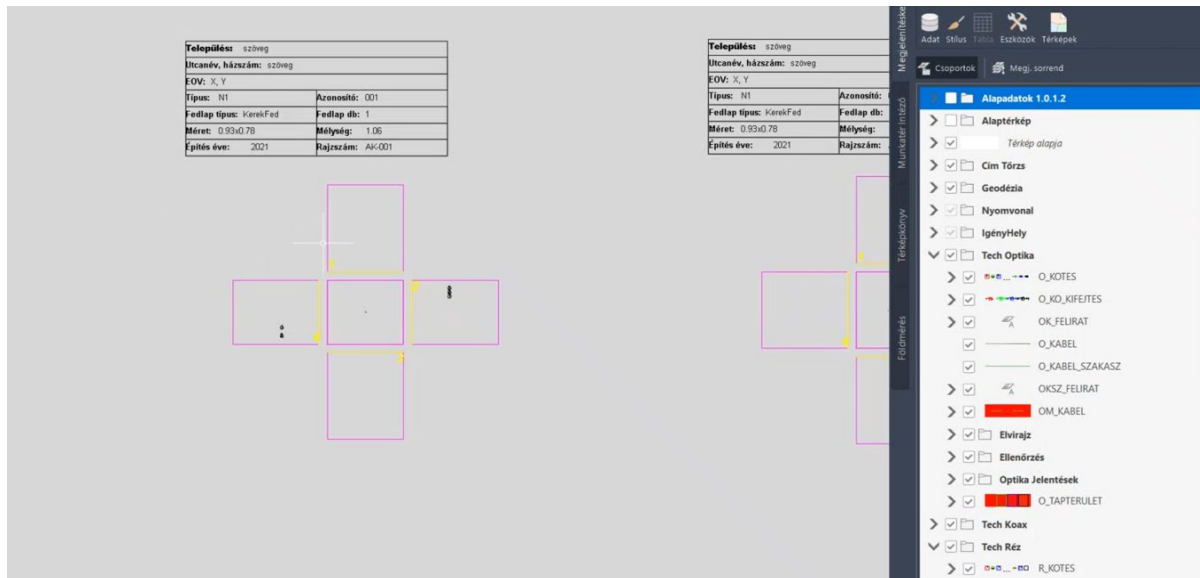
A művelet az egyéb nyomvonalcsomópont elhelyezése tetszőleges blokkhoz hasonló, annyi eltéréssel, hogy ezen esetben a felhasználó egy a már a rajzban meglévő objektumra helyezheti el az egyéb nyomvonalcsomópontot. A program nem vizsgálja, hogy a célobjektum milyen típusú, annak az egyéb nyomvonalcsomópont kizárólag a beillesztési szögét és pozícióját örökli meg. A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó megnyitja az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A megjelenő palettán megnyitja a **Tulajdonságok** harmonika fület, majd a **Fajta** mezőnél kiválasztja az **Egyéb nyomvonalcsomópont** értéket.
- 3 A **Státusz** legördülő listában a "Meglévő" értéket választja ki.
- 4 Kiválasztja a **Típus** és a **Fedlap** melletti legördülő listából az egyéb nyomvonalcsomópont objektum típusát és fedlapját.
- 5 Ezt követően a felhasználónak meg kell adnia a beépítés évét, a fedlap darabszámát és az objektum mélységértékét.
- 6 Földeléssel rendelkező egyéb nyomvonalcsomópont objektum esetén a vonatkozó **Földelés** négyzetet be kell pipálnia a felhasználónak (az automatikusan nincs bepipálva).
- 7 Opcionálisan megadható a **Felirat** értéke, amelyet a rendszer automatikusan kitölt a kód mező alapján.
- 8 Emellett megadható az egyéb nyomvonalcsomópont objektumhoz tulajdonos, szolgáltató, üzemeltetőt, cím adat, anyagjegyzék, munkatétel és saját adat, illetve definiálhatóak az alépítmény csövek.
- 9 Ezt követően a felhasználónak a **Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra** utasításra kell kattintani.
- 10 A rajzban arra az objektumra/blokkra kell kattintani, amelyen a felhasználó el kívánja helyezni az egyéb nyomvonalcsomópontot.
- 11 Kattintás hatására létrejön az egyéb nyomvonalcsomópont objektum a tervrajzon a megadott elforgatási szöggel és felirattal.
- 12 A művelet egy újabb kattintással megismételhető, az **Enter** gomb lenyomásával véglegesíthető.

10.9.24. Aknafelvételi lap létrehozása

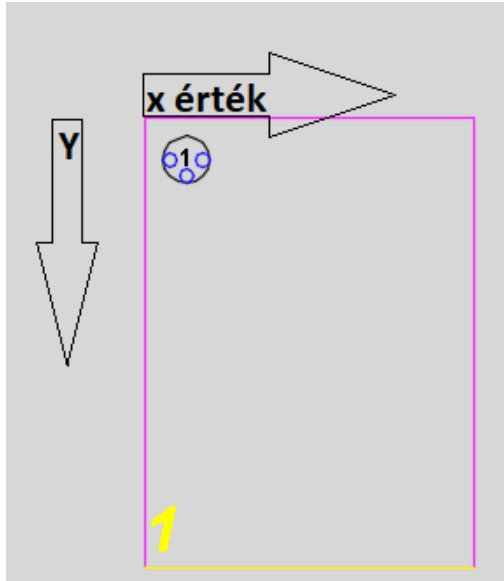
Egy adott föld alatti infrastruktúránál a FA infrastruktúra palettán beállított cső elrendezés alapján aknafelvételi kép generálható. A cső elrendezés a **FA infrastruktúra** paletta Alépítmény csövek fülén állítható be, megadva annak átmérő, oldal, valamint X és Y értékét. Az X és Y érték az aknafelvételi oldalon mutatja a cső elhelyezkedésének paramétereit, az X és Y oldalon milliméterben mért távolságát (lásd a lenti ábrán).

Az 1-es oldalérték minden esetben a rajz teteje felé fog esni.



97. ábra: Aknafelvételi lap minta

- 1 Aknafelvételi lap létrehozásához a felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
- 2 A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában meg kell keresnie az adott *.dwg állományon belül a **Nyomvonal** jellemzőosztályt, majd abba belépve az **Aléptítmény** és a **Megszakító** jellemzőosztályt kell megnyitnia.
- 3 A Megszakító jellemzőosztályon belül található meg az **Aknafelvételi helye** jellemző, amelyre jobb egérgombbal kell kattintani, majd kiválasztani a helyérzékeny listából a **Digitalizálás űrlappal** utasítást.
- 4 Ezt követően el kell helyezni a térképen az egérrel egy szabad ponton az aknafelvételi lapot, majd **Enter** gombot ütni.
- 5 Az **Enter** leütésének hatására megjelenik az az **Aknafelvételi helye** űrlap, ahol a **Megszakító** melletti legördülő listából a felhasználónak ki kell választania azt a megszakító objektumot, amelyről az aknafelvételi lapot kívánja elkészíteni.
- 6 Kiválasztás után a **Frissítés** vagy a **Frissítés** és bezárás gombokkal helyezhető el az aknafelvételi lap.



98. ábra: Aknafelvételi lap oldala, béléscsővel (az ábra illusztráció)

Ha a felhasználó az Aknafelvételi lapon egy alépítmény csőre duplán kattint, annak hatására megjelenik az Alépítmény csővég űrlap. Ha az űrlapon ezt követően a tervező egy csőre duplán kattint, megjelenik az Alépítmény cső űrlap. Ezen az űrlapon lehetőség van az alépítmény cső módosítására, törlésére.

10.9.25. Föld alatti infrastruktúra adatainak módosítása

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító kiválasztása** utasítással módosíthatók meglévő föld alatti infrastruktúra objektumok.

Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld alatti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására.

A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FA infrastruktúra** palettát.
- 2 A felhasználónak ezt követően a felső palettán a felső ikonsorban megjelenő a **Megszakító kiválasztása** utasításra kell kattintania.
- 3 A felhasználó a tervrajzban a módosítani kívánt objektumra, vagy objektumokra kattint.
- 4 A felhasználó ezt követően a palettán módosíthatja a kijelölt objektum(ok) értékeit.
- 5 A módosítások a paletta tetején megtalálható **Módosítások mentése** ikonnal menthetők el.

Föld feletti infrastruktúra törlése

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FF Infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FF Infrastruktúra** fülön megtalálható **Tartószerkezeti elem kijelölése** utasítással módosíthatók, törölhetők meglévő föld feletti infrastruktúra objektumok.

Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld feletti infrastruktúra objektumot, objektumokat törölni.

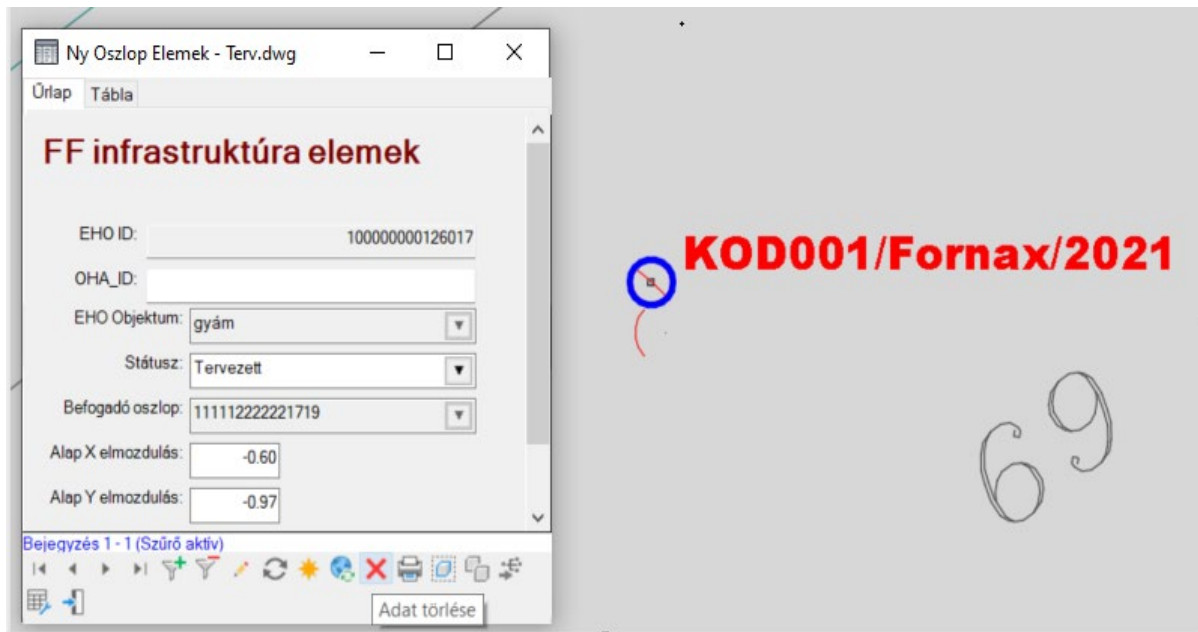
A folyamat menete a következő:

- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A felhasználónak ezt követően a felső palettán a felső ikonsorban megjelenő a **Tartószerkezeti elem kijelölése** utasításra kell kattintania.
- 3 A felhasználó a tervrajzban a törölni kívánt objektumra, vagy objektumokra kattint.
- 4 A felhasználó a billentyűzetten megnyomja a **Delete** gombot, amely hatására a kijelölt infrastruktúra elem törlődik.

Mikor a felhasználó egy föld feletti infrastruktúra elemet töröl, akkor a hozzá kapcsolt nyomvonal nem került automatikusan törlésre, azokat a felhasználónak - amennyiben az szükséges - manuálisan kell törölnie.

Oszlop elem törlése

Oszlop elem törlése esetén a kijelölés nem lehetséges, így egy oszlop elem törléséhez a felhasználónak duplán kell a jobb egérgombbal kattintania az adott objektumra, amely hatására megjelenik az FF infrastruktúra elemek űrlap, ahol a kiválasztott oszlopelem törölhető az **Adat törlése** ikonra kattintva.



99. ábra: FF infrastruktúra oszlop elem törlése űrlappal

Föld alatti infrastruktúra törlése

A **Hír-Közmű** lap **Nyomvonal** panel **FA infrastruktúra** utasítására kattintva érhető el a Nyomvonal palettacsoport, ahol az **FA infrastruktúra** fülön megtalálható **Megszakító kiválasztása** utasítással módosíthatók, törölhetők meglévő föld feletti infrastruktúra objektumok.

Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld feletti infrastruktúra objektumot, objektumokat törölni.

A folyamat menete a következő:

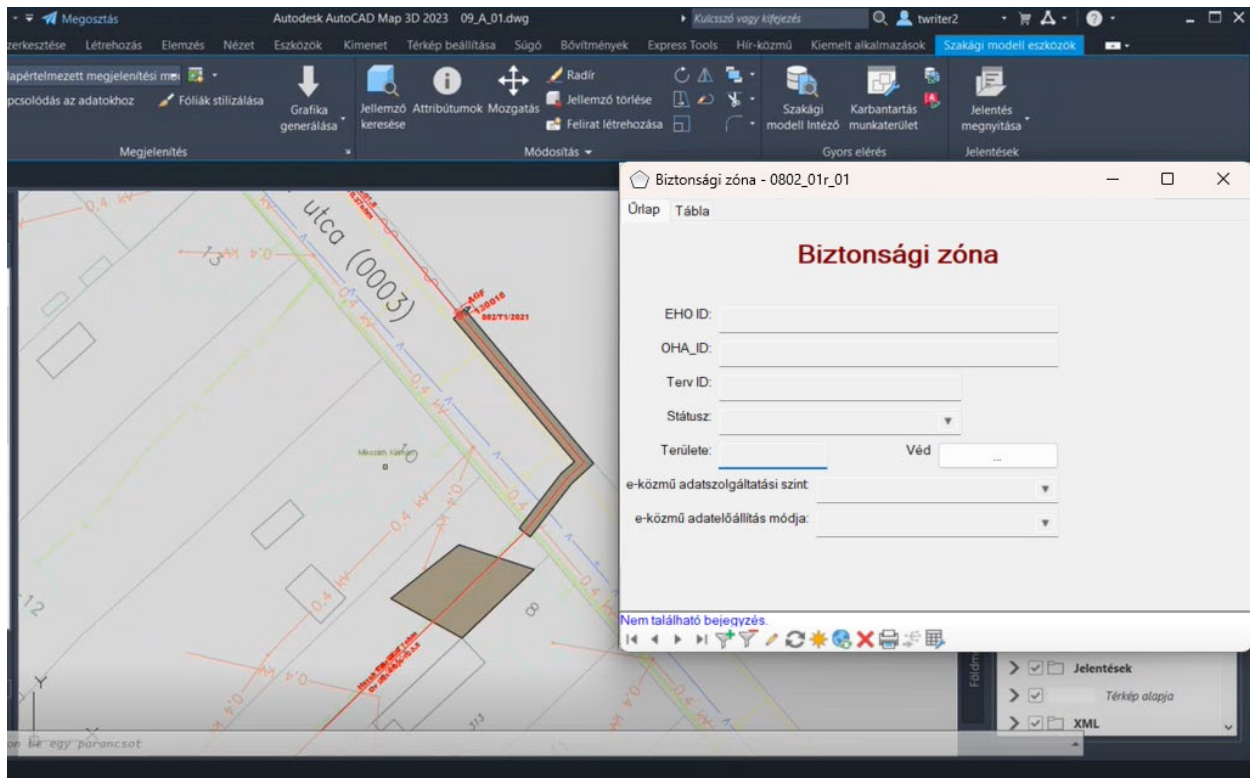
- 1 A felhasználó a menüből megnyitja a fent ismertetett módon az **FF Infrastruktúra** palettát.
- 2 A felhasználónak ezt követően a felső palettán a felső ikonsorban megjelenő a **Megszakító kiválasztása** utasításra kell kattintania.
- 3 A felhasználó a tervrajzban a törölni kívánt objektumra, vagy objektumokra kattint.
- 4 A felhasználó a billentyűzeten megnyomja a **Delete** gombot, amely hatására a kijelölt infrastruktúra elem törlődik.

Mikor a felhasználó egy föld alatti infrastruktúra elemet töröl, akkor a hozzá kapcsolt nyomvonal nem került automatikusan törlésre, azokat a felhasználónak - amennyiben az szükséges - manuálisan kell törölnie.

Ha a felhasználó töröl egy Megszakító objektumot és egy másik típust helyez a helyére, akkor az alépítmény csöveket újra az új objektumhoz kell rendelnie. A csatlakoztatás nem történik meg automatikusan. Emiatt érdemes a típust átállítani törlés és új létrehozása helyett.

10.9.26. Biztonsági zóna elhelyezése

Az ESZTER segítségével lehetőség van úgynevezett biztonsági zónák létrehozására a terven belül, amely alapján - egy hatósági jóváhagyást követően - az adott földterületre, ingatlanra biztonsági övezet jegyezhető be.



100. ábra Biztonsági zóna elhelyezése

Biztonsági zóna elhelyezésének a pontos menete:

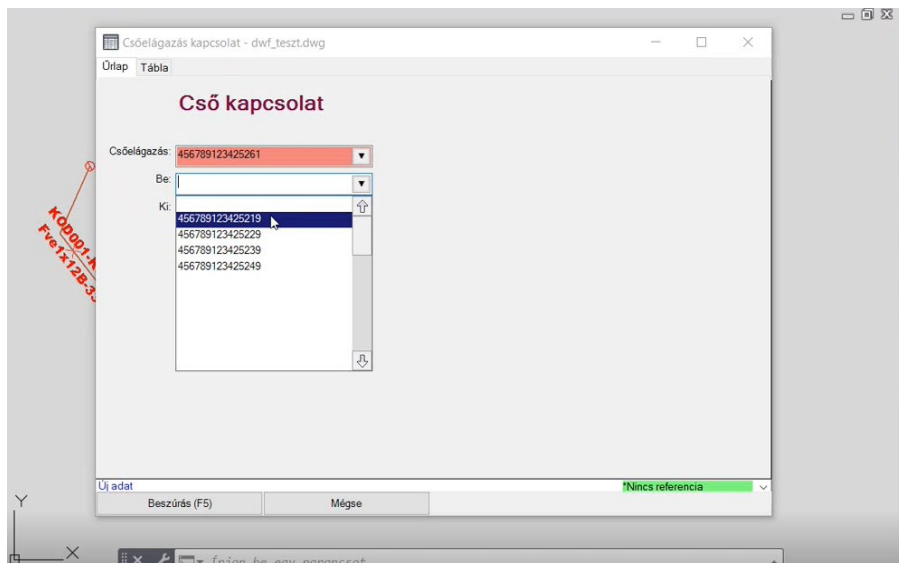
1. A felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
2. A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában a **Z_Alapértelmezett** jellemzőcsoporton belül kell megkeresni az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztályon belül az Biztonsági zóna jellemzőt.
3. A jobb egérgombbal az biztonsági zóna jellemzőre kell kattintani, majd kiválasztani a **Digitalizálás Űrlappal** lehetőséget.
4. Ezt követően a felhasználónak meg kell rajzolnia a zárt poligont, figyelve arra, hogy a végpontnak kötelezően a kezdő pontra kell esnie. Ezt követően **Enter** gomb hatására létrejön a biztonsági zóna, amely barna színnel jelenik meg.
5. Az újonnan létrejött poligon jobb sarkára kattintva megjelenik a tápterülethez kapcsolódó űrlap, ahol meg kell adni a biztonsági zóna **Státusz**, **e-közmű adatszolgáltatási szint** és **e-közmű adatelőállítás módja** értékét.
6. Ezt követően a tervezőnek Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában a **Z_Alapértelmezett** jellemzőcsoporton belül meg kell keresnie az **Adatmodell** jellemzőosztályon belül a **Kereszteződések** jellemzőcsoportot, majd le kell futtatni a **B. Véd FA**, a **B. Véd FF** és a **B. Véd Nyomvonal** topológiákat, a topológiákra jobb egérgombbal kattintva, majd a **Közörszész**

lehetőséget, utána pedig a megjelenő panelen a **Teljes metszet** lehetőséget választva. Fontos, hogy a tervezőnek mind a három topológiát le kell futtatnia a teljes metszetre, máskülönben XML előállítás során hibás objektumként jelenhet meg.

10.9.27. Csőelágazás elhelyezése

Alépipítvány csövek esetén a nyomvonal elágazásokba az ESZTER használatával csőelágazásokat helyezhetnek el a tervezők, tetszőleges számú elágazással. A funkció a Szakági Modell intézőn keresztül érhető el az alábbi módon:

- 1 A felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
- 2 A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában a Z_Alapértelmezett jellemzőcsoporton belül kell megkeresni az **Adatmodell\Nyomvonal\Alépipítvány\Alépipítvány cső** jellemzőosztályon belül a **Csőelágazás** jellemzőt.
- 3 A jobb egérgombbal a **Csőelágazás** jellemzőre kell kattintani, majd kiválasztani a **Úrlap megjelenítése** lehetőséget.
- 4 A megjelenő Csőelágazás úrlapon a felhasználónak meg kell adnia kötelezően a Terv ID értékét, annak Státuszát, valamint ki kell választani legördülő listából azt a Nyomvonal elágazást, ahova azt a tervező el akarja helyezni. Ha a felhasználó rossz Terv ID értéket ad meg, a program azt az éppen aktuálisra cseréli automatikusan.
- 5 A Csőelágazás elhelyezését követően a Szakági modell intézőben az **Adatmodell\Nyomvonal\Alépipítvány \Alépipítvány cső\Csőelágazás** alatt megtalálható **Csőelágazás kapcsolat** jellemzőre kell a felhasználónak kattintania jobb egérgombbal, majd a megjelenő lehetőségek közül az **Úrlap megjelenítése** elemre.
- 6 A Csőelágazás kapcsolat úrlapon belül a felhasználónak a legördülő listából elsőként ki kell választania az a csőelágazást, amihez új kapcsolatot szeretne felvenni, majd meg kell adnia a bemenő (Be) és a kimenő (Ki) alépipítványcsövet. Utóbbi kettőnél a legördülő listában az alépipítvány csövek EHO ID-ja látható.
- 7 Minden egyes kapcsolat esetén fel kell venni a bemenő és a kimenő alépipítványcsövet a Csőelágazás kapcsolat úrlapon keresztül.



101. ábra Cső kapcsolat felvétele

11. Optika panel

Optikai kábelek, kábel szakaszok, kötések elhelyezésére, valamint elvi rajz és szálkiosztás készítésére alkalmas panel.



102. ábra: Optika panel

Az Optika panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. Az Optika panelen megjelenő ikonok:



Optikai alapadatok: Az [optikai alapadatok](#) megadása.



Optikai kötés: [Optikai kötés paletta](#) megnyitása.



Optikai kábel: [Optikai kábel paletta](#) megnyitása.



Optikai kábel szakasz: [Optikai kábel szakasz](#) paletta megnyitása.



Száll összerendelés: Optikai szálak összerendelése, [Szálkötés panel](#) megnyitása.



Szálkötésirajz: [Szálkötés rajz](#) panel megnyitása.

11.1. Az Optika palettacsoportba foglalt paletták:

- [Optikai kötés paletta](#)

- [Optikai kábel paletta](#)
- [Optikai kábelszakasz paletta](#)
- [Elvi rajz paletta](#)

11.1.1. A panelhez tartozó parancsok:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKALAPOPT](#)
- [HKELVI](#)
- [HKOPMOD](#)
- [HKOPTIKAKOTES](#)
- [HKOPTIKAKABEL](#)
- [HKOPTIKAKABELSZAKASZ](#)
- [HKSZALAP](#)
- [HKSZALKOTES](#)
- [HKSZALKOTESRAJZ](#)
- [HKSZALKOTESANIMAL](#)

11.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- [Optikai kötés elhelyezés](#)
- [Optikai kábel elhelyezés](#)
- [Szálkötés készítés](#)
- [Elvi rajz készítés](#)
- [Szálkiosztás készítés](#)
- [Szálkötés rajz készítés](#)
- [Szálkötés animálás](#)

11.2. Optikai kötés paletta

Optikai kötések (kötőszerelvények) elhelyezésére és módosítására szolgáló paletta. A nyomvonal csomópontokhoz képest plusz egy fület tartalmaz, amely a kötésben található tálcákat, splittereket és kifejtéseket tartalmazza.

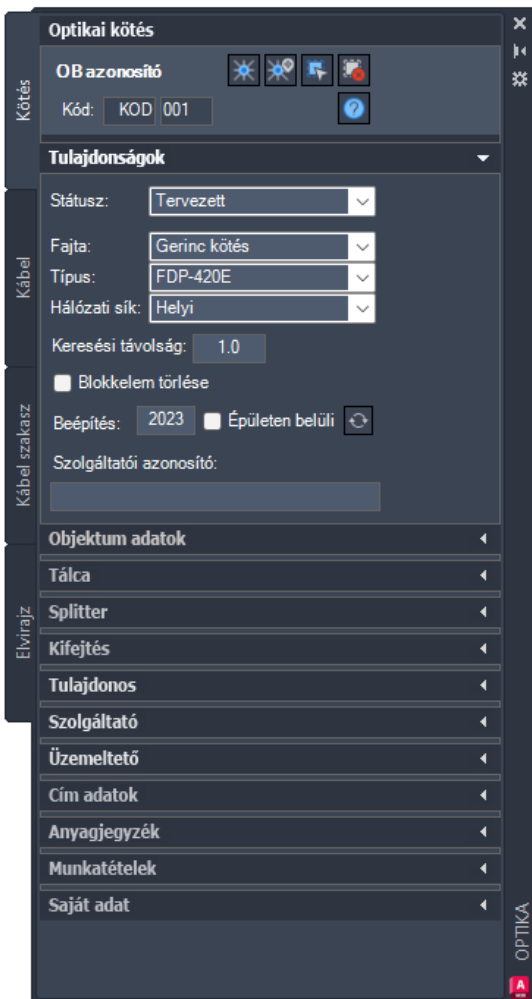
Új optikai kötés elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optikai kötés** utasítására kell kattintania, amely hatására

megjelenik az **Optika** palettacsoport, ahol a **Kötés** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKOPTIKAKOTES](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Optikai kötés paletta.

Megjegyzés: Az Optikai kötés paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újranítva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

Amennyiben egy kötéshez már tartozik kábel szakasz, akkor ott megjelenik a szálkiosztás gomb. Ezzel a gombbal a [Szálkötés panel](#) érhető el, az adott kötés adatait betöltve.

A megjelenő Optikai kötés paletta felső részén látható az éppen kijelölt optikai kötés elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tálca, a Splitter, a Kifejtés, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, azaz Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.



103. ábra: Optikai kötés paletta

Kód: Első fele tetszőleges hét karakter, míg a második három karakter minden esetben szám, amelyet a program 001 értéktől automatikusan léptet. Lehetőség van az induló szám módosítására. Minden egyes elem lerakása után a számot a program automatikusan eggyel növeli úgy, hogy eközben az előtag (azaz az első szabadon megadható hét karakter) változatlan marad. A maximális érték 999, amely elérését követően a program automatikusan 001-re vált.

Automatikus sorszámozás esetén, ha a felhasználó egy meglévő elemet választott ki - másolási szándékkal -, akkor a Kód sorszám mezőben történő dupla kattintással lehet a következő sorszámmra váltani.

11.2.1. Optikai kötés tulajdonságok

Az Optikai kötés paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a nyomvonal Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

A Tulajdonságokon belül ezen felül kötelező megadni az optikai kötés **Fajta** értékét, amely az alábbi lehet:

- Gerinc kötés
- Efi kötés
- Gerinc + Efi
- ODF
- Tartalék
- Aktív berendezés

Kötelezően megadandó érték az optikai kötés típus, amelyet a felhasználó egy legördülő listából választhat ki. A **Típus** listából választható értékkészlet függ a kötés fajtájától. Emellett ki kell választani a **Hálózat sík** értékét is a legördülő listából.

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor a kötések elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is, valamint egy checkbox-on keresztül megadható első elhelyezéskor, hogy **Épületen belüli** kötés-e az objektum.

Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

Megadható a Szolgáltatói azonosító is.

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

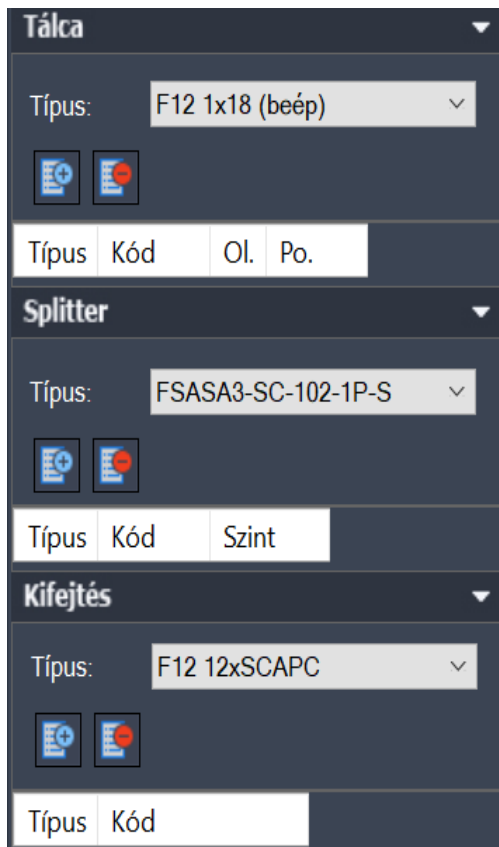
A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek. Ha a tervező optikai kötés fajtával bővíti az alapkészletet, akkor ahhoz egy alá tartozó típust is fel kell vennie. Típus nélkül a fajta ugyanis nem választható palettáról.

11.2.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.4.2](#) fejezetben. [10.4.2](#) fejezetben.

11.2.3. Tálca, Splitter, Kifejtés

A Tulajdonság fül alatt külön füleken definiálhatók a kötésben található tálcák, splitterek és kifejtések típusai.



104. ábra: Tálca, Splitter, kifejtés fül

A fülekről elérhető funkciók:

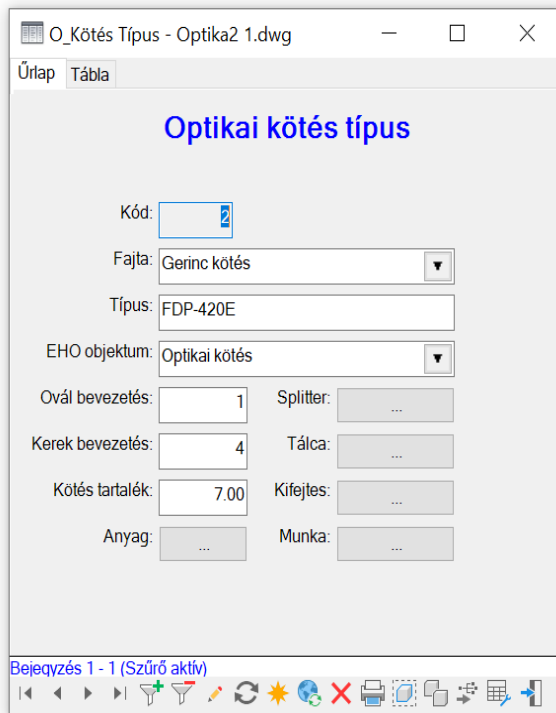


Tálca/Splitter/Kifejtés hozzáadás: A gombbal a kijelölt tálca, splitter, kifejtés hozzárendelhető az objektumhoz.



Kijelölt tálca/splitter/kifejtés törlés: A gombbal törölhető egy kijelölt tálca, splitter, kifejtés az objektumról.

A Szakági modell intézőn keresztül az [Optikai kötés típus űrlapon](#) keresztül beállítható az alapértelmezett splitter, tálca és kifejtés értéke.



105. ábra: Optikai kötés típus

Az alapértelmezett értékek kék színnel jelennek meg a palettán a listában. Azokat a felhasználó nem tudja a palettán egy törléssel kitörölni, azokat csak az úrlapon keresztül tudja eltávolítani megszüntetve az alapértelmezést.

Ha új alapértelmezést állít be a felhasználó, akkor az újonnan létrehozott kötések az új alapértelmezés szerint jönnek létre. A módosítás a korábban létrehozott elemekre nincs hatással.

11.2.4. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

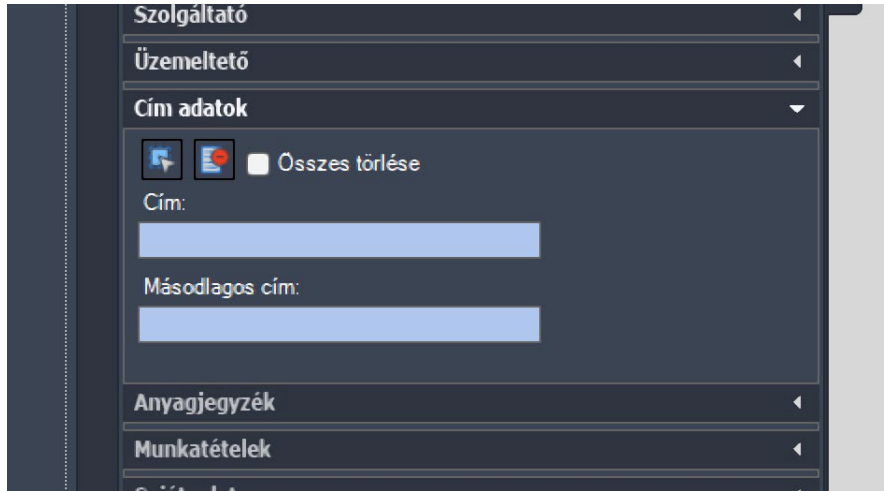
Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

11.2.5. Cím adatok

A **Cím adatok** fül az objektum cím adatainak megadására szolgál. Legördülő listából kiválasztható, az adott objektumtól 50 méter távolságra lévő címek egyike, vagy kijelöléssel megadható a rajzon az adott objektumhoz tartozó címobjektum. Illetve a cím kiegészítő adatok adhatók meg a KCR-nek megfelelő címstruktúrában.

Cím hozzárendelés esetén a kiválasztott címobjektum határozza meg, hogy az adott cím elsődleges vagy másodlagos. ESZTER-ben objektumhoz másodlagos cím csak akkor rendelhető, ha már van hozzá rendelve elsődleges cím.

Egy műtárgy minden esetben megőröklí a hordozó címét a lerakás pillanatában. Viszont, ha utólagosan állítanak be címet a hordozónak, akkor azt a már meglévő műtárgyon is külön be kell állítani, mivel azt nem öröklí meg automatikusan.





106. ábra: Cím adatok fül

Megjegyzés: A könnyebb használhatóság érdekében a felhasználók bizonyos mezők esetében tudnak értékkészletből választani, amennyiben az értékkészlet szabványos módon rendelkezésre áll (például megye, járás, régió, közterület jellege, és így tovább).

Az egyes mezők közötti összefüggéseket az ESZTER nem vizsgálja (például adott település tényleg abban a megyében van-e). A tervezőnek kell ellenőrizniük az adatok helyességét.

A Cím adatok fülön elérhető funkciók:

-  **Cím objektum kiválasztása:** kiválasztja a címet.
-  **Cím törlése:** törli a kiválasztott címet.

Címobjektumok akkor rendelhetőek az objektum(ok)hoz, ha a felhasználó az adott tervhez korábban címobjektumokat rendelt (lásd bővebben: [Adatok felvitele](#)).Adatok felvitele).

11.2.6. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

11.2.7. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

11.2.8. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

11.2.9. Optikai kötés funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:



Optikai kötés létrehozása: A Kötés fülön kiválasztott státuszú, fajtájú és típusú csomóponti kötés objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonal csomóponti objektumon, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.

Ha az objektumhoz még nem tartozik elvi rajz, az objektum körül egy piros kör jelenik meg. Amennyiben a piros jelölés zavaró a Megjelenítéskezelőben a Tech Optika csoporton belül az Ellenőrzés fólia deaktiválásával elrejtethető.

Optikai kötés létrehozása kijelölt blokkon: Ezen funkció használatával a felhasználó az általa egyesével, vagy csoportosan kiválasztott blokkokra rakhat le kötésobjektumot, vagy egy kiválasztott blokk típusból az összes blokkra. Az ily módon kijelölt blokkok esetén a program megvizsgálja, hogy a felhasználó által megadott keresési távolságon belül található-e olyan Infrastruktúra, amely hordozhatja, a kötést, ha igen, akkor annak beillesztési pontjára helyezi el a kötést, a blokk eredeti elforgatási szögével.



FONTOS: A funkció nem figyeli azt, hogy a kijelölt blokkon korábban létre lett-e már hozva optikai kötés, minden esetben létrehozza az optikai kötést.

Ha kiválasztás során a felhasználó a lefele nyilat megnyomja, majd az Összes lehetőséget választja, akkor a program megkeresi a tervben az összes azonos blokk típust, majd figyelmeztető üzenetet küld, hogy az mennyi objektumot érint. Jóváhagyás esetén a program az összes azonos blokk típuson elhelyezi a kötésobjektumot.

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor a kötések elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.



Optikai kötés kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kötés objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A

kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Optika kötés objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált műkődések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

11.3. Optikai kábel paletta

Az **Optika** palettacsoport Optikai kábel palettájával a felhasználó egy új optikai kábelt helyezhet el akár légben, akár alépítmény csőben, akár közvetlen földre fektetve, sőt az optikai kábel akár többféle infrastruktúra típuson is áthaladhat.

Új optikai kábel elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optikai kábel** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik az **Optika** palettacsoport, ahol a **Kábel** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKOPTIKAKABEL](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Optikai kábel paletta.

Megjegyzés: Az Optikai kábel paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

Az optikai kábel nem EHO Objektum. Tervezési objektum a teljes egyben húzandó kábel.

Az esemény gomb megnyomásával nem kell megrajzolni a geometriát, hanem ki kell választani azon nyomvonalakat, amelyeken keresztül halad a kábel. Módosítása más palettákhoz képest annyi eltérést

mutat, hogy mivel egy kábel módosítása az összes hozzá tartozó kábel szakaszra kihat, erről a program figyelmeztető üzenetet ad a tervezőnek és megerősítést kér a módosítás végrehajtására.

A megjelenő Optikai kábel paletta felső részén látható az éppen kijelölt optikai kötés elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető és a Saját adat fül.

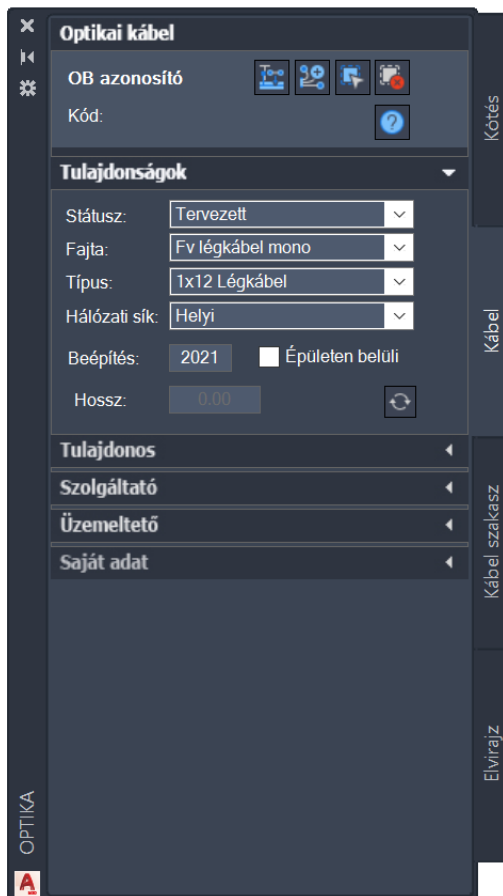
Megjegyzés: Optikai kábel esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez. Ha változik az ahhoz kapcsolt kezdő- vagy végpont, a tervezői program automatikusan módosítja az optikai kábel kódját is.

11.3.1. Optikai kábel tulajdonságok

Az Optikai kábel paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a nyomvonal **Státusz** értékét, amely az alábbi lehet:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.



107. ábra: Optikai kábel paletta

A Tulajdonságokon belül ezen felül kötelező megadni az optikai kábel Fajta értékét. A következő lehetőségek lehetnek:

- Egymódusú
- Multimódusú
- Egymódusú és multimódusú vegyes szerkezetű
- Fényvezető egymódusú behúzó
- Fényvezető egymódusú behúzó tűzálló
- Fényvezető egymódusú tűzálló
- Fényvezető egymódusú UV álló fal
- Fényvezető egymódusú önhordó fémes léggkabel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémes léggkabel OPGV
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes léggkabel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes léggkabel ADSS
- Fényvezető egymódusú mikrokábel behúzó
- Fényvezető egymódusú mikrokábel UV álló fal

- Fényvezető egymódusú mikrokábel tűzálló
- Fényvezető egymódusú önhordó fémes mikro légkábel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes mikro légkábel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes mikro légkábel ADSS
- Fényvezető egymódusú minikábel behúzó
- Fényvezető egymódusú minikábel UV álló fal
- Fényvezető egymódusú minikábel tűzálló
- Fényvezető egymódusú önhordó fémes mini légkábel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes mini légkábel fig8
- Fényvezető egymódusú önhordó fémentes mini légkábel ADSS
- Fényvezető multimódusú behúzó
- Fényvezető multimódusú behúzó tűzálló
- Fényvezető multimódusú tűzálló
- Fényvezető multimódusú UV álló fal
- Fényvezető multimódusú önhordó fémes légkábel fig8
- Fényvezető multimódusú önhordó fémentes légkábel fig8
- Fényvezető multimódusú önhordó fémentes légkábel ADSS

Kötelezően megadandó érték az optikai kábel **Típus**, amelyet a felhasználó egy legördülő listából választhat ki. A típus listából választható értékkészlet függ a kábel fajtájától.

A Fajta és a Típus értékkészlete a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek. Ha a tervező optikai kábel fajtával bővíti az alapkészletet, akkor ahhoz egy alá tartozó típust is fel kell vennie. Típus nélkül a fajta ugyanis nem választható palettáról

Meg kell ezen felül a **Hálózat síkját**, a legördülő listából a megfelelő értéket kiválasztva.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is, valamint egy checkbox-on keresztül megadható, hogy **Épületen belüli** kötés-e az objektum.

Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

A **Hossz** méterben számolt értékét a program automatikusan generálja a [Tervalapadatoknál](#) megadott tartálékkal számítva, módosításkor a felhasználónak lehetősége van megváltoztatni manuálisan annak összegét.

A fülön elérhető funkciók:



Frissítés: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

11.3.2. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

11.3.3. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

11.3.4. Optikai kábel funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak az Optikai kábel funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:



Optikai kábel létrehozás csak nyomvonalon: Az optikai kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyeken a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a fülükön beállított adatokkal. Alépitmény csőnél az optikai kábelt közvetlen földre fektetett kábelt hoz létre.



Optikai kábel létrehozás: Az előző funkcióhoz hasonló. Alépitmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy az optikai kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.



Optikai kábel kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás

tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Optikai kábelhez alapértelmezetten nem tartozik felirat (csak [kábel szakaszhoz](#)), illetve a kábel státuszának színe is csak egyfajta lehet, az optikai kábel státuszának módosítása esetén az nem változik (optikai kábelszakasznál igen).

Optika kábel objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

11.4. Optikai kábel szakasz paletta

Az **Optika** palettacsoport Optikai kábel szakasz palettája az optikai kábelhez hasonló paletta, azzal a nagyon nagy különbséggel, hogy új szakasz létrehozása esetén semmilyen adatot sem lehet megadni. Az új szakasz ugyanis minden adatot a kábeltől és a kötésből örököl.

Megjegyzés: Optikai kábel szakasz paletta optikai kötéstől optikai kötésig tart. Míg optikai kábel elhelyezhető úgy, hogy a felhasználó előzetesen nem helyezi el a kötéseket, addig arra kábel szakasznál nincs lehetőség.

Amennyiben a felhasználó úgy akarja bekötni az optikai kábel szakaszt, hogy egy KTV berendezéshez kívánja hozzárendelni, akkor létre kell hoznia egy hozzátartozó optikai kötés típust (például ONU optikai kötés).

Már lerakott (módosítás mód) szakasz esetén a kábel és kötés adatok statikusak, örökölt adatok. Tartalék eleje, vége, egyéb tartalék adatok alapvetően [tervalapadatok](#) alapján ESZTER automatikusan kitölti. A számított értékek tervező által módosíthatók, felülírhatók. A teljes kábelhossz statikus, nyomvonalból és tartalékokból számított adat.

Új optikai kábel szakasz elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optika kábel szakasz** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik az **Optika** palettacsoport, ahol az **Optika kábelszakasz** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKOPTIKAKABELSZAKASZ](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Optikai kábel szakasz paletta.

Megjegyzés: Az Optikai kábel szakasz paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elemi a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő Optikai kábel szakasz paletta felső részén látható az éppen kijelölt optikai kötés elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók

ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Megjegyzés: Optikai kábel szakasz esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez. Ha változik az ahhoz kapcsolt kezdő- vagy végpont, a tervezői program automatikusan módosítja az optikai kábel kódját is.

11.4.1. Optikai kábel szakasz tulajdonságok

Az Optikai kábel szakasz paletta **Tulajdonságok** csoportjában a **Kábel kód**, a **Tartalék eleje**, a **Tartalék vége** és a **Tartalék egyéb** nem módosíthatók, azokat a kábel szakasz a kábeltől, kötéstől, vagy a [Tervalapadatoknál](#) megadottak szerint automatikusan számítja a program a **Kábel hossz** méterben megjelenített értékhez hasonlóan. A számított értékek tervező által módosíthatók, felülírhatók.

108. ábra: Optikai kábel szakasz paletta

A Tulajdonságokon belül a kábel szakasz státuszának értéke módosítható, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

Emellett ki kell választani a **Hálózat sík** értékét is a legördülő listából. Egy checkbox-on keresztül ezen felül megadható, hogy **Épületen belüli** kötés-e az objektum.

Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Szolgáltatói azonosító**, illetve a **Kötött szál** és a **Vágott szál** darabszáma is egész értékként. Amennyiben utóbbi kettő nem ismert, az **Ismeretlen kapacitás** jelölőnégyzetet kell bepipálni (alap esetben aktív).

XML generálás előtt meg kell adni a **Kötött szál** és a **Vágott szál** darabszámot, hogy az XML generálás sikeres legyen.

11.4.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben..

11.4.3. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

11.4.4. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

11.4.5. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

11.4.6. Optikai kábel szakasz funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak az Optikai kábel szakasz funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:

Optikai kábel szakasz létrehozás: Az optikai kábel szakasz fülön kiválasztott státuszú objektum elhelyezése a rajzban. Az optikai kábel szakasz az értékeit a kiválasztott kábeltől, kötéstől örökli meg.



Ha az objektumhoz még nem tartozik elvi rajz, az objektumon egy piros vonal jelenik meg. Amennyiben a piros jelölés zavaró a Megjelenítéskezelőben a Tech Optika csoporton belül az Ellenőrzés fólia deaktiválásával elrejtethető.

Optikai kábel szakasz kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kábel szakasz objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

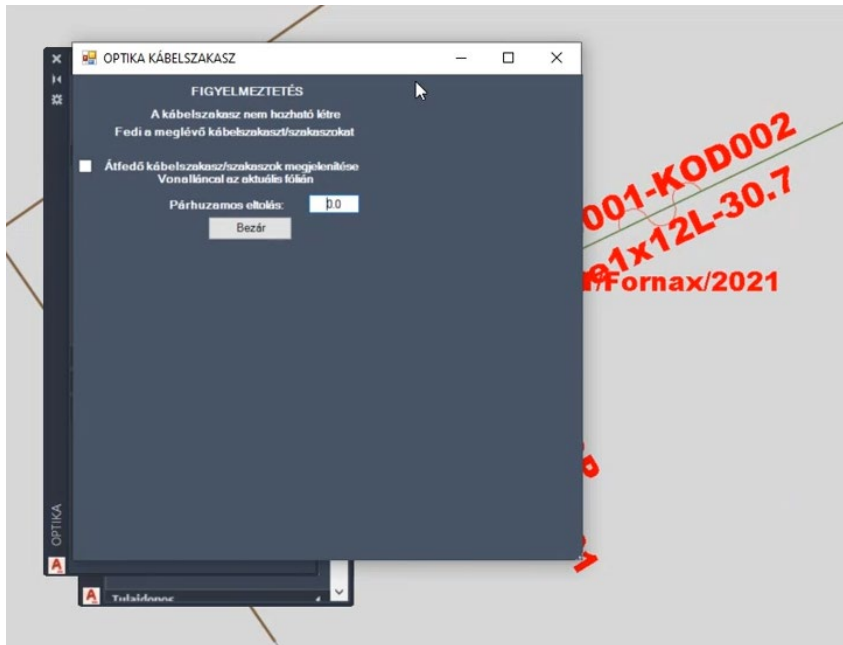
Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Optika kábel szakasz objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

ESZTER nem engedélyezi, hogy a felhasználó két kötés között két optikai kábel szakaszt hozzon létre. Ha a tervező ezt mégis megpróbálja, a tervező program egy figyelmeztető üzenetet küld, ahol a felhasználó az **Átfedő kábel szakasz/szakaszok megjelenítése a vonalláncsal az aktuális fölián** lehetőség engedélyezésével egy átfedő szakaszt hozhat létre a **Párhuzamos eltolás** mezőnél beállított értékkel eltolva azt.

Ha a felhasználó bezárja az ablakot a jelölőnégyzet engedélyezése nélkül, akkor az átfedő kábel szakasz nem jön létre.



109. ábra: Átfedő kábel szakasz eltolása

11.5. Elvi rajz paletta

Az elvi és a szálkiosztási rajz az NMHH által megadott jelkulcskészlet szerint a modell térbe készül.

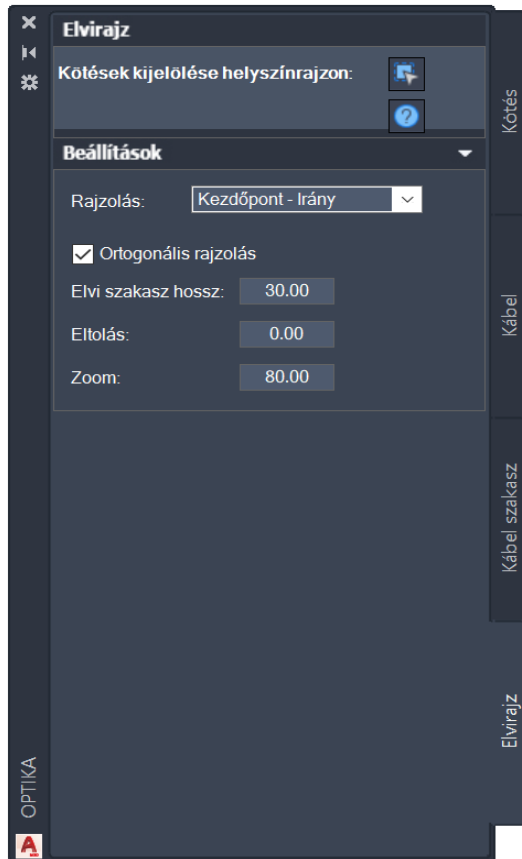
[Elvi rajz készítéséhez](#) a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optika kötés** vagy **Optika kábel**, vagy **Optika kábelszakasz** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik az **Optika** palettacsoport, ahol az **Elvirajz** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKELVI](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Elvi rajz paletta.

Megjegyzés: Az Elvi rajz paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő Elvi rajz kábel szakasz paletta felső részén látható a **Kötések kijelölése a helyszínrajzon** mellett az **Elvirajz készítése** funkció ikonja. Alatt található meg az elvi rajz beállításai.

11.5.1. Elvi rajz beállítások

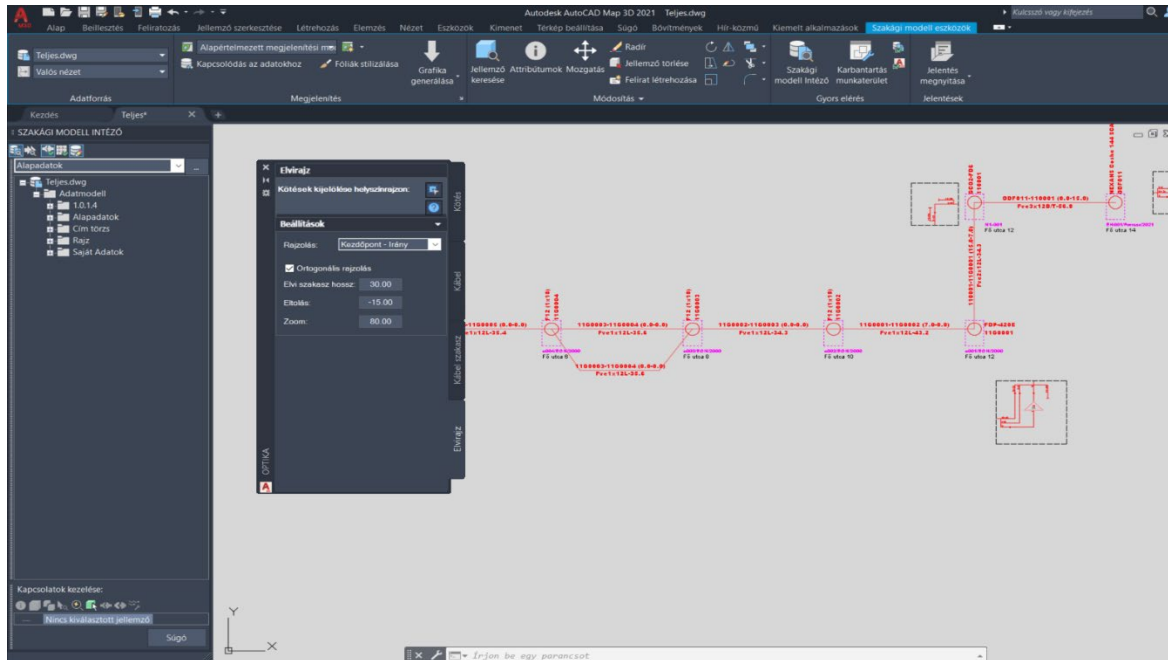
Az Elvi rajz paletta **Beállítások** csoportjában a **Rajzolás** legördülő listánál kiválasztható, hogy kezdőpont vagy végpont kerüljön megrajzolásra. Aktiválható az **Ortogonalis rajzolás** funkció, megadható az **Elvi szakasz hossz**, valamint az **Eltolás** és a **Zoom** mértéke.



110. ábra: Elvi rajz paletta

11.5.2. Kezdőpont - irány szerinti rajzolás

A **Kötések kijelölése helyszínrajzon** funkció elindítása után a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki azon kötéseket, amelyekről elvi rajzot szeretne készíteni. Ezt követően be lehet állítani az elvi szakasz hosszát, az eltolást és a zoomot, illetve az ortogonalis rajzolást. A kijelölés után gombot ütve, a szoftver megkéri, hogy a felhasználó adja meg az első kötés beillesztési pontját.

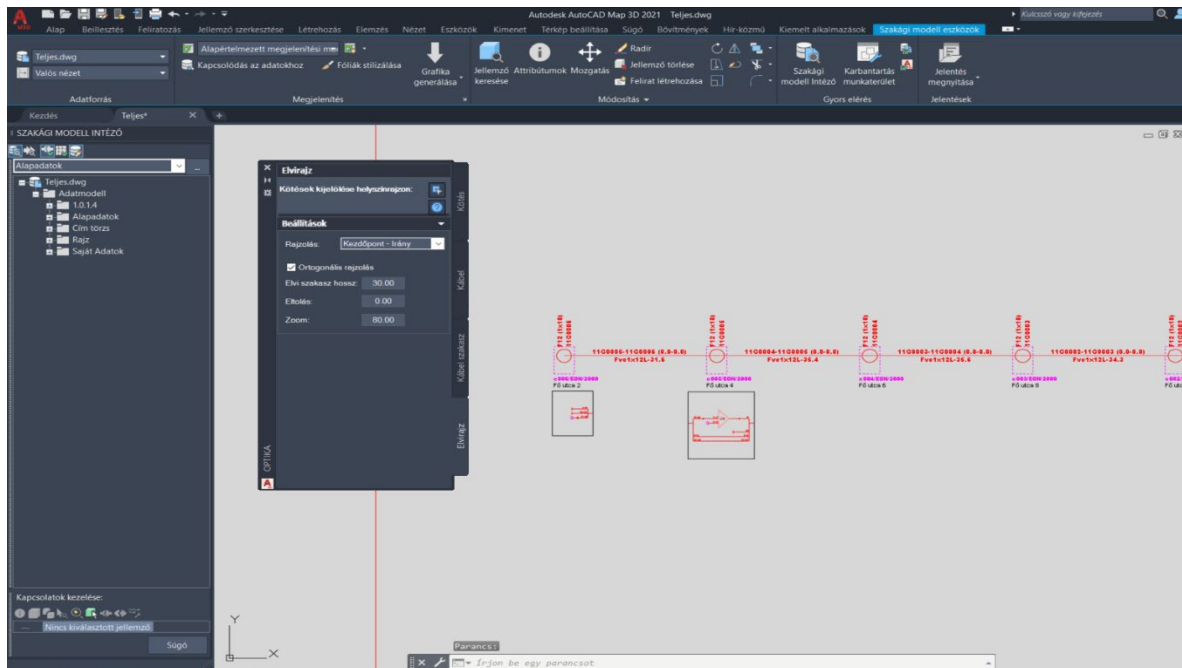


111. ábra: Elvi rajz elhelyezése

Ezután a szoftver halványan megjeleníti a következő kötést és megkérdezi, hogy mi legyen a második kötés helye. **Enter** gombbal a javaslatot elfogadhatja a felhasználó, ha ettől eltérően szeretne eljárni, akkor az általa választott irányba klikkelhet tovább. A szoftver ezek után abba az irányba elkezd lepakolni a kötéseket és kábelszakaszokat. Az irány megadásával automatikusan ortogonális rajz jön létre, amennyiben az engedélyezve van. A Rajzolás legördülő listából kiválasztható az, hogy kezdőpont vagy végpont kerüljön megrajzolásra. Elágazáshoz érve, egy meglévő kötés kiválasztásánál az induláshoz hasonlóan felajánl egy irányt és megkérdezi annak helyességét.

11.5.3. Rajzolás - végpont kiválasztása

Lehetőség van rajzolásra végpont megadásával. Ilyenkor a program a két pont közötti szakaszok hosszát automatikusan számolja a megadott végpontok közötti távolságból. Ezt a program egy figyelmeztető üzenettel jelzi a felhasználónak. Lehetőség van két kötési pont közötti szakasz megrajolására, eltolással.



112. ábra: Rajzolás végpont megadásával

Ehhez a palettán meg kell adni az eltolás mértékét. Negatív érték megadásával változtatható az eltolás iránya. A köztes kötések nem kerülnek vizsgálatra.

11.5.4. Elvi rajz paletta funkció

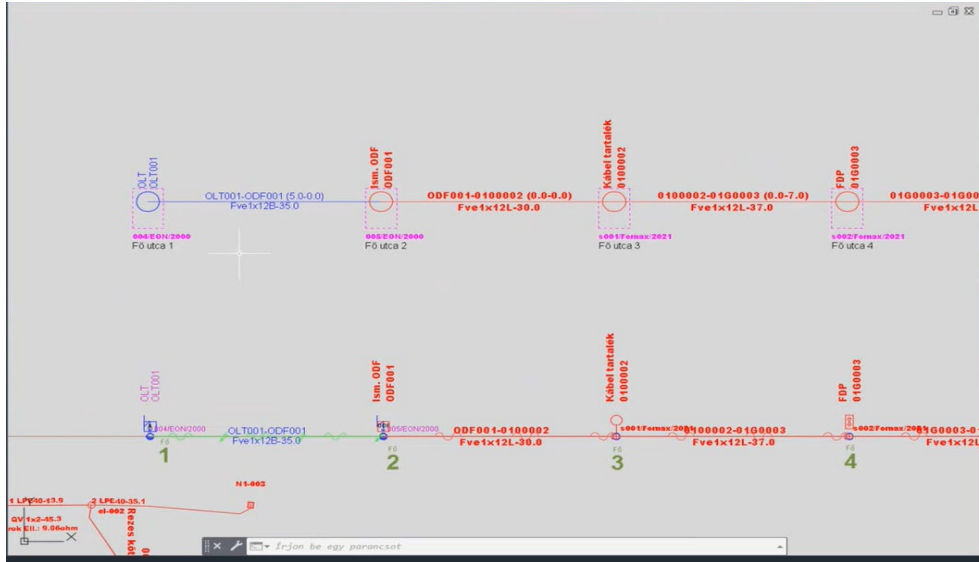
A felhasználó az Elvi rajz palettán az alábbi funkciót érheti el:



Elvi rajz készítése



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.



113. ábra: Elvi rajz, befogadó objektumokkal

Az elvi rajzon a befogadó objektumok is megjelennek szaggatott vonallal. A szaggatott vonal mellett megjelenik az objektum azonosítója, valamint a befogadó objektumhoz tartozó cím.

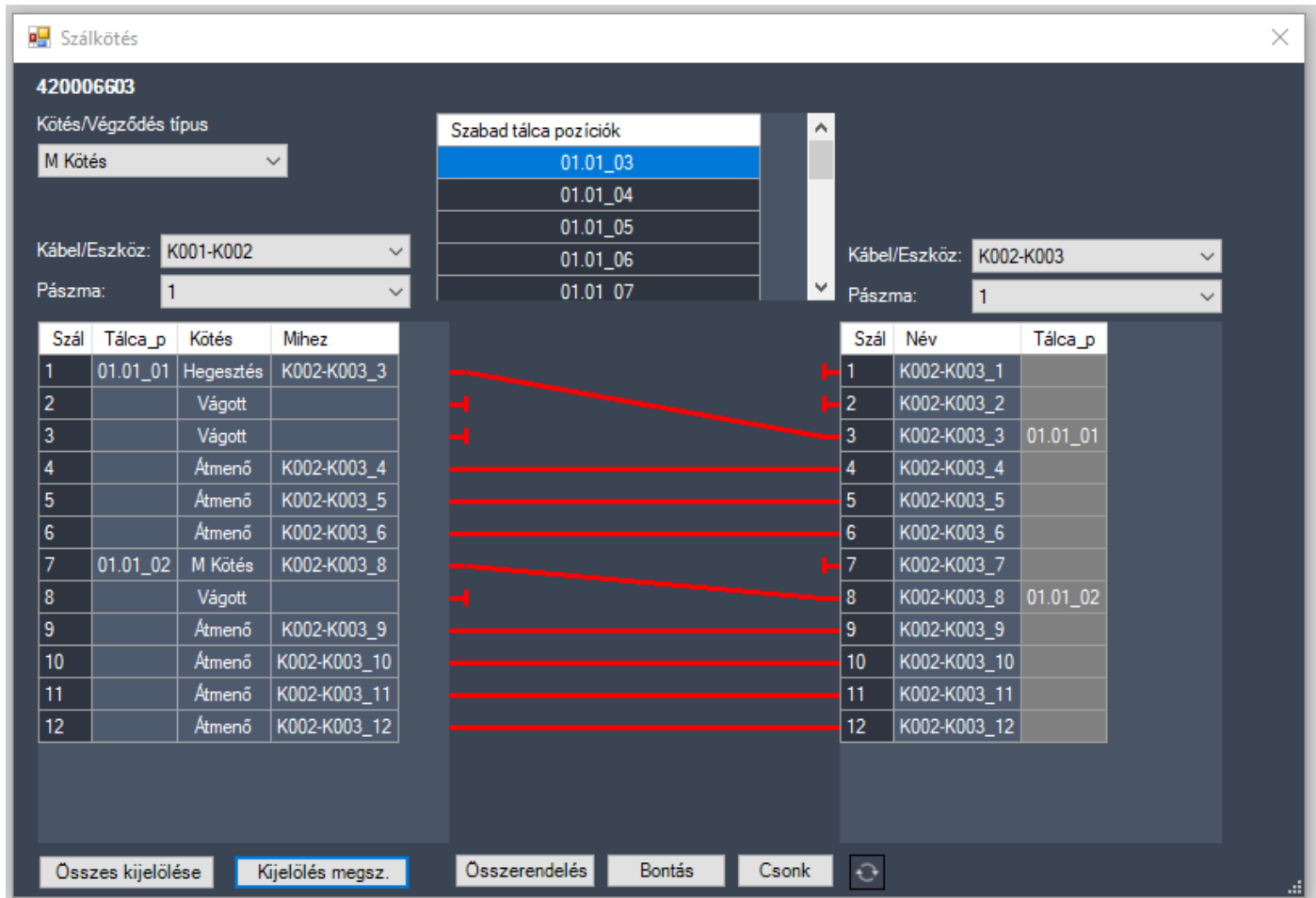
A kábeleknél az elvi rajzon megjelennek zárójelben a tartalék értékek is (elejes, vége).

Lehetőség van [szálkiosztás készítésre](#) is.

11.6. Szálkötés panel

A Szálkötés panel megjelenítéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Szál összerendelés** utasítására kell kattintania, majd kiválasztania a két optikai kötést. Ezt követően megjelenik a Szálkötés panel. A [HKSZALKOTES](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szálkötés panel.

A szálkötés panel minden esetben az adott szálkötésen megtalálható eszközöket és kábeleket jeleníti meg. Az éppen módosítani kívánt két kábelvégződést, vagy eszközt a bal- és a jobb oldalon lévő legördülő listából választhatja ki a tervező, amely alatt több pászma esetén pászmaszűrést is végezhet.



114. ábra: Szálkötés panel

A rendszer lehetőséget ad a jobb- és a bal oldalon ugyanannak a kábelnek/eszköznek a kiválasztására is. A bal oldalon található a kiindulási kábel, a jobb oldalon pedig az ahhoz kötendő – vagy módosítás esetén kötött – kábel.

Megjegyzés: Ha a felhasználó törli az optikai kötést, vagy a kábel szakaszt az a szálkötésekre nincsen hatással. Kötés vagy kábel szakasz törlése esetén a szál összerendeléseket újra meg kell csinálnia a tervezőnek.

ESZTER automatikusan kitölti a szálkötéseket.

11.7. Szálkötés rajz készítés

A szálkötés rajz az NMHH által megadott jelkulcskészlet szerint a modell térbe készül. Parancssoron a [HKSZALKOTESRAJZ](#) utasítás kiadásával érhető el, vagy az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Szálkötésirajz** utasítására kattintva.

A szálkötés rajz készítéséhez a felhasználónak minden esetben az elvi rajzból kell kiindulnia, kijelölve azon a megjelenítendő kötések. A kötésekhez a program kigyűjti a kábel szakasz információit. Többek között annak típusát (ami lehet kábel, Splitter vagy kifejtés), nevét, a kábel pozícióját a kötéshez képest (például bal, jobb, felső), valamint, hogy melyik szálvég melyik kábelhez tartozik, milyen kötés típussal rendelkezik, melyik oldalba köt bele, splitter csatlakozik-e a végponthoz, és hogy a splitter mennyi soros (amennyiben splitter típusú a kötés). Ezen információkat felhasználva az ESZTER automatikusan megrajzolja a szálkötés rajzot.

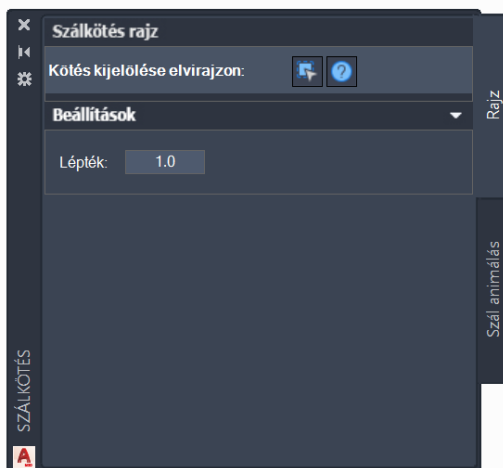
A panelen elérhető utasítások:



Kötés objektum kiválasztása: Elvi rajzon a felhasználónak ki kell jelölnie a kötést, amely alapján létrehozható a szálkötési rajz.



Súgó: Offline Súgó vonatkozó tartalmának megnyitása.



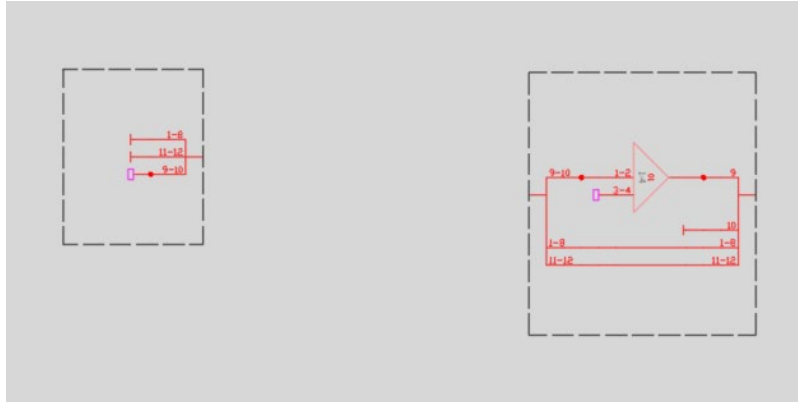
115. ábra: Szálkötés rajz panel

A szálkötés rajz készítés menete:

- 1 Indítás után a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki az elvi rajzon azokat a kötések, amelyekről szálkiosztás rajzot kíván készíteni.
- 2 A kijelölés után egy **Enter** gombot kell ütnie, amelyet követően beállíthatja a szálkötés szakasz hosszát, az eltolást, valamint a nagyítás mértékét.
- 3 Ezek után amennyiben minden kijelölt kötés szálkötése megvan, a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki az első kötés beillesztési pontját.
- 4 Amint ezt megtette, ESZTER automatikusan legenerálja a szálkötés rajzot az [elvi rajzzal](#) megegyező elrendezésben.

- 5 Amennyiben valamelyik kijelölt kötéshez nem tartozott szálkötés, akkor nem kérdez lerakási helyet, hanem hibaüzenetet ad, megadva mely kötés nem megfelelő.

A szálkötési rajz tetszőleges pontra elhelyezhető és az elhelyezést követően tetszőlegesen elmozdítható a helyszínrajzon.



116. ábra: Szálkötés rajz minta

Mivel az ESZTER a szálkötési rajz készítéséhez egy, az AutoCAD rendszerképében lévő segédprogramot használ, emiatt a tervfájlnek olyan mappában kell elhelyezkednie, amely felett a felhasználónak rendszergazdai - írási és olvasási - joga van.

11.8. Szál animálás

A szál animálás parancssoron keresztül a [HKSZALKOTESANIMAL](#) utasítás kiadásával érhető el, vagy az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Optika** panel **Szálkötésirajz** utasítására, majd a megjelenő panelen a **Szál animálás** fülre kattintva.

A szál animálás paletta segítségével vizuálisan kiemelhetők az egy kötéshez tartozó szálak. Szál animálás csak akkor lehetséges, ha a tervező a szálkötéseket már létrehozta az adott kötésnél. Szálkötés nélkül nem lehetséges a szál animálás.

A palettán elérhető utasítások:



Kötés kiválasztása: A felhasználó kiválaszthatja azt a kötését, amelynek a szálait kívánja megjeleníteni.



Kijelölés megszüntetése: Korábbi kijelölés figyelmen kívül hagyása.



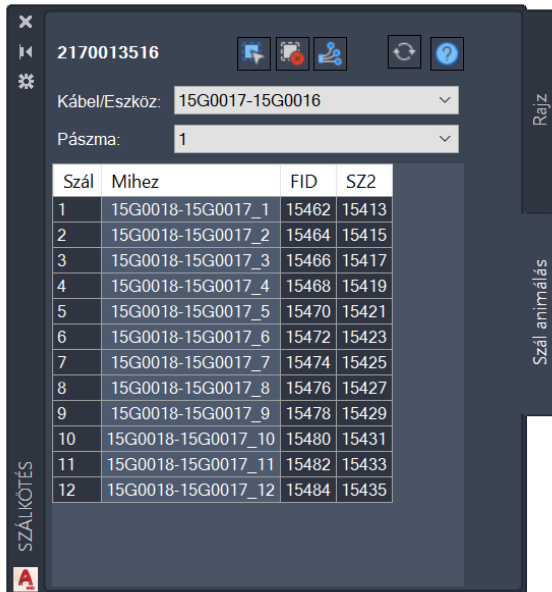
Kiválasztott szál megjelenítése: Kiemeli vizuálisan a választott szálát.



Grafika frissítése: Paletta változások esetén újrarajzolja a palettát.



Súgó: Offline Súgó vonatkozó tartalmának megnyitása.



117. ábra: Száll animálás paletta

Az automatikus rajzolás jelölőnégyzetet kiválasztva a program automatikusan kirajzolja az éppen aktív szálat.

11.9. Optika parancsok

11.9.1. HKOPTIKAKOTES

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Optika** palettacsoportot, majd az [Optikai kötés](#) palettát teszi aktívvá.

Nyitott **Optika** palettacsoport esetén **Optikai kötés** palettára váltás.

11.9.2. HKOPTIKAKABEL

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Optika** palettacsoportot, majd a [Kábel palettát](#) teszi aktívvá.

Nyitott **Optika** palettacsoport esetén **Kábel** palettára váltás.

11.9.3. HKOPTIKAKABELSZAKASZ

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Optika** palettacsoportot, majd az [Optika kábelszakasz](#) palettát teszi aktívvá.

Nyitott **Optika** palettacsoport esetén **Optika kábelszakasz** palettára váltás.

11.9.4. HKELVI

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Optika** palettacsoportot, majd az [Elvi rajz palettát](#) teszi aktívvá.

Nyitott **Optika** palettacsoport esetén **Elvi rajz** palettára váltás.

11.9.5. HKSZALAP

Az utasítás hatására ESZTER az optikai szálakat alaphelyzetbe állítja. Az azonos kötésben lévő egy kábelhez tartozó szálvégeket átmenő státuszba, a kötésnél végződő szálvégeket vágott státuszba állítja. Érdeemes az utasítást még a [szálkötés](#) megkezdése előtt elvégezni.

11.9.6. HKSZALKOTES

Optikai szálkötés készítése.

11.9.7. HKSZALKOTESRAJZ

Optikai szálkötés rajz készítése. Mivel az ESZTER a szálkötés rajt készítéséhez egy, az AutoCAD rendszermappájában lévő segédprogramot használ, emiatt a szálkiosztási rajt készítéséhez a Windowson belül rendszergazdai jogosultsággal kell elindítani az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramot.

11.9.8. HKSZALKOTESANIMAL

Optikai szálkötés animálás készítése.

11.9.9. HKOPMOD

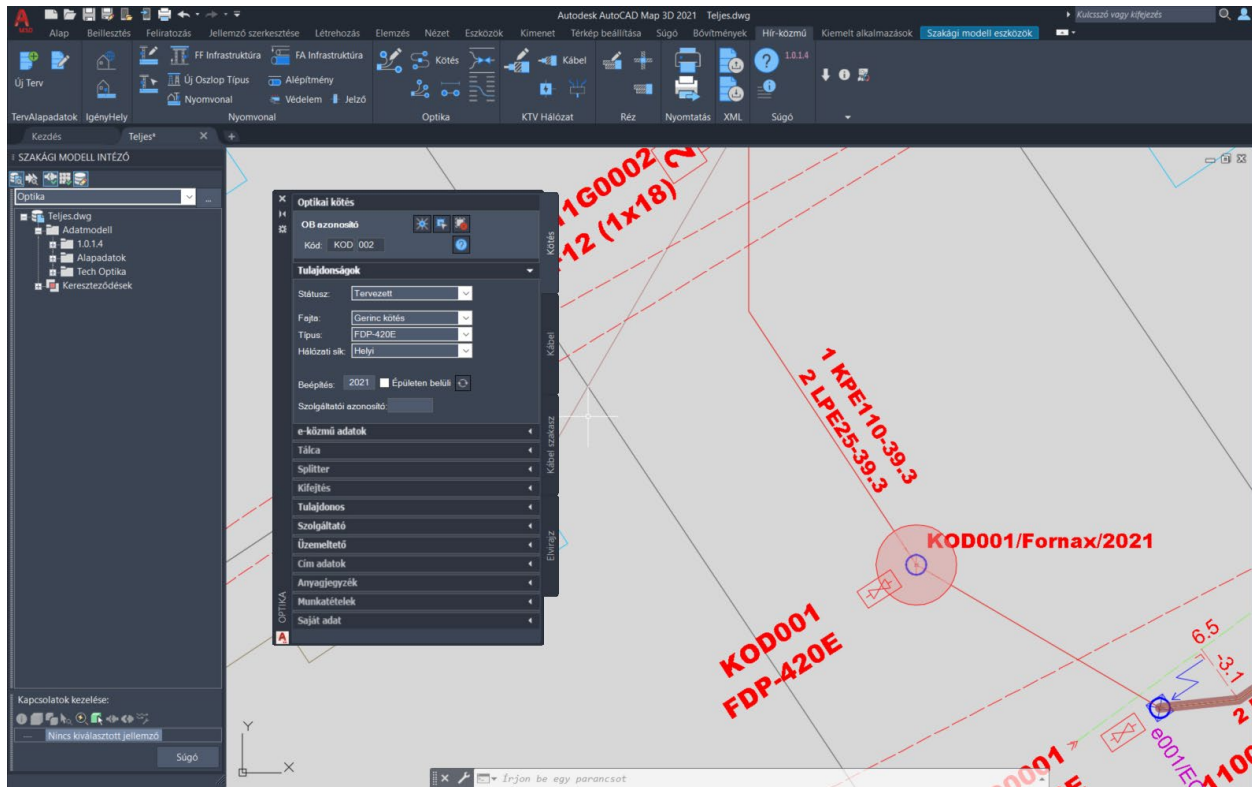
Optika objektum kijelölése.

11.10. Optika funkciók

11.10.1. Optikai kötés elhelyezése palettáról

A Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optika** utasítására kattintva érhető el az **Optika** palettacsoport, ahol a **Kötés** fülön megtalálható **Kötés elhelyezése** utasítással a kiválasztott státuszú, fajtájú és típusú csomóponti kötés objektumot lehet elhelyezni a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonal csomóponti objektumon, a megadott orientációval.

- 1 A művelethez elsőként az Optika palettacsoport [Optikai kötés palettáján](#) meg kell adni a kötés tulajdonságait, (státuszát, fajtáját, típusát és a hálózati síkját), illetve opcionálisan megadható annak kódja.
- 2 Megadható első lehelyezéskor, hogy Épületen belüli kötésről van-e szó (egy már lerakott kötésnél ez az érték nem módosítható).
- 3 Opcionálisan megadható a Tálca, a Splitter, a Kifejtés értéke.
- 4 Illetve az úrlapon megadható a kötés tulajdonosa, szolgáltatója és üzemeltetője, cím adata is, valamint opcionálisan anyagjegyzék, munkatétel, saját adat rendelhető ahhoz (lásd bővebben az [Optikai kötés palettánál](#)).
- 5 Az optikai kötés funkciócsoportban megtalálható **Kötés elhelyezése** gombra kattintás után megadható az a föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elem, amelyen a felhasználó a kötést el kívánja helyezni.
- 6 Kattintás után a kötés elhelyezésre kerül.



118. ábra: Kötés elhelyezése

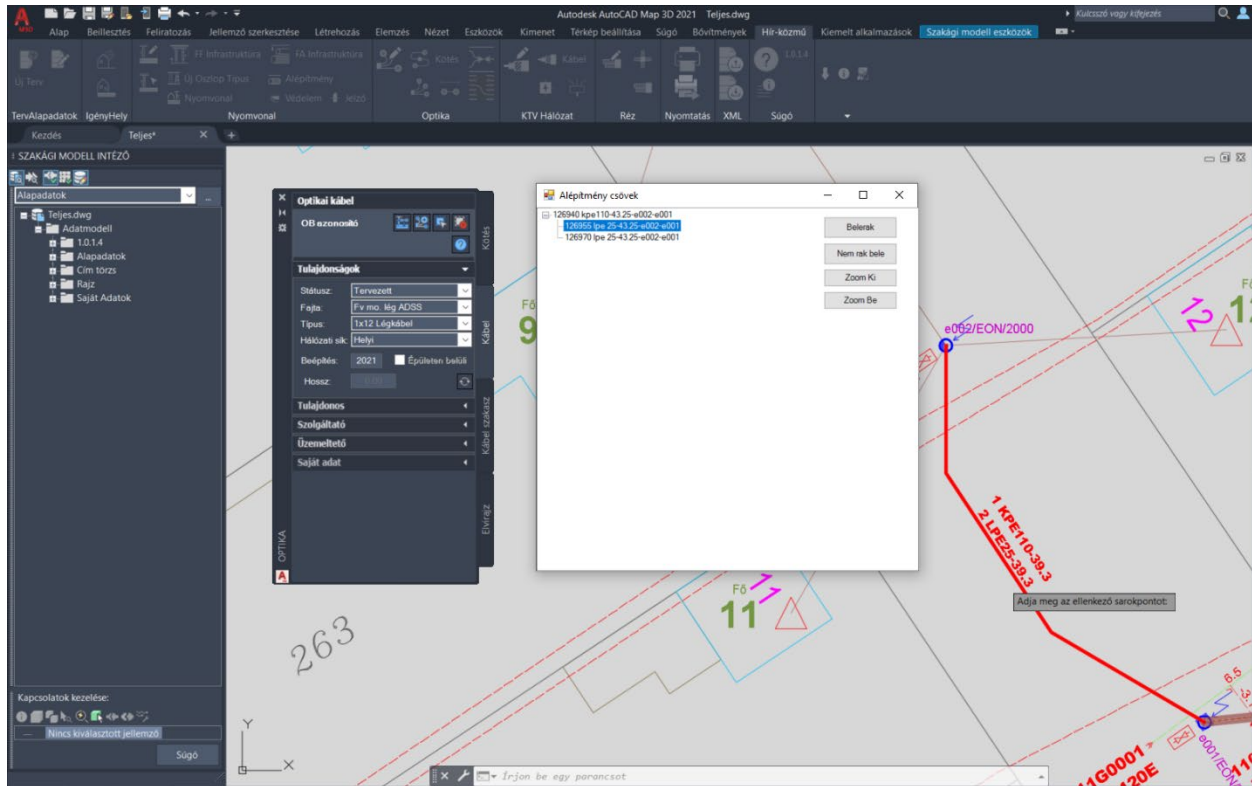
11.10.2. Optikai kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba

A Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optika** utasítására kattintva érhető el az **Optika** palettacsoport, ahol a **Kábel** fülön megtalálható **Elhelyezés közvetlenül nyomvonalba** utasítással helyezhetők el az optikai kábelek közvetlenül nyomvonalba.

- 1 A művelethez elsőként az Optika palettacsoport [Optikai kábel palettáján](#) meg kell adni a kábel tulajdonságait, (státuszát, fajtáját, típusát és a hálózati síkját).
- 2 Az űrlapon megadható az infrastruktúra tulajdonosa, szolgáltatója és üzemeltetője is.
- 3 Az optikai kábel funkciócsoportban megtalálható **Elhelyezés közvetlenül nyomvonalba** gombbal helyezhető el az egyben húzandó optikai kábel közvetlenül földbe fektetve.
- 4 Ha a felhasználó rákattint az ikonokra, a program kéri, hogy válasszon ki egy nyomvonal objektumot az optikai kábelhez. Ekkor a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyeken a kábelt el szeretné helyezni
- 5 Egy nyomvonalra kattintva elhelyezhető az optikai kábel. Ekkor az ESZTER létrehozza az adott nyomvonal(ak)on az objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.
- 6 A művelet tetszés szerint megismételhető.
- 7 Az **Enter** gomb megnyomásával a művelet véglegesíthető, vagy új kijelölés indítható

11.10.3. Optikai kábel elhelyezése nyomvonalba

Az előző művelethez hasonló, ám ezen esetben aléptítmények esetén a felhasználó választhatja ki, hogy mely csőbe szeretné az optikai kábelt elhelyezni. A vonatkozó funkció a Hír-Közmű lap **Optika** panel **Optika** utasítására kattintva megjelenő **Optika** palettacsoporton belül a **Kábel** fülön érhető el **Elhelyezés** elnevezéssel.



119. ábra: Optikai kábel elhelyezése nyomvonalba

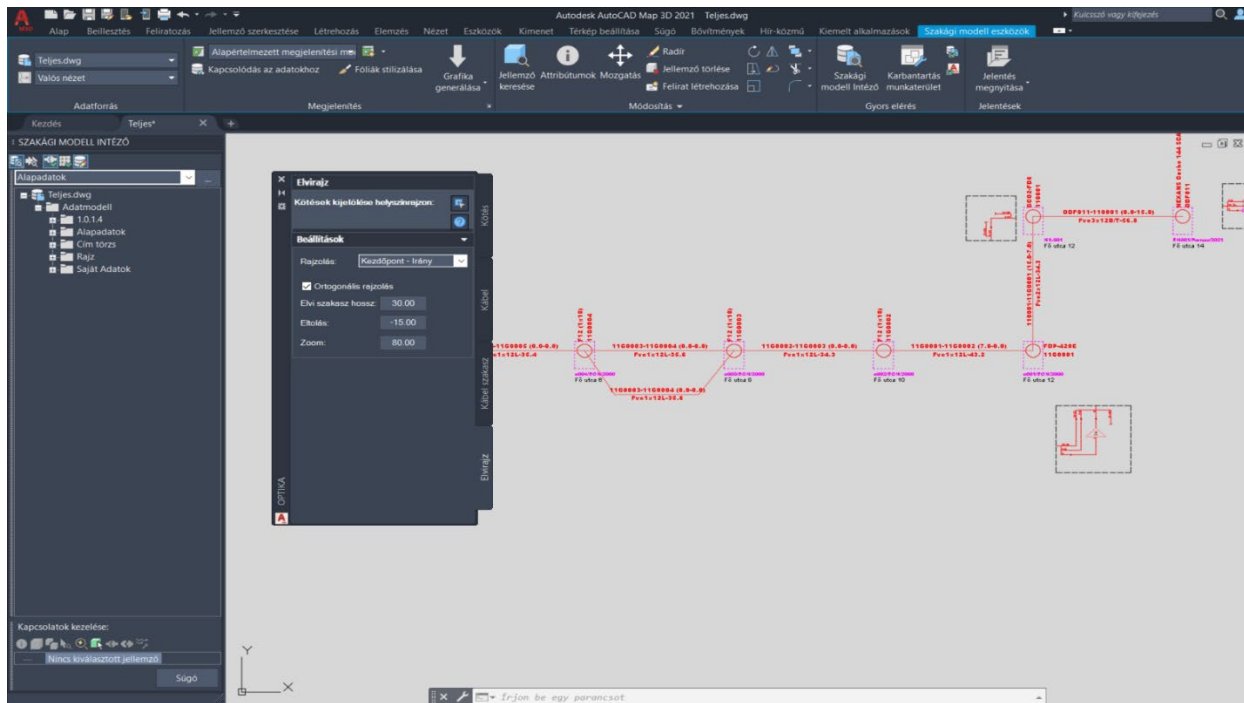
- 1 A művelethez elsőként az Optika palettacsoport [Optikai kábel palettáján](#) meg kell adni a kábel tulajdonságait, (státuszát, fajtáját, típusát és a hálózati síkját).
- 2 Az űrlapon megadható az infrastruktúra tulajdonosa, szolgáltatója és üzemeltetője is.
- 3 Az optikai kábel funkciócsoportban megtalálható **Elhelyezés** gombbal helyezhető el az egyben húzandó optikai kábel.
- 4 A felhasználónak ki kell választania egy nyomvonal objektumot az optikai kábel elhelyezéséhez.
- 5 Ha egy nyomvonal objektumra kattintva több aléptítmény cső található meg, a program megjeleníti az **Aléptítmény csövek** panelt (lásd fentebb), ahol kiválasztható az a cső, amelybe a felhasználó optikai kábelt kíván fektetni.

- 6 Az **Aléptítmény csövek** panelen kiválasztott csövet a program vizuálisan is kiemeli (lásd fentebb), hogy megkönnyítse a tervező dolgát. A **Belerak** gombbal elhelyezhető a kábel. A **Zoom ki** és **Zoom be** gombokkal pedig kicsinyíteni, illetve nagyítani lehet a térképen.
- 7 A 4-6. lépés tetszés szerint megismételhető, ameddig a kábel elhelyezése szükséges. Légekábel esetén az elhelyezés automatikus. A **Nem rak bele** gomb hatására a program automatikusan a földre fekteti az optikai kábelt.
- 8 Az **Enter** gomb megnyomásával a művelet véglegesíthető, vagy új kijelölés indítható.

11.10.4. Elvi rajz készítés

Az elvi és a szálkiosztási rajz az NMHH által megadott jelkulcskészlet szerint a modell térbe készül. Elvi rajz az **Optika** palettacsoporton belül megtalálható **Elvi rajz** fülön keresztül készíthető. A HKELVI parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető az Elvi rajz paletta

- 1 Az Elvi rajz paletta felső sorában lévő **Kötések kijelölése helyszínrajzon** melletti ikonra kell kattintania a felhasználónak.
- 2 Indítás után a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki az első és a második optikai kötést, amelyekről elvi rajzot szeretne készíteni.
- 3 Az Elvi rajz palettán megadható az elvi szakasz hossza, az eltolás, valamint a zoom mértéke, illetve aktiválható az Ortogonális rajzolás, valamint egy legördülő listából a rajzolás iránya (Irány és Végpont).
Kezdőpont - Irány választáskor a felhasználónak meg kell adnia egy kezdőpontot, majd az irányt, hogy melyik irányba kívánja rajzolni. Ez esetben a legközelebbi síkot választja ki a program.
Kezdőpont - Végpont választás esetén a felhasználó a kezdőpontot és a végpontot adja meg, amelyet követően a program automatikusan beállítja az elvi szakasz hosszát.
- 4 Ezt követően meg kell adni az elvi szakasz kezdőpontját, valamint annak irányát. Az ortogonális rajz engedélyezésével a program ortogonális rajzot hoz létre.
- 5 Két új kötés kijelölésekor a program automatikusan az érintett kötéshez ugrik az elvi rajzban.



120. ábra: Elvi rajz készítés

Lehetőség van úgynevezett visszafelé rajzolásra. Ilyenkor a kötési pontok kijelölése fordítva történik. Ezt a program egy figyelmeztető üzenettel jelzi a felhasználónak. Lehetőség van két kötési pont közötti szakasz megrajzolására, eltolással. Ehhez a palettán meg kell adni az eltolás mértékét. Negatív érték megadásával változtatható az eltolás iránya. A köztes kötések nem kerülnek vizsgálatra.

Már létrejött elvi rajz esetén, ha a felhasználó kitöröl egy objektumot, akkor az az elvi rajzon is törlődik az adott objektum - a hozzá kapcsolódó objektumok viszont nem.

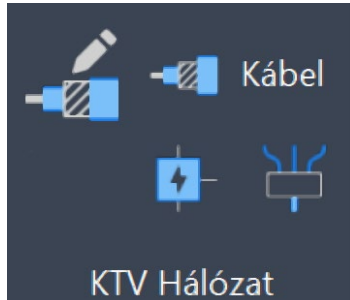
11.10.5. Szálkiosztási rajz készítés

A szálkiosztási rajz az NMHH által megadott jelkulcskészlet szerint a modell térbe készül.

- 1 Indítás után a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki az elvi rajzon azokat a kötéseket, amelyekről szálkiosztás rajzot kíván készíteni.
- 2 A kijelölés után egy **Enter** gombot kell ütnie, amelyet követően beállíthatja a szálkiosztási szakasz hosszát, az eltolást, valamint a nagyítás mértékét.
- 3 Ezek után amennyiben minden kijelölt kötés szálkötése megvan, a szoftver megkéri, hogy a felhasználó jelölje ki az első kötés beillesztési pontját.
- 4 Amint ezt megtette, ESZTER automatikusan legenerálja a szálkötési rajzot az [elvi rajzzal](#) megegyező elrendezésben.
- 5 Amennyiben valamelyik kijelölt kötéshez nem tartozott szálkötés, akkor nem kérdez lerakási helyet, hanem hibaüzenetet ad, megadva mely kötés nem megfelelő.

12. KTV hálózat panel

Kábel tévé (koax)kábelek, passzív és aktív csomópontok elhelyezésére szolgáló palettacsoport.



121. ábra: KTV hálózat panel

A KTV hálózat panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A KTV hálózat panelen megjelenő ikonok:



KTV alapadatok: A [KTV alapadatok](#) megadása.



KTV kábel létrehozása: [KTV kábel paletta](#) megnyitása.



KTV aktív elhelyezése: [KTV aktív paletta](#) megnyitása.



KTV passzív elhelyezése: [KTV passzív paletta](#) megnyitása.

12.1. A KTV hálózat palettacsoportba foglalt paletták:

- [KTV kábel paletta](#)
- [KTV passzív paletta](#)
- [KTV aktív paletta](#)

12.1.1. A panelhez tartozó parancsok:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKALAPKTV](#)
- [HKKTVKABEL](#)
- [HKKTVAKTIV](#)
- [HKKTVPASSZIV](#)

12.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- KTV kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba
- KTV kábel elhelyezése
- KTV kábel módosítása
- KTV kábel törlése

12.2. KTV kábel paletta

A **KTV** palettacsoport KTV kábel palettájával a felhasználó egy új KTV kábelt helyezhet el akár légben, akár alépítmény csőben, akár közvetlen földre fektetve, sőt a KTV kábel akár többféle infrastruktúra típuson is áthaladhat.

A [rész kábellel](#) megegyező működésű paletta, ahol a kábel paraméterek térnek csak el. Továbbá egy nagy elvi különbség, hogy a KTV kábelnek a számítások szempontjából nagyon fontos a jeliránya, melyet több nyomvonal kijelölése esetén a program automatikusan meghatároz, úgy, hogy az először kijelölt nyomvonal szakaszt tekinti a kábel elejének, amennyiben az elhelyezni kívánt kábel csak egy nyomvonalat érint, abban az esetben a felhasználónak meg kell adnia a kábel kezdő pontját (induló infrastruktúra elem kijelölésével). A kábel létrehozása szempontjából a paletta működése megegyezik a [rész kábellel](#) leírtakkal.

Új KTV kábel elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **KTV hálózat** panel **KTV kábel létrehozása** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik a **KTV** palettacsoport, ahol a **KTV kábel** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKKTVKABEL](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a KTV kábel paletta.

Megjegyzés: A KTV kábel paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A KTV kábel nem EHO Objektum. A tervezési objektum a teljes egyben húzandó kábel.

Az esemény gomb megnyomásával nem kell megrajzolni a geometriát, hanem ki kell választani azon nyomvonalakat, amelyeken keresztül halad a kábel. Módosítása más palettákhoz képest annyi eltérést

mutat, hogy mivel egy kábel módosítása az összes hozzá tartozó kábel szakaszra kihat, erről a program figyelmeztető üzenetet ad a tervezőnek és megerősítést kér a módosítás végrehajtására.

A megjelenő KTV kábel paletta felső részén látható az éppen kijelölt KTV kábel elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, az automatikus csatolás jelölőnégyzet, valamint a funkciók ikonjai.



Automatikus csatolás: Egy kimenet esetén a tervezői program automatikusan az adott kimenethez csatolja az objektumot.

Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Kijelölt KTV kábel esetén lehetőség van annak értékeinek a módosítására, ahol kiválasztható a bemenet és a kimenet értéke. A program segédfeliratban megjeleníti a kábel végi elvi kicsatolási értéket, ahol az első szám az előre irányuló felső frekvencia, a második szám az előre irányuló alsó frekvencia számított elvi kicsatolási értéke. Ezen adat tudatában a felhasználó elhelyezheti a KTV passzív objektumokat a kábel végén.

Megjegyzés: KTV kábel esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez. Ha változik az ahhoz kapcsolt kezdő- vagy végpont, a segédprogram automatikusan módosítja a KTV kábel kódját is.

12.2.1. KTV kábel tulajdonságok

A KTV kábel paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a kábel Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

122. ábra: KTV kábel paletta

A Tulajdonságokon belül kötelezően megadandó érték a KTV kábel típusa és a Hálózati sík, amelyeket a felhasználó egy legördülő listából választhat ki. A típus és a hálózati sík értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is.

A **Tartalék eleje**, a **Tartalék vége** és a **Tartalék egyéb** mértékben megjelenített értékei nem módosíthatók, azokat a kábel szakasz a kábeltől, kötéstől, vagy a [Tervalapadatoknál](#) megadottak szerint automatikusan számítja a program a **Kábel hossz** méterben számolt értékhez hasonlóan. A kábel hossz esetén a tervezői

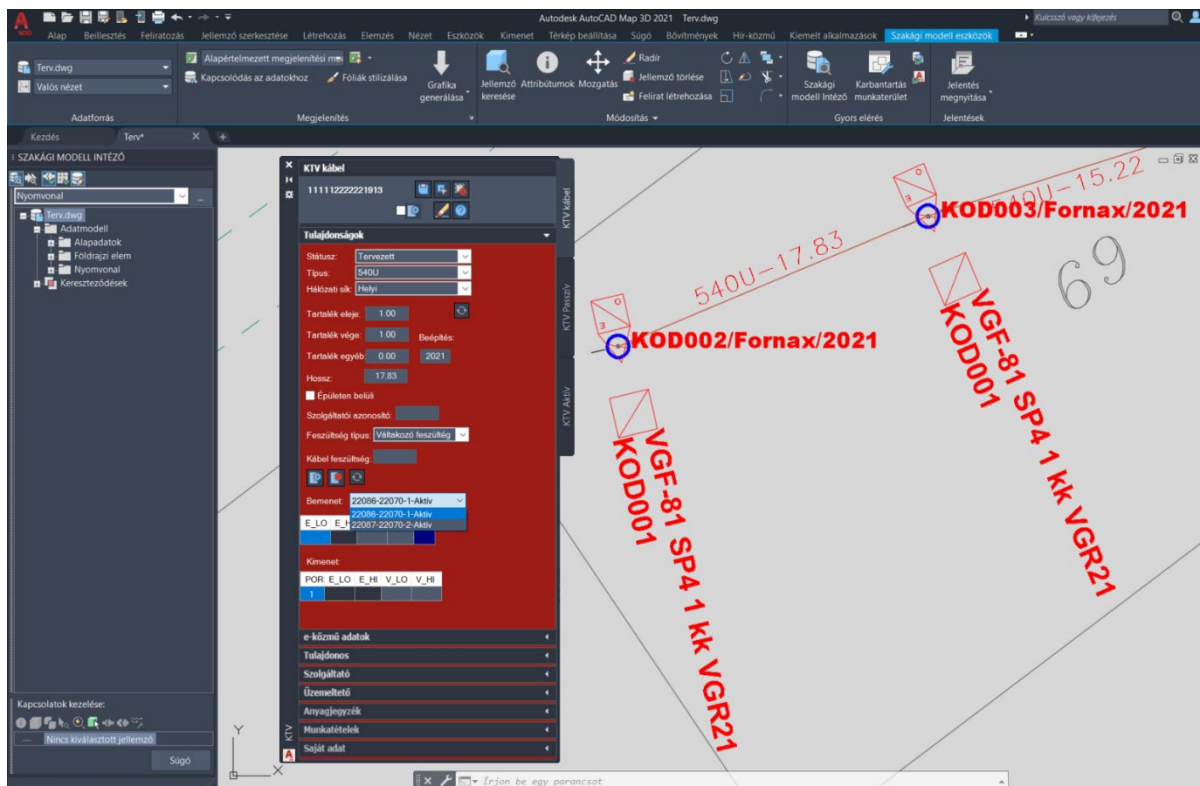
program a nyomvonalhossz értékét megszorozza a KTV alapadatoknál megadott belógás/hullámosság százalékos értékével, majd az eredményt hozzáadja a nyomvonal hosszához a tartalék eleje, vége és egyéb értékekkel együtt.

A kapott kábel hossz értékből a program automatikusan számítja a kábel csillapítás értékeit a KTV kábel típus úrlapon definiált - száz méterre vonatkozó - csillapítás paraméterekkel (a kábel hosszát osztva százal, majd megszorozva azt a paraméter értékével). Azaz például, ha a kábel hossza 32,9 méter, a KTV kábel típusnál pedig a VLO értéke 0,52, akkor az adott kábel VLO értéke a $32,9/100 \cdot 0,52$ képletből lesz számolva. Az ELO, a VLO, AZ EHI, és a VHI mellett a melegér, a köpeny és az aggregált ellenállás értékét is az előbbi képlet alapján számítja ESZTER.

A számított értékek tervező által módosíthatók, felülírhatók. Ha a kábel bármely értéke változik, ESZTER az abból származtatott értékeket automatikusan újraszámolja.

Az **Épületen belüli** jelölőnégyzet bepipálásával rögzíthető, hogy épületen belüli kábelről van szó, Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

Megadható még a **Szolgáltatói azonosító**, a **Feszültség típusa** (váltakozó vagy egyenfeszültség), illetve a **Kábel feszültség** értéke.



123. ábra: KTV kábel: bemenet és kimenet megadása

KTV kábel módosítása, szerkesztése esetén a Tulajdonságok fül háttére pirosra vált, jelezve, hogy egy objektum módosítását végzi a felhasználó. Ezen esetben lehetőség van a Bement és a Kimenet érték megadására, ahol azon csatlakozási pontok jelennek meg, amelyek ugyanazon az infrastruktúrán (legyen az föld feletti, vagy föld alatti) helyezkednek el, ahol a kábel eleje vagy vége található, és amelyek még nincsenek semmihez sem csatolva.

Ha a kábel elhelyezésekor aktiválva volt az **Automatikus csatolás**, és csak egy kimenet van, akkor a program automatikusan elvégzi a csatolást. Csatolást követően megjelennek a bemeneti és kimeneti jelszint értékek, valamint a program kiszámolja a kábel hosszát.

A Bement és kimenet alatt megjelenő értékek:

- **E_LO**: előre irány alsó frekvenciaértéke
- **E_HI**: előre irány felső frekvenciaértéke
- **V_LO**: visszirány alsó frekvenciaértéke
- **V_HI**: visszirány felső frekvenciaértéke
- **FID**: belső egyedi azonosító
- **PORT**: a port csatlakozás sorszáma

A Tulajdonságok fülön megjelenő funkciógombok:



Bemenet/Kimenet hozzáadás: A gombbal a kijelölt objektum hozzárendelhető a kábelhez.



Bemenet/Kimenet törlés: A gombbal a kijelölt objektum eltávolítható a kábelről.



Lista frissítése: kikényszeríti a fülön megtalálható értékek frissítését.

12.2.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben..

12.2.3. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

12.2.4. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

12.2.5. Munkatételek







Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

12.2.6. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

12.2.7. KTV kábel funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak a KTV passzív funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:

-  **Koax kábel létrehozás csak nyomvonalon:** A KTV kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyeken a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a fülükön beállított adatokkal. Alépitmény csőnél a KTV kábel közvetlen földbe fektetett kábelt hoz létre.
-  **Koax kábel létrehozás:** Az előző funkcióhoz hasonló. Alépitmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy a KTV kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.
-  **Koax kábel kiválasztása:** Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van KTV kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.
Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.
-  **Kiválasztás megszüntetése:** Megszünteti a kiválasztást.
-  **Objektum törlése:** A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.
-  **Súgó:**
Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás

tervfájlt eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

Elhelyezés esetén a tervezői program a felhasználó által megadott helyen (ami lehet föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elem) és elforgatási szöggel elhelyezi a KTV kábel objektum helyszínrajzi és elvi rajzát.

A KTV kábel palettáról indítható műveletek:

- KTV kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba
- KTV kábel elhelyezése
- KTV kábel módosítása
- KTV kábel törlése

KTV kábel objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

12.3. KTV passzív paletta

A **KTV** palettacsoport KTV passzív palettájával a felhasználó KTV passzív berendezéseket, csomópontokat helyezhet el, illetve módosíthatja azokat. A működése majdnem teljes egészében megegyezik a [réz csomópont](#) elhelyezésével, annyi különbséggel, hogy a Bemenet legördülő menüben a felhasználónak ki kell választania, hogy melyik szabad porthoz akarja csatolni az eszköz bemenetét.

Új KTV passzív objektum elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **KTV hálózat** panel **KTV passzív elhelyezése** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik a **KTV** palettacsoport, ahol a **KTV passzív** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKKTVPASSZIV](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a KTV passzív paletta.

Megjegyzés: A KTV passzív paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

Elhelyezés esetén a segédprogram a felhasználó által megadott helyen (ami lehet föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elem) és elforgatási szöggel elhelyezi a KTV passzív objektum helyszínrajzi és elvi rajzát.

A megjelenő KTV passzív paletta felső részén látható az éppen kijelölt KTV passzív elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, az automatikus csatolás jelölőnégyzet, valamint a funkciók ikonjai.



Automatikus csatolás: Egy kimenet esetén a tervezői program automatikusan az adott kimenethez csatolja az objektumot.

Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Megjegyzés: KTV passzív esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez.

12.3.1. KTV passzív tulajdonságok

A KTV passzív paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a kábel Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás
- Meglévő saját adatszolgáltatás

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

124. ábra: KTV passzív paletta

A Tulajdonságokon belül kötelezően megadandó érték a KTV passzív **Fajta**, **Típus** és **Hálózati sík** értéke, amelyeket a felhasználó legördülő listákból választhat ki.

Kötelezően megadandó érték a KTV passzív típusának értékkészlete függ az objektum fajtájától. A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

A fülön elérhető funkció:



Típus lista frissítése: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is.

Az **Épületen belüli** jelölőnégyzet bepipálásával rögzíthető, hogy épületen belüli kábelről van szó. Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

Megadható a Szolgáltatói azonosító értéke is.

KTV passzív objektum módosítása, szerkesztése esetén a Tulajdonságok fül háttere pirosra vált, jelezve, hogy egy objektum módosítását végzi a felhasználó. Ezen esetben lehetőség van a Bemenet és a Kimenet érték megadására, ahol azon csatlakozási pontok jelennek meg, amelyek ugyanazon az infrastruktúrán (legyen az föld feletti, vagy föld alatti) helyezkednek el, ahol a passzív berendezés található, és amelyek még nincsenek semmihez sem csatlakozva.

Bemenetek csatlakozására akkor van lehetőség, ha a KTV passzív berendezéshez csatlakozik kábel, és az a megfelelő iránnyal van lehelyezve.

A Bemenet és kimenet alatt megjelenő értékek:

- **E_LO**: előre irány alsó frekvenciaértéke
- **E_HI**: előre irány felső frekvenciaértéke
- **V_LO**: visszirány alsó frekvenciaértéke
- **V_HI**: visszirány felső frekvenciaértéke
- **FID**: belső egyedi azonosító
- **PORT**: a port csatlakozás sorszáma

A Tulajdonságok fülön megjelenő funkciógombok:



Bemenet/Kimenet hozzáadás: A gombbal a kijelölt objektum hozzárendelhető a passzív berendezéshez.



Bemenet/Kimenet törlés: A gombbal a kijelölt objektum eltávolítható a passzív berendezésről.



Lista frissítése: A Kimenet és bemenet értékek frissítése.

A kiválasztás után jelennek meg a jelszintek a táblázatban. A rajzon a program külön fólián megjeleníti a KTV passzív objektum jelszintjeit (előre irány felső és alsó frekvenciáját, valamint alatta a visszirány felső és alsó frekvenciáját) a tervező számára.

Az elvi rajzjelek szabadon áthelyezhetők, forgathatók.

12.3.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.4.2](#) fejezetben.

12.3.3. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

12.3.4. Cím adatok

Lásd bővebben a [11.2.5](#) fejezetben. [11.2.5](#) fejezetben.

12.3.5. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

12.3.6. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

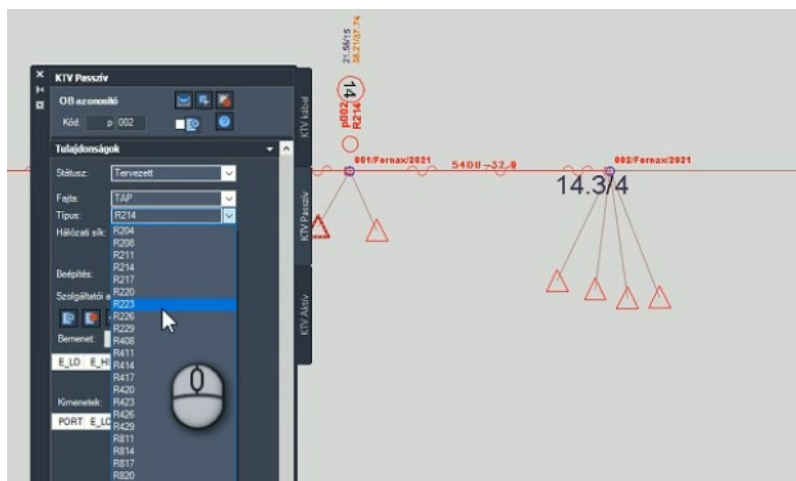
12.3.7. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

12.3.8. KTV passzív funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak a KTV passzív funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.



125. ábra: Segéd TAP érték megjelenítése

ESZTER tervezési segítségként segédszámot jelenít meg a kötéseknel. A kábel kimenetén lévő jelszintek, valamint az igényhely ellátások alapján a program megnézi, hogy a tervalapadatoknál definiált elvárt TAP min ELO, EHI, TAP max VLO és VHI paraméterekre mi lenne az elvi kicsatolási érték, amelyekből a legrosszabbat felajálja. Ha megfelelő az érték, a segédszám eltűnik, a TAP aktuális kimeneti szintjeit a tervező az elvi rajzon tekintheti meg (kékkel az előreirányú frekvenciákon, pirossal a visszirányú frekvenciákon lévő kicsatolási jelszinteket). Ha nincs lezárt port, az adott kötésnél egy piros csillag jelenik meg.

Megjegyzés: A [KTV alapadatoknál](#) megadott csillapítási értékeket (TAP min ELO, TAP min EHI, TAP max VLO és TAP max VHI) figyelni a program KTV passzív objektum esetében. Egy piros kör alakú jelölőt rak az adott objektumra abban az esetben, ha a mért értékek a beállított határértékek alapján nem megfelelőek (a VLO és VHI értékeknél nagyobb, vagy az EHI és ELO értékeknél kisebb az érték).

Elhelyezés esetén a program a felhasználó által megadott helyen és elforgatási szöggel elhelyezi a KTV passzív objektum helyszínrajzi és elvi rajzát.

A KTV passzív palettáról indítható műveletek:

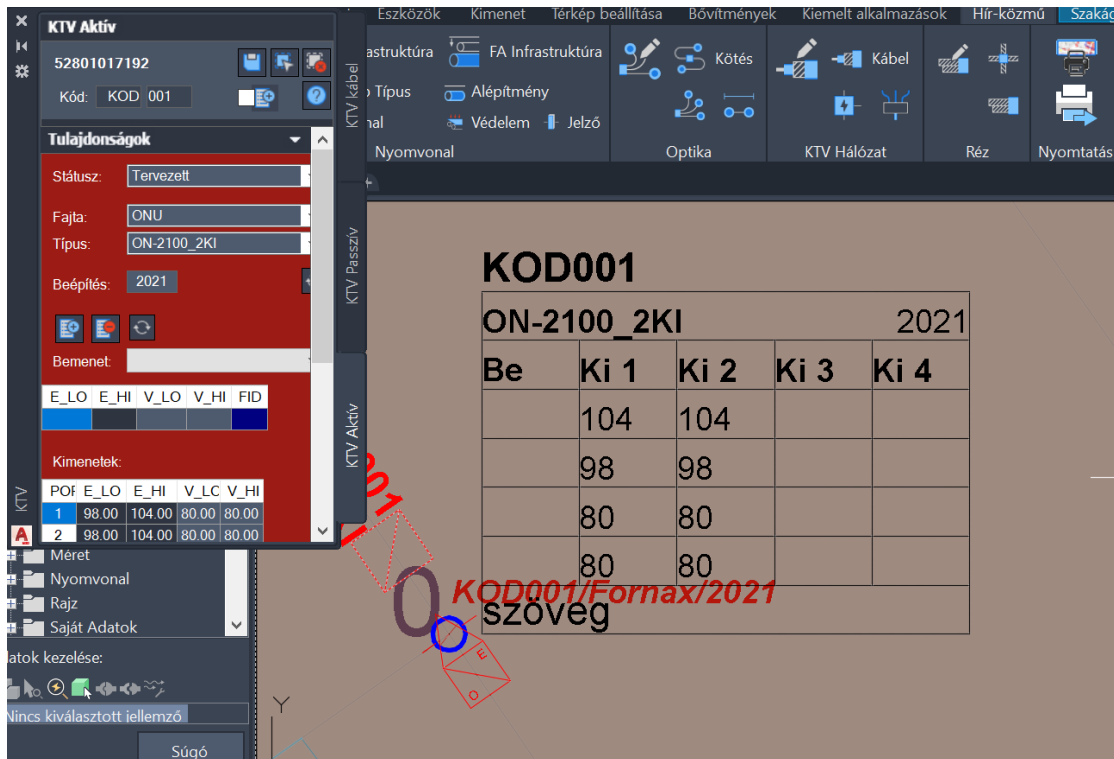
- KTV passzív berendezés elhelyezése
- KTV passzív berendezés módosítása
- KTV passzív berendezés törlése

KTV passzív objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

12.4. KTV aktív paletta

A **KTV** palettacsoport KTV aktív palettájával a felhasználó KTV aktív berendezéseket, csomópontokat helyezhet el, illetve módosíthatja azokat.

A [KTV passzív](#) palettával megegyező működésű. Ezen paletta segítségével helyezhető el ONU, erősítő és csatlakozás egy új vagy meglévő hálózatra. Elhelyezés esetén a program a felhasználó által megadott helyen (ami lehet föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra elem) és elforgatási szöggel elhelyezi a KTV aktív objektumot, amely mellett megjelenik a KTV aktív objektumhoz tartozó kimeneti jelszint táblázat.



126. ábra: KTV aktív kimeneti jelszint táblázat

A megjelenő kimeneti jelszint táblázatban megjelennek a jelszint kimeneti értékek, valamint a táblázat alján a KTV aktív objektumhoz rendelt címbjektum. Amennyiben a táblázat egy adott cellájához nincs megjeleníthető érték, ott a "Szöveg" felirat jelenik meg.

Egy már elhelyezett KTV aktív objektum esetén lehetőség van annak szerkesztésére, megadva annak bemenetét és kimeneteit.

Az elvi rajzjelek szabadon áthelyezhetők, forgathatók.

Új KTV aktív objektum elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **KTV hálózat** panel **KTV aktív elhelyezése** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik a **KTV** palettacsoport, ahol a **KTV aktív** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKKTVAKTIV](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a KTV aktív paletta.

Megjegyzés: A KTV aktív paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő KTV aktív paletta felső részén látható az éppen kijelölt KTV aktív elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, az automatikus csatolás jelölőnégyzet, valamint a funkciók ikonjai.



Automatikus csatolás: Egy kimenet esetén a tervezői program automatikusan az adott kimenethez csatolja az objektumot.

Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Megjegyzés: KTV aktív esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez.

12.4.1. KTV aktív tulajdonságok

A KTV aktív paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a kábel Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

127. ábra: KTV aktív paletta

A Tulajdonságokon belül kötelezően megadandó érték a KTV aktív berendezés **Fajta, Típus** és **Hálózati sík** értéke, amelyeket a felhasználó legördülő listákból választhat ki. A KTV aktív fajtájának lehetséges értékei:

- ONU
- Erősítő
- Csatlakozás

Kötelezően megadandó érték a KTV aktív típus is, amelynek értékkészlete függ az objektum fajtájától. A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is.

A fülön elérhető funkció:



Típus lista frissítése: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkeszletének frissítése.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is.

Az **Épületen belüli** jelölőnégyzet bepipálásával rögzíthető, hogy épületen belüli kábelről van szó. Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

Megadható a Szolgáltatói azonosító értéke is.

KTV aktív objektum módosítása, szerkesztése esetén a Tulajdonságok fül háttére pirosra vált, jelezve, hogy egy objektum módosítását végzi a felhasználó. Ezen esetben lehetőség van a Bemenet és a Kimenet érték megadására, ahol azon csatlakozási pontok jelennek meg, amelyek ugyanazon az infrastruktúrán (legyen az föld feletti, vagy föld alatti) helyezkednek el, ahol az aktív berendezés található, és amelyek még nincsenek semmihez sem csatlakozva.

Bemenetek csatlakozására akkor van lehetőség, ha a KTV passzív berendezéshez csatlakozik kábel, és az a megfelelő iránnyal van lehelyezve.

A Bement és kimenet alatt megjelenő értékek:

- **E_LO:** előre irány alsó frekvenciaértéke
- **E_HI:** előre irány felső frekvenciaértéke
- **V_LO:** visszirány alsó frekvenciaértéke
- **V_HI:** visszirány felső frekvenciaértéke
- **FID:** belső egyedi azonosító
- **PORT:** a port csatlakozás sorszáma

A Tulajdonságok fülön megjelenő funkciógombok:



Bemenet/Kimenet hozzáadás: A gombbal a kijelölt objektum hozzárendelhető az aktív berendezéshez.



Bemenet/Kimenet törlés: A gombbal a kijelölt objektum eltávolítható az aktív berendezésről.



Lista frissítése: kikényszeríti az értékek frissítését.

A kiválasztás után jelennek meg a jelszintek a táblázatban. A rajzon a program külön fólián megjeleníti a KTV aktív objektum jelszintjeit (előre irány felső és alsó frekvenciáját, valamint alatta a visszirány felső és alsó frekvenciáját) a tervező számára.

Az elvi rajzjelek szabadon áthelyezhetőek, forgathatók.

12.4.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.4.2](#) fejezetben.

12.4.3. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

12.4.4. Cím adatok

Lásd bővebben a [11.2.5](#) fejezetben.

12.4.5. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

12.4.6. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

12.4.7. Saját adat

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

12.4.8. KTV aktív funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak a KTV aktív funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:



KTV aktív objektum létrehozása: A KTV aktív fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által választott helyre, elforgatási szöggel.



KTV aktív objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van KTV aktív objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

ESZTER tervezési segítségként segédszámot jelenít meg a kötéseknel. A kábel kimenetén lévő jelszintek, valamint az igényhely ellátások alapján a program megnézi, hogy a tervalapadatoknál definiált elvárt TAP min ELO, EHI, TAP max VLO és VHI paraméterekre mi lenne az elvi kicsatolási érték, amelyekből a legrosszabbat felajálja. Ha megfelelő az érték, a segédszám eltűnik, a TAP aktuális kimeneti szintjeit a tervező az elvi rajzon tekintheti meg (kékkel az előreirányú frekvenciákon, pirossal a visszirányú frekvenciákon lévő kicsatolási jelszinteket). Ha nincs lezárt port, az adott kötésnél egy piros csillag jelenik meg.

Megjegyzés: A [KTV alapadatoknál](#) megadott csillapítási értékeket (TAP min ELO, TAP min EHI, TAP max VLO és TAP max VHI) figyeli a program KTV passzív objektum esetében. Egy piros kör alakú jelölőt rak az adott objektumra abban az esetben, ha a mért értékek a beállított határértékek alapján nem megfelelőek (a VLO és VHI értékeknél nagyobb, vagy az EHI és ELO értékeknél kisebb az érték).

Elhelyezés esetén a program a felhasználó által megadott helyen és elforgatási szöggel elhelyezi a KTV passzív objektum helyszínrajzi és elvi rajzát.

A KTV aktív palettáról indítható műveletek:

- KTV aktív berendezés elhelyezése
- KTV aktív berendezés módosítása
- KTV aktív berendezés törlése

KTV aktív objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

12.5. KTV parancsok

12.5.1. HKKTVKABEL

KTV palettacsoport betöltés, [KTV kábel](#) paletta aktívvá tétele.

Nyitott **KTV** palettacsoport esetén **KTV kábel** palettára váltás.

12.5.2. HKKTVAKTIV

KTV palettacsoport betöltés, [KTV Aktív](#) paletta aktívva tétele.

Nyitott **KTV** palettacsoport esetén **KTV Aktív** palettára váltás.

12.5.3. HKKTVPASSZIV

KTV palettacsoport betöltés, [KTV Passzív](#) paletta aktívva tétele.

Nyitott **KTV** palettacsoport esetén **KTV Passzív** palettára váltás.

12.5.4. HKALAPKTV

[Tervalapadatok](#) panel megnyitása, majd azon belül a **KTV** fülre váltás.

13. Réz panel

Réz csomópontok (kötőszelvények) és kábelek elhelyezésére módosítására szolgáló paletta csoport.



128. ábra: Réz panel

A Réz panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A Réz panelen megjelenő ikonok:



Réz alapadatok: A [réz alapadatok](#) megadása.



Réz csomópont: [Réz csomópont paletta](#) megnyitása.



Réz kábel: [Réz kábel paletta](#) megnyitása.

13.1. A Réz palettacsoportba foglalt paletták:

- [Réz csomópont paletta](#)
- [Réz kábel paletta](#)

13.1.1. A panelhez tartozó parancsok:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKALAPREZ](#)
- [HKREZKOTES](#)
- [HKREZKABEL](#)
- [HKREZMOD](#)

13.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- Réz csomópont létrehozása
- Réz csomópont módosítása
- Réz csomópont törlése
- Réz kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba
- Réz kábel elhelyezése
- Réz kábel módosítása
- Réz kábel törlése

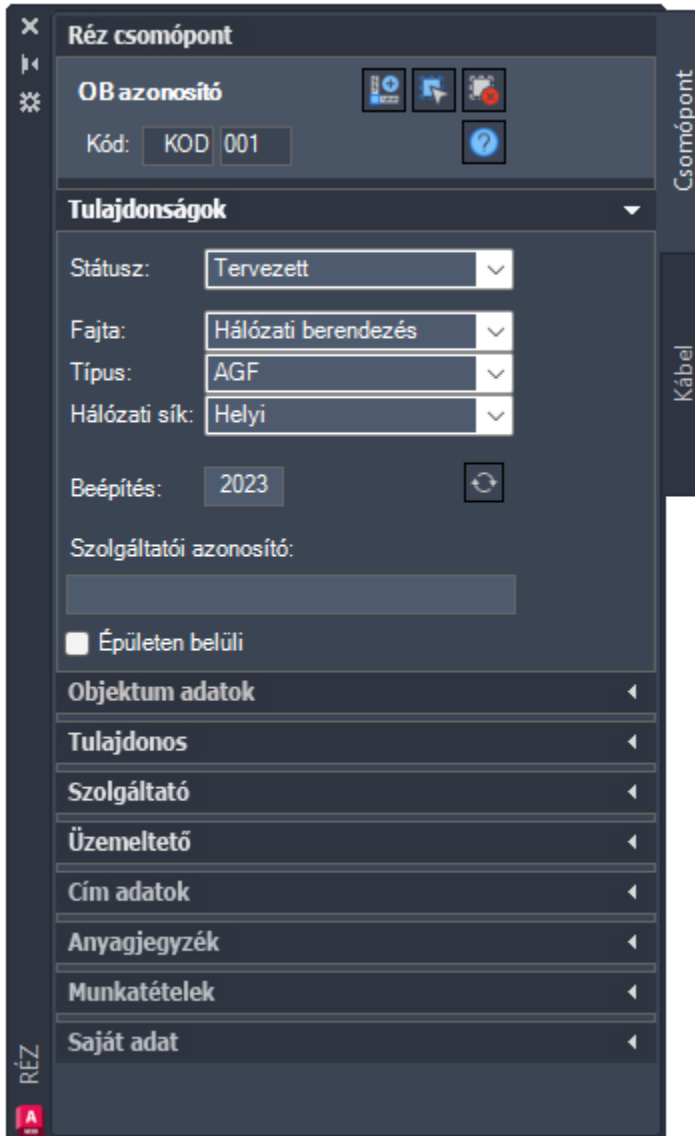
13.2. Réz csomópont paletta

Réz csomópontok (kötések) elhelyezésére és módosítására szolgáló paletta.

Új réz csomópont elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Réz** panel **Réz csomópont** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Réz** palettacsoport, ahol a **Kötés** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKREZKOTES](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Réz csomópont paletta.

Megjegyzés: A Réz csomópont paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elmenti a paletta tulajdonságait, így becsukva majd újranyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A megjelenő Réz csomópont paletta felső részén látható az éppen kijelölt optikai kötés elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, a Cím adatok, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.



129. ábra: Réz csomópont paletta

Kód: Első fele tetszőleges hét karakter, míg a második három karakter minden esetben szám, amelyet a program 001 értéktől automatikusan léptet. Lehetőség van az induló szám módosítására. Minden egyes elem lerakása után a számot a program automatikusan eggyel növeli úgy, hogy eközben az előtag (azaz az első szabadon megadható hét karakter) változatlan marad. A maximális érték 999, amely érték elérését követően a program automatikusan 001-re vált.

Automatikus sorszámozás esetén, ha a felhasználó egy meglévő elemet választott ki - másolási szándékkal -, akkor a Kód sorszám mezőben történő dupla kattintással lehet a következő sorszámmra váltani.

13.2.1. Réz csomópont tulajdonságok

A Réz csomópont paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a csomópont Státuszát, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

A Tulajdonságokon belül ezen felül kötelező megadni a réz csomópont fajtáját, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Hálózati berendezés
- Passzív berendezés

Kötelezően megadandó érték a réz csomópont típus, amelyet a felhasználó egy legördülő listából választhat ki. A típus listából választható értékkészlet függ a csomópont fajtájától. A legördülő lista értéke például a következő lehet:

Hálózati berendezés esetén:

- AGF
- DSLAM
- Vonaltöbbszöröző
- ONU V
- Kapcsolóközpont

Passzív berendezés esetén:

- Rezes kötés
- Tápszekrény
- Fali doboz
- Fali szekrény
- Búra

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Hálózati sík** értéke, illetve **Beépítés** éve is. Az **Épületen belüli** jelölőnégyzet bepipálásával rögzíthető, hogy épületen belüli kábelről van szó.

Ha a felhasználó az Épületen belüli jelölőnégyzetet bepipálja, akkor XML kiírásnál az adott objektum nem kerül bele. Ez az érték első lerakásnál megadható, utána már nem módosítható. Ha azon a felhasználó változtatni kíván, akkor az csak egy új objektum lerakásával (és a korábbi eltávolításával) lehetséges.

A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

A fülön elérhető funkció:



Típus lista frissítése: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

13.2.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.4.2](#) fejezetben.

13.2.3. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

13.2.4. Cím adatok

Lásd bővebben a [11.2.5](#) fejezetben.

13.2.5. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

13.2.6. Munkatételek

Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.

13.2.7. Saját adatok

Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

13.2.8. Réz csomópont funkciók

A paletta tetején megjelenő funkció ikonokkal (A kurzort az ikon fölé húzva, szövegesen is megjelenik az adott funkció megnevezése) az alábbi funkciók érhetők el:



Réz kötés elhelyezése: A réz csomópont fölön kiválasztott típusú csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó infrastruktúra elem objektumon, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



Réz kötés kijelölése: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van réz csomópont objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

A Réz csomópont palettáról indítható műveletek:

- Réz csomópont létrehozása
- Réz csomópont módosítása
- Réz csomópont törlése

Réz csomópont objektum a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetők el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetők el.

13.3. Réz kábel paletta

A **Réz** palettacsoport Réz kábel palettájával a felhasználó egy új réz kábelt helyezhet el akár légben, akár alépítmény csőben, akár közvetlen földre fektetve, sőt a réz kábel akár többféle infrastruktúra típuson is áthaladhat.

Új réz kábel elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Réz** panel **Réz kábel** utasítására kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Réz** palettacsoport, ahol a **Kábel** fülön találhatóak meg a vonatkozó funkciók. A [HKREZKABEL](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Réz kábel paletta.

Megjegyzés: A Réz kábel paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elemi paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.

A réz kábel nem EHO Objektum. A tervezési objektum a teljes egyben húzandó kábel.

Az esemény gomb megnyomásával nem kell megrajzolni a geometriát, hanem ki kell választani azon nyomvonalakat, amelyeken keresztül halad a kábel. Módosítása más palettákhoz képest annyi eltérést mutat, hogy mivel egy kábel módosítása az összes hozzá tartozó kábel szakaszra kihat, erről a program figyelmeztető üzenetet ad a tervezőnek és megerősítést kér a módosítás végrehajtására.

A megjelenő Réz kábel paletta felső részén látható az éppen kijelölt réz kábel elem azonosítója - amely inaktív állapotban "OB azonosító" szöveget mutat -, a kód mező, valamint a funkciók ikonjai. Alatta található meg a Tulajdonságok, az e-közmű adatok, a Tulajdonos, a Szolgáltató, az Üzemeltető, az Anyagjegyzék, a Munkatételek és a Saját adat fül.

Megjegyzés: réz kábel esetén a Kód az objektumokból származtatott automatikus érték, amelyet az ESZTER képez. Ha változik az ahhoz kapcsolt kezdő- vagy végpont, a tervezői program automatikusan módosítja a réz kábel kódját is.

13.3.1. Réz kábel tulajdonságok

A Réz kábel paletta **Tulajdonságok** csoportjában meg lehet adni a kábel **Státuszát**, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Tervezett (az objektum piros, a felirat piros színnel jelenik meg)*
- Meglévő (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bérelt (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Bontandó (az objektum zöld, a felirat zöld színnel jelenik meg)
- Bontott (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Újonnan megépített (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő bérelt adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)
- Meglévő saját adatszolgáltatás (az objektum sárga, a felirat lila színnel jelenik meg)

*Tervezett státuszú objektumok esetén az engedély szám megadása nem kötelező adat.

130. ábra: Réz kábel paletta

A Tulajdonságokon belül kötelező megadni a réz kábel **Fajta** értékét, amely az alábbi értékeket veheti fel:

- Emelt védőtényezős, vazelinnel töltött, műanyag szigetelésű, tűzálló
- Légvezeték, csupasz bronz huzalpár
- Dieselhorst-Martin sodrású
- Falikábel
- Légekábel
- Vazelinnel töltött, műanyag szigetelésű
- Emelt védőtényezős, vazelinnel töltött, műanyag szigetelésű
- Swichkábel
- Légvezeték, szigetelt réz
- Vazelinnel töltött, tűzálló

Kötelezően megadandó érték a réz kábel **Típus**, amelyet a felhasználó egy legördülő listából választhat ki. A típus listából választható értékkészlet függ a kábel fajtájától.

A Típus értékkészlete, a típusokhoz rendelt anyag és munkatételekkel a felhasználó által [úrlapon keresztül](#) bővíthető. A listában ábécé sorrendben jelennek meg a listaelemek.

Ha a tervező réz kábel fajtával bővíti az alapkészletet, akkor ahhoz egy alá tartozó típust is fel kell vennie. Típus nélkül a fajta ugyanis nem választható palettáról

Meg kell adni a **Hálózat sík** értékét, ami legördülő listából választható ki.

A fülön elérhető funkció:



Típus lista frissítése: A Tulajdonságok fülön belül megtalálható legördülő listák értékkészletének frissítése.

A Tulajdonságok fülön található frissítés gombbal bármikor frissíthetők a palettán belül megtalálható értékkészletek, amennyiben azokat a felhasználó, tervező menetközben úrlapokon keresztül módosította.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Beépítés** éve is.

A **Tartalék eleje**, a **Tartalék vége** és a **Tartalék egyéb** nem módosíthatók, azokat a kábel szakasz a kábeltől, kötéstől, vagy a [Tervalapadatoknál](#) megadottak szerint automatikusan számítja a program a **Kábel hossz** értékhez hasonlóan. A számított értékek tervező által módosíthatók, felülírhatók.

Rögzíthető a Tulajdonságok csoporton belül a **Szolgáltatói azonosító**, illetve a **Szabad érszál** és a **Foglalt érpár** darabszáma is egész értéként. Amennyiben utóbbi kettő nem ismert, az **Ismeretlen kapacitás** jelölőnégyzetet kell bepipálni (alap esetben aktív).

13.3.2. Objektum adatok

Lásd bővebben a [10.2.2](#) fejezetben.

13.3.3. Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető

Lásd bővebben a [9.2.2](#) fejezetben.

13.3.4. Anyagjegyzék

Lásd bővebben a [9.2.4](#) fejezetben.

13.3.5. Munkatételek


Lásd bővebben a [9.2.5](#) fejezetben.


13.3.6. Saját adat


Lásd bővebben a [9.2.6](#) fejezetben.

13.3.7. Réz kábel funkciók

Az értékek beállítását követően a felhasználónak a réz kábel funkciócsoportban az alábbi lehetőségei vannak:


 **Réz kábel létrehozás csak nyomvonalon:** A réz kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyeken a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal. Aléptítmény csőnél a réz kábelt közvetlen földbe fektetett kábelt hoz létre.

 **Réz kábel létrehozás:** Az előző funkcióhoz hasonló. Aléptítmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy a réz kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.

 **Réz kábel kiválasztása:** Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van réz kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.

 **Kijelölés megszüntetése:** Megszünteti a kiválasztást.

 **Objektum törlése:** A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.

 **Súgó:**
Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

Megjegyzés: ESZTER tervezői program esetén nem javasolt a beépített visszavonás művelet használata. (CTRL+Z). A visszaállítás nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás

tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.

A Réz kábel palettáról indítható műveletek:

- Réz kábel elhelyezése közvetlenül nyomvonalba
- Réz kábel elhelyezése
- Réz kábel módosítása
- Réz kábel törlése

Réz kábel a palettán kívül a Szakági modell intézőt használva [úrlapon keresztül](#) is elhelyezhető. A programba épített automatizmusok azonban csak palettáknál érhetőek el, nyomvonal esetén a tervező munkáját segítő automatizált működések (például elhelyezési pont vizsgálata, tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető automatikus hozzárendelése) nem érhetőek el.

13.4. Réz parancsok

13.4.1. HKREZKABEL

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Réz** palettacsoportot, majd a [Réz kábel](#) palettát teszi aktívvá.

Nyitott **Réz** palettacsoport esetén **Réz kábel** palettára váltás.

13.4.2. HKREZKOTES

Az utasítás hatására a keretprogram betölti az **Réz** palettacsoportot, majd a [Réz csomópont](#) palettát teszi aktívvá.

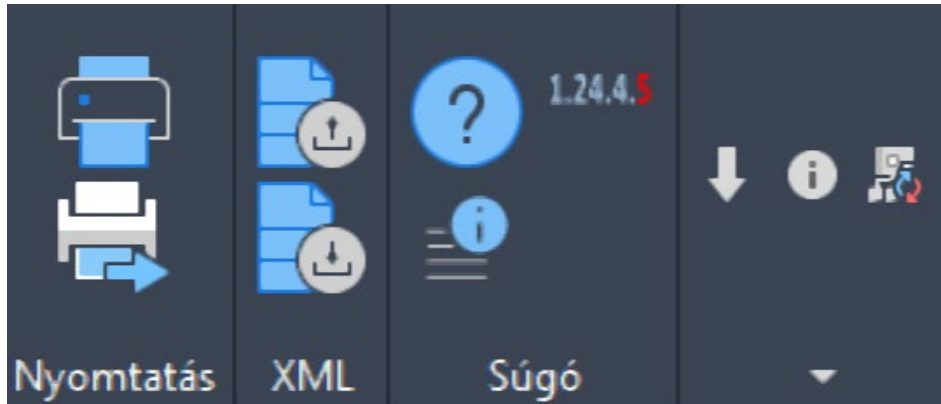
Nyitott **Réz** palettacsoport esetén **Réz csomópont** palettára váltás.

13.4.3. HKREZMOD

Réz objektum kiválasztása.

14. Nyomtatás panel

A nyomtatási panel segítségével a felhasználó definiálhatja a nyomtatási léptéket, megadhatja a papír és a nyomtatási terület főbb értékeit (például margó méret és méretarány). A panelen keresztül az AutoCAD nyomtatási utasítása is egy kattintással elérhető.



131. ábra: Nyomtatás, XML és Súgó panel

A Nyomtatás panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A Nyomtatás panelen megjelenő ikonok:



Nyomtatás: [Nyomtatás paletta](#) megnyitása, nyomtatási kép létrehozása.



Közzététel...: Rajzokat tesz közzé DWF-, DWFx- és PDF-fájlokba, illetve nyomtatókra, plotterekre. AutoCAD Map 3D 2024 gyári [Közzététel](#) funkció.

14.1. A Nyomtatás paletták:

- [Nyomtatás paletta](#)

14.1.1. A panelhez tartozó parancs:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKNYOMTATÁS](#)

14.1.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- Nyomtatási kép létrehozása
- Nyomtatás standard papírmérettel
- Nyomtatás egyéni papírmérettel
- [PDF és DWF képfájlok létrehozása](#)

14.2. Nyomtatás

Papír alapú nyomtatáshoz a nyomtatás paletta segítségével a felhasználó definiálhatja a nyomtatási léptéket, valamint meghatározhatja a papír, a margók és a nyomtatási keret tulajdonságait.

Nyomtatáshoz a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta. A [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Nyomtatás paletta.

Megjegyzés: A Nyomtatás paletta első megnyitásakor lebegő módban az aktuális munkaterületen jelenik meg. A felhasználó az első indítás után tetszőleges helyre áthelyezheti, átméretezheti, lehorganyozhatja a panelt és az automatikus elrejtést bekapcsolhatja. Az AutoCAD elemi paletta tulajdonságait, így becsukva majd újra megnyitva azt, az utolsó nyitott pozícióba kerül vissza.



132. ábra: Nyomatás paletta

A nyomtatás palettán megjelenő ikonok:



Nyomatási belső keret elhelyezése: Az ikonra klikkelés után elhelyezhető a nyomtatási keret a bal alsó pont és a sarokpont megadásával.



Nyomatási belső keret kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van egy már meglévő nyomtatási keretet kijelölni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetőség van azok módosítására.

Kijelölés esetén a paletta piros háttérszínűre vált.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Adatok mentése: Csak nyomtatási keret kiválasztása esetén jelenik meg. A gombbal elmenthetők a felhasználó által végzett módosítások.



Kijelölt keretek pecsét frissítése: Csak nyomtatási keret(ek) kiválasztása esetén jelenik meg. Már létrehozott elrendezés esetén frissíti a kiválasztott keret(ekhez) tartozó pecsét(ek)et a nyomtatási képen belül.



Összes keret pecsét frissítése: Már létrehozott elrendezés esetén frissíti a már létrehozott összes keret(ek)hez tartozó pecsét(ek)et a nyomtatási képen belül. Frissítés előtt a tervezést támogató program figyelmeztetést küld a felhasználónak, jelezve, hogy a művelet nem visszavonható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

A palettán a felhasználó elsőként kiválaszthatja a papír méretét, amely a következő értékeket veheti fel (fekvő és álló tájolással):

- A4 (fekvő vagy álló)
- A3 (fekvő vagy álló)
- A2 (fekvő vagy álló)
- A1 (fekvő vagy álló)
- A0 (fekvő vagy álló)
- Felhasználói

Az utóbbi értéket választva a felhasználó egyéni papírméretet is definiálhat a tervezői program számára. Az ISO 216 szabvány szerinti papírméreteknél a külső keret x és y értékét a program a szabvány értékek szerint kitölti - ezen értékek módosítása csak felhasználói egyéni érték esetén lehetséges.

Ezt követően a felhasználó megadhatja a **Rajzszám** (begépelve azt), illetve módosíthatja a **Méretarány**, és a margók értékét.

Megjegyzés: A Rajzpecsét adatai a Szakági modell intézőn (**TOPOBASE** parancs) keresztül, az **Alapadatok** jellemzőcsoportban elérhető **Adatmodell/Rajz** útvonalon megtalálható **Rajz pecsét** űrlapon adhatók meg a felhasználó által.

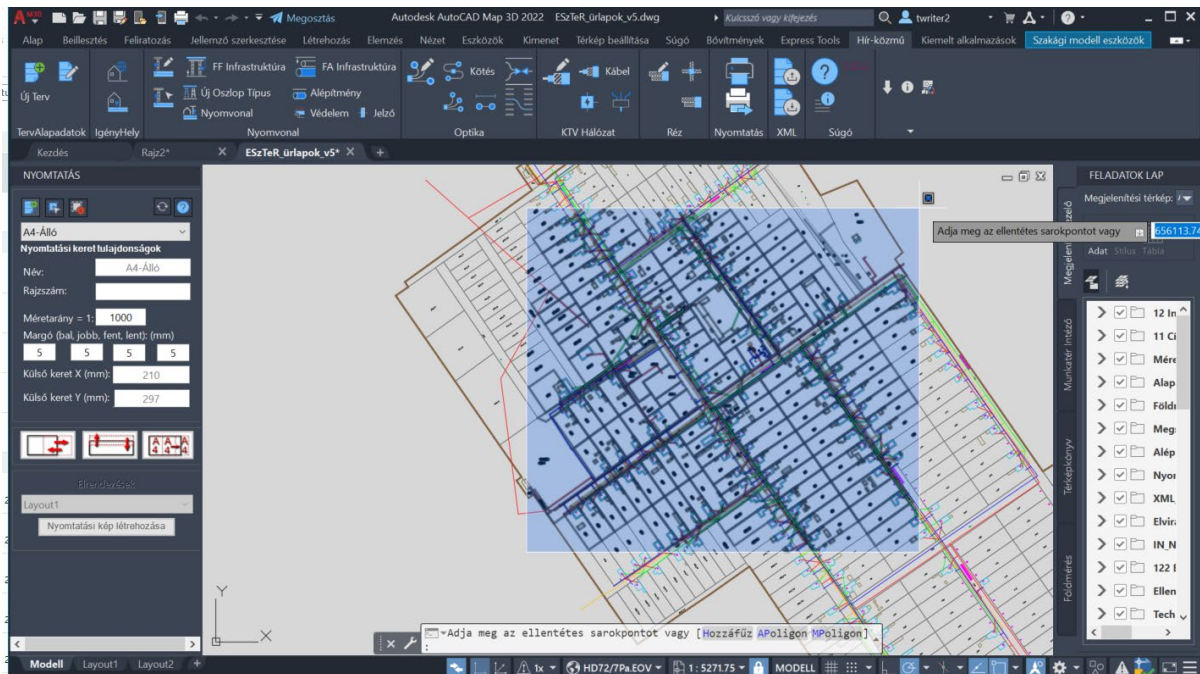
133. ábra: Rajz pecsét űrlap

A Rajz pecsét űrlapon megadható a rajz száma, a dátum, a méretarány, a tervező vállalkozás neve és címe, a terv neve, egyedi azonosítója, száma, a beruházó és megrendelő neve, azok címei, a szellemi tulajdonos, a tervező neve, engedélyszáma, telefonszáma, valamint többek között a rajzoló, az ellenőr és a módosító személy neve. A tervezői program a Terv megnevezése, az NMHH azonosító (tervazonosító), a Tervező neve és Tervező engedélyszáma értékeket automatikusan kitölti, minden más értéket a felhasználónak kell megadnia.

A **Nyomatási keret tulajdonságok** mezőkben található értékek tájékoztató jellegűek, azok nem módosíthatók, kivéve ha a tervező a "Felhasználói" papírméretet választja.

Ha a papírméret listából nem a "Felhasználói" érték lett kiválasztva, és a tervező módosítani kívánja a keret paramétereit, törölje a keretet, majd rakjon le egy új keretet az új paraméterekkel.

Az értékek megadását követően a paletta tetején megtalálható **Nyomatási belső keret elhelyezése** ikonra kattintva a felhasználó elhelyezheti a belső keretet a rajzon a bal alsó pont helyére kattintva.



134. ábra: Nyomatási belső keret elhelyezése

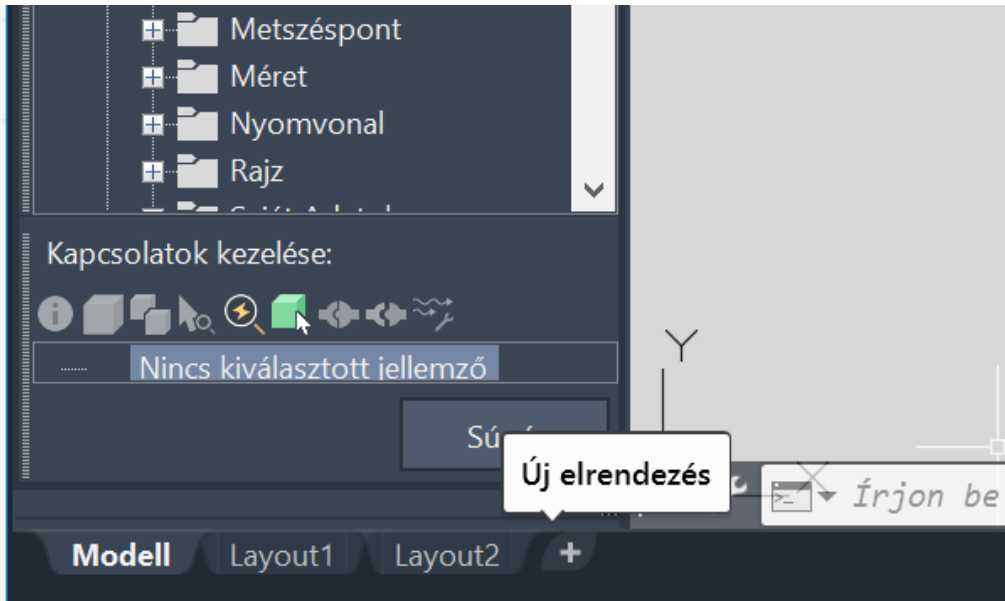
Megjegyzés: A lehelyezett keret bármikor átmozgatható, elforgatható. A felhasználó egymás után több nyomatási belső keretet is elhelyezhet.

14.2.1. Papírtérre illesztés

Nyomatás kép létrehozása előtt a felhasználónak ki kell választania az **Elrendezések** legördülő listából, hogy az éppen aktív keret melyik már létrehozott papírtéren jelenjen meg.

Ehhez a felhasználónak egy üres papírtérre kell választania. Ha nincs elérhető üres papírtér, létre kell hoznia egyet.

Új papírtér létrehozásához a felhasználónak a jobb alsó sarokban lévő Új elrendezés ikonra (+ jel) kell kattintania.

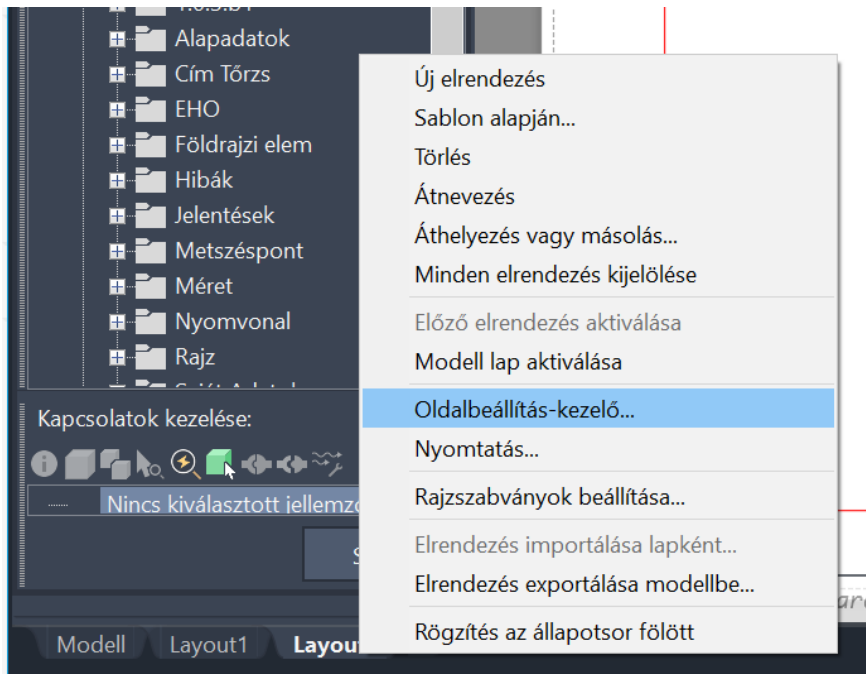


135. ábra: Új elrendezés/papírtér létrehozása

Az elrendezés kiválasztását követően, a **Nyomatási kép létrehozása** gombra kattintva, a program automatikusan létrehozza a kiválasztott papírtérbe a kijelölt kereteknek megfelelő rajzot.

Megjegyzés: A nyomtatási kép létrehozását követően a felhasználónak fokozott figyelemmel kell beállítania a nyomtatási beállításokat a nyomtatójának megfelelően.

Ezt követően, ha nem megfelelő a papírtér mérete, arról ESZTER egy figyelmeztető üzenetet küld "Hozza létre a következő papírméretet 210 x 297 mm és adja hozzá az aktív elrendezéshez" szöveggel. Ezen esetben az adott elrendezésen jobb egérgombbal kell kattintani, majd kiválasztani a **Oldalbeállítás-kezelő...** lehetőséget.

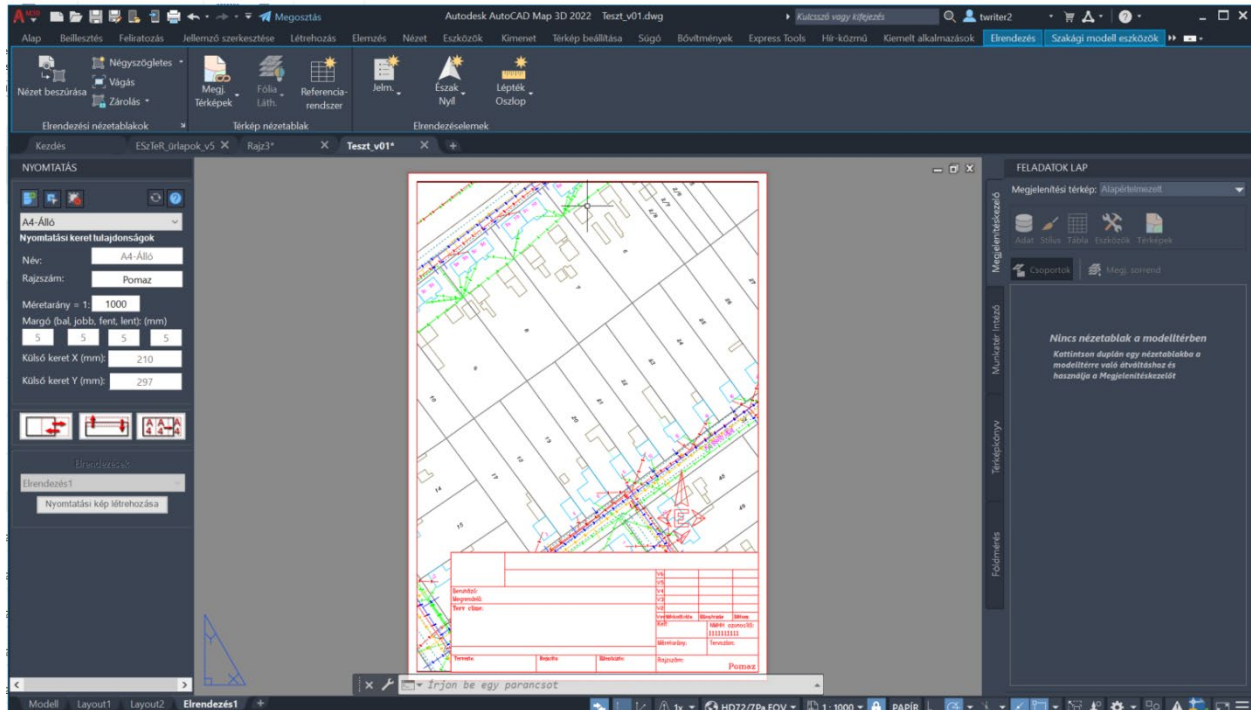


136. ábra: Oldalbeállítás-kezelő megnyitása

Az Oldalbeállítás-kezelőben ki kell választani az aktuális elrendezést, majd a **Módosítás...** gombra kell kattintani. A megjelenő panelen pedig a nyomtatási területnél a **Tartalom** legördülő listán kell az értéket **Terjedelem**-re állítani, illetve engedélyezni a **Papírlapra illesztés** jelölőnégyzetet, valamint beállítani a rajz tájolását, hogy az így létrehozott nyomtatási kép hibamentes legyen.

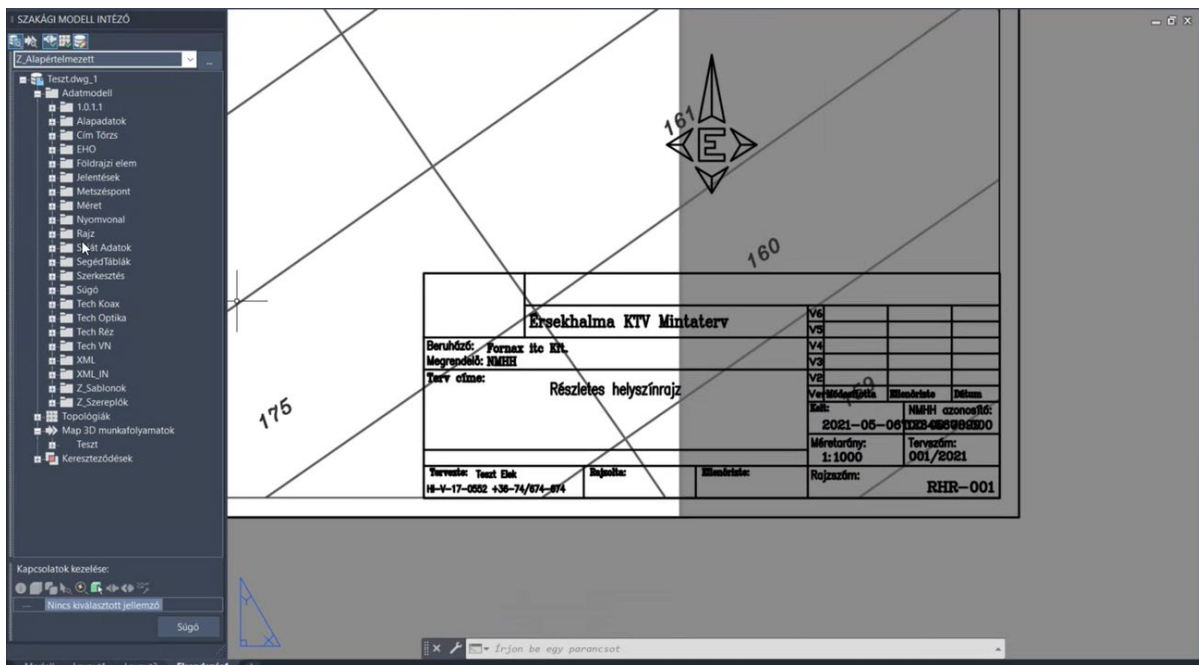
14.2.2. Rajzpecsét elhelyezkedése

A létrehozott rajzon alapértelmezetten a jobb alsó sarokba helyezi el ESZTER a jelkulcskészletnek megfelelő rajzpecsétet, melyben a tervalapadatokat automatikusan feltölti.



137. ábra: Nyomatási kép rajzpecséttel

A rajzpecsét fölött látható az „Észak” jel. Amennyiben a rajzpecsétet máshova kívánja a felhasználó elhelyezni, akkor azt a papír térben áthelyezheti. Ugyan itt töltheti fel a tervező a rajzpecsétek egyedi adatait.



138. ábra: ESZTER által generált rajzpecsét

Az így létrehozott nyomtatási kép az AutoCAD beépített Nyomtatás funkciójával kinyomtatható, vagy a [Közzététel](#) segítségével DWF vagy PDF képfájlba exportálható.

A Nyomtatás palettáról indítható műveletek:

- Nyomtatási kép létrehozása
- Nyomtatás standard papírmérettel
- Nyomtatás egyéni papírmérettel

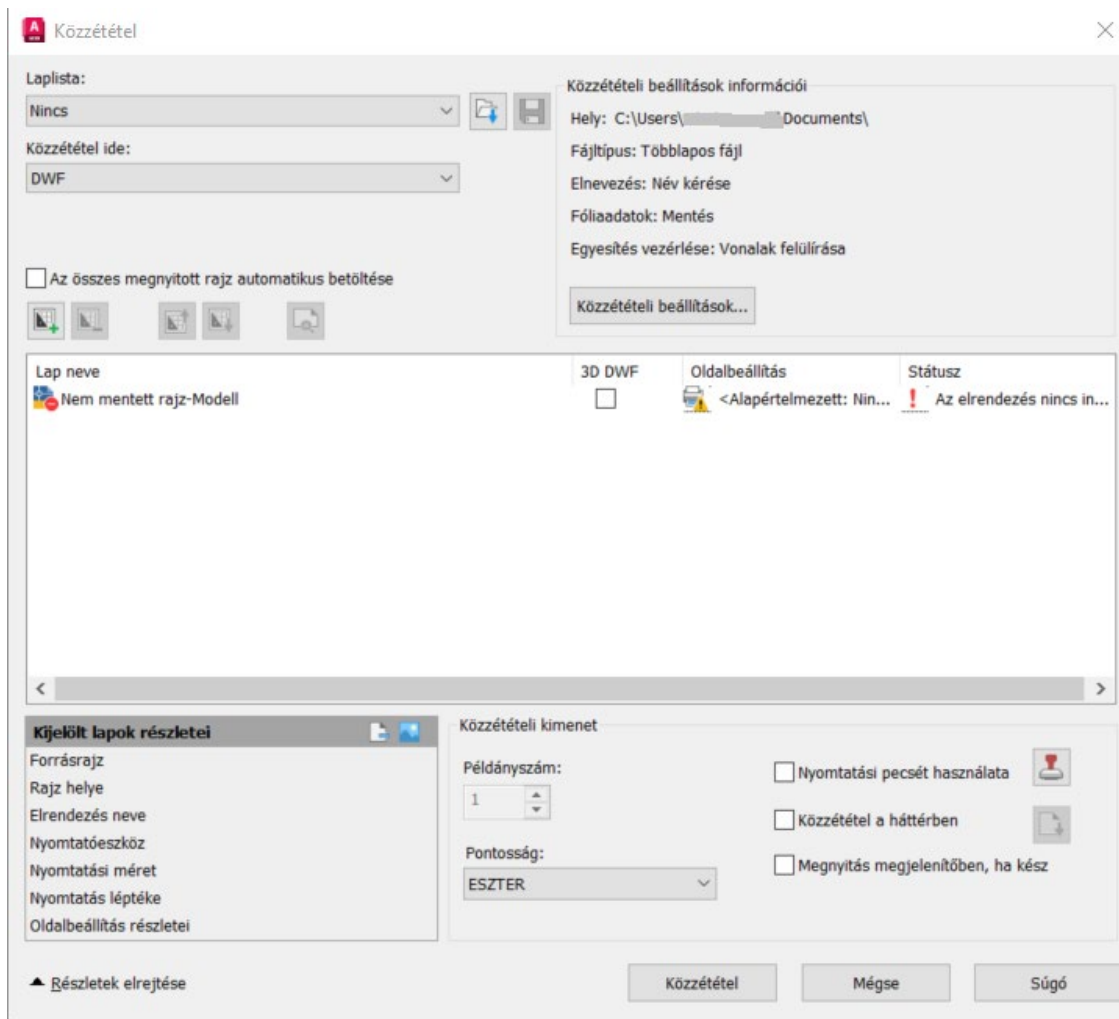
14.3. Közzététel

A modell térből az AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciói vagy közzététel funkció segítségével a felhasználónak lehetősége van közzétételre, az AutoCAD Map 3D 2024 által támogatott PDF és DWF képfájlok létrehozására.

A következő szabályokat kell betartani a DWF fájl publikálása során:

- csak *.dwf kiterjesztésű fájlok engedélyezettek (nem DWFx-et).
- A *.dwf állományokat az AutoCAD Közzétesz parancsával kell előállítani és nem a beépített DWF6 ePlot, DWF6 ePlot DETE és DWF ePlot (XPS) nyomtatókkal. Csak ebben az esetben biztosított a megfelelő minőségű georeferált állomány előállítása.
- A *.dwf állományoknak egyetlen lapkészletet (egylapos fájl) kell tartalmazniuk.
- Pontosság beállítást kell végrehajtani ezen fejezetben leírtak szerint.
- A *.dwf fájl készítésekor a fólia információkat menteni kell.
- A Közzététel utasítás kiadása előtt a rajz koordináta rendszerét be kell állítani: HD72/7Pa.EOV

A Közzétételhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható HírKözmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Közzététel...** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Közzététel** panel. Továbbá a PUBLISH / KÖZZÉTÉTEL parancsokkal is előhozható a felület.



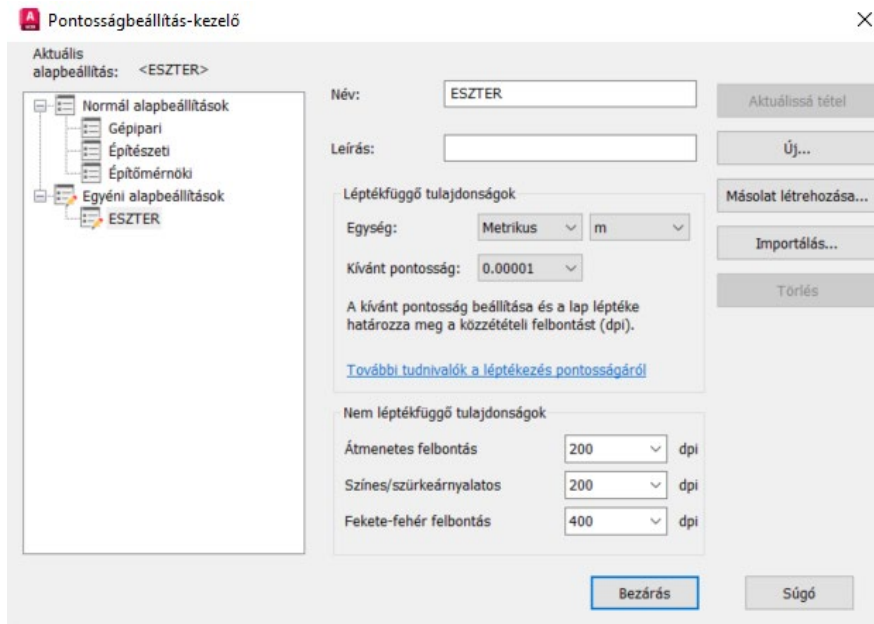
139. ábra: Közzététel panel

Az ESZTER DWT állományban már előre definiált e-közmű és alaptérképi rétegek csoportjai a nyomtatás során ki- és bekapcsolhatók, amelyek segítségével történik a terv előkészítése DWF nyomtatáshoz.

A rajzelrendezéseket el kell távolítani a laplistából. A modellnek kell benn maradnia a listában.

Ahhoz, hogy a rétegek megfelelő pontossággal jelenjenek meg a következő beállításokat kell végrehajtani:

1. A közzétételi kimenet pontosság listájából válassza ki a felhasználó a **Pontosságbeállítás kezelőt**.
2. Hozzon létre egy új beállítássablont az **Új...** gomb megnyomásával.
3. Adjon annak egy megfelelő nevet.
4. Egység: metrikus, méter
5. Kívánt pontosság: 0,00001
6. Zárja be az ablakot, és válassza ki a pontosság listából a beállítást.
7. Mentse el az állományt a **Közzététel** gombra kattintva.



140. ábra: Pontosság beállítás

14.4. Nyomtatási parancsok

14.4.1. HKNYOMTATÁS

Nyomtatás paletta megnyitása.

14.5. Publikálási lehetőségek

14.5.1. Átnézeti rajz készítése

Átnézeti rajz készítéséhez ki kell kapcsolni a Megjelenítéskezelőben (lásd bővebben: [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata](#)) a megjeleníteni nem kívánt elemeket. Ehhez érdemes minden jellemzőfóliát, jellemzőosztályt és a rajzobjektum-fóliát kikapcsolni, kivéve az **Alaptérkép** és a **Nyomvonal** jellemzőosztályokat.

Tipp: A jellemzőosztályokat a tervező manuálisan ki- és bekapcsolhatja a Megjelenítéskezelőben, vagy előkészített megjelenítési modellként be is tölthetik azokat. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az Átnézeti rajzhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.



141. ábra: ESZTER-rel létrehozott Átnézeti rajz

Miután csak a megfelelő elemek látszódnak a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomtatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomtatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.2. Infrastruktúra építési helyszínrajz készítése

Infrastruktúra építési helyszínrajz készítéséhez ki kell kapcsolni a Megjelenítéskezelőben (lásd bővebben: [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata](#)) a megjeleníteni nem kívánt elemeket. Ehhez érdemes minden jellemzőfóliát, jellemzőosztályt és a rajzobjektum-fóliát kikapcsolni, kivéve a vonatkozó

infrastruktúra, geodéziai méretezés, kábel és cső csoport elemeket (például **Nyomvonal**, **Tech Optika**, **Alépitmény**) és azokhoz tartozó feliratokat.

Tipp: A jellemzőosztályokat a tervező manuálisan ki- és bekapcsolhatja a Megjelenítéskezelőben, vagy előkészített megjelenítési modellként be is tölthetik azokat. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az infrastruktúra építési sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

Miután csak a megfelelő elemek látszódnak a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomtatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomtatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.3. Meglévő infrastruktúra építési helyszínrajz készítése

Meglévő infrastruktúra építési helyszínrajz készítéséhez ki kell kapcsolni a Megjelenítéskezelőben (lásd bővebben: [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata](#)) a megjeleníteni nem kívánt elemeket. Ehhez érdemes minden jellemzőfóliát, jellemzőosztályt és a rajzobjektum-fóliát kikapcsolni, kivéve a vonatkozó infrastruktúra, geodéziai méretezés, kábel és cső csoport elemeket, valamint az azokhoz tartozó feliratokat.

Tipp: A jellemzőosztályokat a tervező manuálisan ki- és bekapcsolhatja a Megjelenítéskezelőben, vagy előkészített megjelenítési modellként be is tölthetik azokat. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök**

fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az infrastruktúra építési sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

Miután csak a megfelelő elemek látszódnak a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomatás** panelen belül a **Nyomatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.4. Szerelés helyszínrajz készítése

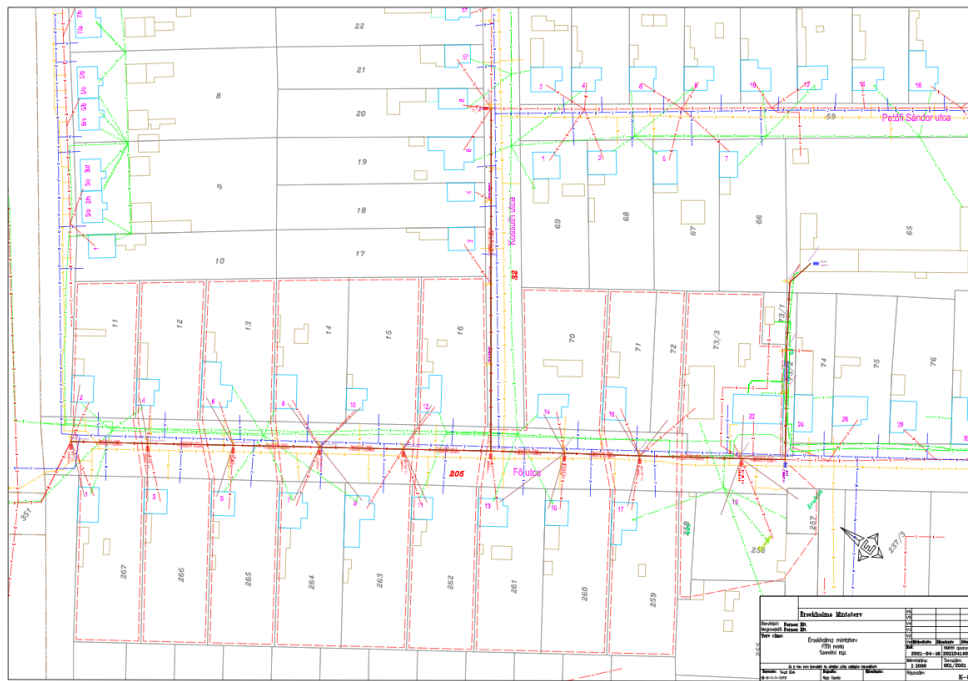
Szerelés helyszínrajz készítéséhez ki kell kapcsolni a Megjelenítéskezelőben (lásd bővebben: [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók használata](#)) a megjeleníteni nem kívánt elemeket. Ehhez érdemes minden jellemzőfóliát, jellemzőosztályt és a rajzobjektum-fóliát kikapcsolni, kivéve az adott technológiához tartozó jellemzőosztályokat (például optika esetén **Tápterület** és **Tech Optika** legyen csak bekapcsolva).

Tipp: A jellemzőosztályokat a tervező manuálisan ki- és bekapcsolhatja a Megjelenítéskezelőben, vagy előkészített megjelenítési modellként be is tölthetik azokat. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania a szerelési sablonhoz tartozó *.tbdm

kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.



142. ábra: Szerelési rajz

Miután csak a megfelelő elemek látszódnak a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomtatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomtatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.5. Épületbevezetési rajz készítése

Épületbevezetési rajz készítéséhez az [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók](#) használva a tervezőnek kell a rajzeszközökkel elkészíteni a rajzot. ESZTER tervezői program a modelltérben megrajzolt Épületbevezetési rajzot ellátja a megfelelő kerettel és pecséttel a nyomtatás funkció segítségével.

Tipp: A sablon előkészített megjelenítési modellként is betölthető. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az alapértelmezett sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

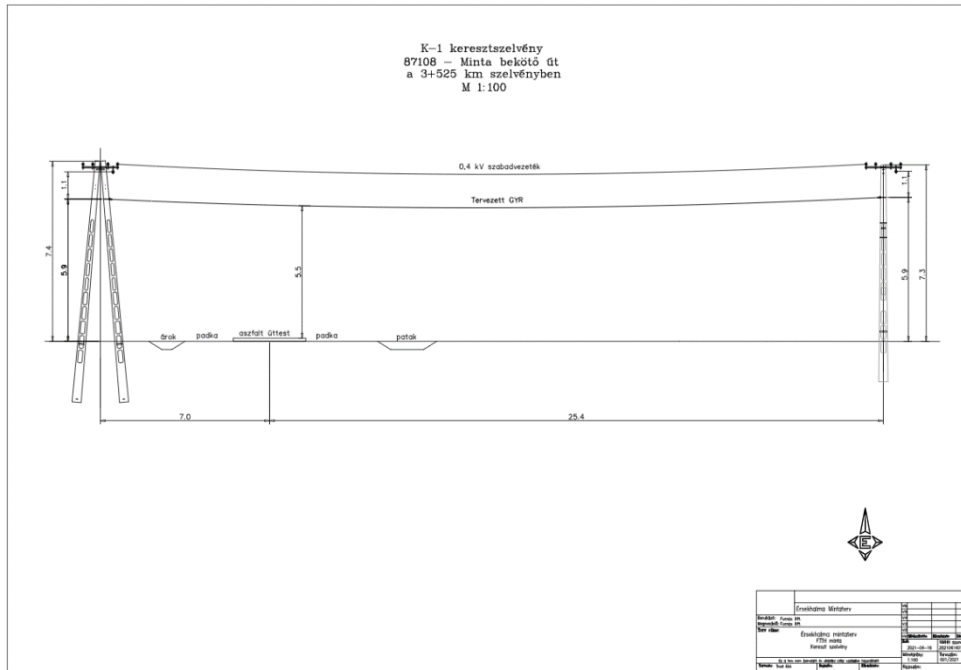
Ha az Épületbevezetési rajz el lett készítve a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomatás** panelen belül a **Nyomatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.6. Keresztszelvény rajz készítése

Keresztszelvény rajz készítéséhez az [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók](#) használva a tervezőnek kell a rajzeszközökkel elkészíteni a rajzot. ESZTER tervezői program a modelltérben megrajzolt Keresztszelvény rajzot ellátja a megfelelő kerettel és pecséttel a nyomtatás funkció segítségével.



143. ábra: Keresztiszelvény rajz

Tipp: A sablon előkészített megjelenítési modellként is betölthető. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az alapértelmezett sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

Ha a Keresztiszelvény rajz el lett készítve a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomatás** panelen belül a **Nyomatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlenül egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomtatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.7. Rendező beültetési rajz készítése

Rendező beültetési rajz készítéséhez az [AutoCAD Map 3D 2024 alapfunkciók](#) használva a tervezőnek kell a rajzeszközökkel elkészíteni a rajzot. ESZTER tervezői program a modelltérben megrajzolt Rendező beültetési rajzot ellátja a megfelelő kerettel és pecséttel a nyomtatás funkció segítségével.

Tipp: A sablon előkészített megjelenítési modellként is betölthető. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök** fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az alapértelmezett sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

Ha a Rendező beültetési rajz el lett készítve a helyszínrajzon, a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a Nyomtatás.

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

A Nyomtatás folyamata ezt követően megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal.

14.5.8. Egyéb kiemelt részletrajz készítése

Egyéb kiemelt részletrajz készítése megegyezik a [Nyomtatás palettánál](#) leírtakkal, amely esetben a felhasználó a rajznak csak egy részét nyomtathatja ki a Nyomtatási belső keretet az adott területre helyezve.

Tipp: A sablon előkészített megjelenítési modellként is betölthető. A megjelenítési modell betöltéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a szalagon a **Szakági modell eszközök**

fülön belül az **Alapértelmezett megjelenítési modell** legördülő listára, majd a **Megjelenítési modell megnyitása...** utasításra kell kattintania.

A megjelenő panelen ezt követően az ESZTER telepítési könyvtárán belül a Contents\sablon\Megjelenítés modell mappához kell navigálnia (ami C: meghajtó esetén alapértelmezetten a "C:\Program Files\Autodesk\ApplicationPlugins\Hirkozmu2023.bundle\Contents\Megjelenítés modell" útvonalon található meg), majd a megfelelő mappából kiválasztania az alapértelmezett sablonhoz tartozó *.tbdm kiterjesztésű állományt, amely automatizáltan elvégzi a Megjelenítéskezelő beállítását. A művelet végeztével a tervezőnek a szalagon a Grafika generálása gombra kell kattintania a **Szakági modell eszközök** fülön.

Több sablon betöltése esetén több időt vehet igénybe a generálás, ami ronthat a teljesítményen, emiatt érdemes minél kevesebb sablont használni egyszerre, vagy teljesítmény romlás esetén újra megnyitni a tervfájlt.

A művelethez elsőként a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lap **Nyomtatás** panelen belül a **Nyomtatás** ikonra kell kattintania, amely hatására megjelenik a **Nyomtatás** paletta, vagy a [HKNYOMTATÁS](#) parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is elérhető a [Nyomtatás paletta](#).

A papírtérben megjelenő előnézet nem feltétlen egyezik a valós nyomtatási előnézettel.

15. XML panel

A panelen keresztül a validált tervadatok XML formátumba exportálhatók, valamint a Hír-Közmű 1.0 rendszerrel előállított és validált XML formátumú objektumadatok beolvashatók.

Az XML panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. Az XML panelen megjelenő ikonok:



XML előállítás: ESZTER segítségével a validált tervadatok XML formátumba exportálhatók. Az XML fájl tartalmazza a tervezői program megnevezését és verziószámát, valamint az EHO verziószámát. Az előállított XML fájlban tárolt adatokat fel lehet tölteni a Hír-Közmű 1.0 rendszerbe.

Az ikonra klikkelés után az AutoCAD mentési ablak jelenik meg, ahol kiválasztható az XML fájl mentési helye.



XML betöltés: A tervezői program az NMHH által engedélyezett, az engedély adataira vonatkozó kiegészítéssel ellátott, a Hír-Közmű 1.0 rendszerrel előállított XML formátumú objektumadatokat beolvassa, AutoCAD Map 3D 2024 téradatbázis objektumokká alakítja és megjeleníti.

Minden, az ESZTER-rel exportált tartalom később bármikor újra importálható a programba, előállítva az exportáláskor fennálló állapotot. Ezzel tervezési állapotok hordozhatók lesznek különböző tervezői munkaállomások között is.

15.1. A panelhez tartozó parancs:

A gyorsabb működés érdekében az AutoCAD MAP 3D 2024 keretprogram nem tölti be az összes parancsot. Bizonyos parancsok csak akkor érhetőek el, ha a tervező korábban már megnyitotta a vonatkozó palettát.

- [HKXMLIN](#)
- [HKXMLOUT](#)

15.1.1. A panelen keresztül elérhető műveletek

- [XML exportálás](#)
- [XML importálás](#)

15.2. XML exportálás

Az ESZTER segítségével a validált tervadatok XML formátumba exportálhatók. Mivel a tervezői program nem engedélyezi az EHO objektumoknak és szabályrendszereknek nem megfelelő adatok rögzítését, beolvasását, így XML exportáláskor az ESZTER az XSD-ben definiáltaknak megfelelően összegyűjti az XML kiírásához szükséges objektumokat és azok paramétereit.

Megjegyzés: Ha a felhasználó bármely objektumnál definiálta az OHA ID értékét, akkor XML exportáláskor az adott objektum EHO ID értéke az OHA ID-nál megadott értéknek lesz megfelelő.

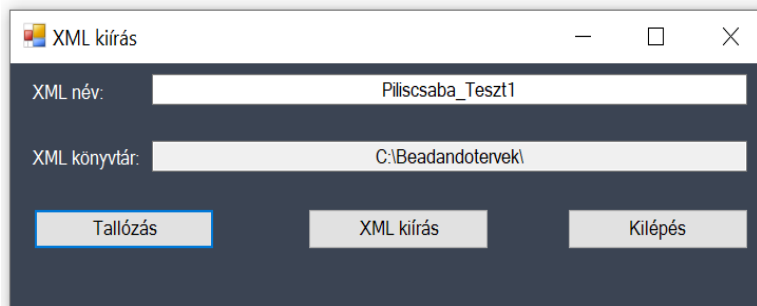
15.2.1. Az XML exportálás menete

XML kiírás előtt le kell a topológiai ellenőrzést futtatni, hogy ESZTER ellenőrizze, hogy egy adott objektum a tervhatáron belül van-e (lásd [Tervhatár ellenőrzés](#)).

Az XML előállításához a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a **Hír-Közmű** fül **XML paneljén** belül az **.xml előállítás** ikonra kell kattintania, vagy beírnia a parancssorba a [HKXMLOUT](#) parancsot.

A kattintás hatására megjelenik az **XML kiírás** panel, ahol az XML név mezőben megadható a létrehozandó XML fájl neve. Alapértelmezetten a tervezői program a megnyitott DWG, DWT fájl nevét ajánlja fel.

Megjegyzés: Ha a felhasználó még nem mentette el a megnyitott tervfájlt, akkor az XML kiírás esetén a keretprogram hibát fog jelezni, mivel az nem rendelkezik érvényes kiindulási DWG állománnyal, amelyből az XML kiírás történne.



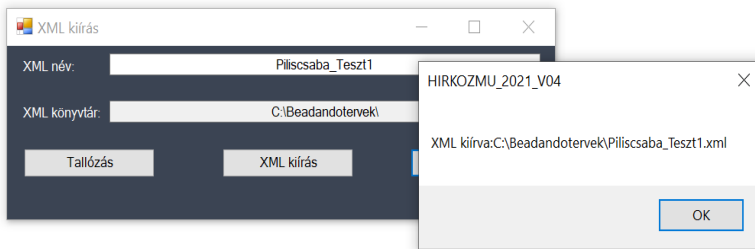
144. ábra: XML kiírás párbeszédablak

Az XML könyvtár mezőben a felhasználó a Windowsban megszokott formátum szerint megadhatja a fájl mentési helyét, vagy a **Tallózás** gombra kattintva megkeresheti a mentési helyet. A program alapértelmezetten a megnyitott DWG, DWT fájl helyét ajánlja fel. A **Kilépés** gombbal megszakítható a folyamat.

A felugró ablak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramot blokkolja, annak funkciói nem használhatók addig, míg az XML kiírás ablak nyitva van, illetve amíg a kiírási folyamat le nem zárul.

A fájlnev és mentési hely megadása után az **XML kiírás** gombra klikkelve megkezdődik az XML kiírás. A program ekkor a felhasználó által kiválasztott mappában létrehozza a megadott nevű XML fájlt. Az exportálás végén felugró ablakkal értesíti a felhasználót.

Megjegyzés: Ha a tervező nem tölti ki megfelelően a tervalapadatokat, illetve ha a terv nem rendelkezik tervhatárral, az XML kiírás nem lesz sikeres.



145. ábra: Sikeres XML előállítás

A felugró ablak tartalmazza a fájl teljes elérési útvonalát. Az OK gombra kattintva mind a létrehozást jelző ablak, mind az XML kiírás ablak bezárul, az AutoCAD blokkolása megszűnik, a keretprogram a kiírás elindítása előtti állapothoz tér vissza. Az így létrehozott XML fájl tartalmazza a tervezői program DLL megnevezését és verziószámát, a DWT verziószámát, valamint az EHO verziószámát. Az előállított XML fájlban tárolt adatok kerülnek a Hír-Közmű 1.0 rendszerbe betöltésre.

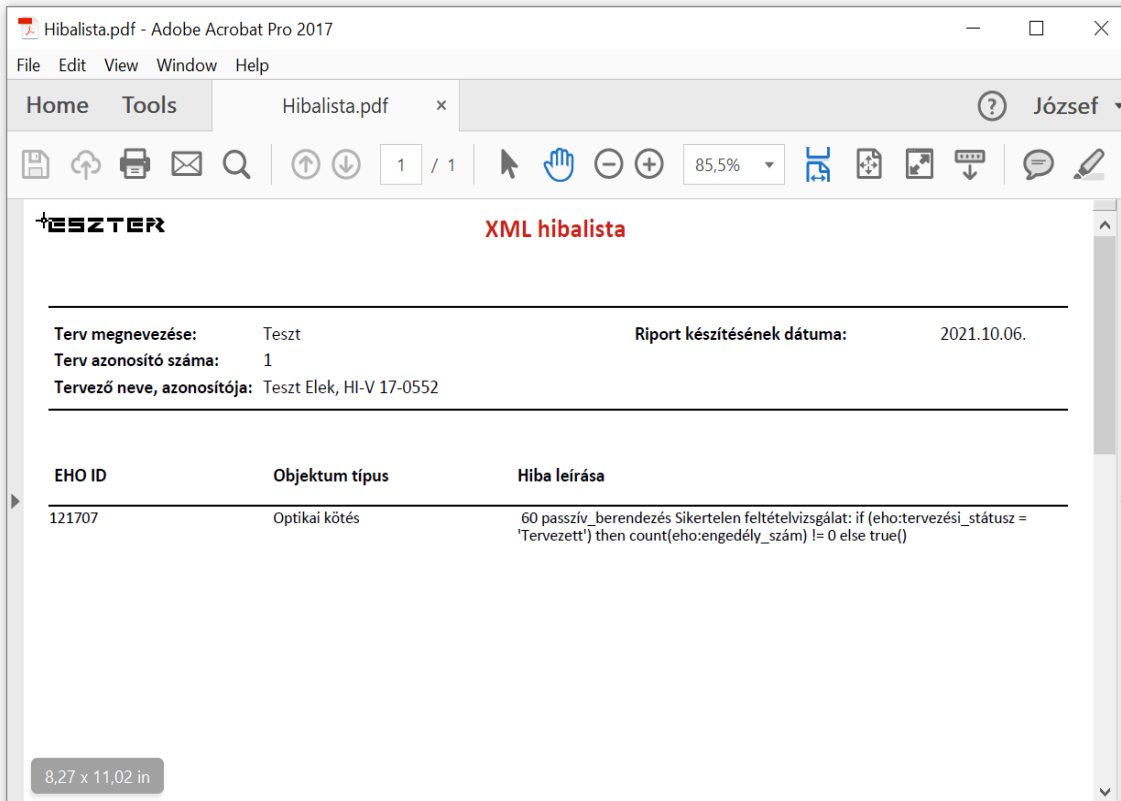
Exportáláskor a tervezői program az XML állománynon túl a teljes terv képi megjelenéséből egy szabványos georeferált, rétegkezelt képfájlt/állományt (georeferált dwf-et) is létrehoz, amely egyértelműen együtt kezelendő a vonatkozó XML állománnyal.

Fontos: ESZTER segédprogramon belül nem lehetséges az XML nyelv által értelmezhető <, >, &, " és ' karakterek megadása. Ha a tervező bármelyik karaktert használja a beviteli mezőknél (például egy tulajdonosnál a Molnár & Tsa vagy a "Példacég" tervezőiroda formátumot használva), akkor az XML kiírás során az ESZTER hibát fog jelezni.

15.2.2. Hibás exportálás

Abban az esetben, ha az XML exportáláskor ESZTER EHO-hibát azonosít, arról [hibajelzést](#) ad, egy "A terv hibás adatokat tartalmaz" üzenetet jelenít meg a felhasználónak. Ilyen esetben is létrejön egy XML dokumentum, amely elé a tervezői program egy HIBÁS_ prefixet helyez el.

A hiba pontos részleteit a felhasználó a [Jelentések](#) között az **XML hibalista** elemet választva ismerheti meg.



146. ábra: XML hibalista riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Hibás objektum EHO ID azonosítója
- Hibás objektum típusa
- A hiba részletes leírása

A hiba részletes leírása a következőképpen épül fel:

- A leírás elején található szám megmutatja, hogy a generált XML melyik sorában található a hibás objektum (fenti példában a 60. sorban)
- Utána található a hibás berendezés fajtája (a fenti példánál maradva KTV passzív berendezés)
- Majd megtalálható a hiba részletes leírása (a fenti példa esetén az objektum tervezési státusza „Tervezett”, ebben az esetben az 'engedély_szám' megadása kötelező).

A hibás objektum körül a térképen egy kör jelenik meg, jelezve a hibás objektumot a felhasználónak (amennyiben a Megjelenítéskezelőben az XML kiírás fólia engedélyezve van).



147. ábra: Hibás objektum megjelenése a térképen

A felhasználó a fenti információk birtokában megkezdheti a hiba elhárítását, a hibás vagy hiányzó objektum adatainak módosításával vagy megadásával.

15.3. XML importálás

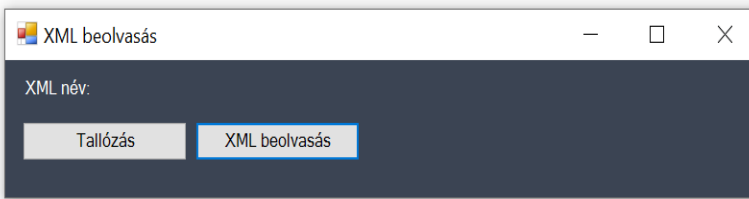
A tervezői program az NMHH által engedélyezett, az engedély adataira vonatkozó kiegészítéssel ellátott, a Hír-Közmű 1.0 rendszerrel előállított XML formátumú objektumadatokat beolvassa, AutoCAD Map 3D 2024 téréadatbázis objektumokká alakítja és megjeleníti. Minden, az ESZTER-rel exportált tartalom később bármikor újra importálható a programba, előállítva az exportáláskor fennálló állapotot. Ezzel tervezési állapotok hordozhatók lesznek különböző tervezői munkaállomások között is.

Egy tervfájlba tetszőleges számú XML betölthető. Az adatbázisba ugyanazzal az azonosítóval nem kerülhet be objektum, így több betöltött XML esetén a tervezői program nem tölti be azon objektumokat, amelyek azonosítója a tervfájl adatbázisában már szerepel.

15.3.1. Az XML importálás menete

Az XML előállításához a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül a **Hír-Közmű** fül **XML paneljén** belül az **.xml betöltés** ikonra kell kattintania, vagy beírnia a parancssorba a [HKXMLIN](#) parancsot.

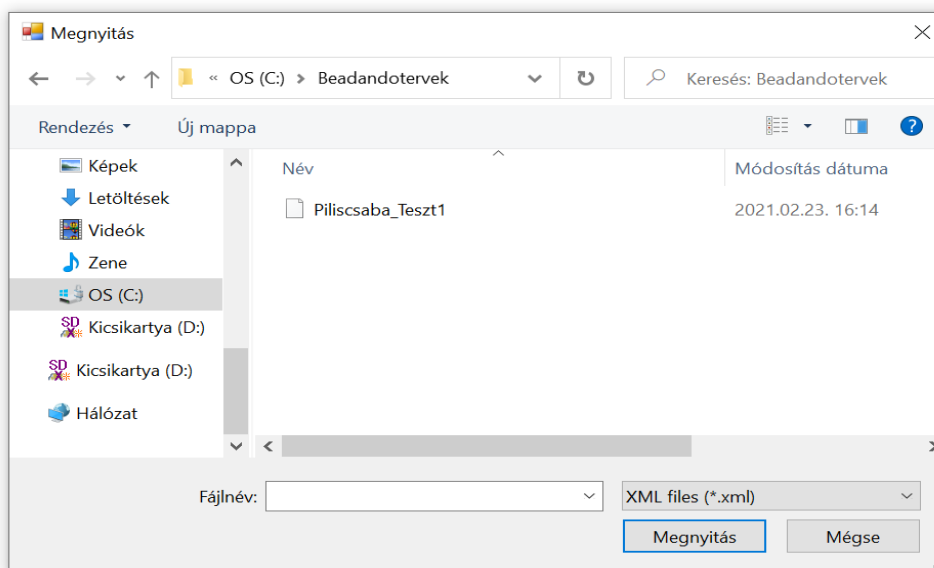
A kattintás hatására megjelenik az **XML beolvasás** panel.



148. ábra: XML beolvasás párbeszédablak

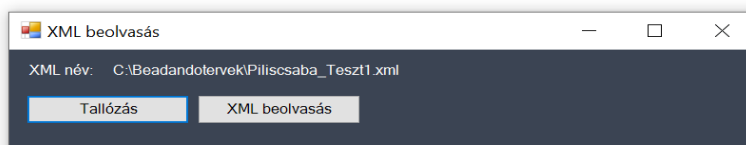
A felugró ablak az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramot blokkolja, annak funkciói nem használhatók addig, míg az XML beolvasás ablak nyitva van. Amennyiben a felhasználó meg akarja szakítani a folyamatot, a szokásos bezárással – jobb felső sarokban található „X” gombbal – teheti azt meg.

A **Tallózás** gombra kattintva az AutoCAD-ben megszokott Megnyitás ablak jelenik meg, ahol a felhasználó megkeresheti a betölteni kívánt XML állományt.



149. ábra: XML beolvasás, tallózás

A **Megnyitás** gombra kattintás után a felhasználó láthatja a kiválasztott fájl teljes elérési útvonalát.

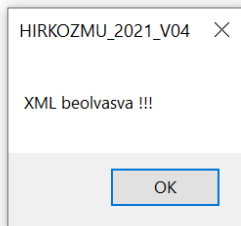


150. ábra: XML beolvasás fájlnevével

Ezen esetben az ablakot bezárva megszakítható a folyamat, a **Tallózás** gombra kattintva másik állomány kiválasztható, az **XML beolvasás** gombra kattintva elindítható a fájl betöltése.

Ha a betölteni kívánt XML megfelelő, nem tartalmaz séma hibákat, a program az XML-ben található objektumokat, paramétereket és kapcsolatokat az alábbiakban részletezettek szerint tölti be. A folyamat az XML méretétől függően több percig is eltarthat.

Ha a betöltés sikeres volt, a program az „XML beolvasva!” üzenetet adja.

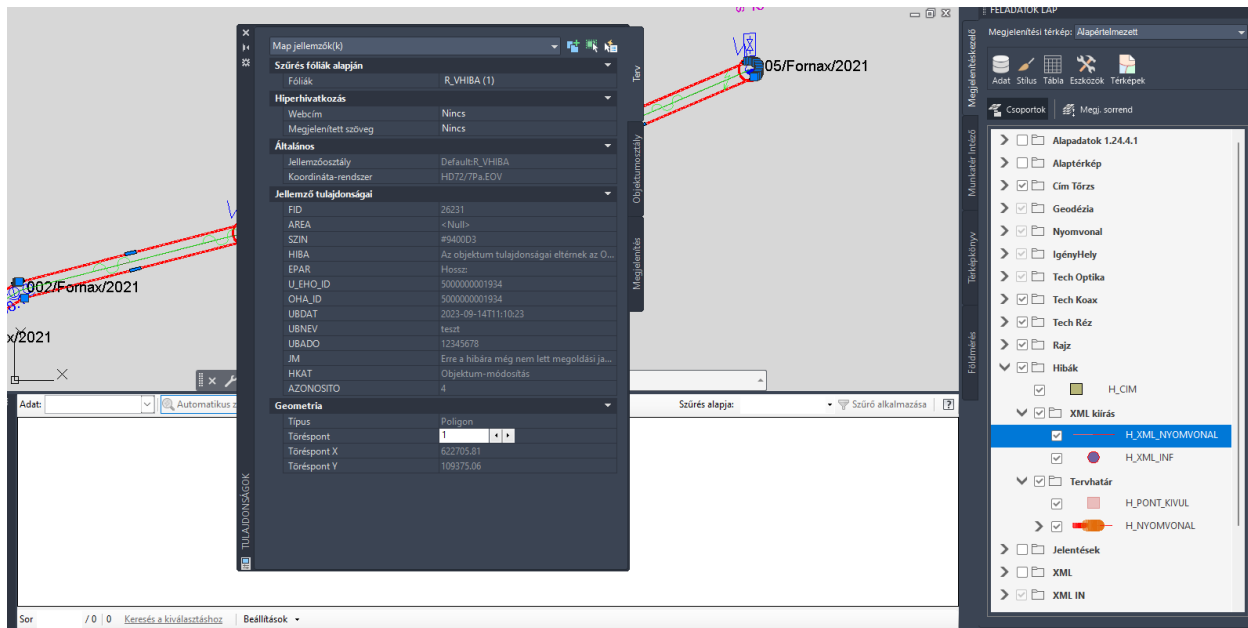


151. ábra: Sikeres betöltés

Az **OK** gombra kattintva az XML beolvasás ablak is bezárul, megszűnik az AutoCAD program blokkolása, a rajz már tartalmazza a betöltött objektumokat.

15.3.2. Redline-t tartalmazó XML betöltésének menete

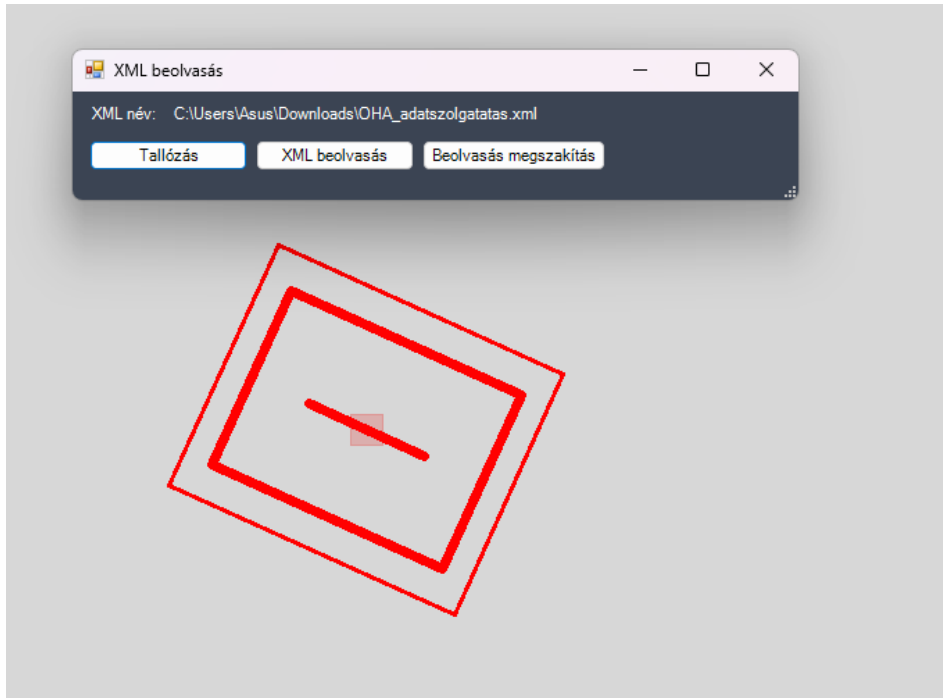
A Hír-Közmű OHA rendszerbe történő sikertelen beilleszkedés esetén az NMHH egy Redline-t tartalmazó XML-t küld vissza a tervezőnek, amely tartalmazza a hibás objektumok poligonját, EOV koordinátáit, a Hibaüzenetet, az Eltérő paramétereket, a hibakategóriát, az ütköző objektum azonosítóját, az OHA EHO azonosítót, az Utolsó beküldés dátumát, az Utolsó beküldő megnevezését, az Utolsó beküldő adószámát, és a Javasolt megoldást. Az XML-t a fentebb leírt módon kell betölteni a tervezőnek, majd megnyitnia, amelyet követően meg fognak jelenni az XML-ben tárolt Redline objektumok poligon formában, amelyekre kattintva megtekinthető az azokhoz rendelt hibaüzenet a megjelenő úrlapon. A felhasználó ezek birtokában kijavíthatja a hibákat. Ha a tervezők kijavított egy redline-t tartalmazó hibát akkor a Redline-t törölnie kell. Újabb XML ugyanis addig nem állítható elő, amíg a terv Redline objektumokat tartalmaz.



152. ábra: Redline-t tartalmazó XML

15.3.3. OHA azonosítók betöltése

Amennyiben egy terv sikeresen beilleszkedik az NMHH Hír-Közmű rendszerébe, a Hír-Közmű rendszer előállít egy XML-t, amelyben már megtalálhatók lesznek az objektumokhoz rendelt OHA azonosítók. Ha a tervező az így kapott XML-t betölti, akkor az eredeti tervében/adatszolgáltatási állományában az OHA azonosítók automatikusan felülírásra kerülnek a központi Hír-Közmű rendszerben tárolt értékekkel. Az XML betöltése során csak az OHA azonosítók változnak meg.



153. ábra: XML beolvasás folyamata

15.3.4. Hibás XML betöltése

Ha a betölteni kívánt XML fájl olyan szintű eltérést tartalmaz az EHO XSD sémához képest, amely miatt az XML feldolgozása nem tud elindulni (például hibás, rossz fejléc, teljesen idegen XML) a program „A terv hibás adatokat tartalmaz” hibaüzenetet jelenít meg a felhasználónak, ahol megjeleníti a keletkező error.log állomány elérési útját. Az XML nem kerül betöltésre.

Az error.log állomány bármely TXT állományt olvasni képes programmal megnyitható, amelyben megtekinthető a hiba részleteinek leírása.

Ha az XML a fent ismertetett előszűrésen átment, a program elkezd annak soronkénti feldolgozását. Amennyiben valamelyik sornál séma hibával találkozik a tervezői program (például EHO-ban nem definiált objektum, nem definiált paraméter, akár egyetlen karakter különbség) a program a beolvasást megszakítja hibás XML állomány hibaüzenettel. Hibaüzenetként megjelenik az XML első hibás sorának a száma, mely alapján az XML javítása megkezdhető.

15.3.5. EHO ID, OHA ID

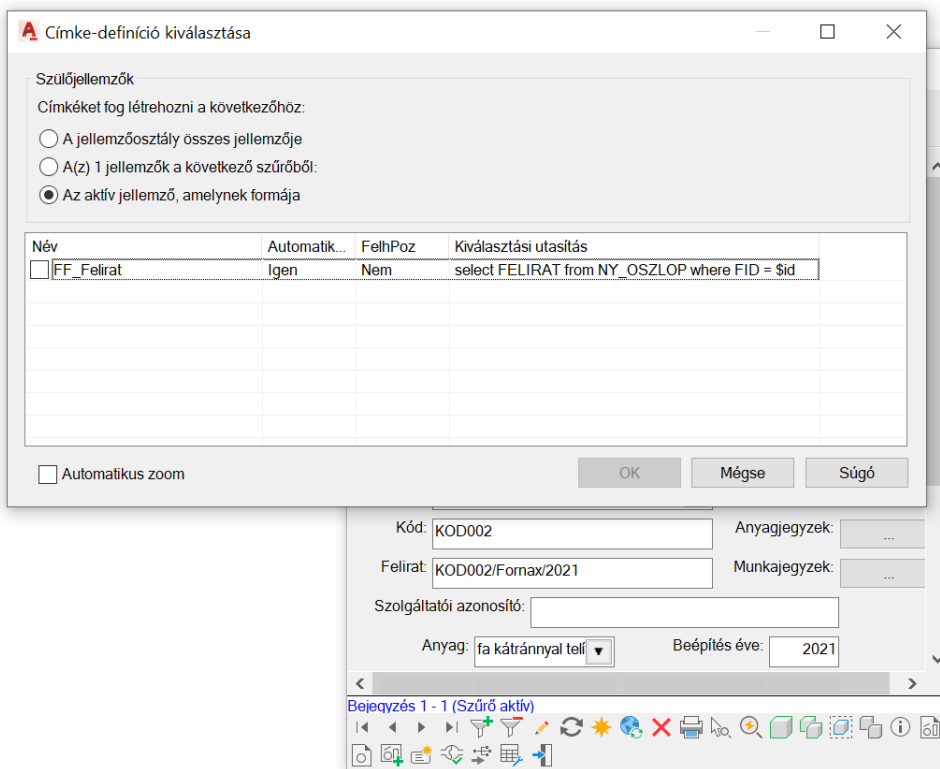
Az ESZTER tervezőprogramban minden egyes objektum egy egyedi EHO ID azonosítóval rendelkezik, amelyet ESZTER a tervazonosító alapján képez. Az EHO ID biztosítja az egyediséget és az azonosíthatóságot, ami miatt az EHO ID adatok a felhasználó által nem módosíthatók. Ha

adatszolgáltatás esetén a felhasználónak módosítania akarja az EHO ID értékét – például egy objektumról már tudja, hogy az OHA-ban az már szerepel -, felülírva azt, akkor azt az OHA ID értéke megadásával teheti meg, amely esetben közzétételkor az EHO ID az OHA ID értéket veszi fel. Az OHA ID értékét más esetben a felhasználónak nem kell megadnia.

15.3.6. Feliratok kezelése

XML terv betöltése esetén az XML fájl nem tartalmazza a feliratokat, azokat a tervezőnek újra fel kell vinnie a tervezőprogramban. Feliratok felvételéhez duplán kell kattintani egy adott objektumra, amely hatására az AutoCAD keretprogram betölti az űrlapját.

A megjelenő űrlapon ezt követően a tervezőnek az alsó menüsorban **A kiválasztott jellemzőhöz kapcsolódó címke létrehozása és elhelyezése** gombra kell kattintania. Ennek hatására megjelenik a **Címke definíció kiválasztása** panel, ahol a tervezőnek engedélyeznie kell a listában a feliratok megjelenítését **A jellemzőosztály összes jellemzője** lehetőséget választva, majd a jellemzőt kijelölve, végül az **OK** gombra kattintva.



154. ábra: Címke-definíció kiválasztása

A művelet hatására az adott objektumokhoz létrejönnek a feliratok, üres értékekkel, amelyeket a tervezőt ezt követően a palettán keresztül feltölthet az objektumok módosításával.

15.3.7. Nyomvonal geometriák generálása

XML betöltés esetén a korábbi tervből csak EHO adatok importálhatók a tervfájlba. Mivel a kábel EHO szerint adatobjektum, emiatt csak származtatott geometriája van, nem valós. Emiatt az XML betöltését követően az átvitt nyomvonal objektumoknál a program hibát jelenít meg, ha a felhasználó megpróbálja kijelöléssel módosítani azokat.

Ha a tervező ESZTER tervezői programban módosítani kívánja a betöltött objektumokat, akkor ki kell számoltatnia azok geometriáját, ami a **HKALEPMODOSIT** parancs kiadásával lehetséges.

A HKALEPMODOSIT parancs lefutását követően ESZTER minden olyan objektumnak legenerálja a geometriáját a rendelkezésére álló adatok alapján, amely származtatott geometriával rendelkezik.

A parancs lefutását követően érdemes a **Grafika generálása** gombra kattintani.

15.4. XML parancsok

15.4.1. HKXMLIN

XML állomány betöltése.

15.4.2. HKXMLOUT

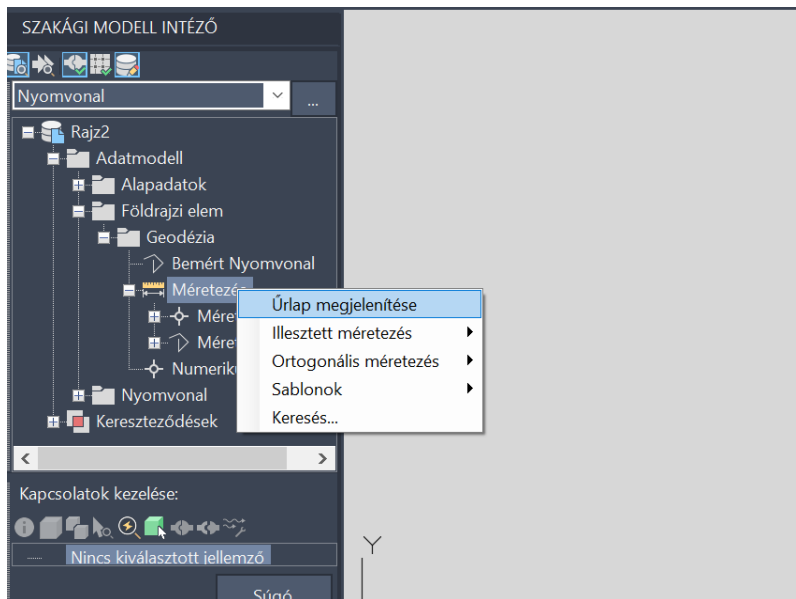
XML kimenet előállítás ESZTER tervezői programmal.

16. Tervezést segítő funkciók

16.1. Ortogonális méretezés

Ortogonalis méretezés segítségével a felhasználó lemérheti az objektumok valós távolságát. Az ortogonalis méretek esetén, ha egy eltolási (ordináta) pont az abszcissa kezdő- vagy végpontja mögött található, kiterjeszthető az abszcissa vonala. Ha egy vonaljellemző az ortogonalis méret abszcisszáján fekszik, a metszőpont beágyazható, mint bármilyen más ortogonalis pont.

Megjegyzés: Az itt leírtak a 2022. április 08-i állapotot tükrözik. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram legfrissebb dokumentációja az [Autodesk oldalán](#) olvasható.

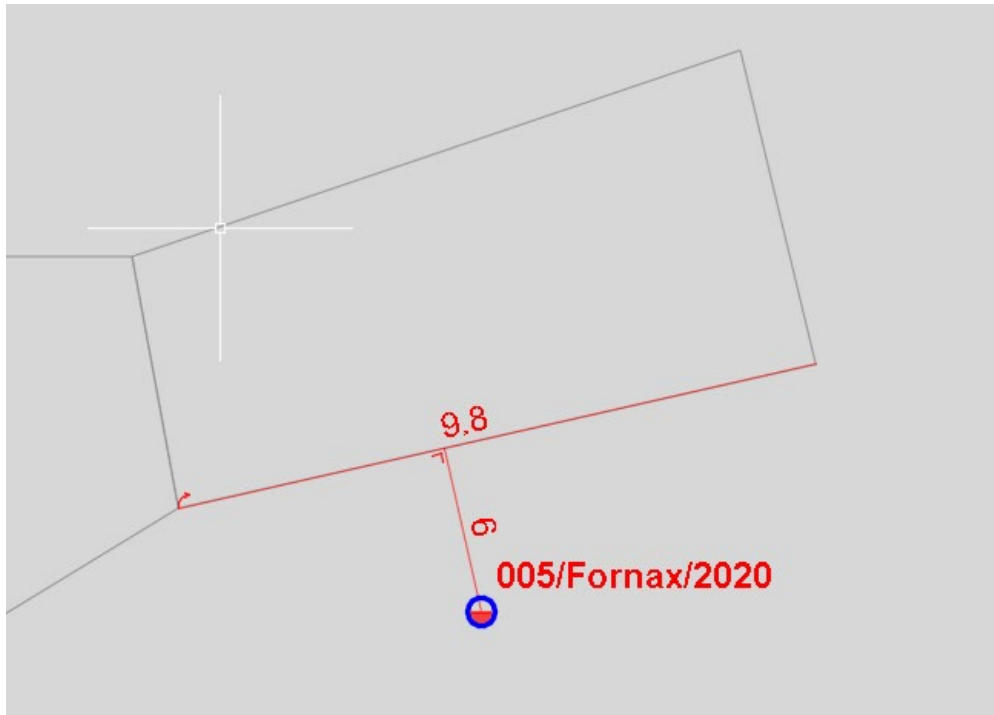


155. ábra: Ortogonalis méretezés szakági intézőből

Az ortogonalis méretezés menete:

1. Ortogonalis méretezéshez a felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
2. A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában meg kell keresni az adott *.dwg állományon belül a **Nyomvonal** jellemzőosztályt, majd abba belépve a **Földrajzi elem/Geodézia** útvonalon a **Méterezés** jellemzőt.
3. A Méretezés jellemzőre jobb egérgombbal kattintva megjelenik a helyérzékeny menü, ahol az első pozíción lévő, **Az ortogonalis művelet befejeződött** elemre kell a felhasználónak kattintania.

- 4 A felhasználónak elsőként meg kell adni a kezdőpontot, majd a végpontot, utána pedig az eltolási pontot, amelyet követően létrejön az abszcissa vonal, valamint a két - egymással 90 fokot bezáró - vonal közötti távolságok felirata.



156. ábra: Ortogonális méretezés megvalósítása

16.2. Topológiai ellenőrzés

ESZTER az egyes objektumok kapcsolódó elemek vizsgálatához a szakági modell által biztosított topológiákat használja fel. A topológiai szabályokkal ellenőrizhető az objektumok konzisztenciája és helyessége.

Megjegyzés: A leírtak a 2022. április 08-i állapotot tükrözik. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram legfrissebb dokumentációja az [Autodesk oldalán](#) olvasható.

Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram beépített topológiai elemző eszközeivel megvizsgálható például, hogy a nyomvonal FA és/vagy FF infrastruktúra elemek között helyezkedik-e el vagy sem. Amennyiben a tervező ezen szabályokat nem tartja be vagy úgy módosítja a topológiát alkotó elemek bármelyikét, hogy az a topológiát felbontja, a topológia kezelő hibát fog jelezni.

A Topológiaellenőrzés menete:

- 1 A felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.

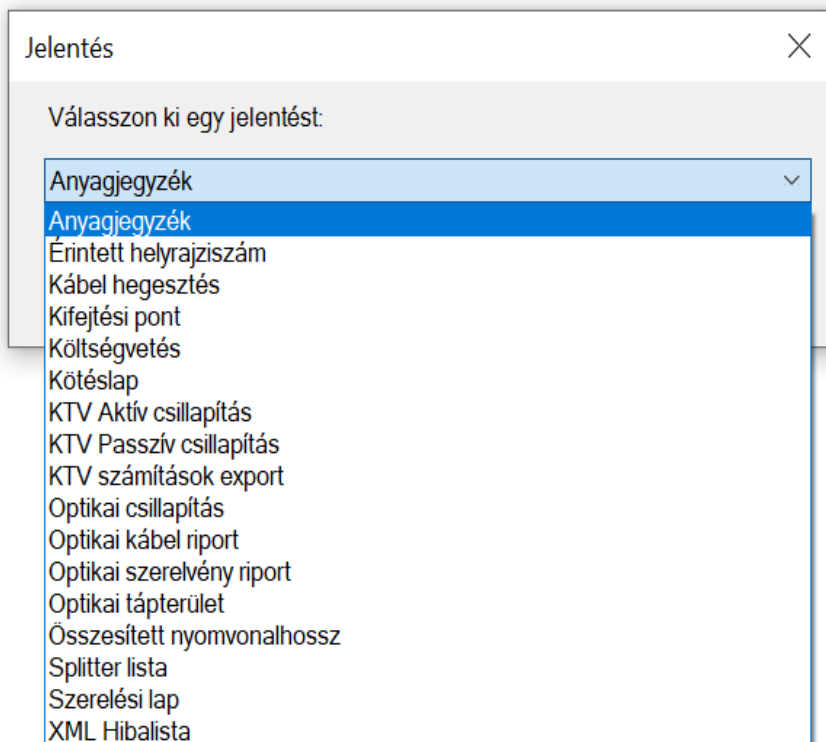
- 2 A Szakági modell intézőn belül a felső ikonsoron a Topológiaellenőrző elemre kell kattintani, amelyet követően megjelenik a Logikai topológiaellenőrző párbeszédpanel.
- 3 Az eredmények a Logikai topológiaellenőrző párbeszédpanelen jelennek meg. Az ikonok segítségével a tervező megkeresheti a jellemzőket a térképen, és megjelenítheti a jellemzőinformációkat, kinagyíthatja a problémás részeket, illetve törölheti a kiválasztott jellemzőt.

A logikai topológiaiellenőrzőről bővebben az Autodesk [vonatkozó oldalán olvashat](#).

16.3. Előre definiált jelentések generálása

Az AutoCAD Map 3D 2024 szakági eszközkészletét használva a tervezők könnyedén generálhatnak saját riportokat, amelyeket HTML, PDF formátumban, illetve egyszerű szöveggént kiexportálhatnak.

Föld feletti infrastruktúra elhelyezéséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap **Jelentések** panel **Jelentés megnyitása** ikonra kell kattintania, vagy a parancssorba beírnia a **TBREPORTOPEN** parancsot.



157. ábra: Jelentés kiválasztása

ESZTER segítségével az alábbi jelentések generálhatóak PDF, HTML és egyszerű szöveges formátumban:

- Anyagjegyzék
- Érintett helyrajzszám
- Kábel hegesztés
- Kifejtés pont (Koordináta kitűzési jegyzék)
- Költségvetés
- Kötéslap
- KTV Aktív csillapítás
- KTV Passzív csillapítás
- KTV számítások export
- Optika csillapítás
- Optikai kábel riport
- Optikai szerelvény riport
- Optikai tápterület
- Összesített nyomvonalhossz
- Splitter lista
- Szerelés lap
- XML hibalista

Megjegyzés: Csillapítás számítás esetén a program két tizedes jeggyel rendelkező értéket jelenít meg. Ez egy megjelenítésnél használt kerekített érték, a pontos értéket a program adatbázisban tárolja.

Az adott jelentést kiválasztva, majd az **Előnézet** gombra kattintva megtekinthető az adott jelentés előnézete. A megjelenő ablak tetején található vezérlőkkel a felhasználó megtekintheti a jelentés oldalait, beállíthatja az előnézet nagyítását, a nyomtató gombra kattintva azonnal nyomtatásra küldheti azt, míg a **HTML** gomb egy HTML5 alapú webes kimenetet, a **Szöveg** egy TXT formátumú kimenetet, míg a **PDF** gomb egy PDF formátumú kimenetet generál.

Minden riport fejlécében megjelenik a terv megnevezése, a terv azonosító száma, a tervező neve és azonosítója, valamint a riport generálásának az időbélyegzője.

A **Bezárás** gombra kattintva bezárható az adott jelentés előnézete.

16.3.1. Anyagjegyzék riport

Szükséges előfeltétel: Van olyan lerakott objektum a helyszínrajzon, melyhez tartozik hozzárendelt anyagtétel.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezáras

TESZTER **Anyagjegyzék**

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Megnevezés	Státusz	Mennyiség	Egység	Egységár	Nettó ár	Cikkszám	PLS Cikkszám
KÁBELVÉDŐCSŐ PE T040/300M-ES	Tervezett	124.01	m	1	124.01	40291754	40291754
Kábel elosztó szekrény KVz 92	Tervezett	1	db	1	1	40304711	40304711
TÁPSZEKRÉNY (MŰAG.) MTSZ 3	Tervezett	1	db	1	1	40306326	40306326
ZÁR ATSZ-MTSZ (570)	Tervezett	1	db	1	1	40304636	40304636
LÉGKÁBELBŰRA,1VÉGELZ.TARTÓVAL	Tervezett	1	db	1	1	40304935	40304935
Optikai kötészlező F12 FH (30)	Tervezett	1	db	1	1	40822860	40822860
Optikai kötészlez. F12 1:4 PLC elősz.	Tervezett	3	db	1	3	40849663	40849663
V96 kötődoboz	Tervezett	1	db	1	1	40915924	40915924
SÓTELÍTÉSŰ VEZETÉKoszlop RKB	Tervezett	1	db	1	1	40305151	40305151
Feszített betonláb eF típusú (20)	Tervezett	2	db	1	2	40305161	40305161
Rúdcsavar, felületkezelte M16x350	Tervezett	4	db	1	4	40304524	40304524
FEDÉL baz GÁZÉR.NYÍL.	Tervezett	1	db	1	1	40304539	40304539
FEST.KAV.BET.SZ.FEDÉL NAGY (N1)	Tervezett	1	db	1	1	40304542	40304542
ELŐF.LEÁGAZÓ KÜLT.2-ES 17dB	Tervezett	1	db	1	1	40306039	40306039
ELŐF.LEÁGAZÓ KÜLT.2-ES 4 dB	Tervezett	1	db	1	1	40306044	40306044
ELŐF.LEÁGAZÓ KÜLT.4-ES 11dB	Tervezett	1	db	1	1	40292050	40292050
ELŐF.LEÁGAZÓ KÜLT.4-ES 14dB	Tervezett	1	db	1	1	40306046	40306046
VONALI FÖLDA KÁBEL TC-540-CA	Tervezett	173.53	m	1	173.53	40291775	40291775

158. ábra: Anyagjegyzék riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Megnevezés
- Mennyiség
- Egység
- Egységár
- Nettó ár
- Cikkszám
- PLS cikkszám

A táblázat alján megtalálható az anyagköltség összesített értéke.

16.3.2. Érintett helyrajzszám riport

Szükséges előfeltétel: A szakági modellbe topológiailag helyes térképek kerültek betöltésre. A riport létrehozása előtt a Kereszteződések/Érintett HRSZ topológia futtatása szükséges.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 2 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

Érintett helyrajzszám

Terv megnevezése: Teszt
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.

Település	Fekvés	Érintett HRSZ	Tervezett hossz (m)	Státusz	Nyomvonal típus
Érsekhalma	belterület	20	7.22	Tervezett	2/ Térszint feletti
Érsekhalma	belterület	20	2.06	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	20	10.69	Tervezett	4/ Falon vezetett nyomvonal
Érsekhalma	belterület	21	18.84	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	21	5.31	Tervezett	4/ Falon vezetett nyomvonal
Érsekhalma	belterület	22	20.47	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	23	21.03	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	24	20.54	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	25	19.6	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	26	19.88	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	27	19.82	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	28	21.27	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	29	20.76	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	30	9.5	Tervezett	3/ Mikrohullámú összeköttetés
Érsekhalma	belterület	32	41.85	Meglévő bérelt	2/ Térszint feletti
Érsekhalma	belterület	32	8.05	Tervezett	1/ Térszint alatti

159. ábra: Érintett helyrajzszám riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Település
- Fekvés
- Érintett HRSZ
- Tervezett hossz (m)
- Státusz
- Nyomvonal típus

Nyomvonalhoz nem társított földrészlet oszlopok:

- EHO azonosító
- Státusz
- Nyomvonal típus
- Hibás szakasz hossza (m)

Megjegyzés: Az ESZTER által készített érintett helyrajzszám riport mellett a tervezőnek külön kell elkészítenie az NMHH rendelet szerinti érintett helyrajzszám listát, mivel abban olyan adatoknak is szerepelnie kell, amelyeket az ESZTER által generált riport nem tartalmaz.

16.3.3. Kábel hegesztés riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz korábban létrehozott szál összerendeléseket.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 2 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER

Kábel hegesztés

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Kifejtési pont	Kábel azonosító 1	Kábel típus	Szálszám	Állapot	Kábel azonosító 2	Kábel típus	Szálszám	Terv neve
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		1	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	1	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		2	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	2	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		3	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	3	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		4	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	4	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		5	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	5	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		6	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	6	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		7	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	7	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		8	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	8	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		9	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	9	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		10	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	10	Teszt
11G0004	11G0005-11G0004 (15) 1x12 Légekábel		12	Átmenő	11G0004-11G0003 (0.0-0)	1x12 Légekábel	12	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		1	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	1	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		2	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	2	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		3	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	3	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		4	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	4	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		5	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	5	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		6	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	6	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		7	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	7	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		8	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	8	Teszt
11G0003	11G0004-11G0003 (0.0) 1x12 Légekábel		9	Átmenő	11G0003-11G0002 (0.0-0)	1x12 Légekábel	9	Teszt

160. ábra: Kábel hegesztés riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kifejtés pont érték
- Kábel 1 azonosítója
- Kábel 1 típusa
- Kábel 1 Szál száma
- Állapot
- Kábel 2 azonosítója
- Kábel 2 típusa
- Kábel 2 Szál száma
- Terv megnevezése

16.3.4. Kifejtés pont riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz legalább egy olyan optikai kötést, amelyhez tartozik kifejtés.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1

70%

HTML Szöveg PDF Bezáras

TESZTER

Kifejtés lista

Terv megnevezése: Teszt
 Terv azonosító száma: 11111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Azonosító	Fajta	Típus	Státusz	Település	IRSZ	Közterület neve	Közterület		Hsztól	Hszig	Hsz betű	Lépcsőház	Emelet	Ajtó	Ajtó betű	XX	YY	Tulajdon
							Jellege											
11G0001	Eh kötés	F12 (1x18)	Tervezett	Érsekhalma	6348	Kossuth	utca		24							655855.84	111949.16	Fornax
11G0002	Eh kötés	F12 (1x18 + 1x1:4)	Tervezett	Érsekhalma	6348	Kossuth	utca		20							655820.04	111923.68	Fornax
11G0003	Eh kötés	F12 (1x18 + 1x1:4)	Tervezett	Érsekhalma	6348	Kossuth	utca		16							655793.8	111904.93	Fornax
11G0004	Eh kötés	F12 (1x18 + 1x1:4)	Tervezett	Érsekhalma	6348	Kossuth	utca		12							655758.92	111880.35	Fornax
11G0005	Gerinc+Eh	V96 (4x24 + 1x1:4)	Tervezett	Érsekhalma	6348	Kossuth	utca		8							655724.81	111856.11	Fornax

161. ábra: Kifejtés pont riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Azonosító
- Kifejtés fajta
- Kifejtés típus
- Kifejtés státusza
- Település
- Irányító szám
- Közterület neve
- Közterület jellege
- Házzámtól
- Házzámig
- Házzám betű
- Lépcsőház
- Emelet
- Ajtó
- Ajtó betű
- XX EOY koordináta
- YY EOY koordináta

- Tulajdonos
- Terv megnevezése
- Ellátott lakások száma

16.3.5. Költségvetés riport

Szükséges előfeltétel: Van olyan lerakott objektum a helyszínrajzon, melyhez tartozik hozzárendelt anyagtétel és munkadíj.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 2 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

Költségösszesítő

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Összegzés

Anyagköltség összesen (nettó): 499.25
 Munkadíj összesen (nettó): 713203.73
 Beruházások összesen (Nettó): 713707.98
 Beruházások összesen (Bruttó): 906272.99

Anyagjegyzék

Megnevezés	Mennyiség	Egység	Egységár	Nettó ár	Cikkszám	PLS Cikkszám
KÁBELVÉDŐCSŐ PE T040/300M-ES T.	124.01	m	1	124.01	40291754	40291754
Kábel elosztó szekrény KV2 92	1	db	1	1	40304711	40304711
TÁPSZEKRÉNY (MŰAG.) MTSZ 3	1	db	1	1	40306326	40306326
ZÁR ATSZ-MTSZ (570)	1	db	1	1	40304636	40304636
LÉGKÁBELBÚRA,1VÉGELZ.TARTÓVAL	1	db	1	1	40304935	40304935
Optikai kötéslezáró F12 FH (30)	1	db	1	1	40822860	40822860
Optikai kötéslez. F12 1:4 PLC elősz. FH	3	db	1	3	40849663	40849663
V96 kötődoboz	1	db	1	1	40915924	40915924
SÓTELÍTÉSŰ VEZETÉKoszlop RKB FENYŐ	1	db	1	1	40305151	40305151
Feszített betonláb eF típusú (20)	2	db	1	2	40305161	40305161
Rúdcsavar, felületkezelt M16x350 mm	4	db	1	4	40304524	40304524
FEDÉL baz GÁZÉR.NYÍL. ÖNT.BETÉTTTEL	1	db	1	1	40304539	40304539
FEST.KAV.BET.SZ.FEDÉL NAGY (N1)	1	db	1	1	40304542	40304542
ELŐF.LEÁGAZÓ KÜLT.2-ES 17dB (460)	1	db	1	1	40306039	40306039

162. ábra: Költségvetés riport

A riportban megjelenő Anyagjegyzék oszlopok:

- Megnevezés
- Mennyiség
- Egység
- Egységár
- Nettó ár
- Cikkszám

- PLS cikkszám

A táblázat alján megtalálható az anyagköltség összesített értéke.

A riportban megjelenő Munkatételek oszlopok:

- Megnevezés
- Mennyiség
- Egység
- Egységár
- Nettó ár

A táblázat alján megtalálható a munkaköltség összesített értéke.

A riport tetején megjelenik az anyagköltség és a munkaköltség összesített nettó értéke, a beruházások összesített nettó és bruttó értéke.

16.3.6. Kötéslap riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz korábban létrehozott szál összerendeléseket.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 4 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER **Kötéslap jelentés**

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Kötés ID	Kábel1	Típus1	Pázsma1	Szál1	Köt.Típus	Oldal	T. Pozíció	Tálca	K. Pozíció	Kábel2	Típus2	Pázsma2	Szál2
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	1	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	1
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	2	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	2
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	3	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	3
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	4	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	4
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	5	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	5
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	6	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	6
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	7	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	7
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	8	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	8
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	9	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	9
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	10	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	10
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légkábel	1	12	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	12
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	1	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	1
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	2	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	2
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	3	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	3
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	4	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	4
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	5	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	5
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	6	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	6
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	7	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	7
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	8	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	8
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	9	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	9
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	11	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	11
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légkábel	1	12	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légkábel	1	12

163. ábra: Kötéslap riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kötés azonosítója
- Kábel 1 azonosítója
- Kábel 1 típusa
- Kábel 1 pászma szám
- Kábel 1 szál szám
- Kötés típus
- Oldal
- Tálca pozíció
- Tálca
- Kötés pozíció
- Kábel 2 azonosítója
- Kábel 2 típusa
- Kábel 2 pászma szám
- Kábel 2 szál szám

16.3.7. KTV aktív csillapítás riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz egymáshoz kapcsolt KTV Aktív, KTV kábel objektumokat.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

ESZTER **KTV Aktív - Csillapítás**

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.1
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Kód	Típus	Jelleg	Port	Bemenet Előreirány		Bemenet Visszirány		Kimenet Előreirány		Kimenet Visszi
				Hi	Lo	Hi	Lo	Hi	Lo	
ONU001	MO1003DH-204-EU N	ONU	1					46	36	24
ONU001	MO1003DH-204-EU N	ONU	2					46	36	24
ONU001	MO1003DH-204-EU N	ONU	3					46	36	24

164. ábra: KTV aktív csillapítás riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kód
- Típus
- Jelleg
- Port
- Bemeneti előre irány felső frekvenciaértéke
- Bemeneti előre irány alsó frekvenciaértéke
- Bemeneti visszirány felső frekvenciaértéke
- Bemeneti visszirány alsó frekvenciaértéke
- Kimeneti előre irány felső frekvenciaértéke
- Kimeneti előre irány alsó frekvenciaértéke
- Kimeneti visszirány felső frekvenciaértéke
- Kimeneti visszirány alsó frekvenciaértéke

16.3.8. KTV passzív csillapítás riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz egymáshoz kapcsolt KTV Passzív, KTV kábel objektumokat.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER

KTV Passzív - Csillapítás

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

***A 0-ás port minden esetben az előfizetői kicsatolás**

Kód	Típus	Jelleg	Port	Előreirány		Visszirány	
				Hi	Lo	Hi	Lo
p001	R217	TAP	0	26.44	17.73	41.79	41.33
p001	R217	TAP	1	41.54	34.23	25.19	24.93
p002	R414	TAP	0	25.43	18.74	40.2	39.47
p002	R414	TAP	1	35.63	31.74	27.2	26.67
p003	R411	TAP	0	21.62	19.03	39.54	38.66
p003	R411	TAP	1	29.32	28.83	29.74	29.16
p004	R204	TAP	0	22.22	24.31	33.77	32.7

165. ábra: KTV passzív csillapítás riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kód
- Típus
- Jelleg
- Port
- Előre irány felső frekvenciaértéke
- Előre irány alsó frekvenciaértéke
- Visszirány felső frekvenciaértéke
- Visszirány alsó frekvenciaértéke

16.3.9. KTV számítások export riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz egymáshoz kapcsolt KTV Aktív, KTV Passzív, KTV kábel objektumokat.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezáras

TESZTER **KTV számítások export**

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.09.02
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Kimenet fajta	FID	Berendezés	Port	Utolsó módosítás	ELO	VLO	EHI	VHI	Infrastruktúra azonosító	Csatolt bemenet
3	22643	22638	1	09/02/2021 16:05:42	36	24	46	24	111111111121233	22664
3	22644	22638	2	09/02/2021 15:58:42	36	24	46	24	111111111121233	
3	22645	22638	3	09/02/2021 15:58:42	36	24	46	24	111111111121233	
1	22685	22664	1	09/02/2021 16:06:37	34.83	24.23	43.04	24.69	111111111121244	22807
2	22812	22807	0	09/02/2021 16:06:37	17.73	41.33	26.44	41.79	111111111121244	
2	22813	22807	1	09/02/2021 16:07:05	34.23	24.93	41.54	25.19	111111111121244	22877
1	22898	22877	1	09/02/2021 16:07:33	33.04	25.17	38.53	25.9	111111111121255	22956
2	22961	22956	0	09/02/2021 16:07:33	18.74	39.47	25.43	40.2	111111111121255	
2	22962	22956	1	09/02/2021 16:08:06	31.74	26.67	35.63	27.2	111111111121255	23027
1	23048	23027	1	09/02/2021 16:08:32	30.83	26.86	33.32	27.74	111111111121266	23106
2	23111	23106	0	09/02/2021 16:08:32	19.03	38.66	21.62	39.54	111111111121266	
2	23112	23106	1	09/02/2021 16:08:59	28.83	29.16	29.32	29.74	111111111121266	23177
1	23198	23177	1	09/02/2021 16:09:26	27.61	29.4	26.22	30.47	111111111121277	23256
2	23261	23256	0	09/02/2021 16:09:26	24.31	32.7	22.22	33.77	111111111121277	

166. ábra: Számítások riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kimenet fajta
- FID
- Berendezés
- Port
- Utolsó módosítás
- ELO
- VLI
- EHI
- VHI
- Infrastruktúra azonosító
- Csatolt bemenet

16.3.10. Optika csillapítás riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz optikai kötések, kábeleket és hozzá tartozó kábelszakaszokat. A riport lekérdezéséhez szükséges egy szál animálása, ugyanis ezen szálhoz történik a csillapítási értékek kifejtése.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezáras

Optikai csillapítás

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Csillapítás adatok

Csillapítás típus	LO	HI
Hegesztés	0.2	0.2
Splitter csillapítás	29	29
Szál csillapítás	0.08	0.05
Csillapítás összesen:	29.28	29.25

Csillapítás részletei

Optikai passzív adatok

Kifejtés	SP kód	SP típus	SP szint	Csillapítás
11G0003	1	FH 1:4 PLC osztó 4	02	7.4
11G0005	SP1	FH 1:8 PLC osztó	01	10.8
11G0005	SP1	FH 1:8 PLC osztó	01	10.8
Passzív eszköz csillapítása összesen:				29

Optikai szál adatok

Kábel kód	Szál	Kábel felirat	HOSSZ	LO	HI
11G0002-11G0001	10	Fve1x12L-43.9	43.94	0.02	0.01
11G0003-11G0002	10	Fve1x12L-32.3	32.25	0.01	0.01
11G0004-11G0003	10	Fve1x12L-42.7	42.67	0.02	0.01

167. ábra: Csillapítás optika riport

A riportban megjelenő csillapítás adatok oszlopok:

- Splitter csillapítás alsó frekvenciaértéke
- Splitter csillapítás felső frekvenciaértéke
- Szál csillapítás alsó frekvenciaértéke
- Szál csillapítás felső frekvenciaértéke
- Átmenő csillapítás alsó frekvenciaértéke
- Átmenő csillapítás felső frekvenciaértéke

A riportban megjelenő csillapítás részletei oszlopok:

- Kábel kód
- Szál
- Kábel felirat
- Hosszúság

- alsó frekvenciaérték
- felső frekvenciaérték

A riportban megjelenő szálkötés adatok oszlopok:

- Kifejtés
- Azonosító 1
- Szál 1
- Azonosító 2
- Szál 2
- típus
- alsó frekvenciaérték
- felső frekvenciaérték

16.3.11. Optikai kábel riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz optikai kábeleket.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

Optikai kábel lista

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Azonosító	Hossz	Típus	Hálózati sík	Státusz	Tulajdonos	Tartalék eleje	Tartalék vége	Terv megnevezés
11G0005-11G0004	56.85	1x12 Légekábel	Helyi hálózat	Tervezett	Fornax	15	0	Teszt
11G0004-11G0003	42.67	1x12 Légekábel	Helyi hálózat	Tervezett	Fornax	0	0	Teszt
11G0003-11G0002	32.25	1x12 Légekábel	Helyi hálózat	Tervezett	Fornax	0	0	Teszt
11G0002-11G0001	43.94	1x12 Légekábel	Helyi hálózat	Tervezett	Fornax	0	0	Teszt

168. ábra: Kábel riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Azonosító
- Hosszúság
- Kábel típus
- Hálózati sík típusa
- Kábel státusza
- Tulajdonos
- Tartalék eleje érték
- Tartalék vége érték
- Terv megnevezése

16.3.12. Optikai szerelvény riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz Optika berendezéseket (Optikai kötés, Optikai kábel/kábelszakasz).

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER **Optikai szerelvény lista**

Terv megnevezése: Teszt
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Riport készítésének dátuma: 2021.10.0

Kifejtés típus	Kifejtés azonosító	Szerelvény típus	Szerelvény azonosító	Oldal	Pozíció	Csatlakozó típus
F12 (1x18)	11G0001	F12 12xSCAPC	K			SC APC
F12 (1x18)	11G0001	F12 1x18 (beép)	1-1	1	1	
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0002	F12 12xSCAPC	K			SC APC
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0002	F12 1x18 (beép)	1-1	1	1	
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0003	F12 12xSCAPC	K			SC APC
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0003	F12 1x18 (beép)	1-1	1	1	
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0004	F12 12xSCAPC	K			SC APC
F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0004	F12 1x18 (beép)	1-1	1	1	
V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	V96 12xSCAPC	K			SC APC
V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	V96 TRAY-24 (beép)	1-1	1	1	
V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	V96 TRAY-24 (beép)	1-2	1	2	
V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	V96 TRAY-24 (beép)	1-3	1	3	
V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	V96 TRAY-24 (beép)	1-4	1	4	

169. ábra: Szerelvény lista riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kifejtés típusa
- Kifejtés azonosítója
- Szerelvény típusa
- Szerelvény azonosítója
- Oldal
- Pozíció
- Csatlakozó típusa

16.3.13. Optikai tápterület riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz optikai tápterületet, melyen belül helyezkedik el igényhely címmel ellátva. A riport lekérdezése előtt szükséges Kereszteződések/Optikai Tápterület futtatása Teljes metszetre.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

Optikai tápterület riport

Terv megnevezése: Teszt
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.

Település	IRSZ	Közterület neve	Közterület jellege	Hsztól	Hszig	Hsz betű	Lépcsőház	Emelet	Ajtó	Ajtó betű	Kifejtés fajta	Kifejtés típus	Kifejtés Azon
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	1							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0003
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	12							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0004
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	14							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0004
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	16							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0003
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	18							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0003
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	20							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0002
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	22							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0002
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	24							Efi kötés	F12 (1x18)	11G0001
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	3							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0002
Érsekhalma	6348	Kossuth	utca	5							Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1.4	11G0002

170. ábra: Tápterület riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Település

- Irányítószám
- Közterület neve
- Közterület jellege
- Házzámtól
- Házzámig
- Házzám betű
- Lépcsőház
- Emelet
- Ajtó
- Ajtó betű
- Kifejtés fajtája
- Kifejtés típusa
- Kifejtés azonosítója

16.3.14. Összesített nyomvonalhosszú riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz lehelyezett nyomvonal típusú objektumokat.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 1 70% HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER

Összesített nyomvonalhossz

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Nyomvonal típus	Státusz	Hossz (méter)
1/ Térszint alatti	Tervezett	74.73
2/ Térszint feletti	Tervezett	22.96
3/ Mikrohullámú összeköttetés	Tervezett	193.76
4/ Falon vezetett nyomvonal	Tervezett	25.35
2/ Térszint feletti	Meglévő bérelt	160.71
Összesített nyomvonalhossz:		477.51

171. ábra: Összesített nyomvonalhosszú riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Nyomvonal típus
- Státusz
- Hosszúság méterben

A riport alján megtalálható az összesített nyomvonalhosszúság értéke, amely a riportban szereplő összegek összesítése.

16.3.15. Splitter lista riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz legalább egy olyan optikai kötést, amelyhez tartozik splitter.

Kifejtés fajta	Kifejtés típus	Kifejtés azonosító	Osztó típus	Osztó azonosító	Státusz	Terv neve	Tulajdonos
Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0002	FH 1:4 PLC osztó 4xSC/APC	1	Tervezett	Teszt	Fornax
Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0003	FH 1:4 PLC osztó 4xSC/APC	1	Tervezett	Teszt	Fornax
Efi kötés	F12 (1x18 + 1x1:4 + 12xSCAPC)	11G0004	FH 1:4 PLC osztó 4xSC/APC	1	Tervezett	Teszt	Fornax
Gerinc+Efi	V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	FH 1:4 PLC osztó 4xSC/APC	1	Tervezett	Teszt	Fornax
Gerinc+Efi	V96 (4x24 + 1x1:4 + 4xSCAPC)	11G0005	FH 1:8 PLC osztó	SP1	Tervezett	Teszt	Fornax

172. ábra: Splitter lista riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Kifejtés fajtája
- Kifejtés típusa
- Kifejtés azonosítója
- Osztó típusa
- Osztó azonosítója

- Státusz
- Terv megnevezése
- Tulajdonos

16.3.16. Szerelés lap riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz korábban létrehozott szál összerendeléseket.

AutoCAD Map 3D Jelentés előnézete

1. oldal, összesen: 4 70%

HTML Szöveg PDF Bezárás

TESZTER Szerelési lap jelentés

Terv megnevezése: Teszt Riport készítésének dátuma: 2021.10.06.
 Terv azonosító száma: 1111111111
 Tervező neve, azonosítója: Teszt Elek, HI-V 17-0552

Kötés ID	Kábel1	Típus1	Pászma1	Szál1	Köt.Típus	Oldal	T. Pozíció	Tálca	K. Pozíció	Kábel2	Típus2	Pászma2	Szál2
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	1	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	1
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	2	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	2
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	3	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	3
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	4	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	4
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	5	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	5
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	6	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	6
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	7	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	7
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	8	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	8
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	9	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	9
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	10	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	10
11G0004	11G0005-11G000	1x12 Légekábel	1	12	Átmenő					11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	12
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	1	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	1
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	2	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	2
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	3	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	3
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	4	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	4
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	5	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	5
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	6	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	6
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	7	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	7
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	8	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	8
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	9	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	9
11G0003	11G0004-11G000	1x12 Légekábel	1	11	Átmenő					11G0003-11G000	1x12 Légekábel	1	11

173. ábra: Szerelés lap riport

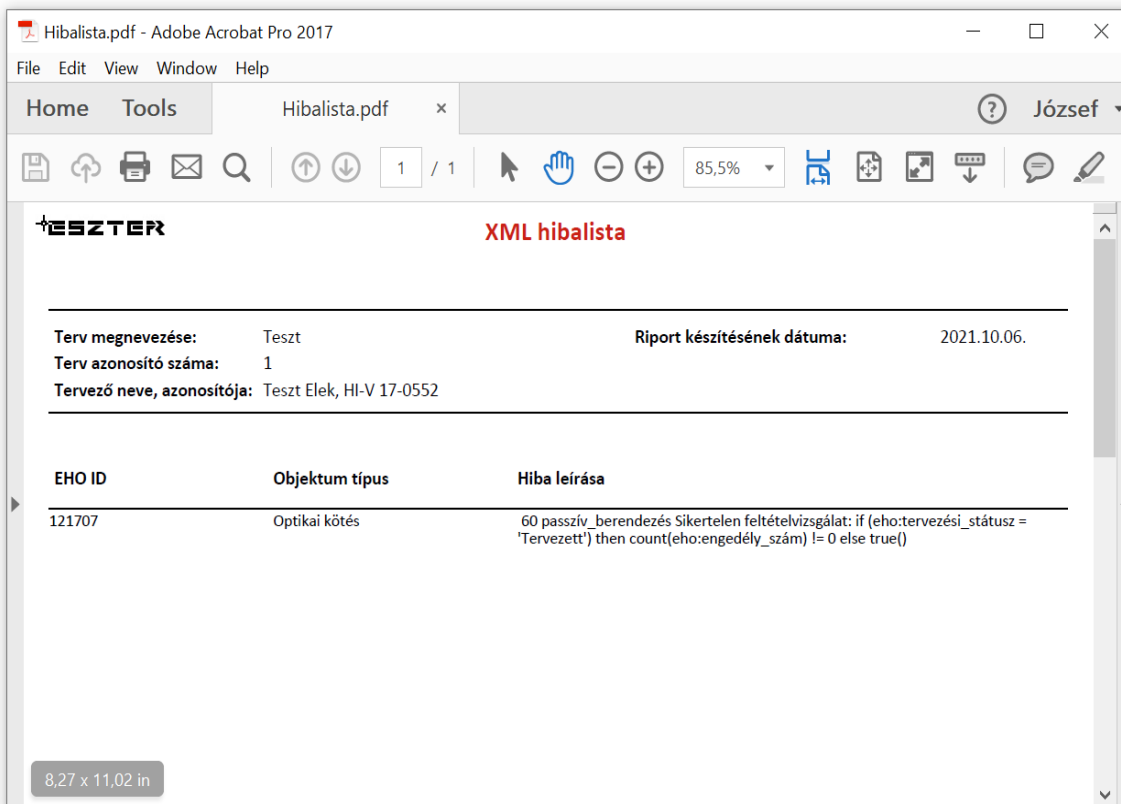
A riportban megjelenő oszlopok:

- Kötés azonosító
- Kábel 1 azonosítója
- Kábel 1 típusa
- Kábel 1 pászma szám
- Kábel 1 szál szám
- Kötés típus
- Oldal
- Tálca pozíció
- Tálca

- Kötés pozíció
- Kábel 2 azonosítója
- Kábel 2 típusa
- Kábel 2 pászma szám
- Kábel 2 szál szám

16.3.17. XML hibalista riport

Szükséges előfeltétel: A rajz tartalmaz hibás adatokat. Ennek tartalma csak akkor jelenik meg, ha a felhasználó futtatott XML előállítás, de az hibára futott.



174. ábra: XML hibalista riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Hibás objektum EHO ID azonosítója
- Hibás objektum típusa
- A hiba részletes leírása

16.4. Űrlap alapú Excel jelentések

A Szakági modell intézőn keresztül emellett lehetőség van a jelentések Excel táblázat formában történő kimentésére.

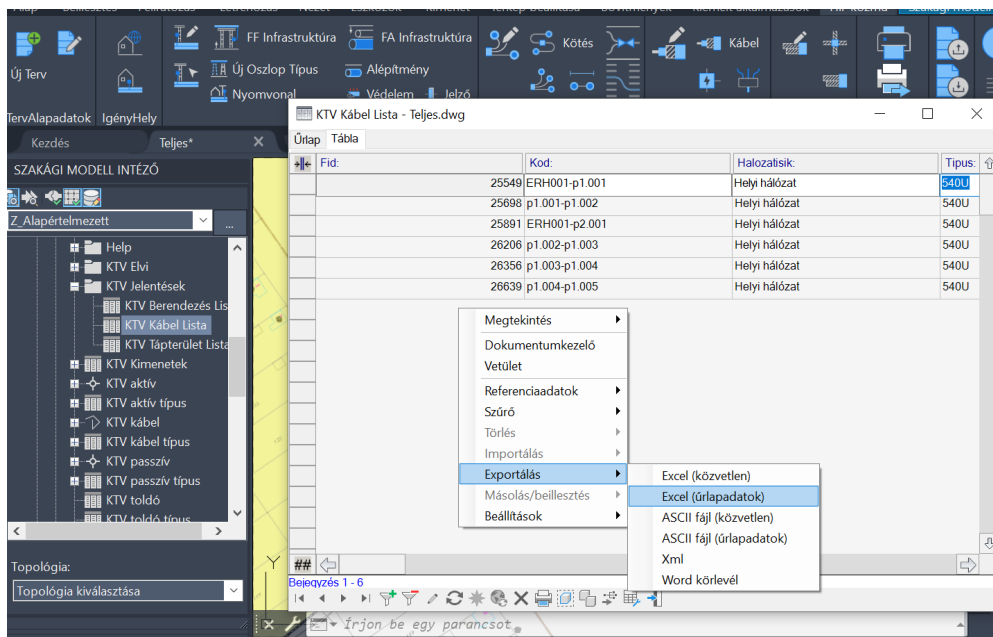
Az így generálható jelentések:

Riport neve	Előfeltétel	Riport elérési útvonala
Anyagjegyzék	Van olyan lerakott objektum a helyszínrajzon, melyhez tartozik hozzárendelt anyagtétel.	(Alapadatok jellemzőcsoport) Jelentések / Összesített anyagjegyzék
Érintett helyrajzszám	A szakági modellbe topológiai helyes térképek kerültek betöltésre. A riport létrehozása előtt a Kereszteződések/Érintett HRSZ topológia futtatása szükséges.	(Alapadatok jellemzőcsoport) Jelentések / Érintett ingatlanok
Kábel hegesztés	A rajz tartalmaz korábban létrehozott szál összerendeléseket.	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / Kábel hegesztés
Kifejtési pont	A rajz tartalmaz legalább egy olyan optikai kötést, amelyhez tartozik kifejtés.	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / O. Kifejtés Lista
Költségvetés	Van olyan lerakott objektum a helyszínrajzon, melyhez tartozik hozzárendelt anyagtétel és munkadíj.	(Alapadatok jellemzőcsoport) Jelentések / Összesített anyagjegyzék + Jelentések / Összesített Munkatételek riportokból állítható elő
Kötéslap	A rajz tartalmaz korábban létrehozott szál összerendeléseket.	(Optika jellemzőcsoport) Jelentések / Optika Szálkötés
Optikai csillapítás	A rajz tartalmaz optikai kötéseket, kábeleket és hozzátartozó kábelszakaszokat. A riport lekérdezéséhez szükséges egy szál animálása, ugyanis ezen szálhoz történik a csillapítási értékek kifejtése.	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / Kábelszakasz Animálás

Optikai kábel riport	A rajz tartalmaz optikai kábeleket.	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / O. Kábel Lista
Optikai szerelvény riport	A rajz tartalmaz Optika berendezéseket (Optikai kötés, Optikai kábel/kábelszakasz).	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / O. Kábel Lista + Tech Optika / Optika Jelentések / O. Kötés Lista
Optikai tápterület riport	A rajz tartalmaz optikai tápterületet, melyen belül helyezkedik el igényhely címmel ellátva. A riport lekérdezése előtt szükséges Kereszteződések/Optikai Tápterület futtatása Teljes metszetre.	(Optika jellemzőcsoport) Jelentések / Optika Tápterület
Összesített nyomvonalhossz	A rajz tartalmaz lehelyezett nyomvonal típusú objektumokat.	(Nyomvonal jellemzőcsoport) Jelentések / Érintett ingatlanok riportból előállítható
Splitter lista	A rajz tartalmaz legalább egy olyan optikai kötést, amelyhez tartozik splitter.	(Optika jellemzőcsoport) Tech Optika / Optika Jelentések / O. Splitter Lista
Szerelési lap	A rajz tartalmaz korrában létrehozott szál összerendeléseket.	(Optika jellemzőcsoport) Jelentések / Optika Szálkötés
Réz kábel riport	A rajz tartalmaz réz kábeleket.	(Réz jellemzőcsoport) Tech Réz / Réz Jelentések / Réz Kábel Lista
KTV kábel riport	A rajz tartalmaz KTV kábeleket.	(KTV jellemzőcsoport) Tech KTV / KTV Jelentések / KTV Kábel Lista
Réz szerelvény riport	A rajz tartalmaz Réz berendezéseket (réz csomópont, réz kábel).	(Réz jellemzőcsoport) Tech Réz / Réz Jelentések / Réz Csomópont Lista + Tech Réz / Réz Jelentések / Réz Kábel Lista
KTV szerelvény riport	A rajz tartalmaz KTV berendezéseket (KTV Aktív, KTV Passzív, KTV kábel).	(KTV jellemzőcsoport) Tech KTV / KTV Jelentések / KTV Berendezés Lista

Réz tápterület riport	A rajz tartalmaz réz tápterületet, melyen belül helyezkedik el igényhely címmel ellátva. A riport lekérdezése előtt szükséges Keresztveződések/Réz Tápterület futtatása Teljes metszetre.	(Réz jellemzőcsoport) Tech Réz / Réz Jelentések / Réz Tápterület Lista
KTV tápterület riport	A rajz tartalmaz KTV tápterületet, melyen belül helyezkedik el igényhely címmel ellátva. A riport lekérdezése előtt szükséges Keresztveződések/KTV Tápterület futtatása Teljes metszetre.	(KTV jellemzőcsoport) Tech KTV/ KTV Jelentések/ KTV Tápterület Lista

Megjegyzés: Az itt leírtak a 2022. április 08-i állapotot tükrözik. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram legfrissebb dokumentációja az [Autodesk oldalán](#) olvasható.

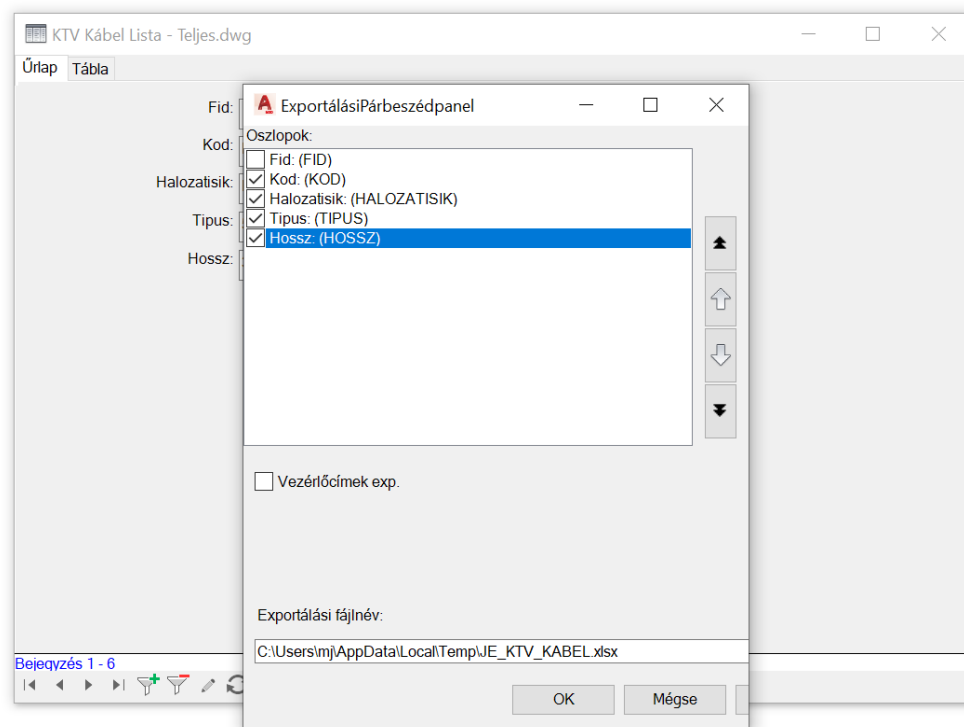


175. ábra: Jelentés generálása Excelbe

A Szakági modell intézőn keresztül történő jelentés készítés menete:

- 1 A felhasználónak meg kell nyitnia a Szakági modell intézőt az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramban, vagy a **Szakági modell eszközök** lapon keresztül, vagy a **TOPOBASE** parancsot kiadva.
- 2 A Szakági modell intézőnél megjelenő fa struktúrában meg kell keresni az adott *.dwg állományon belül az adott riportot (lásd a fenti táblázatban az elérési útvonalakat).

- 3 Egy kiválasztott jelentésre a jobb egérgombbal kattintva, majd **Űrlap megjelenítés** lehetőséget választva megjeleníthető az adott jelentés.
- 4 A jelentésen belül bárhova jobb egérgombbal kattintva megjeleníthető a helyérzékeny menü, ahol az **Exportálás** funkciócsoporton belül található meg az Excel, ASCII, XML és Word mentési lehetőség. Itt az **Excel (űrlapadatok)** lehetőséget kell választani.
- 5 Miután a felhasználó kiválasztotta az Excel (űrlapadatok) lehetőséget, megjelenik az Exportálás párbeszédpanel, ahol a felhasználó megadhatja, hogy milyen adatokat szeretne a programból exportálni. Itt a (FID) oszlop mellől, valamint a **Vezérlőcímelek exp.** mellől érdemes kivenni a pipát.
- 6 Ezen a panelen alul emellett kiválasztható, hogy az exportálás milyen néven, milyen lokális célhellyel történjen.
- 7 Az **OK** gombra kell kattintani.
- 8 Az Exportálás párbeszédpanelen kiválasztott oszlopokkal létrejön a jelentés, ami automatikusan megnyílik.



176. ábra: Riport generálása: oszlopok kiválasztása

16.5. Biztonsági mentés

Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram biztonsági mentést biztosít a tervezők részére, így a tervezés közben esetlegesen felmerülő hibák után a felhasználók a rajzot visszaállíthatják egy korábban mentett állapotba.

Megjegyzés: A leírtak a 2022. április 08-i állapotot tükrözik. Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram legfrissebb dokumentációja az [Autodesk oldalán](#) olvasható.

Az AutoCAD Map 3D alapbeállításon készít automatikus biztonsági mentést, 10 perces intervallumokban. Ezt a felhasználó bármikor megváltoztathatja, az alábbi módon:

- 1 A jobb gombbal felhasználónak a rajzterületre kell kattintania, és kiválasztania a Beállítások menüpontot.
- 2 A **Megnyitás és mentés** lapon a **Fájlok biztonsági beállításai** területen található az **Automatikus mentés** jelölőnégyzet, ami be és kikapcsolható (alapbeállításon aktív).
- 3 A **Perc két mentés között** mezőben megadható a mentés időintervalluma, egész számként, percben.
- 4 A **SAVEFILEPATH** utasítással definiálható az automatikus mentés helye

Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogram ezzel párhuzamosan minden tervről készít egy külön kezelt biztonsági másolatot, amely az adott terv korábbi mentésének felel meg. Ez a *.bak fájl minden esetben az adott terv könyvtárában található meg, a terv állománynevével azonos névvel, .bak fájl kiterjesztéssel. Ezen .bak állománynak köszönhetően mindig visszaállítható az eggyel korábbi mentés, hiszen az AutoCAD Map 3D 2024 a mentés során minden esetben a korábban használt *.dwg állományt átnevezi .bak-ra (a korábbi .bak verziót ezzel párhuzamosan törli), majd létrehozza azonos néven az új *.dwg állományt. Ennek a képességnek köszönhetően amennyiben a felhasználó áthelyezi a terv *.dwg fájlját, majd az azonos mappában lévő *.bak állomány kiterjesztését átnevezi *.dwg-re, visszakaphatja az adott terv korábbi mentését, ez lehetőséget ad egy korábbi mentéshez való visszatéréshez.

17. Űrlapok, törzsadatok

17.1. Űrlapok felépítése és használata

Az űrlapok űrlap vagy tábla üzemmódban jeleníthetik meg az adatokat. A nézetmódok között az űrlap tetején található megfelelő lapokra kattintva változthat a felhasználó.

Név	Cím	Mértékegység	Adattípus	Hossz/pontosság	Lépték	Választható	Alapértelmezett	Kapcsolat(ok)
FID	FID		Number	18		False		
KODH	Kod		Number	5		True		
ME_FAJTA	Megszakító Fajta		Number	2		True		NY_ME_FAJTA.FID
ME_TIPUS	Megszakító Típusa		Char	100		True		
EHO_OBJ	EHO Objektum		Number	10		True		EHO_OBJEKTUMOK.FID
MELYSEG	Megszakító mélysége	méter	Number	4	2	True		
OLDALAK	Oldalak száma		Number	2		True		
BLOKK	Blokk		Char	50		True		
T_KOD	Típus Kód		Char	10		True		
ALAPX	Méret X	méter	Number	5	2	True		
ALAPY	Méret Y	méter	Number	5	2	True		

177. ábra: Űrlap, tábla nézet

- Űrlap üzemmódban mindig csak egy objektum adatai láthatók az űrlapon.
- Tábla üzemmódban az összes objektum adata látszik az űrlapon (kivéve, ha szűrés előzte meg, mert akkor csak a szűrt adatok jelennek meg).
- Tábla nézetben az adatok a mezőnevekre fejlécére kattintva nevezhetők, így rendszerezheti a felhasználó az adatokat a szűrőben csökkenő vagy növekvő sorrendben.
- Megjelölés könyvjelzővel - A Tábla nézet módban az első oszlopra kattintva a felhasználó megcímkézheti az adatokat. A kiválasztott bejegyzések # jellel címkézett, azaz könyvjelzőzött adatok. A könyvjelzővel jelölt bejegyzéseket feldolgozhatja a felhasználó – például törölheti – egyszerre.
- A bal alsó sarokban található gombbal a felhasználó eltávolíthat vagy hozzáadhat könyvjelzőket (könyvjelzőzhető például az összes bejegyzés, vagy akár el is távolíthatók a könyvjelzők).
- Űrlap nézet módban akár További lapokra is eloszthatók mezők, ez abban az esetben ajánlott, ha egy lapon túl sok adatmező szerepelne már. ESZTER-ben minden mező egy űrlapon szerepel.

Terv Alapadatok - 0802_01r_01

Ürlap Tábla

Terv alapadatok

Tervazonosító:

EHO verzió:

EHO ID Eleje:

Beruházó:

Terv neve:

Terv típusa:

Kapcsolódó engedély száma:

e-Napló:

Tervező neve:

Tervező jogosultsága:

Tervező kamarai száma:

Tervező e-mail címe:

Bejegyzés 1 - 1


178. ábra: Ürlap, úrlap nézet











17.1.1. Ürlapok eszköztára



179. ábra: Az úrlapok eszköztára

Minden úrlap alján található egy navigációs eszköztár. Az eszköztáron megtalálható funkciógombok száma attól függ, hogy az úrlap geometriával rendelkező vagy anélküli adattáblát jelenít meg. A geometriával rendelkező objektumosztályok úrlapjai bővebbek. Az alábbi táblázat a teljes eszközkészletet mutatja be.

Gomb	Funkció	ESzTeR-ben használata javasolt/nem javasolt**
	Első bejegyzés, előző, következő, utolsó bejegyzés.	igen
	Szűrő: Az adatbázisban található adatok szűrésére, és a jellemzők keresésére szolgál.	igen
	Szűrő eltávolítása: Minden bejegyzés megjelenítése.	igen
	Adat szerkesztése.	korlátozottan
	Frissítés	igen
	Ezt a parancsot geometriával még nem rendelkező, új jellemzők létrehozására használhatjuk. Ha elindítjuk a parancsot, az objektumosztály űrlap átvált Szerkesztés módba, és rögzíthetjük az adatokat. Ha egy referenciabejegyzés aktív, azt alkalmazni fogja a program.	korlátozottan
	Globális frissítés – Ezzel funkcióval az összes vagy épp aktuálisan szűrt adatokat csoportosan lehet módosítani.	korlátozottan
	A kapcsolódó tábla megnyitása.	korlátozottan
	Bejegyzés törlése.	korlátozottan
	Az objektum vagy objektumok adatainak riportolása, nyomtatása.	igen
	Nagyítás a kiválasztott objektumra.	igen
	Kiemelés nagyítása.	igen
	A kiválasztott jellemző kiemelése a rajzon.	igen
	A kiválasztási halmazban szereplő összes jellemző kiemelése a rajzon.	igen
	Kiemelés megszüntetése.	igen
	Azonos objektumosztályon belüli másik objektum kijelölése és adatainak megjelenítése (rajzon).	igen

	Ezzel a paranccsal digitalizálhatjuk az objektumosztálynak megfelelő geometriával rendelkező jellemzőt. A parancs indításával a grafikus ablak aktívvá válik, így az összes rendelkezésre álló grafikus eszközt használhatjuk az objektum létrehozásához.	korlátozottan
	Ennek a parancsnak a segítségével digitalizálhatjuk egy meglévő adathoz a geometriáját. A funkció akkor használható, ha az adatokat az űrlapon már létrehoztuk, de geometriát még nem rendeltünk hozzá.	korlátozottan
	Ezzel a paranccsal kiválaszthatunk egy meglévő objektumot a rajzon, és hozzákapcsolhatja a geometria nélküli adathoz.	nem
	A kiválasztott jellemzőhöz kapcsolódó címke (felirat) létrehozása és elhelyezése. Csak abban az esetben használható, ha az adott objektumosztályhoz már korábban definiálásra került címke.	korlátozottan
	Vonal irányának megfordítása.	nem
	Megfordítja a szűrőben található összes vonal irányát.	nem
	A objektum hozzáadása a sematikus munkafolyamat objektumkezelőhöz.	nem
	A Kapcsolatok kezelése terület megjelenítése.	nem
	Megjeleníti a objektumosztály-űrlap helyi menüjét.	igen
	Űrlap feloldása/rögzítése a szakági modell intéző területére.	igen

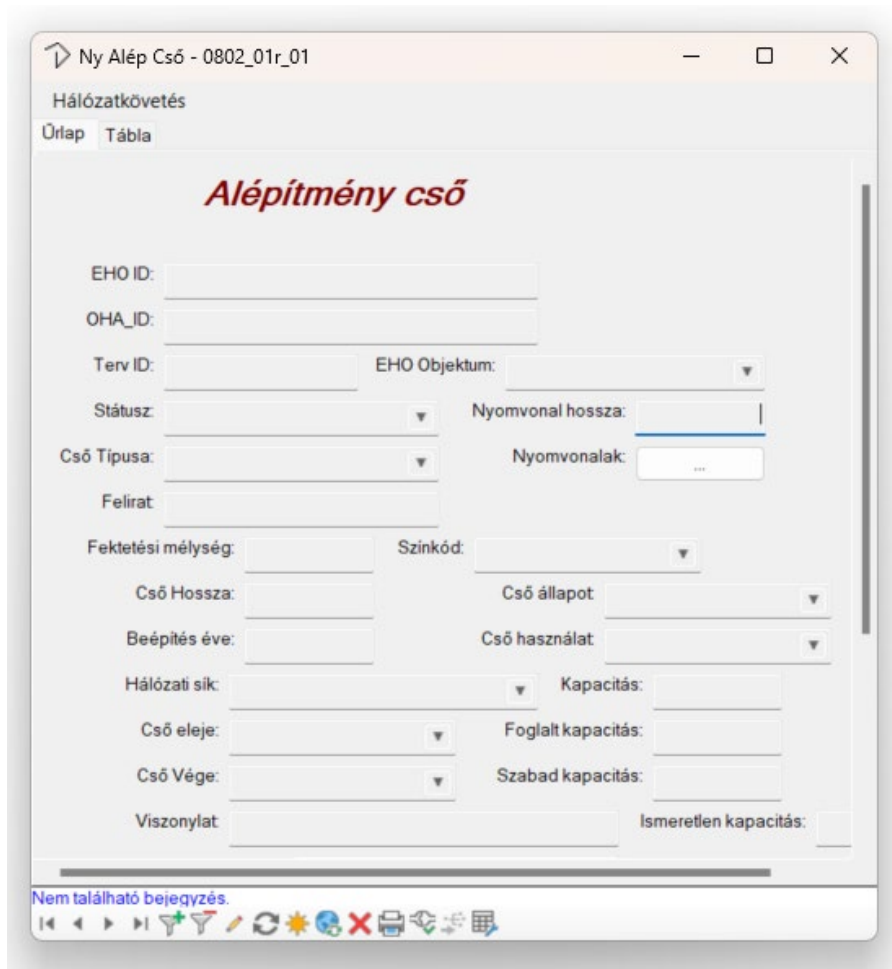
** Az ESZTER-ben használata Javasolt/nem javasolt oszlop magyarázata:

- Igen: korlátozás nélkül használható
- Korlátozottan: használható, de nagy odafigyeléssel, mert a felhasználó felülírhat olyan adatmezőket, melyek ESZTER működését és az EHO adatmodellt befolyásolhatják.
- Nem: nem javasolt a használata vagy ESZTER adatmodelljében nem értelmezhető. Például vonal irányának megfordítása.

17.1.2. Űrlap vezérlőelemek, adatmezők

Az űrlapokon a következő adatmező típusokkal találkozhatunk:

- Szabad szöveges beviteli mező (szöveg, szám): például beépítés éve, fektetési mélység.
- **Legördülő lista:** a legördülő listák a leggyakrabban használt vezérlőelemek közé tartoznak. A legördülő listák egy szövegmezőből és egy ahhoz kapcsolódó listából állnak. A lista a mezőhöz tartozó nyílra kattintva nyitható meg. Például: Státusz, Cső típusa.
- **Alapvető űrlapindító:** Ezzel a gombbal a felhasználó megnyithat egy második űrlapot, amely kapcsolódó bejegyzéseket tartalmaz a szűrőben. Például: Tételes munkajegyzék.
- **Védett mezők:** Ezen mezők értékét a felhasználó nem módosíthatja, csak láthatja. Például: EHO ID.
- **Kiválasztó gombok:** ESZTER-ben eldöntendő kérdéseknél érhető el. Például: Földelt (igen/nem).



The screenshot shows a web browser window titled 'Ny Alép Cső - 0802_01r_01'. The page content is titled 'Alépitmény cső' and contains a form with the following fields:

- EHO ID: (text input)
- OHA_ID: (text input)
- Terv ID: (text input)
- EHO Objektum: (dropdown menu)
- Státusz: (dropdown menu)
- Nyomvonal hossza: (text input)
- Cső Típusa: (dropdown menu)
- Nyomvonalak: (button with '...' icon)
- Felirat: (text input)
- Fektetési mélység: (text input)
- Szinkód: (dropdown menu)
- Cső Hossza: (text input)
- Cső állapot: (dropdown menu)
- Beépítés éve: (text input)
- Cső használat: (dropdown menu)
- Hálózati sík: (dropdown menu)
- Kapacitás: (text input)
- Cső eleje: (dropdown menu)
- Foglalt kapacitás: (text input)
- Cső Vége: (dropdown menu)
- Szabad kapacitás: (text input)
- Viszonylat: (text input)
- Ismeretlen kapacitás: (text input)

At the bottom of the form, there is a blue message: 'Nem található bejegyzés.' and a toolbar with various icons for navigation and actions.

180. ábra: Űrlap adatmezők

A bejegyzések véglegesítése a **Frissítés (F5)** vagy a **Frissítés és Bezárás** gombbal valósítható meg.

Az űrlapon megtalálható adatmezők különböző színeket vehetnek fel:

- **Piros:** Kötelezően kitöltendő mező. Amennyiben üresen marad vagy hibás érték (adattípus) kerül megadásra az űrlap figyelmeztetést ad és az adatok korrigálásig nem menthető.
- **Sárga:** Nem kötelező mező, akár üresen is hagyható, de amennyiben a beviteli mező adattípus értékével (formátumával) ellentétes érték kerül beírásra, az űrlap figyelmeztetést ad és az adatok a korrigálásig nem menthető.
- **Szürke:** Felhasználó által nem módosítható mező.

17.2. Alapadatok törzsadatok bővítése, módosítása

Az ESZTER tervezői programon belül a törzs űrlapokon keresztül van lehetőség [a törzsadatok rögzítésére, módosítására](#). Léteznek olyan törzsadatok, melyek zároltak, a felhasználó által nem bővíthetők, szerkeszthetők. Ezen űrlapok esetén csak az adatok megtekintésére, exportálására van lehetősége a felhasználónak.

Ha az űrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az űrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.

Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Az űrlapoknál

- a kötelezően kitöltendő mezők **piros** színnel
- az opcionálisan kitöltendő mezők **sárga** színnel
- a nem kitölthető mezők pedig **szürke** színnel jelennek meg.

Megjegyzés: Az űrlapok esetén nincsenek definiálva a palettáknál elérhető automatizmusok, így az ott végzett módosítások során a tervezőnek körültekintően kell eljárnia. Például egy FF és FA infrastruktúra elem lerakásán a paletta esetén a program megvizsgálja, hogy az adott pontra helyezhető-e, űrlap esetén a felhasználó bárhova leteheti azt.

Az űrlapok címei az űrlapok típusától függően eltérő színnel jelennek meg. Az űrlapoknál alkalmazott stílusok az alábbi táblázatban láthatók.

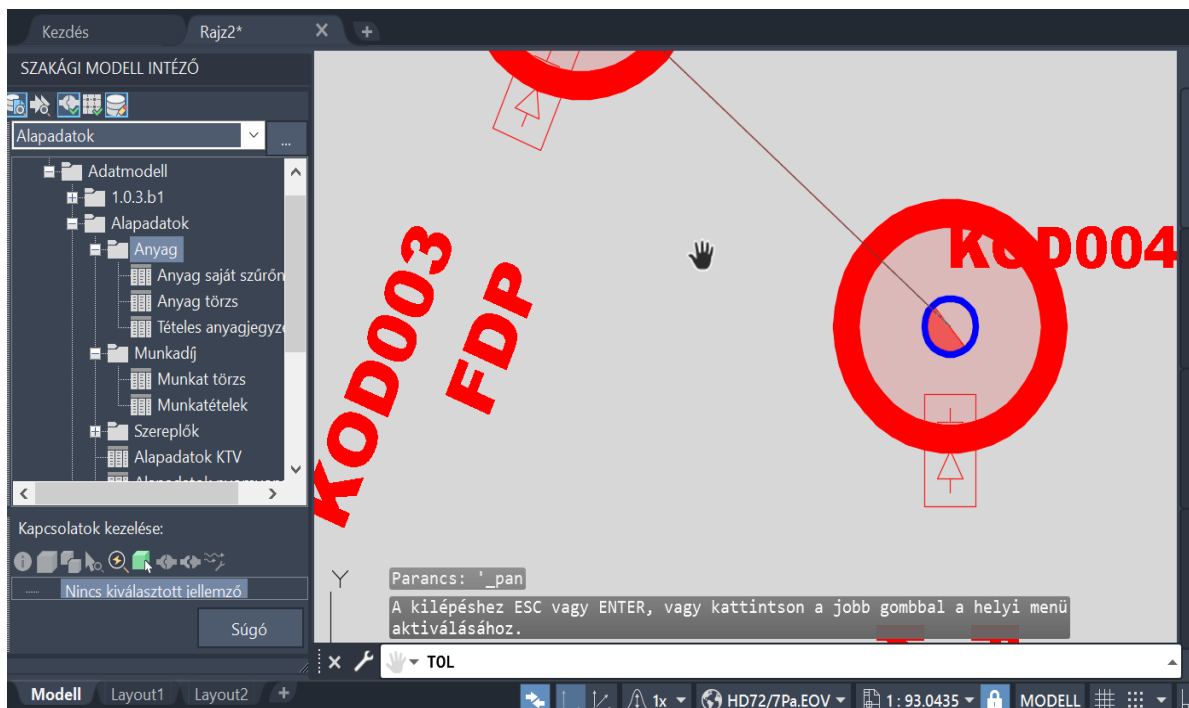
Típus	Szín
Objektum	gesztenyebarna (maroon)
Fajta	sötétkék
Típus	kék
Típushoz tartozó gyermek táblák	világos kék (dólt)

XML import táblák	fukszia
Működést befolyásoló zárolt tábla	halvány vörös
EHO központi törzs értékkészlet	gesztenyebarna (dőlt)
Elvi	lila
Egyéb	fekete
Saját szűrő	türkiz

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.

A megjelenő panel felső részén található legördülő listában található meg az **Alapadatok** jellemzőcsoport, amelyet kiválasztva többek között az Alapadatok, a Cím törzs, a Rajz és a Saját adatok jellemzőosztályokat érheti el a felhasználó.

17.2.1. Anyag jellemzők



181. ábra: Az Anyag jellemzőosztály

A szakági modell intézőben az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** jellemzőosztály alatt található meg az **Anyag** jellemzők. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Anyag törzs

Az anyag törzs bővítésére módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** téma **Anyag** altémájából az **Anyag Törzs** jellemzőosztályként érhető el.

182. ábra: Az Anyag Törzs jellemző űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol a saját anyagszűrőt kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Adatbevitel esetén a pirossal jelzett mezők megadása kötelező. A saját szűrők (S1-től S5-ig) használata, megadása nem kötelező. Minden anyagot kötelezően egy alcsoportba kell sorolni.

183. ábra: Anyag Törzs űrlap - adatbevitel

Az Alcsoportok a Főcsoportokhoz vannak rendelve, így ezen az űrlapon a Főcsoport nem beviteli mező, hanem egy előszűrő az Alcsoport kiválasztásához. Az Alcsoportnál minden esetben a fentebb kiválasztott Főcsoport alá tartozó elemek jelennek meg.

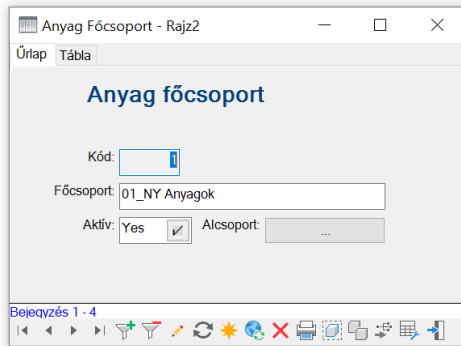
ESZTER palettáiban az anyagok közül csak azok a tételek jelennek meg, melyeknél a tervező az **Aktív** értéket "Yes"-re állította.

Az űrlapon keresztül elérhető űrlapok:

- Anyag főcsoport
- Anyag alcsoport
- Saját szűrő értékek (S1-S5)

Anyag főcsoport

Az anyagjegyzék főcsoportjainak létrehozására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok\Anyag** altémájából az **Anyag Törzs** jellemzőosztályon keresztül érhető el az Anyag főcsoport beviteli mezőre duplán kattintva.



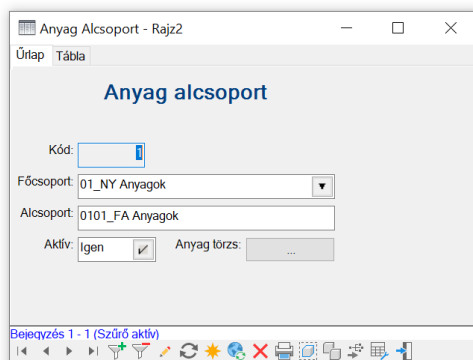
184. ábra: Anyag főcsoport

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol Főcsoportot kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Az Alcsoport gombra kattintva az Alcsoport űrlap jelenik meg, a kiválasztott Főcsoportra szűrve.

Anyag alcsoport

Az anyagjegyzék alcsoportjainak létrehozására szolgáló űrlap. ESZTER szakági az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok\Anyag** altémájából az **Anyag Törzs** jellemzőosztályon keresztül érhető el az Anyag alcsoport beviteli mezőre duplán kattintva.



185. ábra: Anyag alcsoport

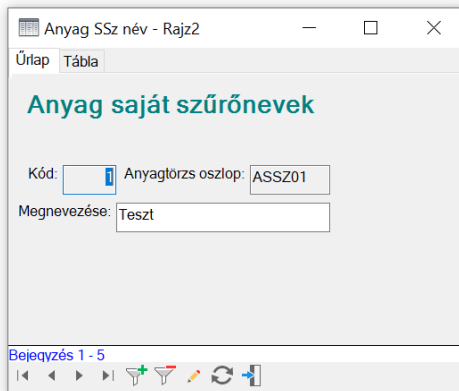
Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol Alcsoportot kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Az Anyag törzs gombra kattintva az Anyag törzs űrlap jelenik meg, a kiválasztott Főcsoportra szűrve.

Anyag saját szűrő nevek

ESZTER lehetőséget biztosít a felhasználók számára, hogy az anyag törzsben öt saját szűrőoszlopot alkalmazzanak. Ehhez a szakági modell anyag törzs táblájában öt oszlop áll rendelkezésre, melyekhez oszloponként saját értékkészlet hozható létre.

Az Anyag saját szűrő nevek űrlap az anyagjegyzék saját szűrőinek elnevezésére szolgál. ESZTER szakági az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok\Anyag** altémájából az **Anyag saját szűrőnevek** jellemzőosztályként érhető el.



186. ábra: Anyag saját szűrő nevek űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol a saját anyagszűrőt kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

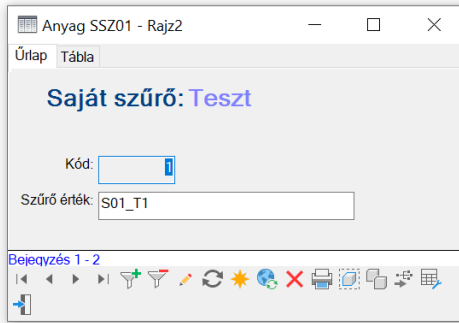
Az Anyag Saját Szűrő nevek űrlapon kizárólag a megnevezés módosítására van lehetőség, illetve az abban foglalt adatokat lehet exportálni, vagy azokat Excelből frissíteni.

Saját szűrő értékek

Mindegyik saját szűrőhöz tartozik egy értékkészlet tábla, amelynél a felhasználó meghatározhatja, hogy az adott szűrőoszlop milyen értékeket vehet fel. Az anyag törzs táblában az adott szűrő érték legördülő listából választható ki, ahol a lista tartalma az ezen táblában definiált értékekből áll.

ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok\Anyag** altémájából az **Anyag Törzs** jellemzőosztályon keresztül érhető el az SSZ_1, SSZ_2, SSZ_3, SSZ_4 vagy SSZ_5 beviteli mezőre duplán kattintva.

A lentebb látható képen a "Teszt" felirat helyén a felhasználó által meghatározott szűrőnév jelenik meg.

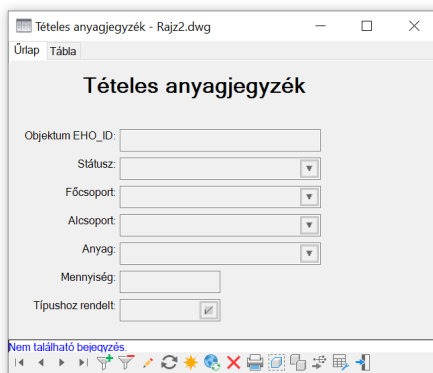


187. ábra: Saját szűrő beállítása

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol a saját anyagszűrőt kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Tételes anyagjegyzék

Az anyagok rögzítésére szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok\Anyag** altémájából a **Tételes anyagjegyzék** jellemzőosztályként érhető el. Amennyiben a terven belül objektumhoz nem rendelt anyagot szeretne a felhasználó rögzíteni, akkor azt kizárólag ezen az űrlapon keresztül teheti meg.



188. ábra: Tételes anyagjegyzék űrlap

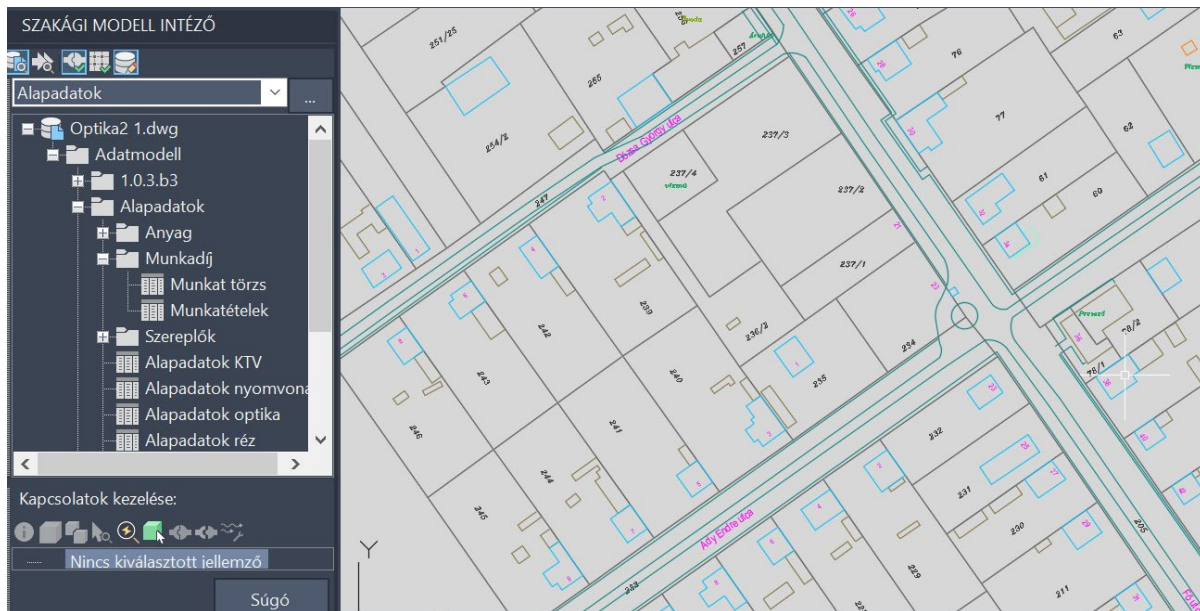
Az Anyag és a Mennyiség megadása kötelező. A Főcsoport és Alcsoport ezen esetben nem beviteli mező, hanem az anyag kiválasztását segítő előválasztó. Amennyiben egy tételt objektumhoz szeretné a tervező rendelni, akkor megadhatja az adott objektum EHO azonosítóját. A palettákról felvitt anyagok minden esetben az adott objektumhoz kapcsolódnak. Ennek következtében az objektumhoz rendelt anyagok az objektum törlése esetén automatikusan törlődnek.

189. ábra: Tételes anyagjegyzék űrlap - adatbevitel

Azon anyagok, melyek egy adott konkrét típushoz definiált alapértelmezett tételek, azoknál a **Típushoz rendelt** paraméter értéke az automatikus hozzárendeléskor "Igen" értéket vesz fel, azaz mindig hozzá kapcsolódik a korábban kiválasztott objektum. Az így rögzített sorok esetében, ha az adott objektum típusa változik, akkor a hozzá tartozó alapértelmezett sorok is változnak, az új típusnak megfelelően. Ezen változás a felhasználó által az adott objektumhoz rendelt egyéb anyag tételeket nem érinti.

17.2.2. Munkadíj jellemzők

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.



190. ábra: A Munkadíj tételek jellemzőosztály

A szakági modell intézőn belül az Alapadatok jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** jellemzőosztályon belül található meg a **Munkadíj** jellemzők. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Az ESZTER tervezői programban a munkadíj tételeket a Munkadíjtétel törzshöz tartozó űrlapokon keresztül lehet rögzíteni, vagy módosítani.

A Munkadíjtétel törzs munkatétel Főcsoport és Tételcsoport kategóriákkal van ellátva. Minden munkadíj tételt kötelezően egy Tételcsoportoz kell rendelni és minden tételcsoportot kötelezően egy főcsoportoz kell rendelni.

A hosszú legördülő listák elkerülése végett, mind a csoportokra, mind az egyes tételekre vonatkozóan egy **Aktív** érték Igen/Nem állapotba állítható, a palettákban azok fognak megjelenni, melyeknél az értéket a felhasználó "Igen" értékre állította.

Az űrlapokon keresztül lehetőség van a tételtörzs [importálására](#) és exportálására, valamint globális frissítéssel tömeges adatmódosításra.

Munkadíjtétel törzs

A munkadíjtételek bővítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** téma **Munka** altémájából az **Munkatörzs** jellemzőosztályként érhető el.

191. ábra: A Munkadíjtétel törzs jellemző űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol munkatételt kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

A piros mezők megadása kötelező.

Minden munkadíjtételt kötelezően egy tételcsoportba kell sorolni.

192. ábra: Munkadíjtétel Törzs űrlap - adatbevitel

Az Altételek a Főcsoportokhoz vannak rendelve, így ezen az űrlapon a Főcsoport nem beviteli mező, hanem egy előszűrő a Tételcsoport kiválasztásához. A tételcsoportnál minden esetben a fentebb kiválasztott Főcsoport alá tartozó elemek jelennek meg.

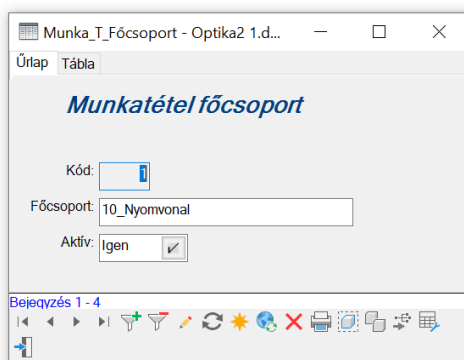
ESZTER palettáiban a munkatétel elemek közül csak azok a tételek jelennek meg, melyeknél a tervező az **Aktív** értéket "Igen"-re állította

Az úrlapon keresztül elérhető úrlapok:

- Munkatétel főcsoport
- Munkatétel alcsoport (a Tételcsoport beviteli mezőbe kattintva)

Munkatétel főcsoport

A munkatétel főcsoport bővítésére, módosítására szolgáló úrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** téma **Munka** altémájából az **Munkatörzs** jellemzőn, illetve a **Munkatételek** jellemzőn keresztül érhető el.



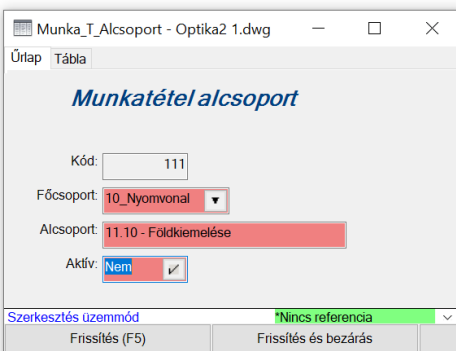
193. ábra: Munkatétel főcsoport

Tipp: Az úrlap bármely más úrlapról, ahol Főcsoportot kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

A pirossal jelzett mezők megadása kötelező.

Munkatétel alcsoport

A munkatételek alcsoportjainak létrehozására szolgáló úrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** téma **Munka** altémájából az **Munkatörzs** jellemzőn, illetve a **Munkatételek** jellemzőn keresztül érhető el.



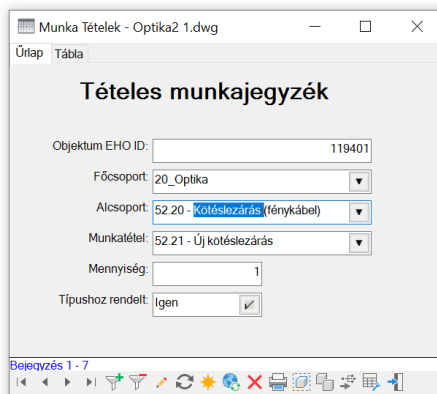
194. ábra: Munkatétel alcsoport

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol Alcsoportot kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

A piros mezők megadása kötelező.

Tételes munkajegyzék

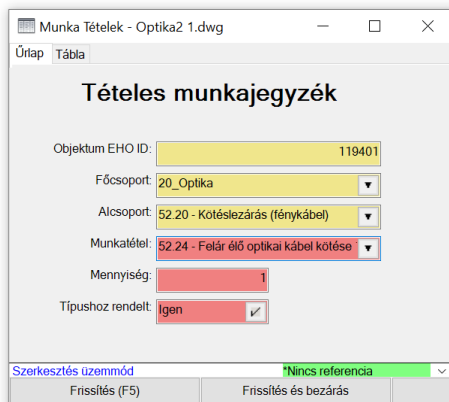
A tételes munkajegyzék tartalmazza a felhasználó által palettákon vagy űrlapokon keresztül az egyes objektumokhoz rendelt munkadíjtételeket. Az ezen információkat tartalmazó adattáblában az adatok rögzítési soronként szerepelnek. A tételes munkajegyzék űrlapon keresztül lehetősége van a felhasználónak a tervezett munkatételek bővítésére, a tételes adatok exportálására, rögzített adatok törlésére, szerkesztésére.



195. ábra: Tételes munkajegyzék űrlap

A tételes munkajegyzék a Munkatételek rögzítésére szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Alapadatok** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Alapadatok** téma **Munka** altémájából az **Munkatételek** jellemzőosztályként érhető el.

Amennyiben a tervben objektumhoz nem rendelt munkadíj tételt szeretne a felhasználó rögzíteni, akkor azt kizárólag ezen az űrlapon keresztül teheti meg.



196. ábra: Tétéles munkajegyzék űrlap - adatbevitel

Az űrlapon a **Munka tétel** és a **Mennyiség** megadása kötelező, a Főcsoport és alcsoport ezen esetben nem beviteli mező, hanem a Munka tétel kiválasztását segítő előválasztó.

Amennyiben a felhasználó egy tételt az objektumhoz szeretné rendelni, akkor megadhatjuk az adott objektum EHO azonosítóját. A palettákról felvitt munkadíj tételek minden esetben az adott objektumhoz kapcsolódnak. Az objektumhoz rendelt munkadíj tételek az objektum törlése esetén automatikusan törlődnek.

Azon munkadíj tételek, melyek egy adott konkrét típushoz definiált alapértelmezett elemek, azoknál a **Típushoz rendelt** paraméter értéke az automatikus hozzárendeléskor "Igen" értéket vesz fel. Az így rögzített sorok esetében, ha az adott objektum típusa változik, akkor a hozzá tartozó alapértelmezett sorok is változnak, az új típusnak megfelelően. Ezen változás a felhasználó által az adott objektumhoz rendelt egyéb munkadíj tételeket nem érinti.

Az űrlapon keresztül elérhető űrlapok:

- Munkatétel főcsoport
- Munkatétel alcsoport
- Munkadíjtétel törzs (a Munkatétel beviteli mezőre kattintva)

17.3. Nyomvonal törzsadatok bővítése, módosítása

Az ESZTER tervezői programon belül a törzs űrlapokon keresztül van lehetőség [a törzsadatok rögzítésére, módosítására](#). Léteznek olyan törzsadatok, melyek zároltak, a felhasználó által nem bővíthetők, szerkeszthetők. Ezen űrlapok esetén csak az adatok megtekintésére, exportálására van lehetősége a felhasználónak.

Ha az űrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az űrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.

Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Az űrlapoknál

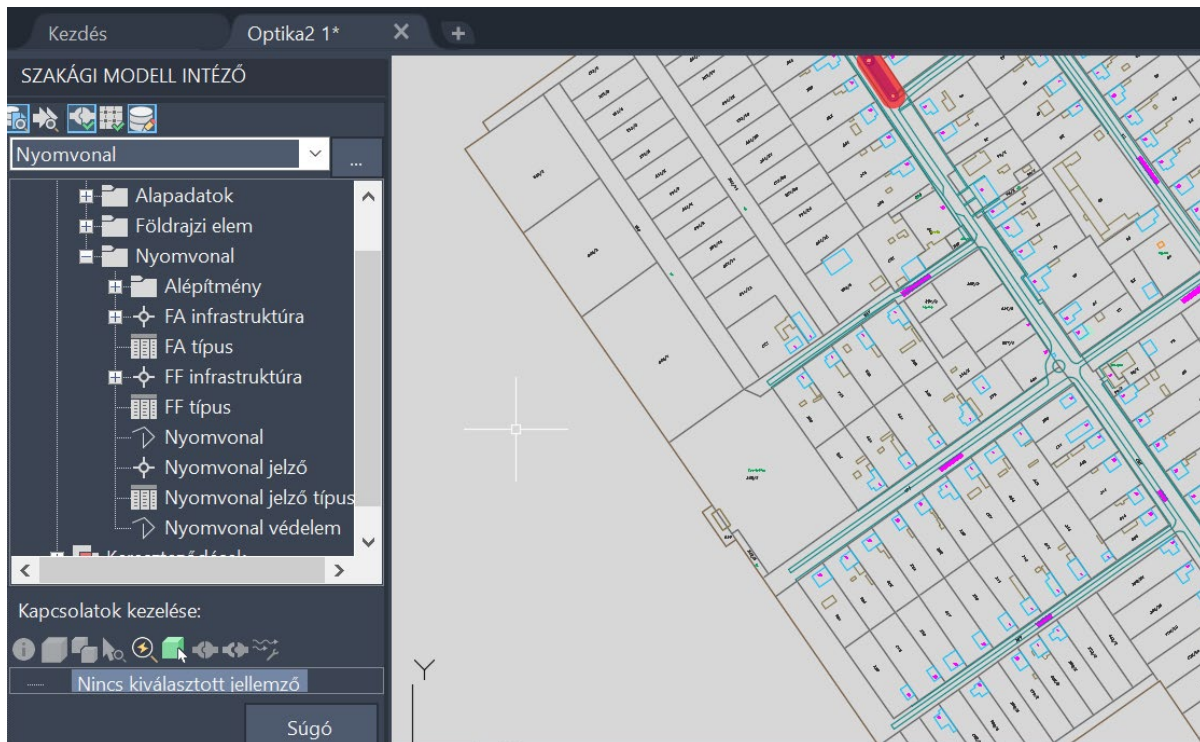
- a kötelezően kitöltendő mezők **piros** színnel
- az opcionálisan kitöltendő mezők **sárga** színnel
- a nem kitölthető mezők pedig **szürke** színnel jelennek meg.

Megjegyzés: Az űrlapok esetén nincsenek definiálva a palettáknál elérhető automatizmusok, így az ott végzett módosítások során a tervezőnek körültekintően kell eljárnia. Például egy FF és FA infrastruktúra elem lerakásán a paletta esetén a program megvizsgálja, hogy az adott pontra helyezhető-e, űrlap esetén a felhasználó bárhova leteheti azt. Ugyanígy a tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető sincs

automatikusan úrlapon keresztül az objektumokhoz rendelve, azt a felhasználónak manuálisan kell az objektumokhoz hozzáadnia. Az ismertetett okok miatt **az objektumok létrehozására és módosítására a palettát javasolt elsődlegesen alkalmazni, nem az űrlapot.**

17.3.1. FF infrastruktúra jellemzők

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.



197. ábra: Az FF_Infrastruktúra jellemző a Szakági Intézőben

A szakági modell intézőben a **Nyomvonal** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztály alatt található meg az **FF és FA infrastruktúra** jellemzők.

FF infrastruktúra törzs

Az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztályon belül található meg az **FF Infrastruktúra** jellemző, amelyre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget választva jeleníthető meg az FF infrastruktúra űrlap.

198. ábra: Az FF Infrastruktúra űrlap

Az űrlapon keresztül elérhető más űrlapok:

- Tervezési státusz
- FF infrastruktúra fajta
- FF infrastruktúra típus
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék
- Tételes munkajegyzék
- Tartószerkezet anyag

FF infrastruktúra típus

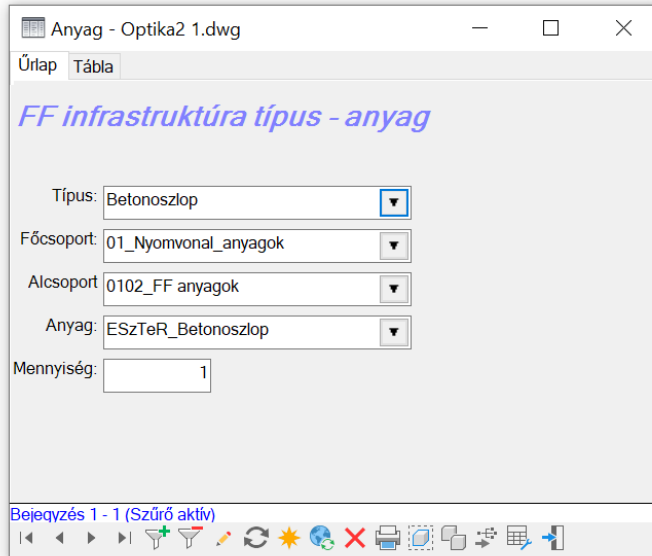
[Föld feletti infrastruktúra](#) elemek alapértelmezett anyagainak definiálására szolgáló űrlap, amely az aktuális FF Infrastruktúra űrlapról indítható a **Típus** mezőbe duplán kattintva, vagy az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztályon belül az **FF típus** jellemzőre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget választva. Az egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.

199. ábra: FF infrastruktúra típus űrlap

Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

FF infrastruktúra típus - anyag

Föld feletti Infrastruktúra elemek alapértelmezett anyagai definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális FF Infrastruktúra Típus űrlapjáról (lásd fentebb) indítható az **Anyag** beviteli mezőre duplán kattintva. Az ezen űrlapon típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



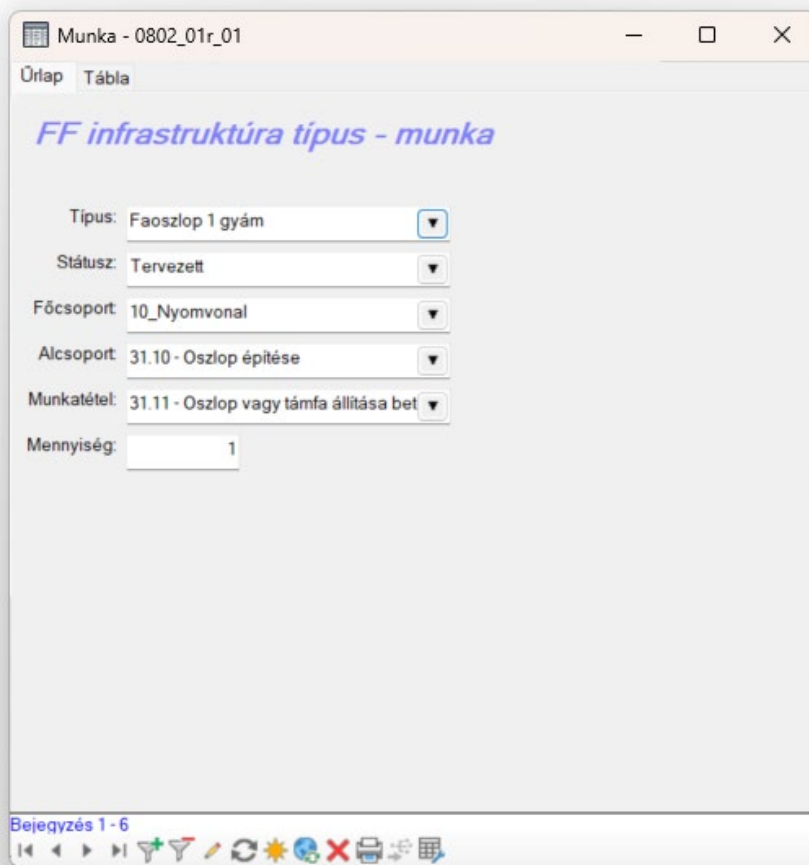
200. ábra: FF infrastruktúra Típus-Anyag űrlap

Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető, lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy FF infrastruktúra típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

FF infrastruktúra típus - munka

Föld feletti Infrastruktúra elemek alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális FF Infrastruktúra Típus űrlapjáról (lásd fentebb) indítható a **Munka** beviteli mezőre duplán kattintva. Az ezen űrlapon típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



Munka - 0802_01r_01

Úrlap Tábla

FF infrastruktúra típus - munka

Típus: Faoszlop 1 gyám

Státusz: Tervezett

Főcsoport: 10_Nyomvonal

Alcsoport: 31.10 - Oszlop építése

Munkatétel: 31.11 - Oszlop vagy támfal állítása bet

Mennyiség: 1

Bejegyzés 1 - 6

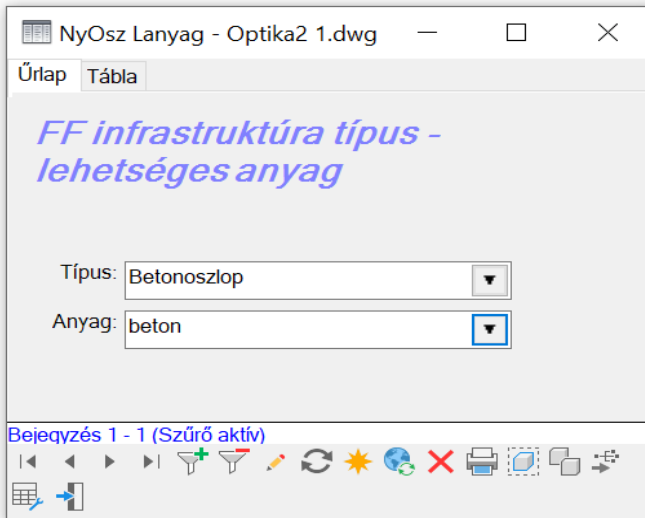
201. ábra: FF infrastruktúra Típus-Munka űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy FF infrastruktúra típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően a Munkadíjtétel törzs űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz a **Munkatétel** beviteli mezőre kattintva.

Oszlop lehetséges anyag

Oszlop típusok lehetséges anyagainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális FF Infrastruktúra Típus űrlapjáról (lásd fentebb) indítható a **Lehetséges anyagai** mezőre duplán kattintva.

Amennyiben egy Oszlop típushoz a felhasználó definiált lehetséges anyagokat, akkor az adott típusú oszlop esetén a palettában csak a definiált anyagok jelennek majd meg.

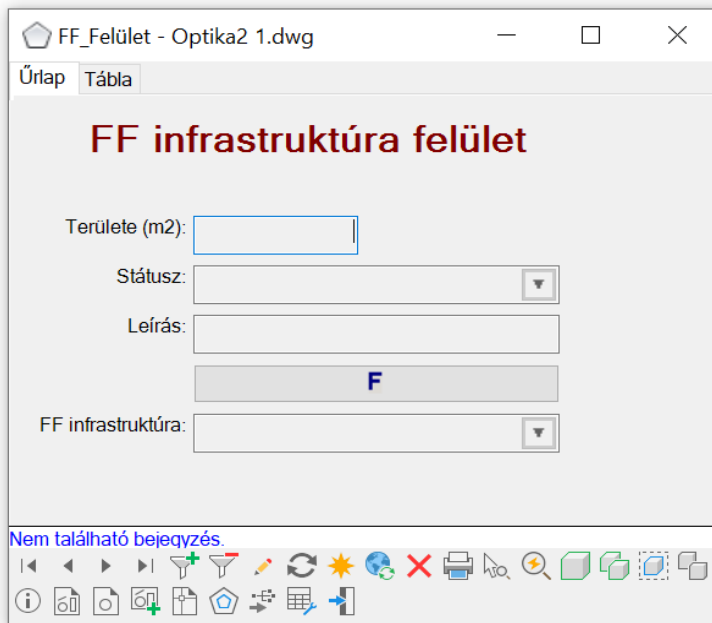


202. ábra: Oszlop lehetséges anyag űrlap

FF infrastruktúra felület

Föld feletti infrastruktúra Felület megrajzolására szolgáló űrlap.

A szakági modell intézőn belül az **Adatmodell\Nyomvonal\FF infrastruktúra** jellemzőosztályon belül található meg az **FF felület** jellemző, amelyre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget választva jeleníthető meg az FF Infrastruktúra felület űrlap.



203. ábra: FF infrastruktúra felület űrlap

17.3.2. FA infrastruktúra jellemzők

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző. A Szakági modell intézőn belül a legördülő listából a **Nyomvonal** elemet kiválasztva, majd az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztályon belül található meg az **FA_Infrastruktúra** jellemzők. A **FA_Infrastruktúra** elemre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget választva jeleníthető meg a FA Infrastruktúra űrlap.

The screenshot shows a software window titled "Ny Megszakító - 0802_01r_01" with a sub-header "Hálózatkövetés" and tabs for "Űrlap" and "Tábla". The main content area is titled "FA infrastruktúra" and contains the following fields:

- EHO ID: [text input]
- OHA_ID: [text input]
- EHO Objektum: [dropdown menu]
- Terv ID: [text input]
- Tájéolás: [text input] EOMA [text input]
- Tulajdonos: [dropdown menu]
- Státusz: [dropdown menu]
- Szolgáltató: [dropdown menu]
- Fajta: [dropdown menu]
- Üzemeltető: [dropdown menu]
- Típus: [dropdown menu]
- Kód: [text input]
- Anyagjegyzék: [dropdown menu]
- Felirat: [text input]
- Munkajegyzék: [dropdown menu]
- Szolgáltatói azonosító: [text input]
- Beépítés éve: [text input]
- Alap X: [text input]
- Földelés?: [checkbox]
- Alap Y: [text input]
- Mélység: [text input]
- FA elemei: [dropdown menu]
- FA oldalai: [dropdown menu]
- Fedlap típusa: [dropdown menu]
- Fedlap darabszám: [text input]
- Objektum státusz: [dropdown menu]

At the bottom left, there is a small blue text note: "Nem található bejegyzés". The window has a standard Windows-style title bar and a toolbar at the bottom.

204. ábra: Az FA Infrastruktúra űrlap

A FA infrastruktúra űrlapról elérhető űrlapok:

- Tervezési státusz

- FA infrastruktúra fajta
- FA infrastruktúra típus
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék
- Tételes munkajegyzék
- FA infrastruktúra elemek
- Megszakító oldal
- Objektum státusz
- Eközmű adatszolgáltatási szint
- Eközmű adatelőállítás módja
- Engedélyes

A FA infrastruktúra Alap X és Alap Y értéke nem módosítható. A megszakító méretei a típusnál definiáltak. Más méretű megszakító létrehozásához létre kell hozni egy új típust a FA infrastruktúra típus úrlapon.

FA infrastruktúra típus

[Föld alatti infrastruktúra](#) elemek alapértelmezett típusainak definiálására szolgáló úrlap, amely az aktuális FA Infrastruktúra úrlapról indítható a **Típus** mezőbe duplán kattintva, vagy az **Adatmodell\Nyomvonal** jellemzőosztályon belül az **FA típus** jellemzőre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Úrlap megjelenítése** lehetőséget választva. Az egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



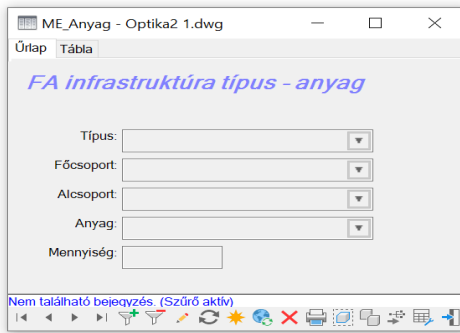
205. ábra: FA infrastruktúra típus űrlap

A FA infrastruktúra típus űrlapról a következő űrlapok érhetők el:

- FA infrastruktúra típus - gyári oldal
- FA infrastruktúra típus - anyag
- FA infrastruktúra típus - munka
- FA infrastruktúra típus - felépítés

FA infrastruktúra típus - anyag

Föld alatti Infrastruktúra elemek alapértelmezett anyagai definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális FA Infrastruktúra típus űrlapjáról (lásd fentebb) indítható az **Anyag** mezőre duplán kattintva. Az ezen űrlapon típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.

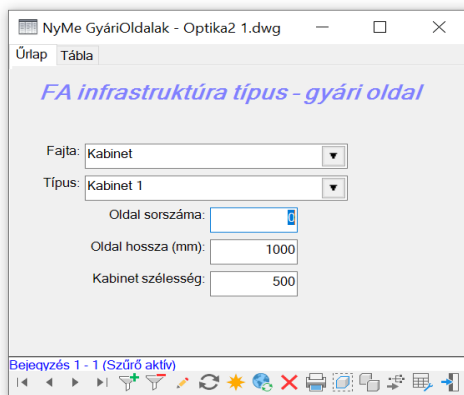


206. ábra: FA infrastruktúra Típus-Anyag űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy FA infrastruktúra típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

FA infrastruktúra típus - gyári oldal

Föld alatti infrastruktúra elemek oldalainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális FA Infrastruktúra Típus űrlapjáról (lásd fentebb) indítható az **Oldalak** mezőre duplán kattintva.

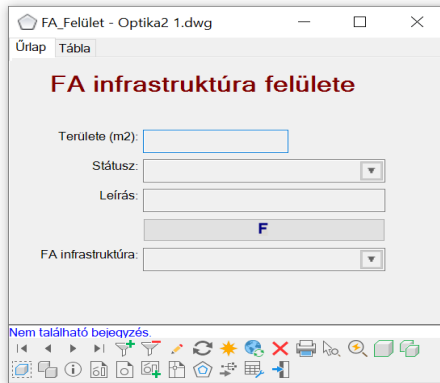


207. ábra: FA infrastruktúra oldal űrlap

FA infrastruktúra felület

Föld alatti Infrastruktúra felület megrajzolására szolgáló űrlap.

A szakági modell intézőn belül az **Adatmodell\Nyomvonal\FA_infrastruktúra** jellemzőosztályon belül található meg az **FA_Felület** jellemző, amelyre jobb egérgombbal kattintva, majd az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget választva jeleníthető meg a FA Infrastruktúra felület űrlap.



208. ábra: FA infrastruktúra felület űrlap

17.3.3. Nyomvonal jelző jellemzők

A Nyomvonal jelző űrlappal [nyomvonal jelző](#) elemek rögzítésére, módosítására van lehetőség. ESZTER szakági modelljében az **Adatmodell\Nyomvonal** témán belül a **Nyomvonal jelző** jellemzőnél érhető el.

Nyomvonal Jelző

EHO_ID:

OHA_ID:

EHO Objektum: Tulajdonos:

Tájéolás: Szolgáltató:

EOV: Üzemeltető:

EOMA: Mélység:

Terv_id: Anyag:

Státusz: Munka:

Típus:

Beépítés éve:

Nyomvonal EHO_ID:

Kod:

Szolgáltatói azonosító:

Életciklus státusz:

e-közmű adatszolgáltatási szint:

e-közmű adatelőállítás módja:

Engedélyes:

Engedély szám:

Nem található bejegyzés.

209. ábra: Nyomvonal jelző űrlap

Az űrlapról elérhető további űrlapok:

- Tervezési státusz
- Jelző típus
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék

- Tételes munkajegyzék
- FA infrastruktúra elemek
- Objektum státusz
- Eközmű adatszolgáltatási szint
- Eközmű adatelőállítás módja
- Engedélyes

17.4. KTV törzsadatok bővítése, módosítása

Az ESZTER tervezői programon belül a törzs űrlapokon keresztül van lehetőség [a törzsadatok rögzítésére, módosítására](#). Léteznek olyan törzsadatok, melyek zároltak, a felhasználó által nem bővíthetők, szerkeszthetők. Ezen űrlapok esetén csak az adatok megtekintésére, exportálására van lehetősége a felhasználónak.

Ha az űrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az űrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.

Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Az űrlapoknál

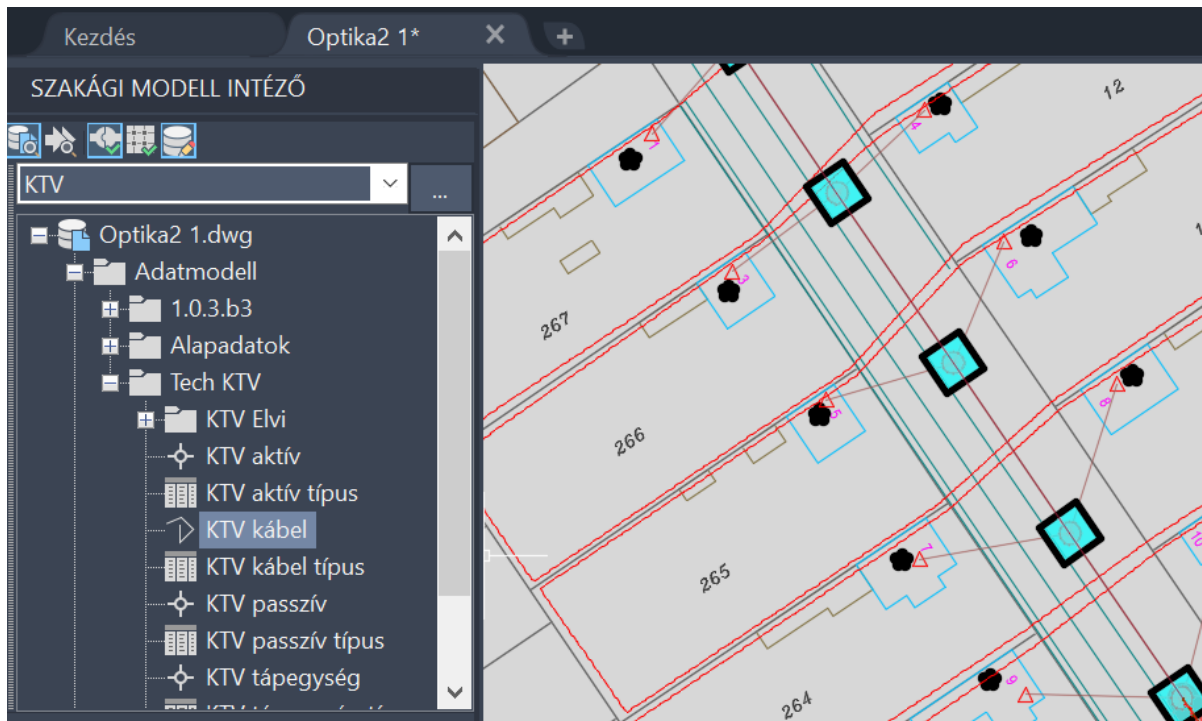
- a kötelezően kitöltendő mezők **piros** színnel
- az opcionálisan kitöltendő mezők **sárga** színnel
- a nem kitölthető mezők pedig **szürke** színnel jelennek meg.

Megjegyzés: Az űrlapok esetén nincsenek definiálva a palettáknál elérhető automatizmusok, így az ott végzett módosítások során a tervezőnek körültekintően kell eljárnia. Például egy FF és FA infrastruktúra elem lerakásán a paletta esetén a program megvizsgálja, hogy az adott pontra helyezhető-e, űrlap esetén a felhasználó bárhova leteheti azt. Ugyanígy a tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető sincs automatikusan űrlapon az objektumokhoz, azt a felhasználónak manuálisan kell az objektumokhoz hozzáadnia. Az ismertetett okok miatt **az objektumok létrehozására és módosítására a palettát javasolt elsődlegesen alkalmazni, nem az űrlapot.**

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.

A megjelenő panel felső részén található legördülő listában található meg a **KTV** jellemzőcsoport, amelyet kiválasztva többek között a KTV alapadatok, a KTV elvi, KTV aktív, KTV kábel és KTV passzív jellemzőosztályokat érheti el a felhasználó.

17.4.1. KTV aktív jellemzők

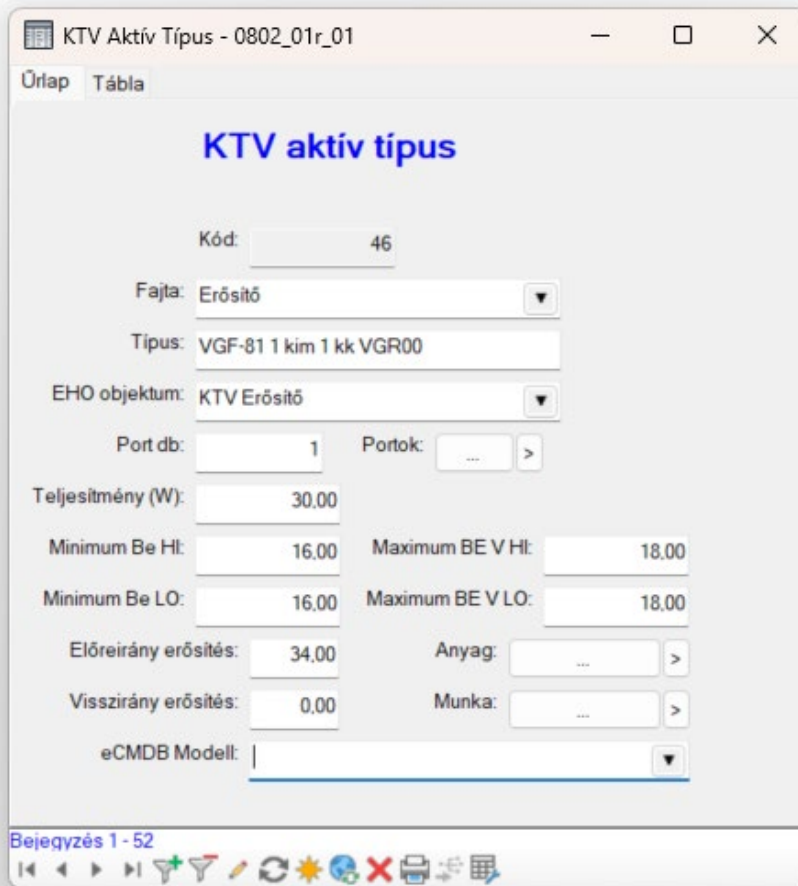


210. ábra: A KTV jellemzőcsoport a Szakági Intézőben

A szakági modell intézőben a **KTV** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech KTV** jellemzőosztályon belül található meg a **KTV aktív típus**, a **KTV aktív** jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

KTV aktív típus

[KTV aktív](#) berendezés típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Tech KTV** témából a **KTV aktív típus** jellemzőosztályként érhető el.



211. ábra: KTV aktív típus űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol aktív típust kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Az űrlapon keresztül elérhető űrlapok:

- KTV aktív típus - portok
- KTV aktív típus - anyag
- KTV aktív típus - munka

KTV aktív típus - portok

KTV aktív berendezés kimeneti portjainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV aktív típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb. ESZTER egy aktív berendezéshez négy kimeneti portot kezel (négy feletti portokkal nem számol).



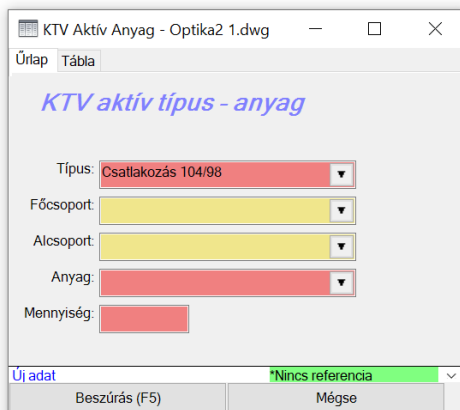
212. ábra: KTV aktív típus portok űrlap

Tipp: Olyan erősítő típusnál, ahol a kimeneti mérőpont a kimeneti osztókártya előtt helyezkedik el, annak paramétereit rögzíthetők 0-s port számmal önálló portként. A 0-s Portot ESZTER nem tekinti valós fizikai portnak, oda berendezés nem csatlakoztatható, de az értékeit számolja, az erősítő táblában megjeleníthető.

KTV aktív típus - anyag

KTV aktív berendezés alapértelmezett anyagainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV aktív típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



213. ábra: KTV aktív típus - anyag űrlap

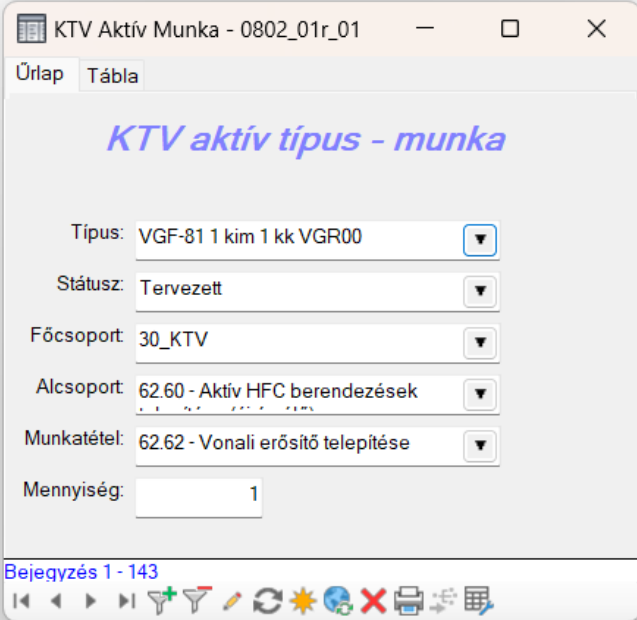
Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV aktív típushoz új anyagátétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

KTV aktív típus - munka

KTV aktív berendezés alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális KTV aktív típus úrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



214. ábra: KTV aktív típus - munka úrlap

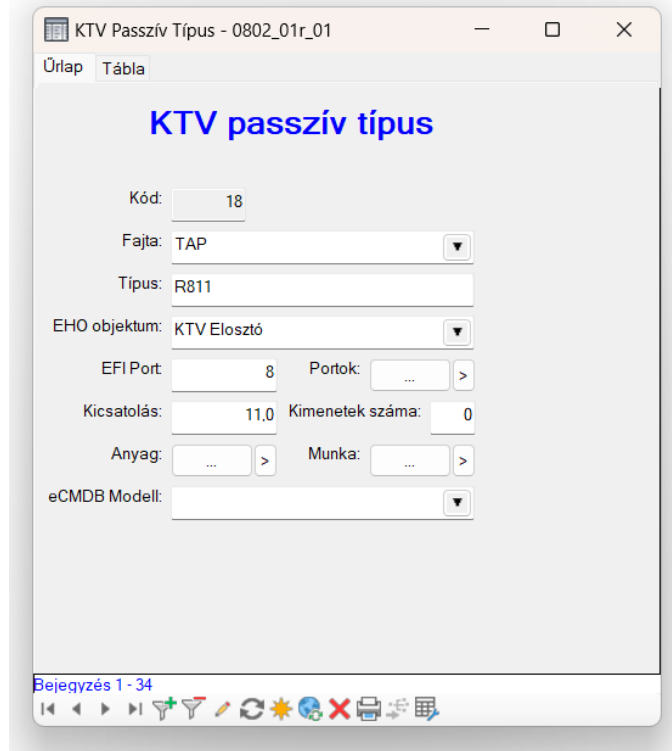
A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV aktív típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Munkadíjtétel törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

17.4.2. KTV passzív jellemzők

A szakági modell intézőben a **KTV** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech KTV** jellemzőosztályon belül található meg a **KTV passzív típus** és a **KTV passzív** jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

KTV passzív típus

[KTV passzív](#) berendezés típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Tech Koax** témából a **KTV Passzív Típus** jellemzőosztályként érhető el.



215. ábra: KTV passzív típus űrlap

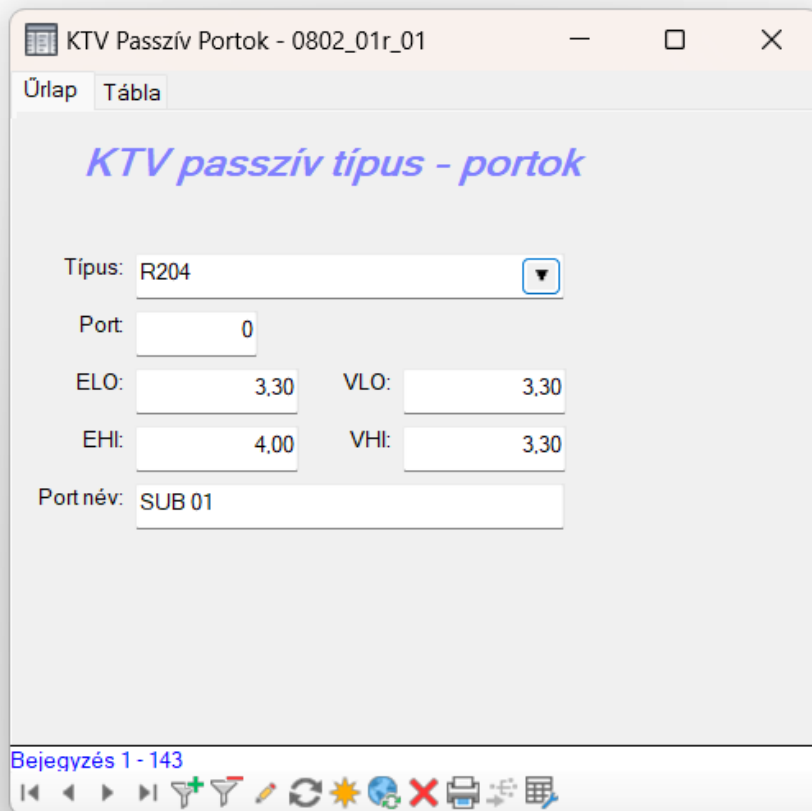
Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol passzív típust kell megadni, a kiválasztó mezőbe történő dupla kattintással is elérhető.

Az űrlapon keresztül elérhető űrlapok:

- KTV passzív típus - portok
- KTV passzív típus - anyag
- KTV passzív típus - munka

KTV passzív típus - portok

KTV passzív berendezés kimeneti portjainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV passzív típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb. ESZTER egy passzív berendezéshez négy kimeneti portot kezel (négy feletti portokkal nem számol).



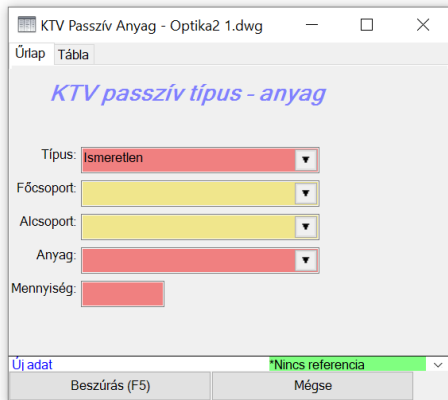
216. ábra: KTV passzív típus portok űrlap

A 0-s port minden esetben a passzív berendezés előfizetői kicsatolása. A 0-s port-hoz berendezés nem csatlakozhat, az azon számolt jelszintek jelennek meg előfizetői jelszintként.

KTV passzív típus - anyag

KTV passzív berendezés alapértelmezett anyagainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV passzív típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



217. ábra: KTV passzív típus - anyag úrlap

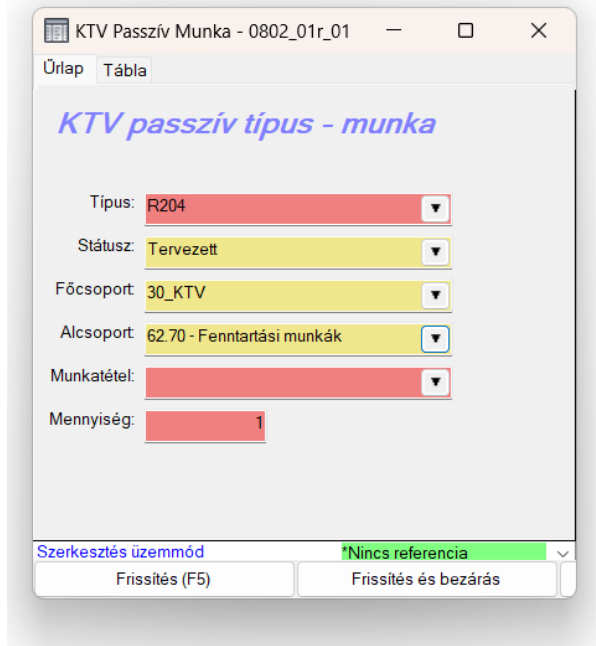
Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV passzív típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

KTV passzív típus - munka

KTV passzív berendezés alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális KTV passzív típus úrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



218. ábra: KTV passzív típus - munka űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV passzív típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Munkadíjtétel törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

17.4.3. KTV kábel jellemzők

A szakági modell intézőben a **KTV** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech KTV** jellemzőosztályon belül található meg a **KTV kábel típus** és a **KTV kábel** jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

KTV kábel típus

[KTV kábel](#) típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében az **Tech KTV** témából a **KTV kábel típus** jellemzőosztályként érhető el.

219. ábra: KTV kábel típus űrlap

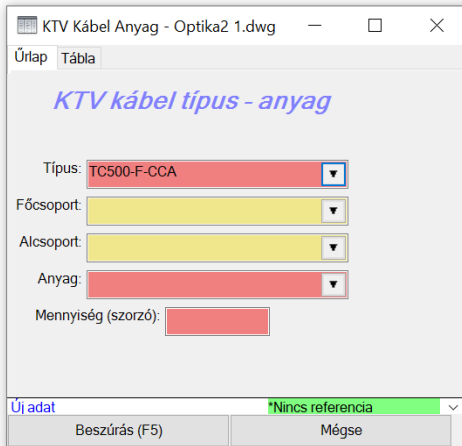
Az űrlapon keresztül elérhető űrlapok:

- KTV kábel típus - anyag
- KTV kábel típus - munka

KTV kábel típus - anyag

KTV kábel alapértelmezett anyagainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV kábel típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



220. ábra: KTV kábel típus - anyag űrlap

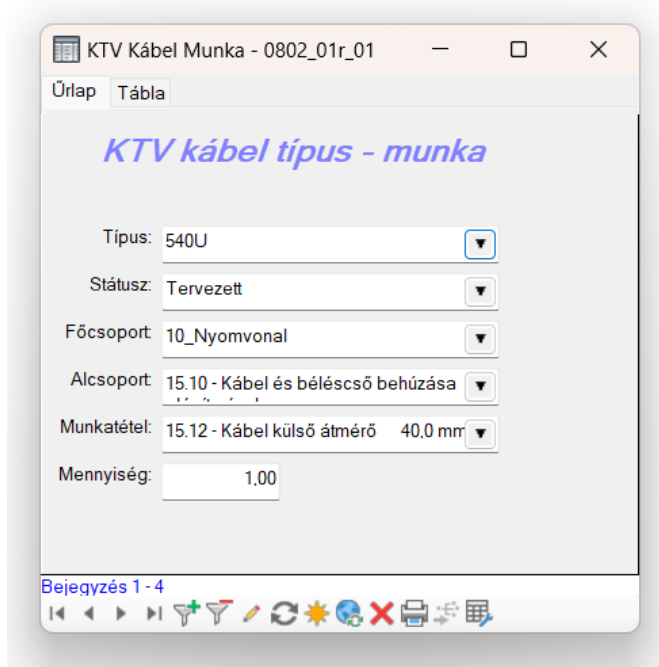
Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV kábel típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

KTV kábel típus - munka

KTV kábel alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális KTV kábel típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



221. ábra: KTV kábel típus - munka űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy KTV kábel típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Munkadíjtétel törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

17.5. Optika törzsadatok bővítése, módosítása

Az ESZTER tervezői programon belül a törzs űrlapokon keresztül van lehetőség [a törzsadatok rögzítésére, módosítására](#). Léteznek olyan törzsadatok, melyek zároltak, a felhasználó által nem bővíthetők, szerkeszthetők. Ezen űrlapok esetén csak az adatok megtekintésére, exportálására van lehetősége a felhasználónak.

Ha az űrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az űrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.

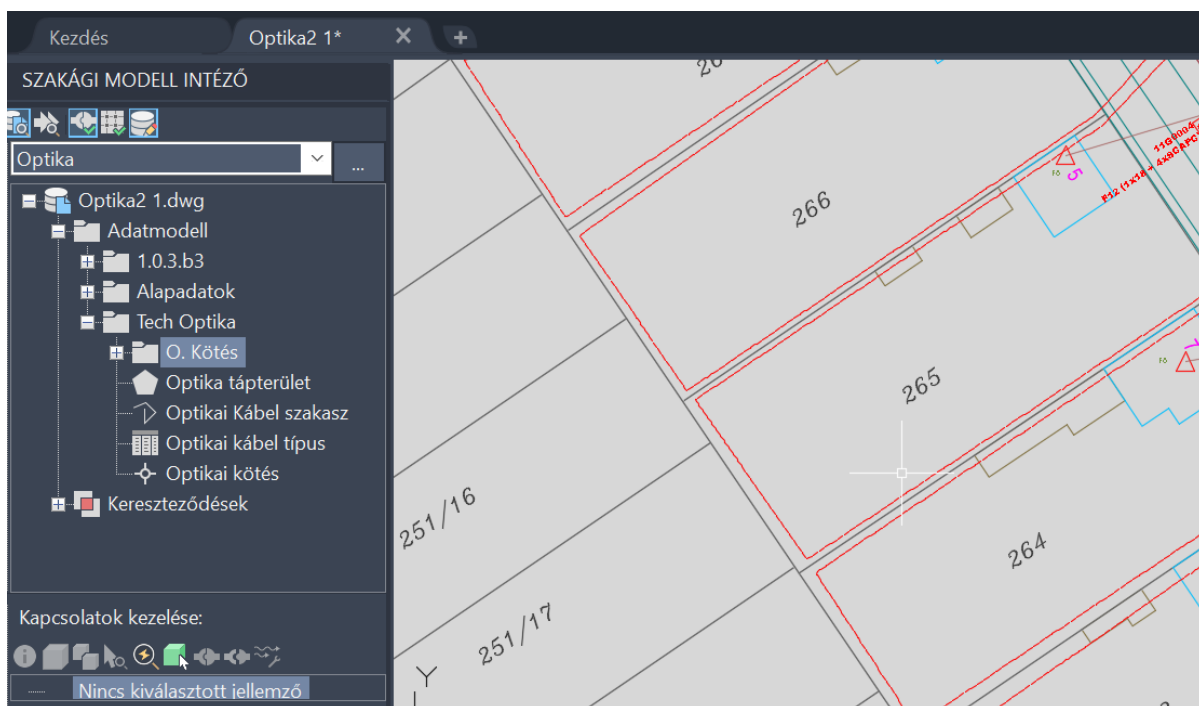
Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Az űrlapoknál

- a kötelezően kitöltendő mezők **piros** színnel
- az opcionálisan kitöltendő mezők **sárga** színnel
- a nem kitölthető mezők pedig **szürke** színnel jelennek meg.

Megjegyzés: Az űrlapok esetén nincsenek definiálva a palettáknál elérhető automatizmusok, így az ott végzett módosítások során a tervezőnek körültekintően kell eljárnia. Például egy FF és FA infrastruktúra elem lerakásán a paletta esetén a program megvizsgálja, hogy az adott pontra lehelyezhető-e, űrlap esetén a felhasználó bárhova leteheti azt. Ugyanígy a tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető sincs automatikusan űrlapon az objektumokhoz, azt a felhasználónak manuálisan kell az objektumokhoz hozzáadnia. Az ismertetett okok miatt **az objektumok létrehozására és módosítására a palettát javasolt elsődlegesen alkalmazni, nem az űrlapot.**

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.



222. ábra: A Tech Optika jellemzőosztály a Szakági Intézőben

A szakági modell intézőben az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg az optika technológiához tartozó jellemzők és jellemzőosztályok.

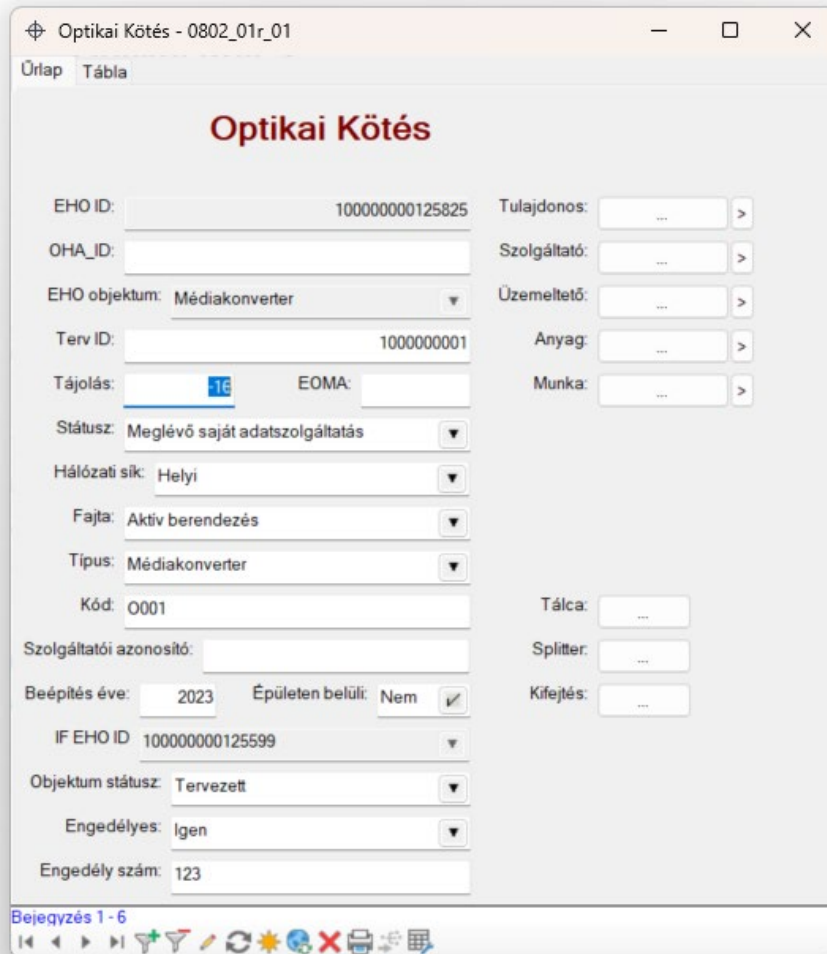
17.5.1. Optikai kötés jellemzők

A szakági modell intézőben az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg az **O Kötés** és az **Optikai**

kötés jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Optikai kötés

Az Optikai kötés űrlappal [optikai kötés](#) elemek rögzítésére, módosítására van lehetőség. ESZTER szakági modelljében az **Tech Optika** témából az **Optikai kötés** jellemzőosztályként érhető el.



223. ábra: Optikai kötés űrlap

Az űrlapról elérhető további űrlapok:

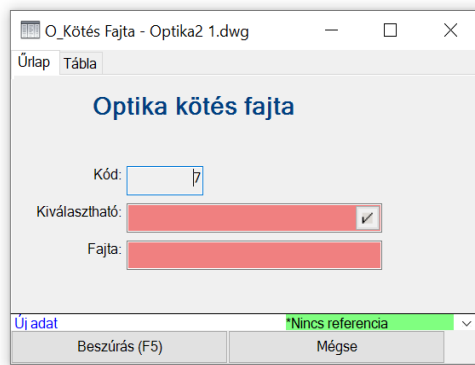
- Tervezési státusz
- Hálózati sík
- Optikai kötés fajta
- Optikai kötés típus
- Objektumok tulajdonosai

- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék
- Tételes munkajegyzék
- Optikai kötés - Tálca
- Optikai kötés - Splitter
- Optikai kötés - Kifejtés
- Objektum státusz
- Engedélyes

Optikai kötés fajta

Optikai kötés típusok csoportosítására szolgáló tábla. Az Optikai kötés űrlap fajta mezőjébe duplán klikkelve nyitható meg.

Ha a tervező optikai kötés fajtaival bővíti az alapkészletet, akkor ahhoz egy alá tartozó típust is fel kell vennie. Típus nélkül a fajta ugyanis nem választható palettáról.

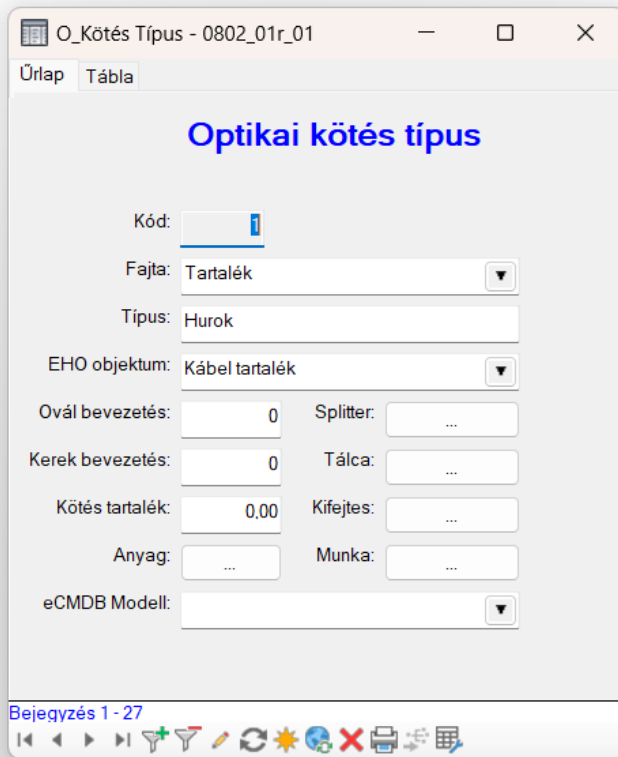


224. ábra: Optikai kötés fajta űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol optikai kötés fajtát kell kiválasztani, dupla klikkel a kiválasztó mezőbe klikkelve is elérhető.

Optikai kötés típus

Optikai kötés típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében a **Tech Optika\O_kötés** jellemzőosztályon belül érhető el, vagy az **Optikai kötés** űrlapon keresztül a Típus mezőbe duplán kattintva.



225. ábra: Optikai kötés típus űrlap

Az űrlapról elérhető további űrlapok:

- Optikai kötés típus - anyag
- Optikai kötés típus - splitter
- Optikai kötés típus - tálca
- Optikai kötés típus - kifejtés
- Optikai kötés típus - munka

Optikai kötés típus - anyag

Optikai kötések alapértelmezett anyagainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Optikai kötés típus űrlapról indítható. Az itt egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.

226. ábra: Optikai kötés típus - anyag űrlap

Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy optikai kötés típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

Optikai kötés típus - munka

Optikai kötés berendezés alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Optikai kötés típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.

227. ábra: Optikai kötés típus - munka űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy optikai kötés típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Munkadíjtétel törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

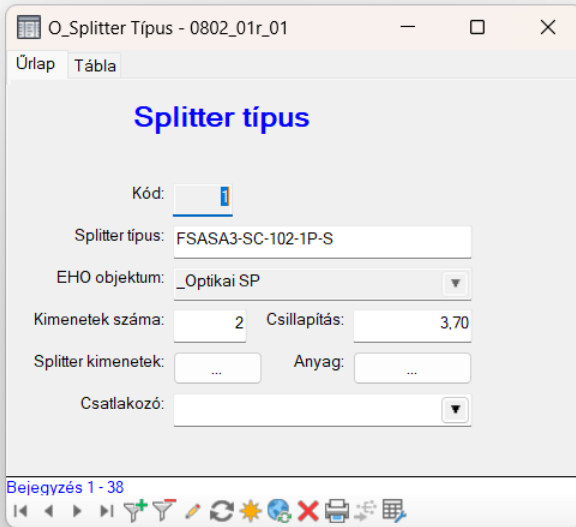
Optikai kötés típus - splitter

Alapértelmezett splitter típus(ok) rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. Az űrlapon keresztül elérhető a Splitter típus és a Splitter szintek űrlap, az adott beviteli mezőbe duplán kattintva.

228. ábra: Optikai kötés típus - splitter űrlap

Splitter típus

Splitter berendezés alapértelmezett értékeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Optikai kötés típus - splitter űrlapról indítható a **Splitter típus** melletti mezőbe duplán kattintva (lásd fentebb).

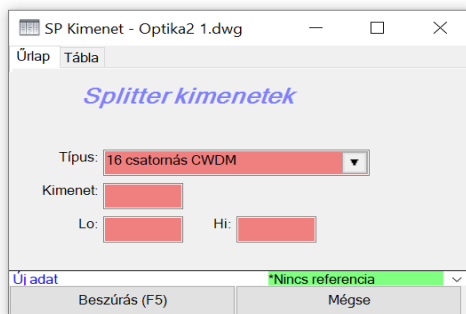


229. ábra: Splitter típus úrlap

A Splitter kimenetek melletti mezőbe duplán kattintva érhető el a Splitter kimenetek úrlap.

Splitter kimenetek

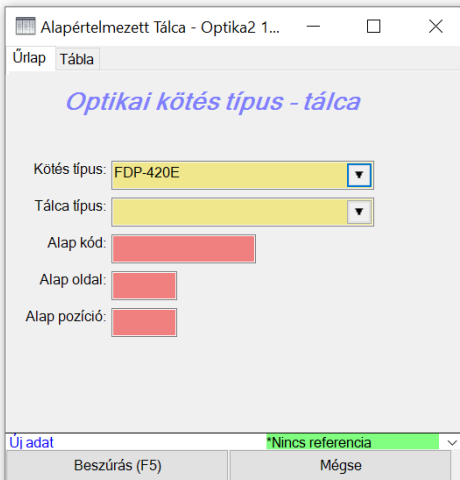
Splitter kimenetek alapértelmezett értékeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális Splitter úrlapjáról indítható (lásd fentebb), vagy a Szakági intézőn keresztül a **Tech Optika\O. Kötés** témán belül.



230. ábra: Splitter kimenetek úrlap

Optikai kötés típus - tálcá

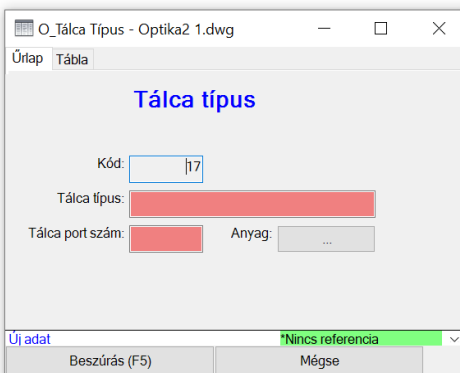
Alapértelmezett tálcá típus(ok) rögzítésére, módosítására szolgáló úrlap. Az úrlapon keresztül elérhető a Tálcá típus úrlap (lásd lentebb), az adott beviteli mezőbe duplán kattintva.



231. ábra: Optikai kötés típus - tálca úrlap

Tálca típus

Tálca berendezés alapértelmezett értékeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális Optikai kötés típus - tálca úrlapról indítható a **Tálca típus** melletti beviteli mezőbe kattintva (lásd fentebb).

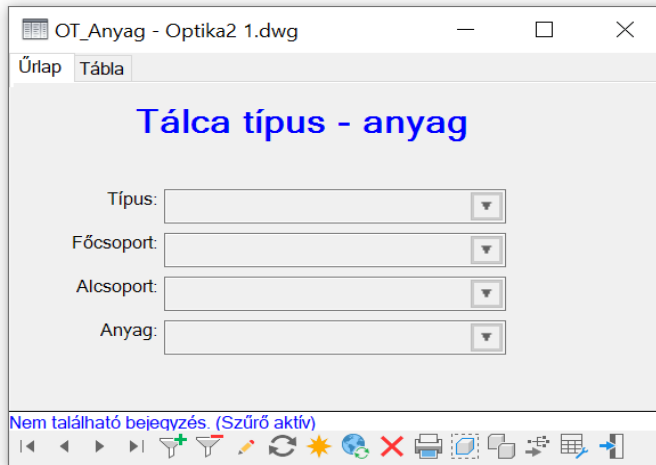


232. ábra: Tálca típus úrlap

Az Anyag melletti mezőbe duplán kattintva érhető el a Tálca típus - anyag úrlap.

Tálca típus - anyag

Tálca típusok alapértelmezett anyagértékeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális Tálca típus úrlapról indítható (lásd fentebb).

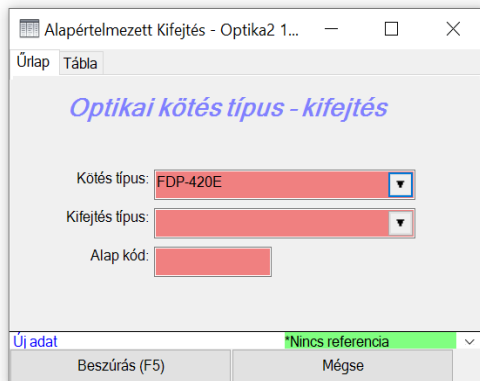


233. ábra: Tálca típus - anyag úrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy tálca típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

Optikai kötés típus - kifejtés

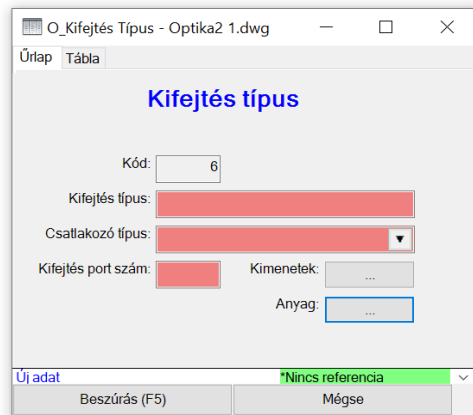
Alapértelmezett kifejtés típus(ok) rögzítésére, módosítására szolgáló úrlap. Az úrlapon keresztül elérhető a Kifejtés típus úrlap (lásd lentebb), az adott beviteli mezőbe duplán kattintva.



234. ábra: Optikai kötés típus - kifejtés úrlap

Kifejtés típus

Kifejtés berendezés alapértelmezett értékeinek definiálására szolgáló úrlap. Az aktuális Optikai kifejtés típus - tálca úrlapról indítható a **Kifejtés típus** melletti beviteli mezőbe kattintva (lásd fentebb).

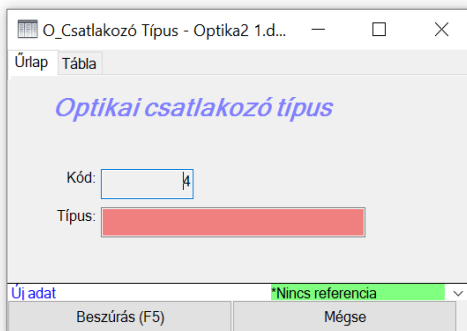


235. ábra: Kifejtés típus űrlap

A **Csatlakozó típus** melletti mezőbe duplán kattintva érhető el az Optikai csatlakozó típus űrlap, a **Kimenetek** gomb az Optikai kifejtés kimenet űrlapot, az **Anyag** pedig a Kifejtés típus - anyag űrlapot nyitja meg.

Optikai csatlakozó típus

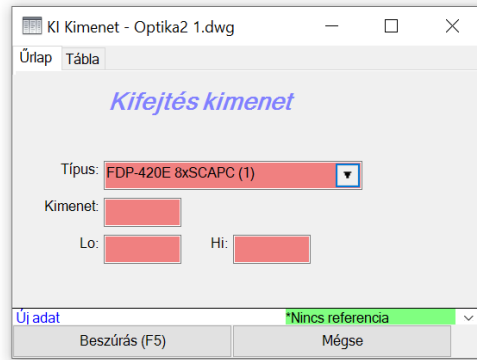
Kifejtés berendezés alapértelmezett optikai csatlakozó típusainak definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Optikai kifejtés típus űrlapról indítható a **Csatlakozó típus** melletti beviteli mezőbe kattintva (lásd fentebb).



236. ábra: Optikai csatlakozó típus űrlap

Kifejtés kimenet

Kifejtés berendezés alapértelmezett kimeneti értékeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Optikai kifejtés típus űrlapról indítható a **Kimenetek** melletti gombra kattintva (lásd fentebb).



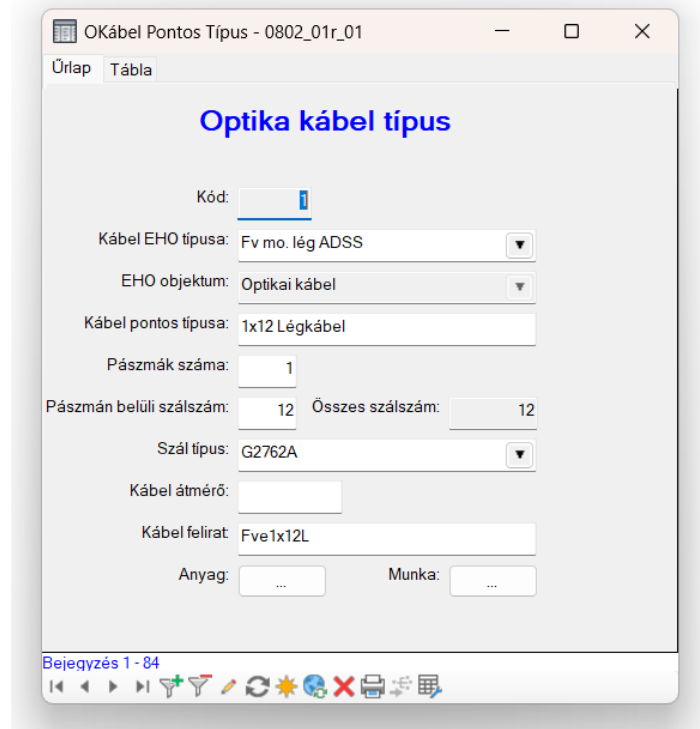
237. ábra: Optikai kifejtés kimenet űrlap

17.5.2. Optikai kábel jellemzők

A szakági modell intézőben az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg az **Optika kábel típus** jellemzőosztály. A jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Optikai kábel típus

Optikai kábel típusok rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap, amely az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg.



238. ábra: Optikai kábel típus űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol optikai kábel típust kell kiválasztani, dupla klikkel a kiválasztó mezőbe klikkelve is elérhető.

17.5.3. Optikai kábel szakasz jellemzők

A szakági modell intézőben az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg az **Optika kábel szakasz** jellemzőosztály. A jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

The screenshot shows a software window titled "Optikai kábel szakasz - 0802_01r_01". The form is organized into several sections:

- Header:** "Optikai kábel szakasz" in red text.
- General Information:**
 - EHO ID: 100000000125844
 - OHA_ID: (empty)
 - EHO objektum: Optikai kábel
 - Terv ID: 1000000001
 - Nyomvonal: 37,95 Szakasz hossza: 39,09
 - Kábel EHO ID: 100000000125835
- Configuration:**
 - Tulajdonos: (dropdown)
 - Szolgáltató: (dropdown)
 - Üzemeltető: (dropdown)
 - Anyag: (dropdown)
 - Munka: (dropdown)
 - Kábel típus: 1x12 Légekábel
 - Státusz: Meglévő saját adatszolgáltatás
 - Hálózati sík: Helyi
 - Eleje: 0001
 - Vége: 0002
 - Kód: 0001-0002
 - Felirat: Fve1x12L-39.1
 - Import adatok: (button)
 - Szolgáltatói azonosító: (input)
- Material and Status:**
 - Tartalék eleje: 0,00
 - Tartalék vége: 0,00
 - Tartalék egyéb: 0,00
 - Épületen belüli: Nem
 - LO: 0,02
 - Ht: 0,01
 - Kötött szál: 1
 - Vágott szál: 1
 - Ismeretlen kapacitás: Igen
- Object and Service:**
 - Objektum státusz: Tervezett
 - e-közmű adatszolgáltatási szint: Tervezési
 - e-közmű adatelőállítás módja: Meglévő állományból szerkesztéssel
 - Engedélyes: Igen
 - Engedély szám: 123
- Footer:** "Bejegyzés 1 - 3" and a toolbar with navigation icons.

239. ábra: Optikai kábel szakasz űrlap

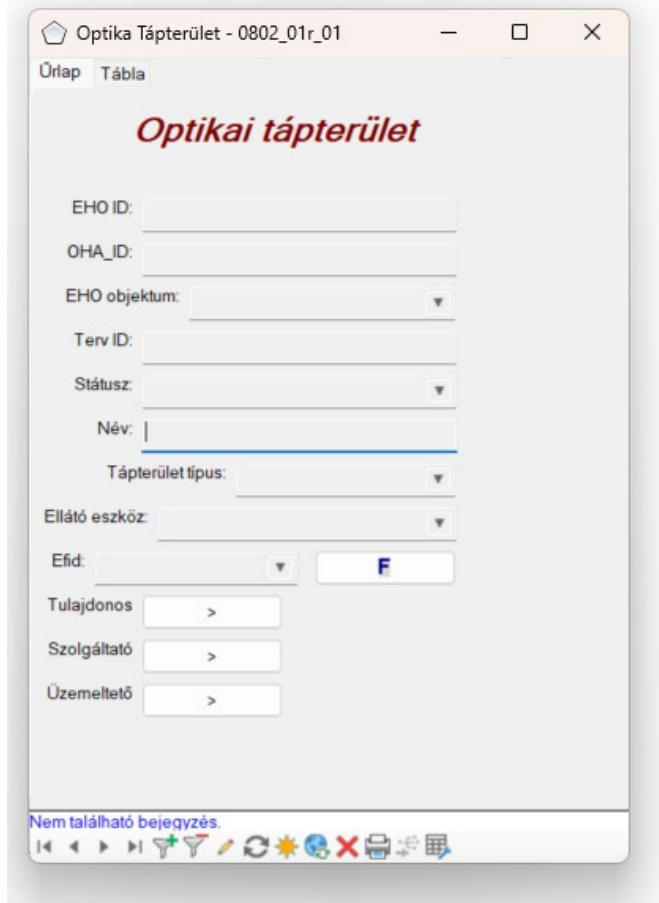
Az **Import adatok** melletti gombra kattintva az Optikai kábel import tábla nyílik meg.

Az űrlapról elérhető további űrlapok:

- Tervezési státusz
- Hálózati sík
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék
- Tételes munkajegyzék
- Objektum státusz
- Eközmű adatszolgáltatási szint
- Eközmű adatelőállítás módja
- Engedélyes

17.5.4. Optikai tápterület jellemző

Optikai tápterület létrehozására, módosítására szolgáló űrlap. A szakági modell intézőben az **Optika** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Optika** jellemzőosztályon belül található meg.



240. ábra: Optikai tápterület űrlap

17.6. Réz törzsadatok bővítése, módosítása

Az ESZTER tervezői programon belül a törzs űrlapokon keresztül van lehetőség [a törzsadatok rögzítésére, módosítására](#). Léteznek olyan törzsadatok, melyek zároltak, a felhasználó által nem bővíthetők, szerkeszthetők. Ezen űrlapok esetén csak az adatok megtekintésére, exportálására van lehetősége a felhasználónak.

Ha az űrlapnál nem engedélyezett a módosítás, az űrlapon a "Tábla zárolt. NMHH által központilag karbantartott." üzenet jelenik meg.

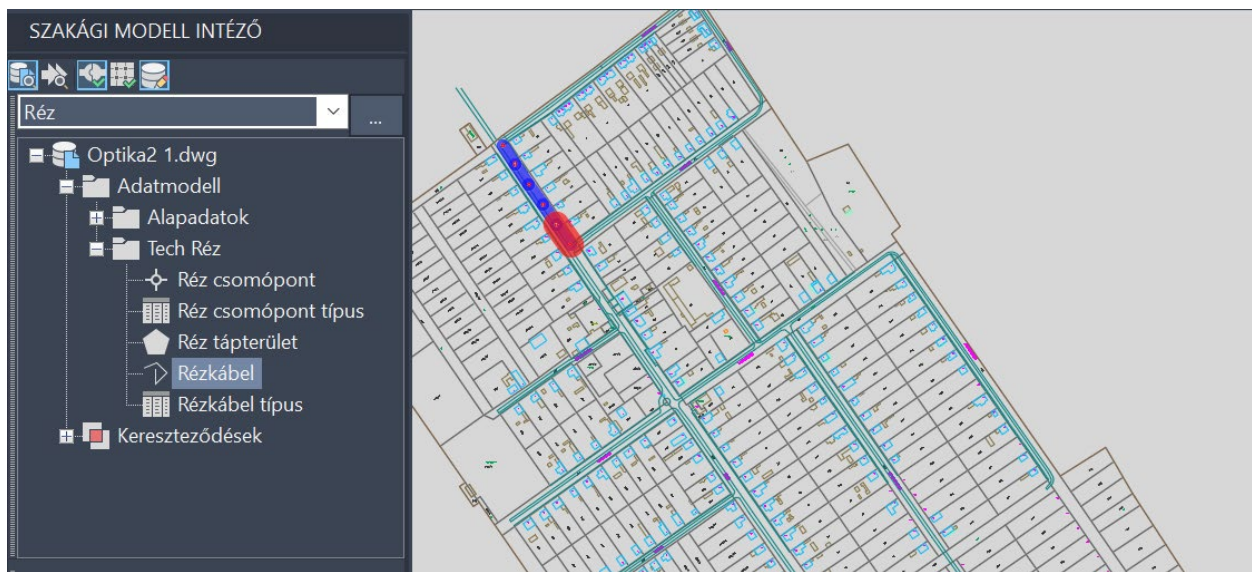
Legördülő menük esetén nem érdemes 24 karakternél hosszabb szöveget megadni, mivel a keretprogram a 24 karakteren felüli karaktereket nem tudja majd megjeleníteni.

Az űrlapoknál

- a kötelezően kitöltendő mezők **piros** színnel
- az opcionálisan kitöltendő mezők **sárga** színnel
- a nem kitölthető mezők pedig **szürke** színnel jelennek meg.

Megjegyzés: Az űrlapok esetén nincsenek definiálva a palettáknál elérhető automatizmusok, így az ott végzett módosítások során a tervezőnek körültekintően kell eljárnia. Például egy FF és FA infrastruktúra elem lerakásán a paletta esetén a program megvizsgálja, hogy az adott pontra lehelyezhető-e, űrlap esetén a felhasználó bárhova leteheti azt. Ugyanígy a tulajdonos, szolgáltató és üzemeltető sincs automatikusan űrlapon az objektumokhoz, azt a felhasználónak manuálisan kell az objektumokhoz hozzáadnia. Az ismertetett okok miatt **az objektumok létrehozására és módosítására a palettát javasolt elsődlegesen alkalmazni, nem az űrlapot.**

Az űrlapok eléréséhez a felhasználónak az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható **Szakági modell eszközök** lap Gyors elérés panel **Szakági modell intéző** utasítására kell kattintania. A TOPOBASE parancs beírásával, majd az **Enter** gomb lenyomásával is betölthető a Szakági modell intéző.



241. ábra: A Tech Réz jellemzőosztály a Szakági Intézőben

A szakági modell intézőben a **Réz** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Réz** jellemzőosztályon belül található meg a réz technológiához tartozó jellemzők és jellemzőosztályok.

17.6.1. Réz kábel jellemzők

A szakági modell intézőben a **Réz** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Réz** jellemzőosztályon belül található meg a **Réz kábel** és a **Réz kábel típus** jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Réz kábel

A Réz kábel úrlappal [réz kábel](#) elemek rögzítésére, módosítására van lehetőség. ESZTER szakági modelljében a **Tech Réz** témából a Réz kábeljellemezőosztályként érhető el.

242. ábra: Réz kábel úrlap

Az **Import** melletti gombra kattintva a Réz kábel import tábla nyílik meg.

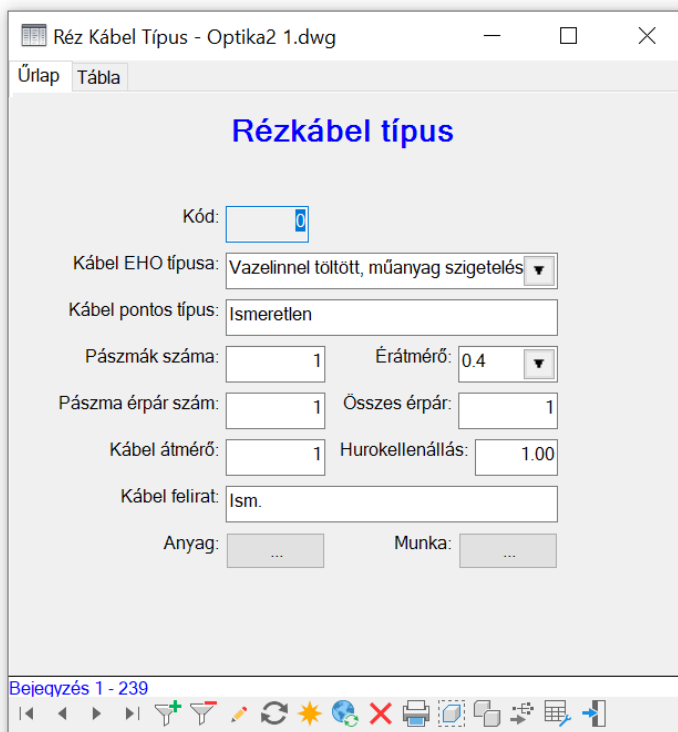
Az úrlapról elérhető más úrlapok:

- Tervezési státusz
- Hálózati sík
- Réz kábel típus
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói

- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék
- Tételes munkajegyzék
- Réz csomópont (a csomópont eleje, vagy csomópont vége mezőre kattintva)
- Objektum státusz
- Eközmű adatszolgáltatási szint
- Eközmű adatelőállítás módja
- Engedélyes

Réz kábel típus

Réz kábel típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében a **Tech Réz** jellemzőosztályon belül érhető el.



Rézkábel típus

Kód:

Kábel EHO típusa:

Kábel pontos típus:

Pázmák száma: Érátmérő:

Pázsma érpár szám: Összes érpár:

Kábel átmérő: Hurokellenállás:

Kábel felirat:

Anyag: Munka:

Bejegyzés 1 - 239

243. ábra: Rézkábel típus űrlap

Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol réz kábel típust kell kiválasztani, dupla klikkel a kiválasztó mezőbe klikkelve is elérhető.

Az űrlapról elérhető további űrlapok:

- Kábel érátmérő
- Réz kábel típus - anyag
- Réz kábel típus - munka

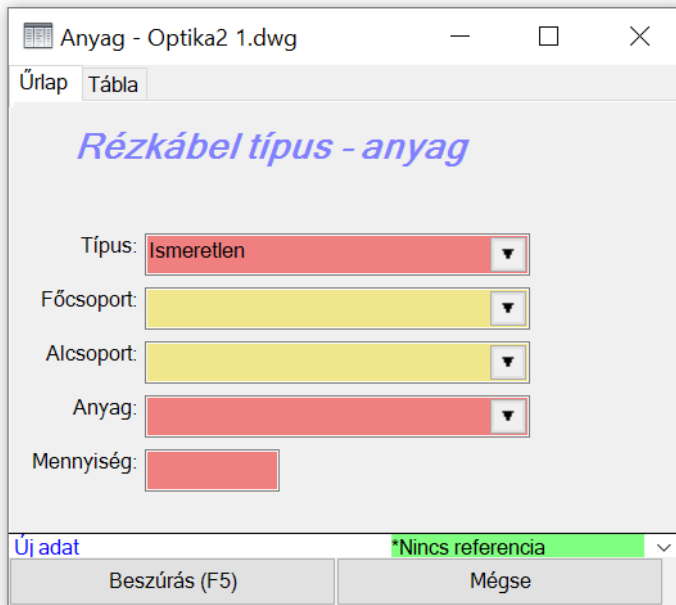
Réz kábel érátmérő

Réz kábel berendezés alapértelmezett érátmérő értékeinek definiálására szolgáló űrlap.

244. ábra: Réz kábel érátmérő űrlap

Réz kábel típus - anyag

Réz kábel alapértelmezett anyagai definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Réz kábel típus űrlapról indítható. Az itt egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



245. ábra: Rézkábel típus - anyag űrlap

Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy réz kábel típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

Réz kábel típus - munka

Réz kábel berendezés alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális réz kábel típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.

246. ábra: Rézkábel típus - munka űrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy réz kábel típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően a **Munkadíjtétel törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

17.6.2. Réz csomópont jellemzők

A szakági modell intézőben a **Réz** jellemzőcsoporton belül az **Adatmodell\Tech Réz** jellemzőosztályon belül található meg a **Réz csomópont** és a **Réz csomópont típus** jellemzőosztály. Egy adott jellemző szerkesztéséhez a felhasználónak az adott jellemzőre kell jobb egérgombbal kattintania, majd kiválasztania az **Űrlap megjelenítése** lehetőséget.

Réz csomópont

A Réz csomópont űrlappal [réz csomópont](#) elemek rögzítésére, módosítására van lehetőség. ESZTER szakági modelljében a **Tech réz** témából a **Réz csomópont** jellemzőosztályként érhető el.



Réz Kötés - 0802_01r_01

Hálózatkövetés

Űrlap Tábla

Réz csomópont

EHO ID:

OHA_ID:

EHO objektum:

Terv ID: Épületen belüli:

Tájéolás: EOMA: Tulajdonos:

Státusz: Szolgáltató:

Fajta: Üzemeltető:

Típus:

Kód: Anyagjegyzék:

Szolgáltatói azonosító: Munkadíjak:

Beépítés éve: Infrastruktúra:

Hálózati sík:

Objektum státusz:

Engedélyes:

Engedélyszám:

Beépített kapacitás:

Nem található bejegyzés.

247. ábra: Réz csomópont űrlap

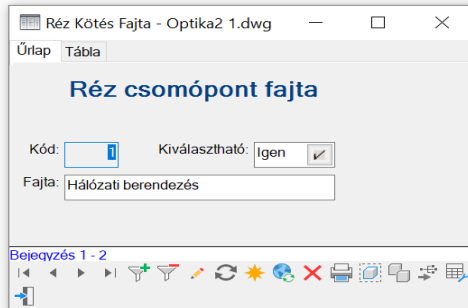
Az űrlapról elérhető további űrlapok:

- Tervezési státusz
- Réz csomópont fajta
- Réz csomópont típus
- Objektumok tulajdonosai
- Objektumok szolgáltatói
- Objektumok üzemeltetői
- Tételes anyagjegyzék

- Tételes munkajegyzék
- Hálózati sík
- Objektum státusz
- Engedélyes

Réz csomópont fajta

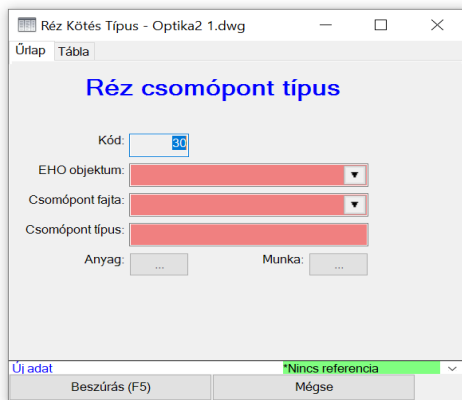
Réz csomópont típusok csoportosítására szolgáló tábla. A Réz csomópont típusok űrlap fajta mezőjébe duplán klikkelve nyitható meg.



248. ábra: Réz kötés fajta űrlap

Réz csomópont típus

Réz csomópont típus rögzítésére, módosítására szolgáló űrlap. ESZTER szakági modelljében a **Tech Réz** témából a **Réz csomópont típus** jellemzőosztályként érhető el, vagy a **Réz csomópont** űrlapon keresztül a Típus mezőbe duplán kattintva.



249. ábra: Réz csomópont típus űrlap

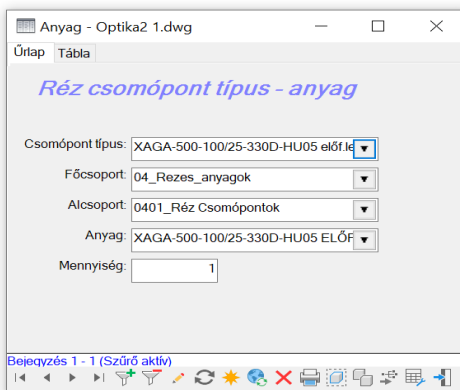
Tipp: Az űrlap bármely más űrlapról, ahol Réz csomópont típust kell kiválasztani, dupla klikkel a kiválasztó mezőbe klikkelve is elérhető.

Az űrlapon belül:

- Az **Anyag** gombra kattintva adhatók meg az adott réz csomópont típushoz tartozó alapértelmezett anyagok.
- A **Munka** gombra kattintva adhatók meg az adott réz csomópont típushoz tartozó alapértelmezett munkadíjtételek.

Réz csomópont típus - anyag

Réz csomópontok alapértelmezett anyagai definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális Réz csomópont típus űrlapról indítható. Az itt egy típushoz rendelt anyagokat ESZTER automatikusan rögzíti az anyagjegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



250. ábra: Réz csomópont típus - anyag űrlap

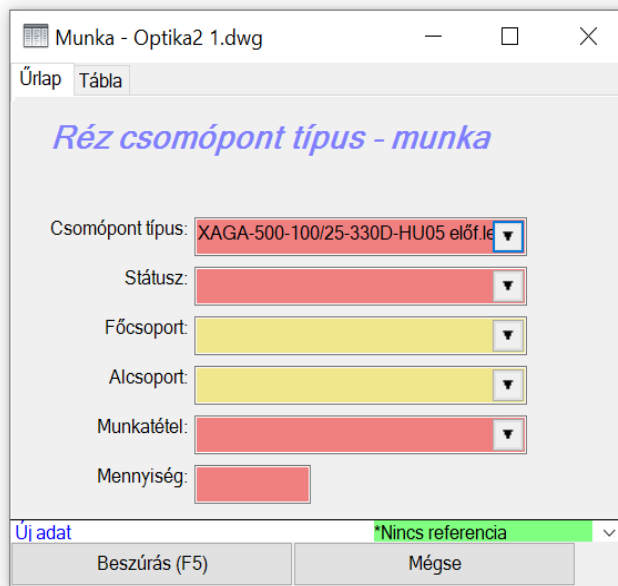
Tipp: Egy típushoz tetszőleges számú anyag rendelhető. Lehetőség van akár a szükséges segédanyagokat is hozzárendelni egy típushoz.

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy réz csomópont típushoz új anyagtétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Anyag törzs** űrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

Réz csomópont típus - munka

Réz csomópont berendezés alapértelmezett munkadíj tételeinek definiálására szolgáló űrlap. Az aktuális réz csomópont típus űrlapjáról indítható (lásd fentebb).

Az egy típushoz rendelt munkatételeket ESZTER automatikusan rögzíti a munkajegyzékben az adott típusú berendezés elhelyezésekor.



251. ábra: Réz csomópont típus - munka úrlap

A lenti menüsoron az **Új adat** gombra kattintva egy réz csomópont típushoz új munkatétel rendelhető, ahol a főcsoport és az alcsoport kiválasztását követően az **Munkadíjtétel törzs** úrlapon lévő elemek rendelhetők a felhasználó által megadott mennyiségben az adott típushoz.

17.6.3. Réz tápterület

Réz tápterület létrehozására, módosítására szolgáló úrlap. A szakági modell intézőben a **Tech Réz** témában a **Réz tápterület** jellemzőként érhető el.

Réz Tápterület - 0802_01r_01

Ürlap Tábla

Réz tápterület

EHO ID:

OHA ID:

EHO Objektum:

Terv ID:

Státusz:

Tápterület típus:

Név:

Ellátó eszköz:

Efid:

Nem található bejegyzés.

252. ábra: Réz tápterület űrlap

18. Hibakezelés

18.1. XML beolvasás

Ha a betölteni kívánt XML fájl olyan szintű eltérést tartalmaz az EHO XSD sémához képest, amely miatt az XML feldolgozása nem tud elindulni (például hibás, rossz fejléc, teljesen idegen XML) a program „Nem megfelelő XML formátum!” hibaüzenetet jelenít meg a felhasználónak, ahol megjeleníti a keletkező error.log állomány elérési útját. Az XML nem kerül betöltésre.

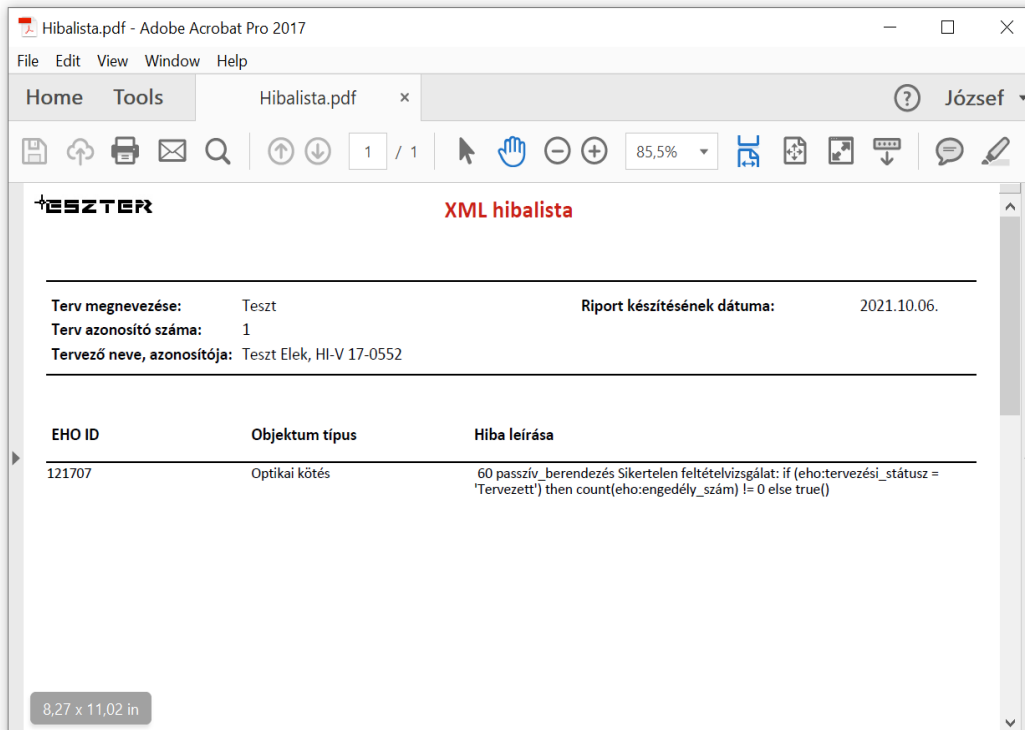
Az error.log fájlt bármely TXT állományt olvasni képes programmal meg lehet nyitni, majd megtekinteni a hiba részleteit.

18.2. XML kiírás

Abban az esetben, ha az XML exportálás ESZTER EHO-hibát azonosít, arról [hibajelzést](#) ad, egy "A terv hibás adatokat tartalmaz" üzenetet jelenít meg a felhasználónak.

Majd a hibás objektum körül a térképen egy kör jelenik meg, jelezve a hibás objektumot a felhasználónak. A felhasználó emellett a részletes hibajelentést is megtekintheti.

A hiba pontos részleteit a felhasználó a [Jelentések](#) között az **XML hibalista** elemet választva ismerheti meg.



253. ábra: XML hibalista riport

A riportban megjelenő oszlopok:

- Hibás objektum EHO ID azonosítója
- Hibás objektum típusa
- A hiba részletes leírása

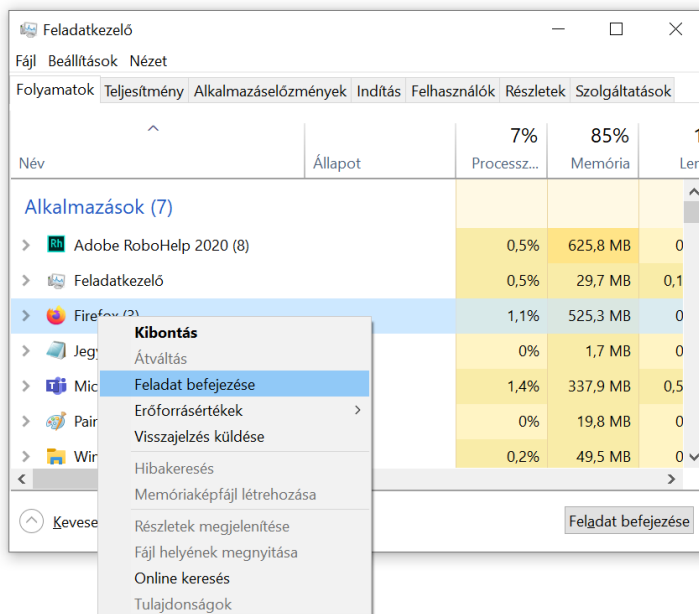
A hiba részletes leírása a következőképpen épül fel:

- A leírás elején található szám megmutatja, hogy a generált XML melyik sorában található a hibás objektum (fenti példában a 60. sorban)
- Utána található a hibás berendezés fajtája (a fenti példánál maradva KTV passzív berendezés)
- Majd megtalálható a hiba részletes leírása (a fenti példa esetén az objektum tervezési státusza „Tervezett”, ebben az esetben az 'engedély_szám' megadása kötelező).

A felhasználó ezen információk birtokában megkezdheti a hiba elhárítását.

19. Tippek és trükkök ESZTER felhasználóknak

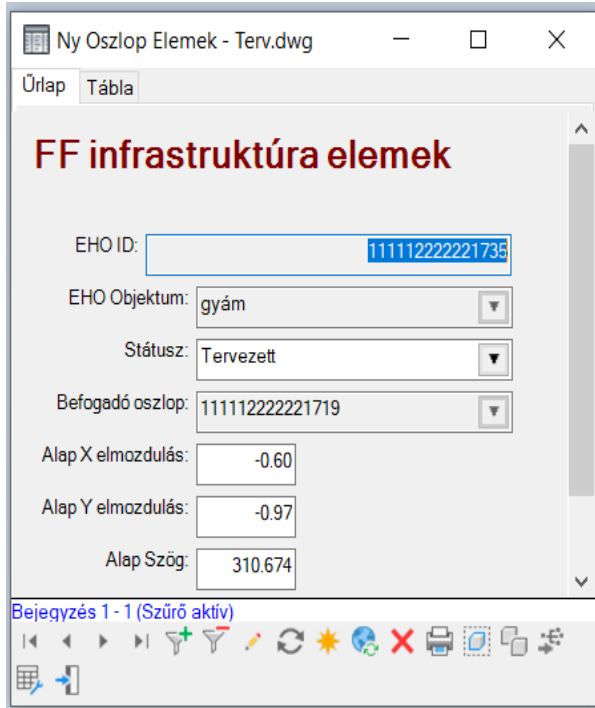
- 1 **Gyári másolás és beillesztés kerülése:** Az ESZTER tervezői program az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramra épít, így abban elérhető objektumok sokszorosítására a másolás (CTRL+C) és a beillesztés (CTRL+V) utasítás. A gyári másolás azonban EHO objektumok esetén nem teljeskörű, ami tervezési hibához vezethet. ESZTER programon belül a fenti ok miatt a palettákon keresztül történő objektum másolás javasolt.
- 2 **Terv mentése:** a tervezőnek olyan mappába kell elmentenie a tervet, amelyben írási és olvasási jogosultsággal rendelkezik. Egyes funkciók – például számkiosztási rajz generálása – csak olyan esetben működnek, ha a felhasználó rendelkezik írási és olvasási jogosultsággal az adott mappa felett.
- 3 **Fájlok áthelyezése:** Az ESZTER telepítési könyvtárban lévő fájlok áthelyezése a program működésével kapcsolatos hibákat generálhat. Ha a tervező a telepítési könyvtárban lévő állományt kíván másik mappába helyezni, célszerű arról másolatot készítenie.
- 4 **Memória felszabadítása:** Hardver méretezés során az adott PC-n futó egyéb alkalmazások erőforrás igényeit is figyelembe kell venni. Nagyobb tervek esetén érdemes a javasolt konfigurációt biztosítani ESZTER keretprogram számára teljesítmény problémák elkerülése érdekében. Ha az adott gépen nincs elegendő memória, érdemes az éppen nem használt alkalmazásokat és folyamatokat bezárni. Ehhez Windows operációs rendszeren belül a **Windows+Shift+ESC** billentyűkombinációt kell megnyomni, majd a megjelenő Feladatkezelőben lehet a jobb egérgombbal előcsalható helyérzékeny menüben lezárni – a Feladat befejezése lehetőséget választva – a nagy erőforrásigényű, ám éppen felesleges alkalmazásokat.



254. ábra: Program bezárása a Feladatkezelővel

Ha szükséges, minden más alkalmazás legyen az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon kívül kikapcsolva (beleértve a szinkronizáló klienseket is, például OneDrive, Google Drive).

- 5 **Grafika újragenerálása:** Az AutoCAD Map 3D 2024 keretprogramon belül hagyományos vektorgrafikáknál - amennyiben megtelt a videómemória - a feliratos vonalak is sima vonalakként jelenhetnek meg. A **Regen** parancs a legtöbb esetben e problémára megoldást jelenthet, ám Szakági modellek esetén a **Grafika generálása** parancsot (parancssorba a **TBGENERATEGRAPHIC** utasítást beírva) érdemes használni.
A grafika generálása csak a képernyőn látható területen generálja újra a vektorokat, így érdemes arra a területre alkalmazni az utasítást, amely területen a tervező dolgozni kíván.
- 6 **SHP adatok importálása:** e-közmű vagy egyéb nyilvántartási adatok importálása külső segédprogrammal lehetséges, ez esetben nem történik meg a szakági modellé történő konvertálás. Ilyen esetekben a SHP fájlokat blokként kell beilleszteni, majd az [Föld feletti infrastruktúra paletta](#) és az [Föld alatti infrastruktúra paletta](#) Tartószerkezett elem beillesztése meglévő blokkra, illetve Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra utasítását használva helyezhetők el a szakági modellnek megfelelő objektumok.
- 7 **Objektumok kijelölése:** Ha a tervezőnek gondot jelent egy objektum kijelölése, akkor is megoldást jelenthet a grafika újragenerálás használata (lásd előző pont).
- 8 **Hasonló objektumok tömeges elhelyezése:** ESZTER segítségével a tervezők gyorsan egymásután le tudnak helyezni hasonló objektumokat a terven. Ugyanolyan tulajdonságokkal rendelkező föld feletti, vagy föld alatti infrastruktúra objektumok esetén például a tulajdonságok megadását követően a fenti menüsoron az elhelyezés gombra kell kattintani. Ezt követően a tervező elhelyezheti a térképen az első objektum beillesztési helyét, majd elforgatási szögét, amelyet követően azonnal kattinthat a következő objektum elhelyezési helyére, megadva annak elforgatási szögét. A művelet mindaddig ismételhető, ameddig a felhasználó az **ESC** gombot megnyomva ki nem lép. Ezen esetben ESZTER ugyanolyan tulajdonságokkal rendelkező objektumokat helyez le, miközben azok sorszámát folyamatosan eggyel megnöveli.
Meglévő blokkra történő elhelyezés esetén lehetőség van csoportos kijelölésre, akár egyesével kattintva, akár metsző kijelölést választva. Ezen esetben a program az első kijelölt elemtől az utolsóig minden esetben egyesével lépteti a sorszámozást.
- 9 **Objektumok mozgatása:** Ha a tervező egy objektumot a hozzá kapcsolódó objektumokkal együtt át kíván helyezni, akkor a bal egérgombra kattintva majd egy ellentétes sarokpontra kattintva jelölheti ki tömegesen az áthelyezni kívánt objektumokat, majd áthúzhatja azokat az új helyre. ESZTER ez esetben minden feliratot, kapcsolódó objektumot áthelyez automatikusan.
- 10 **Objektumok cseréje:** Lehetőség van egy már meglévő objektum lecserélésére, a tulajdonságainak módosításával. Ez kategórián belül lehetséges, azaz egy föld feletti infrastruktúra elem nem cserélhető e módszerrel föld alatti infrastruktúra elemre. A módosításhoz a megfelelő palettán a



256. ábra: Oszlop elem státuszának módosítása

Az űrlapon lehetőség van az adott objektum elforgatására, mozgatására, amely minden esetben a hozzá kapcsolódó FF infrastruktúra tartószerkezethez viszonyítva történik meg. Viszont oszlop elem mozgatásakor, forgatásakor érdemes törölni az elemet, majd palettán keresztül újat elhelyezni, használva a paletta alapú elhelyezés segédleteit.

- 13 **Hordozó törlése:** Ajánlott a hordozó törlése esetén a hordozott objektum újra lerakása, nem pedig annak az újrapcsolása. Például nyomvonal törlése esetén az alépítmény cső nem törlődik, amely esetben nem érdemes az alépítmény csövet egy új nyomvonalhoz kapcsolni, hanem egy új alépítmény csövet kell létrehozni és a korábbit törölni.
- 14 **Tárgyraszter ki- és bekapcsolása:** A tárgyraszterek használatával a felhasználó pontos helyet határozhat meg az objektumokon. Például használhat tárgyrasztert vonal megrajzolására egy kör középpontjához vagy egy vonalláncszakasz felezőpontjához, amely segíti a tervezőket a paletta alapú tervezés során. Űrlap alapú tervezés során azonban érdemes lehet erőforrás megtakarítás érdekében kikapcsolni a funkciót akár a menüsoron, akár az **F3** gombot megnyomva.
- 15 **Nyomvonalas objektumok kijelölése:** Ha a tervező egy nyomvonalas objektumot szeretne kijelölni, akkor ezen művelethez a metsző kijelölést kell használnia. Ez esetben csak azok a nyomvonalas objektumok kerülnek kijelölésre, amelyek megfelelnek az indító paletta típusának.
- 16 **Palettákon megjelenő legördülő választómezők:** A felhasználó begépeléssel tud ugrálni a megjelenő értékek között. A palettákon megjelenő választómezők értékészlete a Szakági modell intézőben űrlapokon keresztül bővíthető (lásd bővebben az űrlapok, törzsadatok fejezetben).

- 17 **Speciális karakterek használata:** ESZTER segédprogramon belül nem lehetséges az XML nyelv által értelmezhető <, >, &, " és ' karakterek megadása. Ha a tervező bármelyik karaktert használja a beviteli mezőknél (például egy tulajdonosnál a Molnár @Tsa vagy a "Példacég" tervezőiroda formátumot használva), akkor az XML kiírás során az ESZTER hibát fog jelezni.
- 18 **XML betöltés a tervbe:** Érdeemes még az XML fájl betöltését megelőzően viszonyítási pontként importálni egy alaptérképet, vagy bármilyen olyan objektumot, amely alapján a tervező könnyen megtalálhatja az XML importálásakor a tervben létrehozott objektumokat.
- 19 **Szalag minimalizálása:** Az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül egy adott szalag fölére kattintva csökkenthető, minimalizálható, illetve teljesen eltüntethető a szalag, így kisebb monitorok, megjelenítők esetén könnyedén növelhető a tervezési terület.
- 20 **Visszavonás helyett újra alkotás:** ESZTER tervezői program esetén nem javasolt az AutoCAD Map 3D 2024 beépített visszavonás műveletének a használata. (CTRL+Z). A visszaállítás ugyanis nem lesz teljeskörű, ami EHO-nak nem megfelelő objektumokat és így hibás tervfájl eredményez. Ha a tervező véletlenül törölt egy objektumot, azt a palettán keresztül kell újra létrehozni, megadva a szükséges adatokat.
- 21 **Excel exportálás:** Űrlapok esetén Excel exportálásakor az Excel (közvetlen) kimenet generálásakor a program nyers adatokat tölt le, azaz például legördülő menük esetén nem a listában megjelenő szövegeket, hanem azok értékét (ID) jeleníti meg, míg az Excel (űrlapadatok) kimenet választásakor minden esetben a típus neve jelenik meg. Utóbbi riportoknál hasznos lehet, viszont, ha a tervező az exportált fájlt vissza kívánja tölteni, akkor az Excel (közvetlen) használata javasolt.
- 22 **Objektumok áthelyezése:** Amennyiben több objektum kerül kijelölésre (pontszerűek és hozzákapcsolódó nyomvonalas objektumok), majd ezen objektumokat mozgatjuk (vagy NYÚJT paranccsal arrébb rakjuk) egy másik beillesztési pontra, fokozottan figyelni szükséges az objektum kapcsolatokra. A nyomvonalas objektumok végpontjainak illeszkedése több objektum esetén sérülhet. Javasolt használat, hogy a pontszerű objektumot mozgassa arrébb a felhasználó, majd a hozzákapcsolódó nyomvonal végpontokat hozzáigazítani (raszter bekapcsolva). A nyomvonal átmozgatása után a HKALEPMODOSIT paranccsal a kábelek is a helyükre igazíthatók.

20. A palettákról elérhető funkcionalitás

20.1. Igényhely funkciók



Igényhely beillesztése: Igényhely pontszerű objektumot rakható le tetszőleges pozícióba, a felhasználó által megadott forgatási szöggel.



Igényhely beillesztése meglévő blokkra: Igényhely pontszerű objektum rakható le egy meglévő blokkra, a felhasználó által megadott forgatási szöggel.

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az igényhely(ek) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat



Igényhely beillesztése nyomvonallal: Nem EHO nyomvonalat hoz létre. Ez tervezői nyomvonal, ami az EHO nyomvonaltól eltérő szabályrendszerű. Egy igényhely komplett ellátása egy vonallánc, az ellátó eszközt tartalmazó nyomvonaltól egy vonalláncként az igényhelyig tart. Létrehozásánál alapvetően a földalatti nyomvonallalra vonatkozó szabályok érvényesek, két különbséggel: a keresztül haladhat tetszőleges számú földalatti vagy föld fölötti csomóponton, ezáltal fedhet EHO nyomvonalat, a végpontja nem nyomvonal csomópont, hanem igényhely kell, hogy legyen. Amennyiben a végpont közelében keresési távolságon belül nincs igényhely, akkor a végpontra a program automatikusan elhelyez egy új igényhelyet.



Igényhely beillesztése címbjektumra: Ezen funkció segítségével a felhasználó a tervben szereplő elsődleges címbjektumokra hozhat létre igényhely objektumokat. A vonatkozó gomb megnyomását követően megjelenik a Címbjektumok kijelölése mező, ahol lehetőség van vagy kattintással, vagy kijelöléssel kiválasztani (**V**, vagy **Választ**) azon objektumokat, amelyekhez a felhasználó igényhelyeket szeretne rendelni, vagy lehetőség van az **Összes** (vagy **Ö**) címbjektum kijelölésére.

Ha a felhasználó az Összes lehetőséget választva, akkor megjelenik az Igényhely Ellátás csere ablak, kiírva, hogy a csere mennyi objektumot fog érinteni. Az **Igen** gomb megnyomását követően a program az Összes elsődleges címbjektumra igényhelyet helyez el.



Igényhely kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van igényhely objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.2. Igényhely nyomvonal



Igényhely nyomvonal geometria létrehozása: Az ikonra klikkelés után tetszőleges pontra bökve amennyiben a keresési távolságon (azaz a megadott érték alapján húzott sugarú körön) belül található igényhely objektum, akkor ahhoz igazodva indul a nyomvonal vonallánc geometriájának megrajzolása. Amennyiben nem található igényhely objektum, úgy a program hibaüzenetet ad. infrastruktúra és igényhely között több igényhely nyomvonal is lehet.



Igényhely nyomvonal geometria meglévő vonalláncból: Az ikonra kattintva a rajzon tetszőleges főlián lévő vonalakat, vonalláncokat jelölhet ki a felhasználó. Amennyiben az adott vonal, vagy vonallánc szakasz adott szakaszán található igényhely, amelyekkel az adott vonal vagy vonallánc szakasz megfelel a szabályrendszernek, akkor azon szakaszokra létrehozza a nyomvonal szakaszokat. Ha nem található ilyen, akkor ezt a program jelzi, ha több objektum kijelölése esetén nem mindegyik felelt meg, akkor figyelmeztet, hogy nem minden szakaszra hozható létre nyomvonal.



Igényhely nyomvonal objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van igényhely objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.3. FF infrastruktúra funkciók



Tartószerkezet elem beillesztése: A FF_Infrastruktúra fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.

A felhasználó egymás után több objektumot is elhelyezhet, mindaddig míg **ESC**, vagy **Enter** gombot nem nyom.

Tartószerkezet elem beillesztése meglévő blokkra: A FF_Infrastruktúra fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját, az elforgatási szöveget a meglévő bloktól örökli. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



Meglévő blokkra történő elhelyezés esetén lehetőség van csoportos kijelölésre, akár egyesével kattintva, akár metsző kijelölést választva. Ezen esetben a program az első kijelölt elemtől az utolsóig minden esetben egyesével lépteti a sorszámozást: egyesével történő kijelölés esetén a kijelölés sorrendjében, csoportos kijelölés esetén az AutoCAD egyedi azonosító sorrendiség alapján. Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az tartószerkezet(ek) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Tartószerkezeti elem kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld feletti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.

Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.



20.4. FA infrastruktúra funkciók

Megszakító elem beillesztése: Az FA_Infrastruktúra fülön kiválasztott típusú nyomvonal csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó pozícióba, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal. A pontszerű objektumra elhelyezi az adott objektumhoz tartozó jelkulcsot és feliratot.



A felhasználó egymás után több objektumot is elhelyezhet, mindaddig míg **ESC**, vagy **Enter** gombot nem nyom.

Megszakító elem beillesztése meglévő blokkra: Az előbbieken ismertetett elhelyezéssel megegyező eljárás, azzal a különbséggel, hogy elhelyezéskor tetszőleges pont helyet meglévő tetszőleges AutoCAD blokkra kell kattintania a felhasználónak. Az ikonra kattintás után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját, az elforgatási szöveget a meglévő blokktól örökli. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a fűleken beállított adatokkal.



Meglévő blokkra történő elhelyezés esetén lehetőség van csoportos kijelölésre, akár egyesével kattintva, akár metsző kijelölést választva. Ezen esetben a program az első kijelölt elemtől az utolsóig minden esetben egyesével lépteti a sorszámozást: egyesével történő kijelölés esetén a kijelölés sorrendjében, csoportos kijelölés esetén az AutoCAD egyedi azonosító sorrendiség alapján.

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor az megszakító(k) elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Megszakító elem beillesztése nyomvonal töréspontra: Az **FA_Infrastruktúra** fülön kiválasztott típusú FA infrastruktúra objektum elhelyezése egy megadott nyomvonal csomópontra, a felhasználó által megadott orientációval.



A program az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a fűleken beállított adatokkal. A pontszerű objektumra elhelyezi az adott objektumhoz tartozó jelkulcsot és feliratot.

Megszakító kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van föld alatti infrastruktúra objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.

Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.5. Nyomvonal funkciók



Nyomvonal geometria létrehozása: Az ikonra klikkelés után tetszőleges pontra bökve amennyiben a keresési távolságon (azaz a megadott érték alapján húzott sugarú körön) belül található nyomvonal csomóponti objektum, akkor ahhoz igazodva indul a nyomvonal vonallánc geometriájának megrajzolása. Amennyiben nem található nyomvonal csomóponti objektum, úgy a program hibaüzenetet ad.



Nyomvonal geometria meglévő vonalláncból: Az ikonra kattintva a rajzon tetszőleges fólián lévő vonalakat, vonalláncokat jelölhet ki a felhasználó. Amennyiben az adott vonal, vagy vonallánc szakasz adott szakaszán található nyomvonal csomópont, amelyekkel az adott vonal vagy vonallánc szakasz megfelel a szabályrendszernek, akkor azon szakaszokra létrehozza a nyomvonal szakaszokat. Ha nem található ilyen, akkor ezt a program jelzi, ha több objektum kijelölése esetén nem mindegyik felelt meg, akkor figyelmeztet, hogy nem minden szakaszra hozható létre nyomvonal.



Nyomvonal objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van nyomvonal objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.6. Nyomvonal védelem funkciók



Nyomvonal védelem geometria létrehozása: A gombra kattintva, megadhatja a felhasználó egy nyomvonalon a védelem első pontját, majd utána a végpontját. A kezdő és végpont között tetszőleges töréspont lehet, a program automatikusan ráigazítja a védelem geometriáját. A végpontra kattintáskor létrejön a védelem. A program megkér, hogy adjuk meg a felirat mutató vonalának kezdőpontját, ha megadta a felhasználó, akkor a program kéri a második pontot, majd a végpont irányát. Ezek után ennek megfelelően lehet elhelyezni a védelem feliratot.

Nyomvonal védelem két töréspont, valamint egy nyomvonal két végei között helyezhető el.

Nyomvonal védelem objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van nyomvonal védelem objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni.

A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



A nyomvonal védelem kijelöléséhez a felhasználónak a védelem közepére kell kattintania, vagy metsző kijelölést kell használnia. (ha egy objektum kijelölhető, azt az AutoCAD külön színiemeléssel jelzi a felhasználónak).

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.7. Nyomvonal jelző funkciók



Nyomvonal jelző elem beillesztése: Az ikonra klikkelés után a kiválasztott jelző típus egy föld alatti nyomvonal töréspontján helyezhető el a kezdőpont és a végpont megadásával.

Nyomvonal jelző kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van Nyomvonal jelző objektumot kijelölni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetőség van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Csoportos kijelölés esetén, csak a közösen értelmezhető adatok együttes módosítására van lehetőség.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.8. Alépítmény cső funkciók



Alépítmény létrehozás csak nyomvonal elemekből: Az ikonra kattintva kiválaszthatja felhasználó azokat a nyomvonalakat, amelyekben a csövet szeretné elhelyezni.

Alépítmény létrehozása: Az ikonra kattintva már meglévő alépítményben helyezhető el béléscső. Ha a felhasználó kiválasztja a nyomvonalat, és abban már található cső, megjelenik az Alépítmény csövek felugró panel, ahol a tervező kiválaszthatja azt a csövet, amelyben a béléscsövet szeretné elhelyezni.



A kijelölt csövet az ESZTER vizuálisan is kiemeli, a Belerak gombra kattintva pedig az adott csőben elhelyezhető a tulajdonságoknál definiált alépítmény. Kijelöléssel egy folytatólagos cső is kijelölhető az elhelyezéshez. Enter gomb leütésével a program elhelyezi az alépítményt, és a csőhöz tartozó feliratot elhelyezi a rajzon.

Alépítmény kijelölése: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van alépítmény cső objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni.

A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Kijelöléskor minden esetben csak alépítmény cső került kijelölésre. Ha a kijelölés alapján több alépítmény cső érhető el, a program egy felugró ablakot jelenít meg a felhasználónak, amelyben kiválaszthatja a módosítani kívánt csőt. Mivel a felhasználó minden esetben csak egy csövet jelölhet ki, emiatt annak darabszáma utólag már nem módosítható.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés törlése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.9. Optikai kötés funkciók

Optikai kötés létrehozása: A Kötés fülön kiválasztott státuszú, fajtájú és típusú csomóponti kötés objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonal csomóponti objektumon, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor a kötések elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Ha az objektumhoz még nem tartozik elvi rajz, az objektum körül egy piros kör jelenik meg. Amennyiben a piros jelölés zavaró a Megjelenítéskezelőben a Tech Optika csoporton belül az Ellenőrzés fólia deaktiválásával elrejtethető.

Optikai kötés létrehozása kijelölt blokkon: Ezen funkció használatával a felhasználó az általa egyesével, vagy csoportosan kiválasztott blokkokra rakhat le kötésobjektumot, vagy egy kiválasztott blokk típusból az összes blokkra. Az ily módon kijelölt blokkok esetén a program megvizsgálja, hogy a felhasználó által megadott keresési távolságon belül található-e olyan Infrastruktúra, amely hordozhatja, a kötést, ha igen, akkor annak beillesztési pontjára helyezi el a kötést, a blokk eredeti elforgatási szögével.



Ha kiválasztás során a felhasználó a lefele nyilat megnyomja, majd az Összes lehetőséget választja, akkor a program megkeresi a tervben az összes azonos blokk típust, majd figyelmeztető üzenetet küld, hogy az mennyi objektumot érint. Jóváhagyás esetén a program az összes azonos blokk típuson elhelyezi a kötésobjektumot.

Ha a **Blokkelem törlése** mellett a checkbox engedélyezve van, akkor a kötések elhelyezésekor a program automatikusan törli a blokkokat.

Optikai kötés kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kötés objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.10. Optikai kábel funkciók



Optikai kábel létrehozás csak nyomvonalon: Az optikai kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyekre a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a fülükön beállított adatokkal. Alépitmény csőnél az optikai kábelt közvetlen földbe fektetett kábelt hoz létre.



Optikai kábel létrehozás: Az előző funkcióhoz hasonló. Alépitmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy az optikai kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.



Optikai kábel kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.11. Optikai kábel szakasz funkciók



Optikai kábel szakasz létrehozás: Az optikai kábel szakasz fülön kiválasztott státuszú objektum elhelyezése a rajzban. Az optikai kábel szakasz az értékeit a kiválasztott kábeltől, kötéstől örökli meg.

Ha az objektumhoz még nem tartozik elvi rajz, az objektumon egy piros vonal jelenik meg. Amennyiben a piros jelölés zavaró a Megjelenítéskezelőben a Tech Optika csoporton belül az Ellenőrzés fólia deaktiválásával elrejtethető.

Optikai kábel szakasz kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van optikai kábel szakasz objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.

Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:



Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.12. Elvi rajz funkciók

Elvi rajz készítése:



A felhasználó elkészítheti az elvi rajzot.

Súgó:



Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.13. KTV kábel funkciók

Koax kábel létrehozás csak nyomvonalon: A KTV kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyeken a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal. Aléptítmény csőnél a KTV kábel közvetlen földbe fektetett kábelt hoz létre.



Koax kábel létrehozás: Az előző funkcióhoz hasonló. Aléptítmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy a KTV kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.



Koax kábel kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van KTV kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.



Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.14. KTV passzív funkciók



KTV passzív objektum létrehozása: A KTV passzív fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által választott helyre, elforgatási szöggel.



KTV passzív objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van KTV passzív objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.15. KTV aktív funkciók



KTV aktív objektum létrehozása: A KTV aktív fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által választott helyre, elforgatási szöggel.

KTV aktív objektum kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van KTV aktív objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy).



A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kiválasztás megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.16. Réz csomópont funkciók



Réz kötés elhelyezése: A réz csomópont fülön kiválasztott típusú csomóponti objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó infrastruktúra elem objektumon, a megadott orientációval. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja az objektum beillesztési pontját és elforgatási szögét. A program ezután az adott pozícióba elhelyezi az adott pontszerű objektumot, melynek adatait feltölti a füleken beállított adatokkal.



Réz kötés kijelölése: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van réz csomópont objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy). A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Súgó: Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

20.17. Réz kábel funkciók



Réz kábel létrehozás csak nyomvonalon: A réz kábel fülön kiválasztott típusú objektum elhelyezése a rajzban a felhasználó által megadandó nyomvonalakra. Az ikonra klikkelés után a felhasználó megadhatja azon nyomvonal szakaszokat, amelyekre a kábelt el szeretné helyezni. A program ezután az adott nyomvonalakon létrehozza az objektumot, melynek adatait feltölti a

füleken beállított adatokkal. Alépítmény csőnél a réz kábelt közvetlen földbe fektetett kábelt hoz létre.



Réz kábel létrehozás: Az előző funkcióhoz hasonló. Alépítmény csőnél a felhasználó választhatja ki, hogy a réz kábelt melyik csőbe szeretné elhelyezni.

Réz kábel kiválasztása: Az ikonra klikkelés után a felhasználónak lehetősége van réz kábel objektumot, objektumokat kijelölni (minden más objektumot a program figyelmen kívül hagy).



Érdemes ehhez metsző kijelölést használni. A kijelölés után a kiválasztott objektum adatai töltődnek be, lehetősége van azok módosítására. A kijelölt objektum szaggatott vonallal jelenik meg.

Metsző kijelölés esetén az ESZTER csak a palettának megfelelő objektumokat veszi figyelembe, míg az AutoCAD beépített metsző kijelölő eszköze minden objektumot kijelöl.



Kijelölés megszüntetése: Megszünteti a kiválasztást.



Objektum törlése: A funkcióval egy objektum törölhető. A törlés előtt egy felugró ablak jelzi a felhasználónak, hogy a funkció nem visszavonható. Az ikon kijelölés hatására jelenik meg, más esetben nem látható.



Súgó:

Megnyitja az ESZTER offline súgóját.

21. Súgó panel

A panelen keresztül megjeleníthető ESZTER súgója, valamint névjegye.

A Súgó panel az AutoCAD Map 3D 2024 programon belül megtalálható a Hír-Közmű lapon keresztül érhető el. A Súgó panelen megjelenő ikonok:



Online súgó megnyitása



Névjegy megjelenítése

21.1. A panelhez tartozó parancs:

- HKSUGO
- HKNEVJEGY
- HKUEHO

21.1.1. HKSUGO

Online súgó megnyitása.

21.1.2. HKNEVJEGY

Az utasítás hatására megnyílik az Egységes Szakági Tervezéstámogató rendszer (ESZTER) névjegye. A megjelenő ablakban látható az éppen használt program, illetve a lefrissebb publikált program verziószáma.



257. ábra: ESZTER névjegye

Ha a két verziószám eltér, akkor az ESZTER újabb verzióra frissíthető. A Publikált legfrissebb verzió melletti piros sávra - hivatkozásra - kattintva a böngésző megnyitja az új verzió letöltő oldalát, amelyet a [program telepítés](#) fejezetben bemutatott módon telepíthet a felhasználó.

Fontos! A Szakági modell intézőben és a Megjelenítéskezelőben lévő verziószám eltérhet. Az azoknál található verziószám a sablon/terv készítésének verziószámát jelöli. A felső szalagmenüben és a névjegyben található verziószám a telepített ESZTER verzióját jelöli.

21.1.3. HKUEHO

A HKUEHO parancs megadásával lehetséges egy korábbi EHO verzióval készített terv új EHO verzióra történő frissítése az aktuális ESZTER verzióra.

21.2. A panelen keresztül elérhető műveletek

- Sűgő megnyitása
- Névjegy megjelenítése

22. Dokumentum verzióelőzmények

Verzió	ESZTER verzió	Módosítás leírása	Dátum
0.01	ESZTER béta	Online help első tesztverziója, Nyomvonal, Optika és Igényhely és Tervalapadatok palettával	2020.11.17.
0.05	ESZTER béta	Réz, KTV hálózat, Nyomtatás, XML és Sűgő panellel kiegészített verzió, NMHH arculatának megfelelő designváltás	2021.01.29
0.5	ESZTER béta	Tartalmi kiegészítések, rendszertervei kiegészítések, pontosítások	2021.02.24
1.0.1	1.0.0.0	ESZTER 1.0.1 frissítések programjavítások átvezetése. Törzsadatok rögzítésének részletes bemutatása az Alapadatok, Tech Réz, Tech Koax és Tech Optika, Nyomvonal jellemzőkön keresztül Tervező tippek, trükkök oldal elkészítése. Szálkötés rajz és Szál animálás tartalmi kiegészítés.	2021.04.19
1.0.1.1	1.0.1.1	Rendszerkövetelmények kiegészítése, pontosítása Új publikálási lehetőségek bemutatása Új jelentéskészítési módszer, új jelentések bemutatása	2021.05. 03.
1.0.1.2	1.0.1.2	Új riportok átvezetése UAT visszajelzések, hibajelzések beépítése Úrlapok újra strukturálása	2021.06.30
1.0.1.2.1	1.0.1.2	Riportok kiegészítése XML importálás/exportálás frissítése Apró hibajavítások, kiegészítések	2021.07.14
1.0.1.2.2	1.0.1.2	XML importálás kiegészítése, HKALEPMODOSIT paranccsal	2021.07.15
1.0.1.2.4	1.0.1.2	Hibajavítások, paletta és úrlap frissítések, XML módosítások	2021.09.01
1.0.1.4.1	1.0.1.4	Tartalmi kiegészítések, képernyőképek frissítése, Úrlap leírások és riportok, jelentések kiegészítése	2021.10.07

1.22.1.1.1	1.22.1.1	Tartalom AutoCAD Map 3D 2022-es verzióra frissítése Szálkötés rajz tartalom pontosítása NMHH tervazonosító beszerzésének bemutatása	2021.12.17
1.22.1.2.1	1.22.1.2	Nyomatási paletta módosítások átvezetése	2022.02.15
1.22.2.1.1	1.22.2.1	AutoCAD Map 3D 2022 hivatkozások frissítése, ESZTER és EHO frissítés fejezet tartalmi frissítése	2022.03.21
1.23.2.2.1	1.23.2.2	AutoCAD Map 3D 2023 hivatkozások, tartalmak frissítése	2022.04.21
1.23.2.3.1	1.23.2.3	Biztonsági zóna tartalom kiegészítés	2022.06.15
1.23.3.1.1	1.23.3.1	Aktualizálás, frissítés; Csőelágazás fejezettel kiegészítés	2022.10.24
1.23.3.2.1	1.23.3.2	Új ESZTER kiadással kapcsolatos verzióváltás	2023.01.20
1.23.3.2.2	1.23.3.2	13.3-as Közzététel fejezet tartalmi frissítése	2023.05.02.
1.24.4.1.1	1.24.4.1	Úrlap OHA_ID frissítések, pontosítások, AutoCAD Map 3D 2024 tartalmi frissítés, értékkészlet frissítések	2023.09.25
1.24.4.1.2	1.24.4.1	NMHH visszajelzésekre adott pontosítások, kiegészítések	2023.11.02
1.24.4.3.1	1.24.4.3	Képernyőképek frissítése, fogalomtár kiegészítése	2023.11.15
1.24.4.4.1	1.24.4.4	EHO redline objektum módosítása	2023.12.08
1.24.4.5.1	1.24.4.5	Tervezői felhasználói munka hatékonyság javítása (Munkacsomag 5) módosítások	2024.03.12
1.24.4.5.2	1.24.4.5	NMHH visszajelzésekre adott pontosítások, kiegészítések	2024.04.02
1.24.4.6.1	1.24.4.6	Funkcionális frissítések, pontosítások	2024.04.19

23. Mellékletek

ESZTER_EHO1x4.docx

EHO frissítési útmutató 1.3-ról 1.4-re

24. Ábrajegyzék

1. ábra: Mentés és Mentés másként.....	26
2. ábra: Mentés másként.... - kimenet választása.....	27
3. ábra: A Megjelenítéskezelő.....	28
4. ábra: Stílus szerkesztés AutoCAD Map 3D programban	29
5. ábra: Stílusszerkesztő panel	30
6. ábra: Megjelenítési modell mentése másként.....	30
7. ábra: Jelmagyarázat elhelyezése	31
8. ábra: Fóliaszűrő tulajdonságai párbeszédpanel	32
9. ábra: A tárgyraszter kapcsoló gombja.....	33
10. ábra: Tervalapadatok megadása	36
11. ábra: Szereplő hozzáadása	38
12. ábra: Térszint feletti nyomvonal elhelyezése.....	39
13. ábra: Feliratok áthelyezése.....	40
14. ábra: Telepítés varázsló	43
15. ábra: A telepítés folyamata.....	44
16. ábra: ESZTER névjegye.....	49
17. ábra: A Tervalapadatok panel.....	50
18. ábra: Új tervazonosító igénylése felület.....	51
19. ábra: Sikeres igénylés leadás	51
20. ábra: Tervazonosító igénylés log.....	52
21. ábra: Log esemény részleteinek megtekintése	52
22. ábra: Sikeres tervazonosító igénylés üzenet.....	53
23. ábra: Címlekérdező szolgáltatás bejelentkezés.....	53
24. ábra: Címlekérdező szolgáltatás - sikeres azonosítás.....	54
25. ábra: Címlekérdező szolgáltatás - sikertelen azonosítás	54
26. ábra: Megye választó.....	55
27. ábra: Település választó	56
28. ábra: Kijelentkezés gomb.....	57
29. ábra: TervAlapadatok panel	58

30. ábra: Tervazonosító hibaüzenet	59
31. ábra: Tervazonosító megadása.....	59
32. ábra: Hibás tervazonosító megadás üzenet	60
33. ábra: Tervalapadatok - Terv fül.....	61
34. ábra: Nyomvonal alapadatok.....	62
35. ábra: Optika alapadatok	63
36. ábra: Réz alapadatok	63
37. ábra: KTV alapadatok	64
38. ábra: Terv alapadatok úrlap	65
39. ábra: Objektum alapadatok úrlap.....	66
40. ábra: Főliatulajdonság-kezelő.....	68
41. ábra: Cím objektum - digitalizálás úrlappal.....	90
42. ábra: Cím objektum úrlap.....	91
43. ábra: Címobjektumok megjelölése 3 különböző színnel	92
44. ábra: Excel - adattípus átalakítása.....	94
45. ábra: Cím exportálás	95
46. ábra: Úrlap szűréssel	100
47. ábra: Globális frissítés	101
48. ábra: Munka törzs importálás	102
49. ábra: Úrlap megjelenítése.....	104
50. ábra: Úrlap és tábla nézet.....	105
51. ábra: Új szereplő hozzáadása.....	106
52. ábra: Úrlap exportálás	107
53. ábra: Tervhatár - poligon szerkesztése.....	109
54. ábra: Tervhatáron kívüli objektumok	110
55. ábra: Tervhatár kívüli objektum(ok) esetén XML kiírási hiba.....	110
56. ábra: Pont_ Kívül topológiai ellenőrzés.....	111
57. ábra: Cím és Igényhely panel	113
58. ábra: Igényhely paletta.....	116
59. ábra: Tulajdonos, Szolgáltató, Üzemeltető fül	118
60. ábra: Cím adatok fül Igényhely esetén.....	119
61. ábra: Anyagjegyzék fül	120

62. ábra: Munkatételek fül	121
63. ábra: Saját adat megadása.....	122
64. ábra: Igényhely nyomvonal paletta	126
65. ábra: Űrlap exportálás	128
66. ábra: Exportálás párbeszédpanel.....	129
67. ábra: Importálandó Excel fájl.....	130
68. ábra: Optikai tápterület létrehozása	131
69. ábra: Tápterület kereszteződésvizsgálat.....	132
70. ábra: Másodlagos címbjektumok kijelölése.....	133
71. ábra: Nyomvonal panel	136
72. ábra: FF infrastruktúra paletta.....	140
73. ábra: Cím adatok fül	145
74. ábra: Megjelenő szám két csatlakoztatott igényhely esetén	148
75. ábra: FA infrastruktúra panel	150
76. ábra: Alépítmény csövek fül.....	153
77. ábra: Aknafelvételi lap minta.....	154
78. ábra: Megjelenő szám két csatlakoztatott igényhely esetén	156
79. ábra: Nyomvonal paletta	158
80. ábra: Alépítmény cső paletta.....	163
81. ábra: Alépítmény csövek megjelenítése csőkötegek helyett.....	166
82. ábra: Csövek csőcsoportban történő megjelenítése	167
83. ábra: Egy nyomvonalon lévő csövek közül egy cső kiválasztása.....	168
84. ábra: A kiválasztott sor a nyomvonal rajzon vizuálisan megjelenik.....	168
85. ábra: Nyomvonal védelem paletta.....	170
86. ábra: Nyomvonal jelző paletta	174
87. ábra: Térszint alatti nyomvonal létrehozása	180
88. ábra: Töréspont nyújtása, hozzáadása.....	181
89. ábra: Kitűzési lista exportálása	182
90. ábra: Nyomvonal és nyomvonal pontok űrlap.....	183
91. ábra: Térszint feletti nyomvonal létrehozása.....	184
92. ábra: Töréspont nyújtása, hozzáadása.....	186
93. ábra: Nyomvonal geometria meglévő vonalláncból	187

94. ábra: Oszlop elhelyezése	188
95. ábra: Oszlop elhelyezése meglévő blokkra	189
96. ábra: Oszlop elem státuszának módosítása	190
97. ábra: Aknafelvételi lap minta.....	204
98. ábra: Aknafelvételi lap oldala, béléscsővel (az ábra illusztráció).....	205
99. ábra: FF infrastruktúra oszlop elem törlése úrlappal	206
100. ábra Biztonsági zóna elhelyezése	208
101. ábra Cső kapcsolat felvétele	210
102. ábra: Optika panel	211
103. ábra: Optikai kötés paletta.....	213
104. ábra: Tálca, Splitter, kifejtés fül	216
105. ábra: Optikai kötés típus.....	217
106. ábra: Cím adatok fül.....	218
107. ábra: Optikai kábel paletta	222
108. ábra: Optikai kábel szakasz paletta.....	226
109. ábra: Átfedő kábel szakasz eltolása.....	229
110. ábra: Elvi rajz paletta	230
111. ábra: Elvi rajz elhelyezése	231
112. ábra: Rajzolás végpont megadásával.....	232
113. ábra: Elvi rajz, befogadó objektumokkal	233
114. ábra: Szálkötés panel	234
115. ábra: Szálkötés rajz panel	235
116. ábra: Szálkötés rajz minta.....	236
117. ábra: Szál animálás paletta	237
118. ábra: Kötés elhelyezése.....	240
119. ábra: Optikai kábel elhelyezése nyomvonalba.....	241
120. ábra: Elvi rajz készítés	243
121. ábra: KTV hálózat panel.....	244
122. ábra: KTV kábel paletta.....	247
123. ábra: KTV kábel: bement és kimenet megadása	248
124. ábra: KTV passzív paletta.....	253
125. ábra: Segéd TAP érték megjelenítése	255

126. ábra: KTV aktív kimeneti jelszint táblázat	257
127. ábra: KTV aktív paletta.....	259
128. ábra: Réz panel.....	264
129. ábra: Réz csomópont paletta.....	266
130. ábra: Réz kábel paletta	271
131. ábra: Nyomtatás, XML és Sűgő panel	275
132. ábra: Nyomtatás paletta	277
133. ábra: Rajz pecsét úrlap.....	279
134. ábra: Nyomtatási belső keret elhelyezése.....	280
135. ábra: Új elrendezés/papírtér létrehozása.....	281
136. ábra: Oldalbeállítás-kezelő megnyitása	282
137. ábra: Nyomtatási kép rajzpecséttel	283
138. ábra: ESZTER által generált rajzpecsét.....	283
139. ábra: Közzététel panel	285
140. ábra: Pontosság beállítás.....	286
141. ábra: ESZTER-rel létrehozott Átnézeti rajz	287
142. ábra: Szerelési rajz	290
143. ábra: Keresztszelvény rajz.....	292
144. ábra: XML kiírás párbeszédablak	296
145. ábra: Sikeres XML előállítás	297
146. ábra: XML hibalista riport.....	298
147. ábra: Hibás objektum megjelölése a térképen	299
148. ábra: XML beolvasás párbeszédablak	300
149. ábra: XML beolvasás, tallózás	300
150. ábra: XML beolvasás fájlnevével	300
151. ábra: Sikeres betöltés	301
152. ábra: Redline-t tartalmazó XML.....	302
153. ábra: XML beolvasás folyamata.....	303
154. ábra: Címke-definíció kiválasztása.....	304
155. ábra: Ortogonális méretezés szakági intézőből	306
156. ábra: Ortogonális méretezés megvalósítása	307
157. ábra: Jelentés kiválasztása	308

158. ábra: Anyagjegyzék riport	310
159. ábra: Érintett helyrajzszám riport.....	311
160. ábra: Kábel hegesztés riport	312
161. ábra: Kifejtés pont riport	313
162. ábra: Költségvetés riport.....	314
163. ábra: Kötéslap riport.....	315
164. ábra: KTV aktív csillapítás riport.....	317
165. ábra: KTV passzív csillapítás riport.....	318
166. ábra: Számítások riport	319
167. ábra: Csillapítás optika riport	320
168. ábra: Kábel riport	321
169. ábra: Szerelvény lista riport.....	322
170. ábra: Tápterület riport.....	323
171. ábra: Összesített nyomvonalhossz riport.....	324
172. ábra: Splitter lista riport.....	325
173. ábra: Szerelés lap riport.....	326
174. ábra: XML hibalista riport.....	327
175. ábra: Jelentés generálása Excelbe	330
176. ábra: Riport generálása: oszlopok kiválasztása	331
177. ábra: Úrlap, tábla nézet.....	333
178. ábra: Úrlap, úrlap nézet	334
179. ábra: Az úrlapok eszköztára	334
180. ábra: Úrlap adatmezők.....	337
181. ábra: Az Anyag jellemzőosztály.....	339
182. ábra: Az Anyag Törzs jellemző úrlap.....	340
183. ábra: Anyag Törzs úrlap - adatbevitel	341
184. ábra: Anyag főcsoport.....	342
185. ábra: Anyag alcsoport	342
186. ábra: Anyag saját szűrő nevek úrlap.....	343
187. ábra: Saját szűrő beállítása.....	344
188. ábra: Tételes anyagjegyzék úrlap	344
189. ábra: Tételes anyagjegyzék úrlap - adatbevitel.....	345

190. ábra: A Munkadíj tételek jellemzőosztály	346
191. ábra: A Munkadíjtétel törzs jellemző űrlap	347
192. ábra: Munkadíjtétel Törzs űrlap - adatbevitel.....	347
193. ábra: Munkatétel főcsoport.....	348
194. ábra: Munkatétel alcsoport	349
195. ábra: Tételes munkajegyzék űrlap.....	349
196. ábra: Tételes munkajegyzék űrlap - adatbevitel.....	350
197. ábra: Az FF_Infrastruktúra jellemző a Szakági Intézőben	351
198. ábra: Az FF Infrastruktúra űrlap.....	352
199. ábra: FF infrastruktúra típus űrlap	353
200. ábra: FF infrastruktúra Típus-Anyag űrlap	354
201. ábra: FF infrastruktúra Típus-Munka űrlap	355
202. ábra: Oszlop lehetséges anyag űrlap.....	356
203. ábra: FF infrastruktúra felület űrlap.....	356
204. ábra: Az FA Infrastruktúra űrlap.....	357
205. ábra: FA infrastruktúra típus űrlap	359
206. ábra: FA infrastruktúra Típus-Anyag űrlap	360
207. ábra: FA infrastruktúra oldal űrlap	360
208. ábra: FA infrastruktúra felület űrlap	361
209. ábra: Nyomvonal jelző űrlap.....	362
210. ábra: A KTV jellemzőcsoport a Szakági Intézőben.....	364
211. ábra: KTV aktív típus űrlap	365
212. ábra: KTV aktív típus portok űrlap	366
213. ábra: KTV aktív típus - anyag űrlap	366
214. ábra: KTV aktív típus - munka űrlap.....	367
215. ábra: KTV passzív típus űrlap.....	368
216. ábra: KTV passzív típus portok űrlap	369
217. ábra: KTV passzív típus - anyag űrlap	370
218. ábra: KTV passzív típus - munka űrlap.....	371
219. ábra: KTV kábel típus űrlap	372
220. ábra: KTV kábel típus - anyag űrlap	373
221. ábra: KTV kábel típus - munka űrlap.....	374

222. ábra: A Tech Optika jellemzőosztály a Szakági Intézőben	375
223. ábra: Optikai kötés úrlap	376
224. ábra: Optikai kötés fajta úrlap.....	377
225. ábra: Optikai kötés típus úrlap.....	378
226. ábra: Optikai kötés típus - anyag úrlap	379
227. ábra: Optikai kötés típus - munka úrlap	379
228. ábra: Optikai kötés típus - splitter úrlap.....	380
229. ábra: Splitter típus úrlap	381
230. ábra: Splitter kimenetek úrlap	381
231. ábra: Optikai kötés típus - tálca úrlap	382
232. ábra: Tálca típus úrlap	382
233. ábra: Tálca típus - anyag úrlap	383
234. ábra: Optikai kötés típus - kifejtés úrlap.....	383
235. ábra: Kifejtés típus úrlap	384
236. ábra: Optikai csatlakozó típus úrlap.....	384
237. ábra: Optikai kifejtés kimenet úrlap	385
238. ábra: Optikai kábel típus úrlap	386
239. ábra: Optikai kábel szakasz úrlap	386
240. ábra: Optikai tápterület úrlap.....	388
241. ábra: A Tech Réz jellemzőosztály a Szakági Intézőben.....	389
242. ábra: Rézkábel úrlap	390
243. ábra: Rézkábel típus úrlap	391
244. ábra: Réz kábel érátmérő úrlap	392
245. ábra: Rézkábel típus - anyag úrlap.....	393
246. ábra: Rézkábel típus - munka úrlap	394
247. ábra: Réz csomópont úrlap.....	395
248. ábra: Réz kötés fajta úrlap	396
249. ábra: Réz csomópont típus úrlap.....	396
250. ábra: Réz csomópont típus - anyag úrlap	397
251. ábra: Réz csomópont típus - munka úrlap.....	398
252. ábra: Réz tápterület úrlap	399
253. ábra: XML hibalista riport.....	401

254. ábra: Program bezárása a Feladatkezelővel	403
255. ábra: FA Infrastruktúra elem módosítása	404
256. ábra: Oszlop elem státuszának módosítása	405
257. ábra: ESZTER névjegye	421